

# Examen

---

Nom :

Prenom :

No SCIPER :

**Consignes :**

- Indiquer votre nom et/ou numero SCIPER sur chaque feuille de votre copie et les numeroter.
- Utiliser une nouvelle feuille pour chaque nouvel exercice.
- A la fin de l'examen retourner votre copie dans la feuille A3 pliée.
- Les notes de cours et les notes d'exercices ne sont pas autorisées.
- Le formulaire standard est autorisé.
- Une calculette simple (sans display graphique) est autorisée.
- Sauf mention explicite du contraire on a le droit d'admettre un résultat d'un autre exercice ou d'une question précédente du même exercice pour répondre à une question.
- Dans tout le texte, "symétrie" signifie "symétrie orthogonale".
- Sauf mention explicite du contraire les angles seront représentés sous forme de nombres complexes de modules 1.
- L'examen est long mais il n'est pas nécessaire de le faire correctement intégralement pour obtenir la note maximale.

**Exercice 1.** (Questions de cours)

1. Soit  $G$  un groupe et  $A \subset G$  un ensemble. Donner une définition du sous-groupe engendré par  $A$  dans  $G$ ,  $\langle A \rangle \subset G$ .
2. Dire si ces affirmations sont vraies ou fausses (donner les réponses sur votre copie et pas sur le texte de l'examen) :
  - (a) Soit  $\varphi : G \rightarrow H$  un morphisme de groupes et  $A \subset G$  qui engendre  $G$ . On suppose que  $A \subset \ker \varphi$  alors  $\forall g \in G, \varphi(g) = e_H$ .
  - (b) La conjuguée  $r \circ s \circ r^{-1}$  d'une symétrie axiale (affine) par une rotation (affine) est une symétrie axiale (affine).
  - (c) La composée  $r \circ s$  d'une rotation (affine) et d'une symétrie axiale (affine) est une symétrie axiale (affine).
  - (d) L'application affine

$$\varphi(x, y) = \left( \frac{3}{5}x + \frac{4}{5}y + 1, \frac{4}{5}x + \frac{3}{5}y + 1 \right)$$

est une symétrie glissée.

**Exercice 2.** Soit  $s$  la symétrie d'axe la droite d'équation  $2x + y = 1$  et  $s'$  celle d'équation  $x + 3y = 2$

1. Quel est l'angle (exprimé en terme de complexes) entre les deux droites ci-dessus ?
2. Quelle est la nature de l'isométrie  $\varphi = s' \circ s$  et quels sont ses éléments caractéristiques (points fixes, etc...) et donner l'expression de  $\varphi$  sous forme de transformation sur les complexes.
3. Même question pour  $\varphi^{2018}$ .

**Exercice 3.** Soit  $s$  la symétrie affine définie par

$$s(x, y) = \left( -\frac{12}{13}x - \frac{5}{13}y + 1, -\frac{5}{13}x + \frac{12}{13}y + 1 \right)$$

1. Donner une équation de l'axe de la partie linéaire  $s_0$ .
2. Ecrire  $s$  comme la composée  $t \circ s'$  ou  $s'$  est une symétrie axiale et  $t$  une translation de vecteur parallèle à l'axe de  $s$ .
3. Calculer les paramètres complexes de  $s^{2018}$ .

## Groupes finis de transformations affines

On note

$$T(\mathbb{R}^2) = \{t_{\vec{u}}, \vec{u} \in \mathbb{R}^2\}$$

le groupe des translation de  $\mathbb{R}^2$  et  $GL(\mathbb{R}^2)$  le groupe des applications linéaires inversibles (ce groupe s'identifie au groupe des matrices  $2 \times 2$  inversibles

$$GL_2(\mathbb{R}) = \left\{ M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}, a, b, c, d \in \mathbb{R}, \det(M) = ad - bc \neq 0 \right\}.$$

Une transformation affine du plan  $\mathbb{R}^2$  est une application  $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  de la forme

$$\varphi = t_{\vec{u}} \circ \varphi_0$$

où  $\varphi_0 \in GL(\mathbb{R}^2)$  est une application linéaire inversible et  $t_{\vec{u}}$  est la translation de vecteur  $\vec{u} \in \mathbb{R}^2$  : pour tout  $\vec{x} \in \mathbb{R}^2$  on a

$$\varphi(\vec{x}) = \vec{u} + \varphi_0(\vec{x}).$$

On note  $AGL(\mathbb{R}^2) \subset \text{Bij}(\mathbb{R}^2)$  l'ensemble des applications affines. Cet ensemble forme un groupe (admis) qui d'ailleurs contient le groupe des isométries du plan  $\text{Isom}(\mathbb{R}^2)$  comme sous-groupe (cf. le cours).

Le but des deux exercices suivants est de montrer le

**Théorème 1.** *Soit  $G \subset AGL(\mathbb{R}^2)$  un groupe fini de transformations affines d'ordre  $|G|$  impair, alors  $G$  est cyclique.*

**Exercice 4.** 1. Montrer que le Théorème est vrai si on suppose que  $G \subset \text{Isom}(\mathbb{R}^2)$  (ie. si  $G$  est un sous-groupe d'isométries). La stratégie de la preuve consiste à ce ramener au cas des groupes d'isométries.

2. Montrer que  $T(\mathbb{R}^2) \cap GL(\mathbb{R}^2) = \{\text{Id}_{\mathbb{R}^2}\}$  et en déduire que la décompositon d'une transformation affine  $\varphi$  sous la forme

$$\varphi = t_{\vec{u}} \circ \varphi_0$$

est unique. L'application linéaire  $\varphi_0$  s'appelle la partie linéaire de  $\varphi$ .

3. Montrer que  $T(\mathbb{R}^2)$  est distingué dans  $AGL(\mathbb{R}^2)$ .

4. Montrer que l'application "partie linéaire"

$$\text{lin} : \begin{array}{ccc} AGL(\mathbb{R}^2) & \mapsto & GL(\mathbb{R}^2) \\ \varphi & \mapsto & \varphi_0 \end{array}$$

est un morphisme de groupes dont le noyau est  $T(\mathbb{R}^2)$ .

5. Soit  $G$  un groupe fini de transformation affines. Montrer que  $T(\mathbb{R}^2) \cap G = \{\text{Id}_{\mathbb{R}^2}\}$ .
6. On note  $G_0 = \text{lin}(G)$  l'image du groupe  $G$  par le morphisme "partie linéaire". Montrer que  $\text{lin} : G \rightarrow G_0$  est un isomorphisme.

**Exercice 5.** La dernière question de l'exercice précédent ramène donc la preuve du Théorème 1 au cas où  $G = G_0$  est un groupe fini d'applications linéaires. Dans cet exercice, on va montrer que  $G$  est isomorphe à un groupe d'isométries linéaires ce qui permettra de conclure.

On notera  $\langle \cdot, \cdot \rangle_0$  le produit scalaire usuel sur  $\mathbb{R}^2$  :

$$\langle (x, y), (x', y') \rangle_0 = xx' + yy'.$$

On se donne donc  $G \subset \text{GL}(\mathbb{R}^2)$  un groupe fini d'applications linéaires et on suppose que son ordre  $|G|$  est impair.

1. Montrer que pour tout  $\varphi \in G$ ,  $\det(\varphi)^{|G|} = 1$  et en déduire que  $\det \varphi = 1$ .
2. On définit l'application  $\langle \cdot, \cdot \rangle_G : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  par la formule suivante :

$$\forall \vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^2, \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle_G := \frac{1}{|G|} \sum_{\varphi' \in G} \langle \varphi'(\vec{u}), \varphi'(\vec{v}) \rangle.$$

Montrer que  $\langle \cdot, \cdot \rangle_G$  est un produit scalaire sur  $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2$ , c'est à dire est

- Symétrique,
- Bilinéaire,
- Positif-Défini.

3. Ces propriétés impliquent (on l'admet) que  $\mathbb{R}^2$  possède une base  $\mathcal{B}_G = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$  qui est orthonormée pour le produit scalaire  $\langle \cdot, \cdot \rangle_G$  :

$$\langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_1 \rangle_G = \langle \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_2 \rangle_G = 1, \quad \langle \mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2 \rangle_G = \langle \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_1 \rangle_G = 0.$$

Pour  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^2$ , on note  $(x, y)$ ,  $(x', y')$  les coordonnées de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  dans la base  $\mathcal{B}_G : \vec{u} = x\mathbf{e}_1 + y\mathbf{e}_2$ ,  $\vec{v} = x'\mathbf{e}_1 + y'\mathbf{e}_2$ . Montrer que

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle_G = \langle (x, y), (x', y') \rangle_0$$

4. Montrer que pour tout  $\varphi \in G$  et  $\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^2$  on a

$$\langle \varphi(\vec{u}), \varphi(\vec{v}) \rangle_G = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle_G.$$

5. Pour  $\varphi \in G$  on note  $M_\varphi$  la matrice de l'application linéaire  $\varphi$  dans la base  $\mathcal{B}_G = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$ . Montrer que  $M_\varphi$  est la matrice d'une isométrie (pour le produit scalaire usuel).
6. Montrer que le groupe  $G$  est isomorphe à un groupe d'isométrie de  $\mathbb{R}^2$  (pour le produit scalaire usuel).
7. Conclure la preuve du Théorème 1.