

# All you need to know about MOOCs

## CS-411

Pierre Dillenbourg, Patrick Jermann, Thanasis Hadzilakos & Stian Haklev  
Center for Digital Education - <http://moocs.epfl.ch>

# www.coursera.org

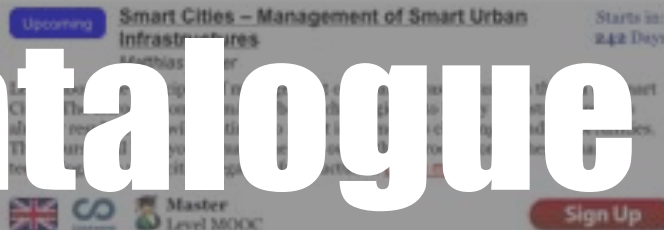
# www.edx.org

The screenshot shows the Coursera website with the EPFL logo prominently displayed. Below the logo, there are several course listings for programming in Java, C++, and C. The courses are titled 'Initiation à la programmation (en Java)', 'Initiation à la programmation (en C++)', and 'Introduction à la programmation orientée objet (en C++)'. Each listing includes a small thumbnail image and the course title.

The screenshot shows the edX website with the EPFL logo and a detailed description of the institution. The text describes EPFL as the Swiss Federal Institute of Technology in Lausanne, highlighting its research and educational achievements. It mentions that EPFL is ranked #1 in Europe in the field of engineering by the Times Higher Education and is a major force in entrepreneurship.

# coursera

# edX



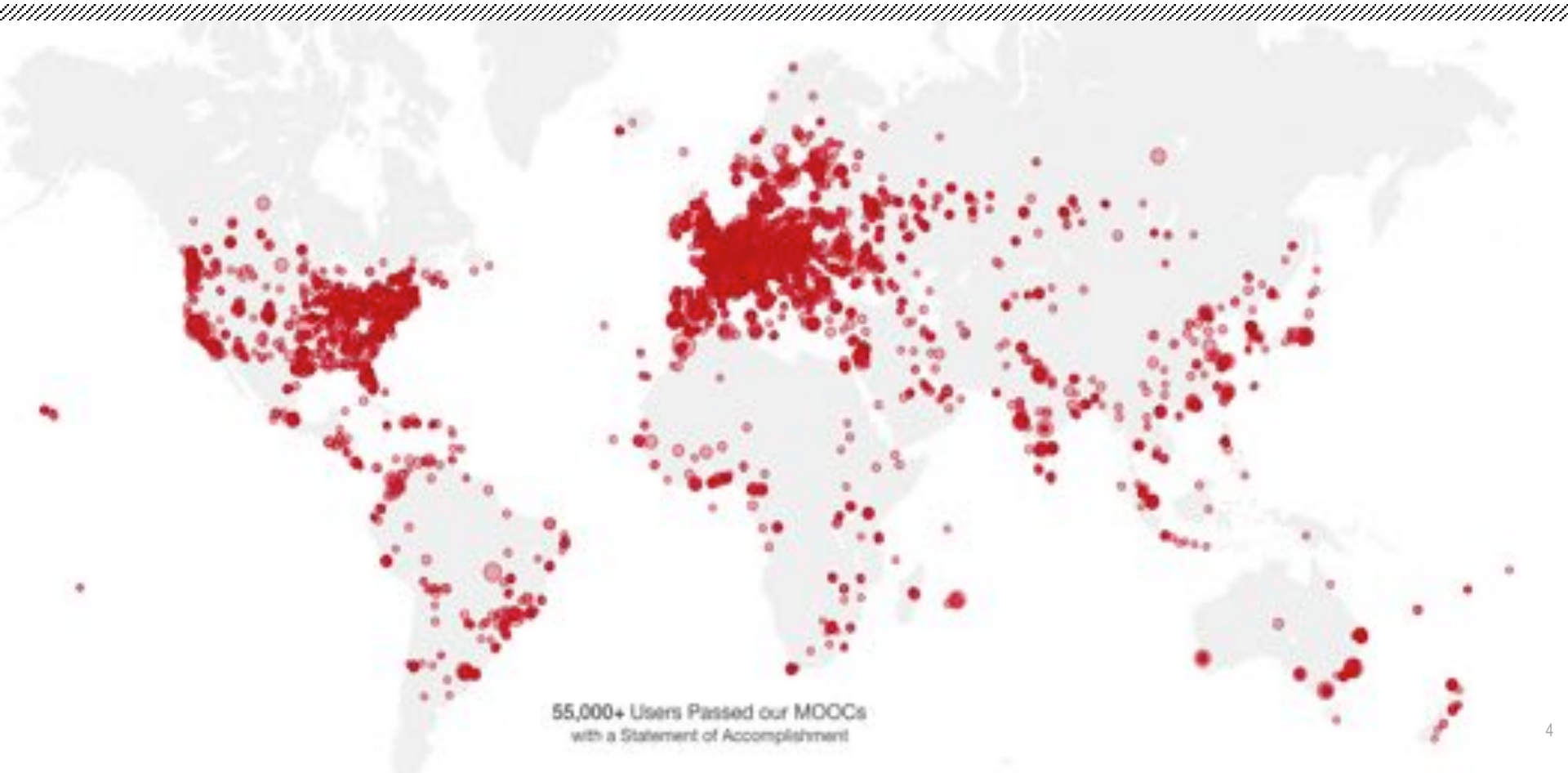
# Catalogue

<http://moocs.epfl.ch>



# 58'000+ users got a statement of accomplishment

---



55,000+ Users Passed our MOOCs  
with a Statement of Accomplishment

M

Massive: Over a 3 years period, we attracted 1'440'000 students. Our most popular MOOC got > 500'000 participants. Many have 2-3K. How do you scale-up instruction ?

O

Open: Open as in free. What about internet access in developing countries. And the need to become profitable ? Open as *without prerequisites*. Anyone can sign-up. Booming continued-ed market.

O

Online: Distance education. *Blended* learning. What is the difference with a Moodle site ? How do MOOCs change on-campus education ? Flipped classrooms.

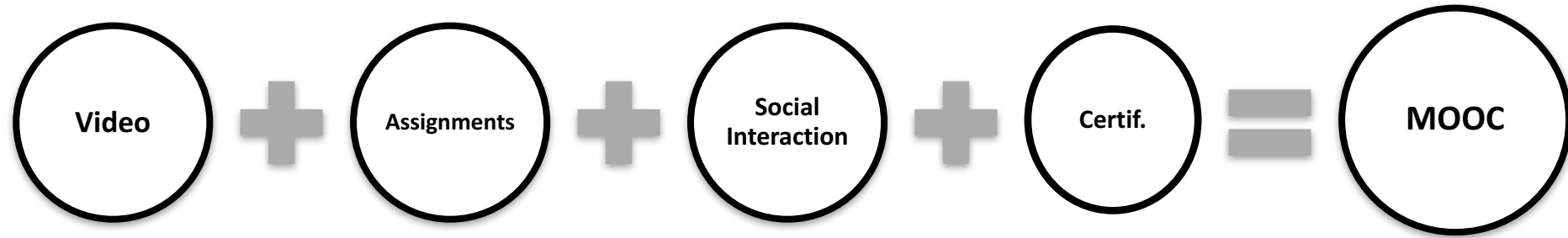
C

Course: A course is more than a wiki, more than a youtube playlist. Sequencing, pedagogical contract, learning activities, exercises.

# **MOOC Anatomy**

# MOOC Components

---



# Best Teaching Award – 2015

(Jamilia Sam & Jean-Cédric Chappelier)

- JAVA and C++ MOOC
- Automatic Graders
- Flipped Classroom
  - Detailed instructions
  - Mandatory Videos
  - In-class complements





[Overview](#)[Creators](#)

Introduction à la  
programmation  
orientée objet (en  
Java)

Enrolled  
Pending course start  
or end

Already enrolled

Financial Aid is available for learners  
who cannot afford the fee. [Learn  
more and apply](#)

[Preview Course Materials](#)

# Introduction à la programmation orientée objet (en Java)

**About this course:** Ce cours introduit la programmation orientée objet (encapsulation, abstraction, héritage, polymorphisme) en l'illustrant en langage Java. Il présume connues les bases de la programmation (variables, types, boucles, fonctions, ...). Il est conçu comme la suite du cours « Initiation à la programmation (en Java) ».

Comme son prédécesseur, ce cours s'appuie sur de nombreux éléments pédagogiques : vidéos sous-titrées, quiz dans et hors vidéos, exercices, devoirs notés automatiquement, notes de cours.

[Show less](#)

**Who is this class for:** Ce cours s'adresse à toute personne ayant des connaissances de base en programmation simple et désireuse d'apprendre les concepts fondamentaux de la programmation orientée objet.

**Created by:** École Polytechnique Fédérale de Lausanne



**Taught by:** Jamila Sami, Dr.  
School of Computer and Communication Sciences



Admin

## Course Home

Week 1

Week 2

Week 3

Week 4

Week 5

Week 6

Week 7

Grades

Discussion Forums

Course Info

Course Manager

Staff &amp; Mentors Only

## WEEK 1

Estimated time: 6h 25m



## Introduction à la Programmation Orientée Objet

Videos 1h 38m left

Readings 1h 35m left

Practice Exercises 3h left

## REQUIRED

GRADE

DUE



Quiz

Classes et objets

12 min

## WEEK 2

Estimated time: 4h 43m



## Constructeurs

Videos 45 min left

Readings 46 min left

## REQUIRED

GRADE

DUE



Quiz

Constructeurs

12 min



Programming Assignment

Constructeurs

3h

## WEEK 3

Estimated time: 4h 54m



Help Center



Admin

## Course Home

Week 1

Week 2

Week 3

Week 4

Week 5

Week 6

Week 7

Grades

Discussion Forums

Course Info

Course Manager

Staff &amp; Support Email

## Constructeurs



Cette semaine aborde l'initialisation des objets (via ce qu'on appelle des « constructeurs »), ainsi que ce qui se passe lorsque l'on affiche, compare et affecte des objets en Java. La question de comment se passe la « fin de vie » des objets est aussi abordée.

Lire

## Semaine 2 : Constructeurs

Start Lesson

- Erratum 1 min
- Constructeurs (Introduction) 8 min
- Constructeurs par défaut en Java 14 min
- Constructeur de copie 4 min
- Fin de vie, affectation, affichage et comparaison d'objets 17 min
- Quiz: Constructeurs 6 questions
- Exercices 45 min
- Programming Assignment: Constructeurs 3h

## Appel aux autres constructeurs



Examinons pour finir certaines  
facilités offertes par le langage

▶ 10:10 • 14:04

Constructeurs par défaut en java





Admin

Course Home

Grades

Discussion Forums

Resources

Course Info

Course Manager

Staff &amp; Mentors Only

## + Discussions générales



## Par rapport au question 3 et 4 du quizz

David Gonzalez Leblin · Discussions générales · 18 days ago

Bonjour

Je ne comprend pas comment fonctionne la boucle for de la question 3 du quizz et les boucles de la question 4

0 Options · Follow · Reply to David Gonzalez Leblin

Earliest · Top · Most Recent



Alexis Carlier · Teaching Staff · 18 days ago

Salut,

Il y a plusieurs variantes pour chaque question donc de quelle boucle parles-tu ?

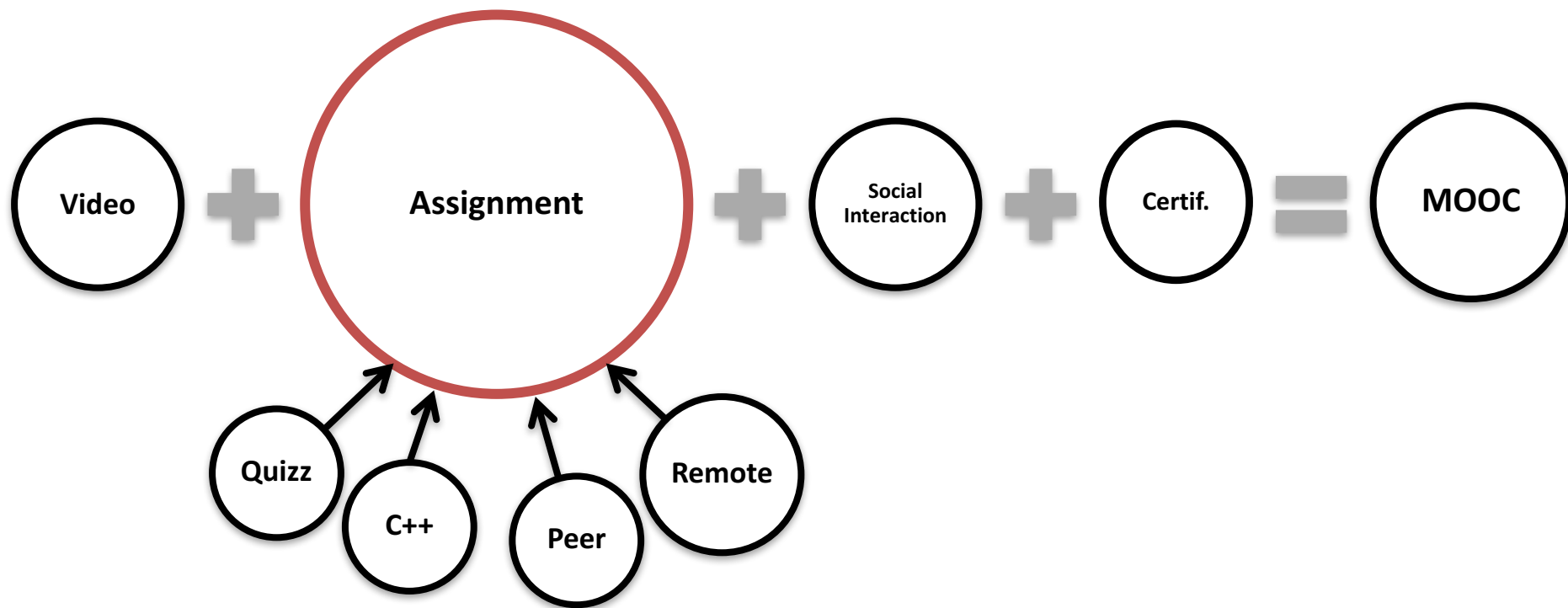
De manière générale, la technique recommandée quand on débute est de prendre un papier et un crayon, et de "simuler" manuellement le programme. Je ne sais pas si tu as fait ça, mais généralement cela aide pour partir et au fur et à mesure de la simulation, on peut parfois distinguer une pattern et ainsi déduire le concept de l'algorithme.

Alexis

0 Options · Reply



# Evaluation & Certification



1  
point

3. Etant donnée la définition de la classe Square suivante :

```
1 class Square {  
2     private double sideLength = 10.0;  
3  
4     public Square() {}  
5     public Square(double sideLength) {  
6         this();  
7     }  
8  
9     public double getSideLength() { return sideLength; }  
10 }
```

quelle sera la sortie du programme suivant :

```
1 Square sq = new Square(5.0);  
2 System.out.println(sq.getSideLength());
```

- ☐ Le compilateur émet une erreur car l'appel à this() est invalide.
- ☐ 0.0
- ☐ 8.0
- ☐ 10.0
- ☐ Le compilateur émet une erreur car sideLength n'est pas initialisé dans le constructeur.

1  
point

4. Etant donnée la définition de la classe Rectangle suivante :

```
1 class Rectangle {  
2     double largeur;  
3     double hauteur;  
4  
5     public Rectangle() {  
6         largeur = 8.0;  
7         hauteur = 8.0;  
8     }  
9 }
```

## Programming Assignment: Constructors

You have not submitted. You must earn 53/70 points to pass.

Instructions My submission

Contrairement au devoir précédent, ce devoir (ainsi) que les suivants comptent pour le décompte final.

Rappel : veuillez ne pas poster de code relatif aux devoirs sur ce forum.

Téléchargez ici les instructions :

en français / in French :

assignm-02-java-fr-16.pdf

in English / en anglais :

assignm-02-java-en-16.pdf

Code fourni au départ pour la première partie :

Lab0.java

Code fourni au départ pour la seconde partie :

lab0b.java

Cours MOOC EPFL d'introduction à la programmation orientée objet, illustré en Java

## Deuxième devoir (noté) Constructeurs

J. Sam & J.-C. Chappelier

Ce devoir comprend deux exercices à rendre.

### 1 Exercice 1 — Souris vertes

Le but de cet exercice est de créer  
« évoluer » au cours du temps.

#### 1.1 Description

Télécharger<sup>1</sup> le programme fourni.

**ATTENTION** : vous ne devez pas  
ajouter vos propres lignes à l'existant,  
la procédure suivante (les points  
d'Eclipse) :

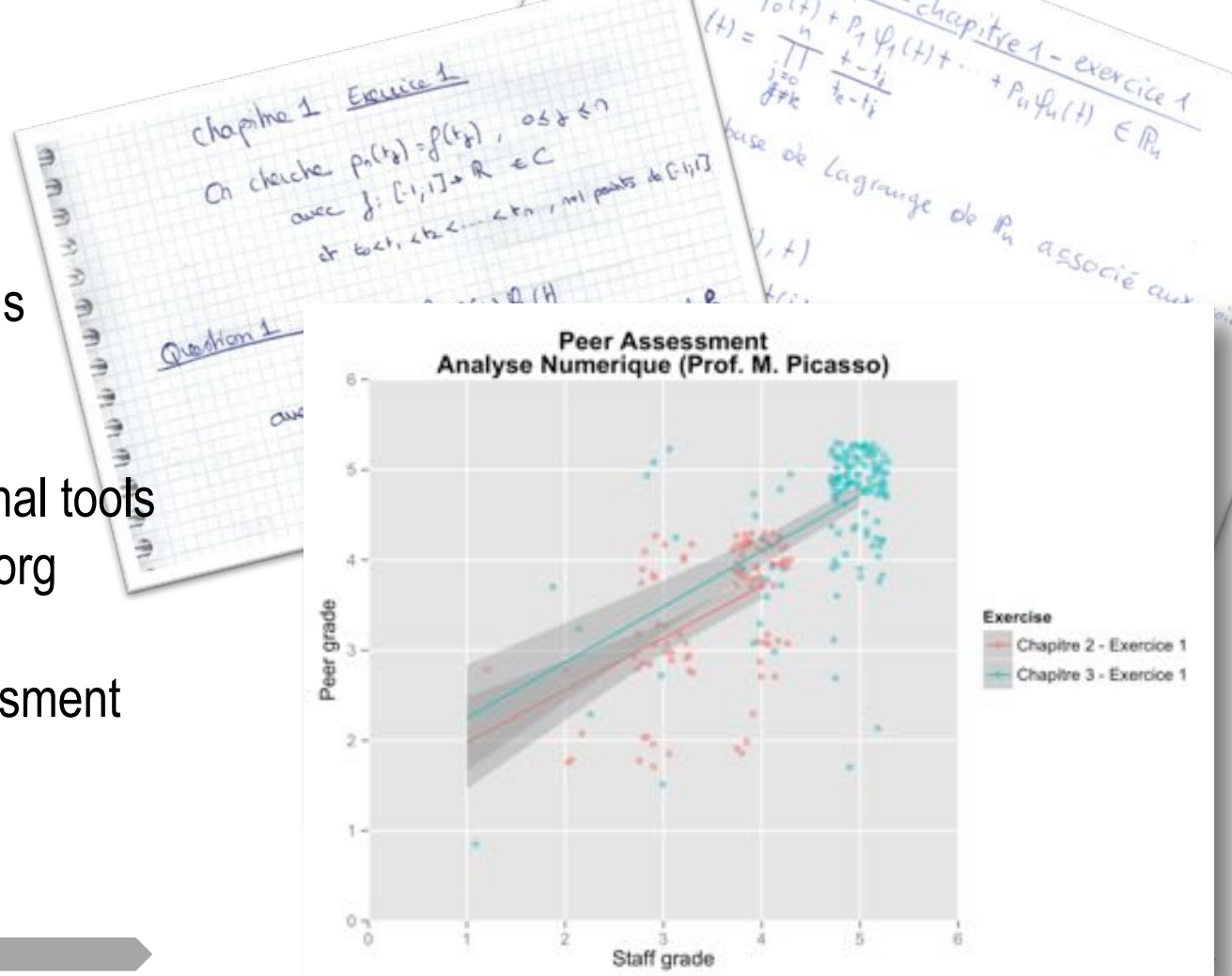
1. désactiver le formatage  
Window > Prefere  
(et décocher l'option de  
formatage du code)  
jusqu'à l'option de  
formatage du code.
2. sauvegarder le fichier tel  
qu'il est (sans modifier  
l'extension). S
3. rafraîchir le projet Eclipse  
pour qu'il le pu

1. Nous parlons bien ici de « MOOC »,  
copier-coller depuis le navigateur.

```
class Souris {  
    public static final int ESPERANCE_VIE_DEFAULT = 36;  
    /*****  
     * Completez le programme à partir d'ici.  
     *****/  
    /*****  
     * Ne rien modifier après cette ligne.  
     *****/  
    public class Labo {  
        public static void main(String[] args) {  
            Souris s1 = new Souris(50, "blanche", 2);  
            Souris s2 = new Souris(45, "grise");  
            Souris s3 = new Souris(s2);  
  
            System.out.println(s1);  
            System.out.println(s2);  
            System.out.println(s3);  
            s1.evolve();  
            s2.evolve();  
            s3.evolve();  
            System.out.println(s1);  
            System.out.println(s2);  
            System.out.println(s3);  
        }  
    }  
}
```

# Peer Assessment

- Address complex skills
- Assessing = Learning
- Possible to use external tools  
e.g. [www.bibsonomy.org](http://www.bibsonomy.org)
- Too much peer assessment  
kills peer assessment





- Upon connection, a pump starts  
(<http://lhe.epfl.ch/piwigo/index.php?category/32>)
- Students determine the height of a dam by moving a cursor
- The system reconfigures and transmits the changes via a real-time video stream
- The student saves the result for analysis



- Every week
  - 1 Assignment = Homework = Grades
  - N Exercises = Learning = No grades
- Exams
  - Mid-term (in week 4-5)
  - Final exam (in week 8)
- Grading policy
  - Determine early on what weight is given to Assignments and Exams in the final grade, e.g.  $\frac{1}{3}$  for assignments +  $\frac{1}{3}$  mid-term +  $\frac{1}{3}$  final
- Multiple Choice Questions
  - attend seminar about designing MCQ
- Programming Assignments
  - automatic correction needs to be developed by the prof's team
  - Coordinate with the platform engineers early on
- Peer-Assessments
  - Rubric design is requires careful design
  - Settings are tricky (malus for not participating, how many corrections are required by student ?)

# MOOCs and BOOCs

## Mécanique

Deuxième édition largement remaniée



From Jean-Philippe Ansermet  
PPUR - Collection: Physique - 2<sup>th</sup> edition - 2013-09-10

Paper book

57.00 CHF

Log In  Tweet 0



INTERVIEW

 Enlarge...

# Mécanique


JEAN-PHILIPPE ANSERMET

Deuxième édition largement remaniée

Compatible MOOC EPFL  
100 pages de problèmes résolus

Presses polytechniques et universitaires romandes

40





BOOCs

EPFL

Initiation à la programmation en Java

Jacques Tard, Jean-Claude Chappelier et Vincent Laperle

### CONSIGNES DE VALEUR

Supposons que l'on ait déclaré et initialisé deux variables `i` et `j`. Pour échanger leurs valeurs, il faut avoir recours à une troisième variable temporaire comme illustrant les figures 2 et 3.


```

i = 4;
j = 12;

t = i;
i = j;
j = t;

```

Initialisation des variables `i`, `j`, `t` à 0.



affiche :

Fig. 2




Figure 2

Figure 3

### LECTURE AU CLAVIER

La valeur effective d'une variable n'est pas nécessairement fournie au moment explicite dans le code du programme. Il peut s'agir d'une valeur lue au clavier par exemple. La lecture d'un entier que l'on souhaite affecter à la variable `i`, se fait selon les étapes suivantes :

- il faut d'abord importer le classe `Scanner` pour la lecture stable au clavier pour cela on écrit une fois au début du programme la ligne :  

```
import java.util.Scanner;
```
- On peut maintenant créer une variable de type `Scanner`, en utilisant le système de cet exemple :  

```
Scanner s = new Scanner(System.in);
```
- La variable `nextInt()` peut être utilisée pour lire une donnée pour demander des valeurs au clavier. Pour affecter à `i` une valeur lue au clavier on écrit :  

```
i = s.nextInt();
```

```

import java.util.Scanner;

// ...


Scanner s = new Scanner(System.in);

i = s.nextInt();

```

Figure 4

41





BOOCs

EPFL

Initiation à la programmation en Java

Jacques Tard, Jean-Claude Chappelier et Vincent Laperle

### CONSIGNES DE VALEUR

Considérons maintenant le programme jusqu'à ce que l'utilisateur entre un entier au clavier et appuie sur la touche `retour`. La valeur donnée par entrée effective à la variable `i` et le programme reprend son cours. Il existe d'autres méthodes similaires :

- `nextDouble()` permet de lire une valeur de type `double`;
- `nextLine()` permet de lire une ligne complète constituée de tous les caractères saisis par l'utilisateur jusqu'à l'appui de la touche `retour`. L'utilisation de cette méthode est décrite dans la figure 5.

```

Scanner s = new Scanner(System.in);
String s1 = s.nextLine();
System.out.println("Vous avez saisi : " + s1);

```

Figure 5

Figure 5

### CONSIGNES DE VALEUR

Lors de l'utilisation de `nextLine()`, il faut prendre garde à ne pas involontairement lire des chaînes de caractères vides. En effet, `nextLine()` permet de lire tout les caractères saisis par l'utilisateur jusqu'à la lecture de la touche `retour` dans le cas où l'utilisateur entre :

```

10

```

ou :

```

10

```

avec le programme :

```

import java.util.Scanner;

Scanner s = new Scanner(System.in);
String s1 = s.nextLine();
System.out.println(s1);

```

La variable `s1` contenant `10`, la chaîne de caractères `10` est vide et `s1` contenant `10` est vide ce qui peut être gênant à la fin de la ligne, c'est ce qu'on appelle une ligne blanche. Cet exemple est représenté schématisé dans la figure 6.

```

import java.util.Scanner;

Scanner s = new Scanner(System.in);
String s1 = s.nextLine();
String s2 = s.nextLine();
System.out.println(s1);
System.out.println(s2);

```

Figure 6

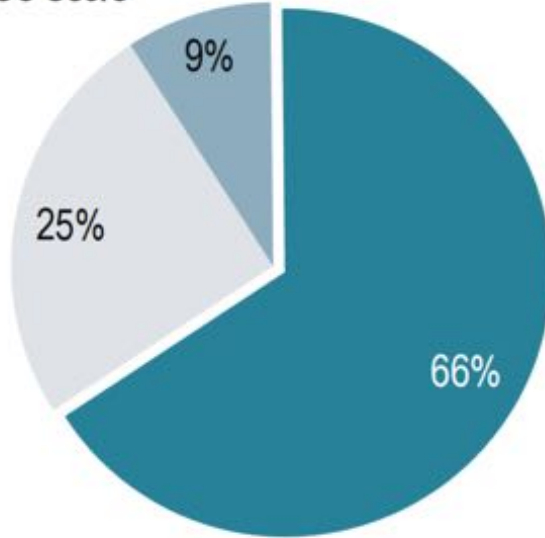
<https://issuu.com/ppur-epflpress/docs/booc-java?e=18780271/38950647>

# Participants

# Olga Reznikova - Russia

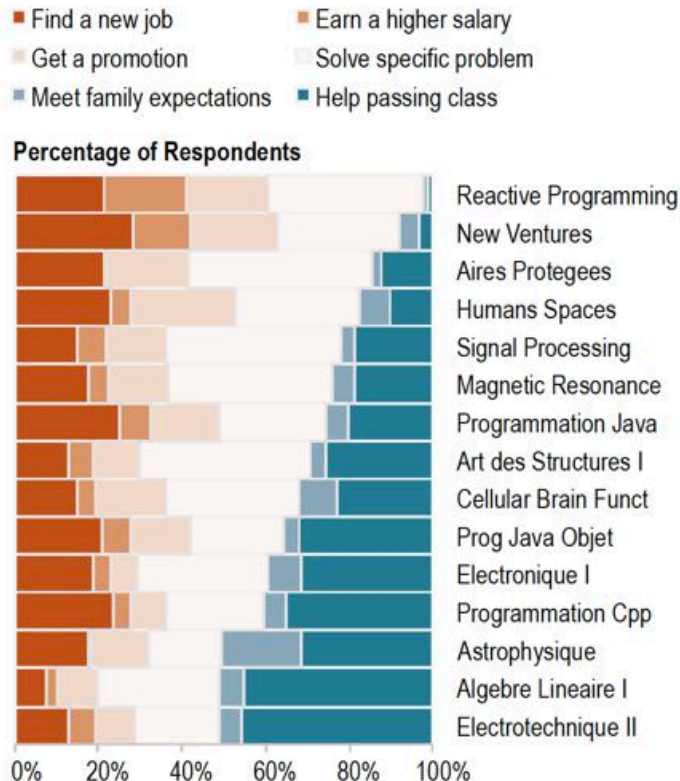
Student Status of MOOC Users

- Full-time Student
- Part-time Student
- Not a Student**
  - Employed: 89%
  - Unemployed: 11%



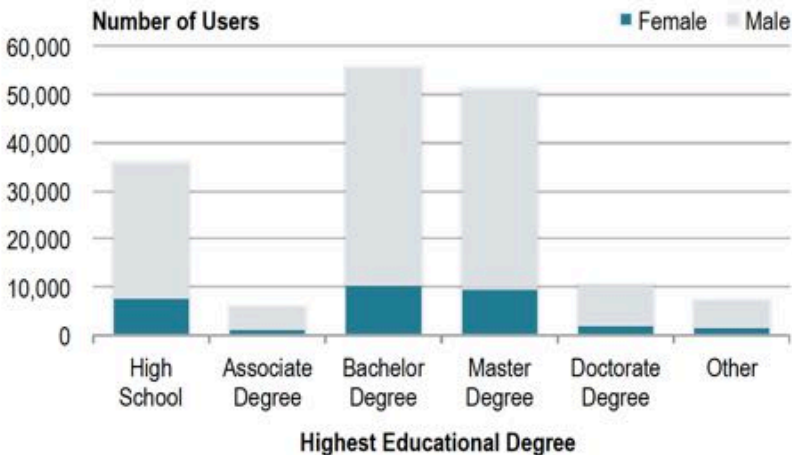
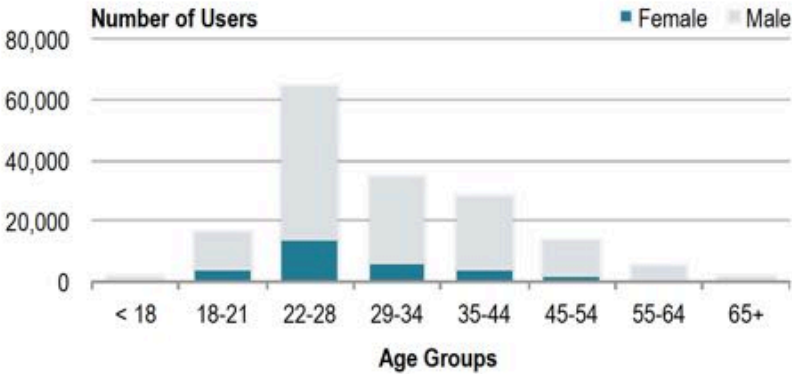
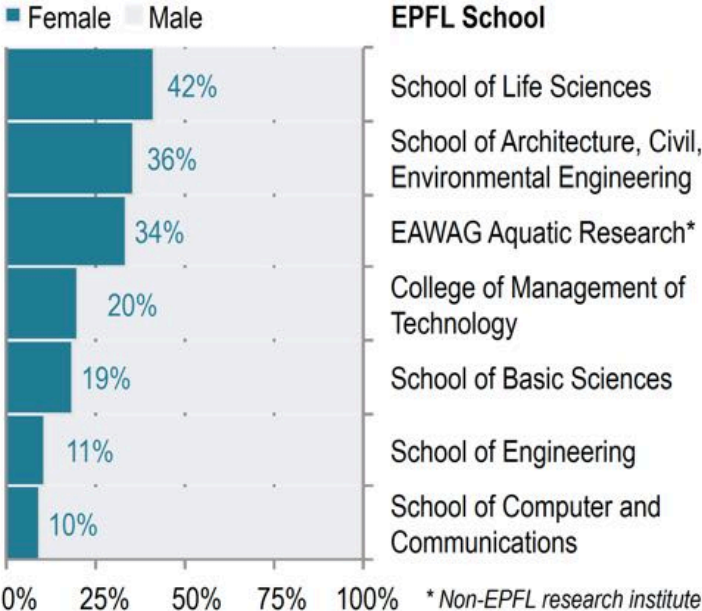


# Why do participants register ?

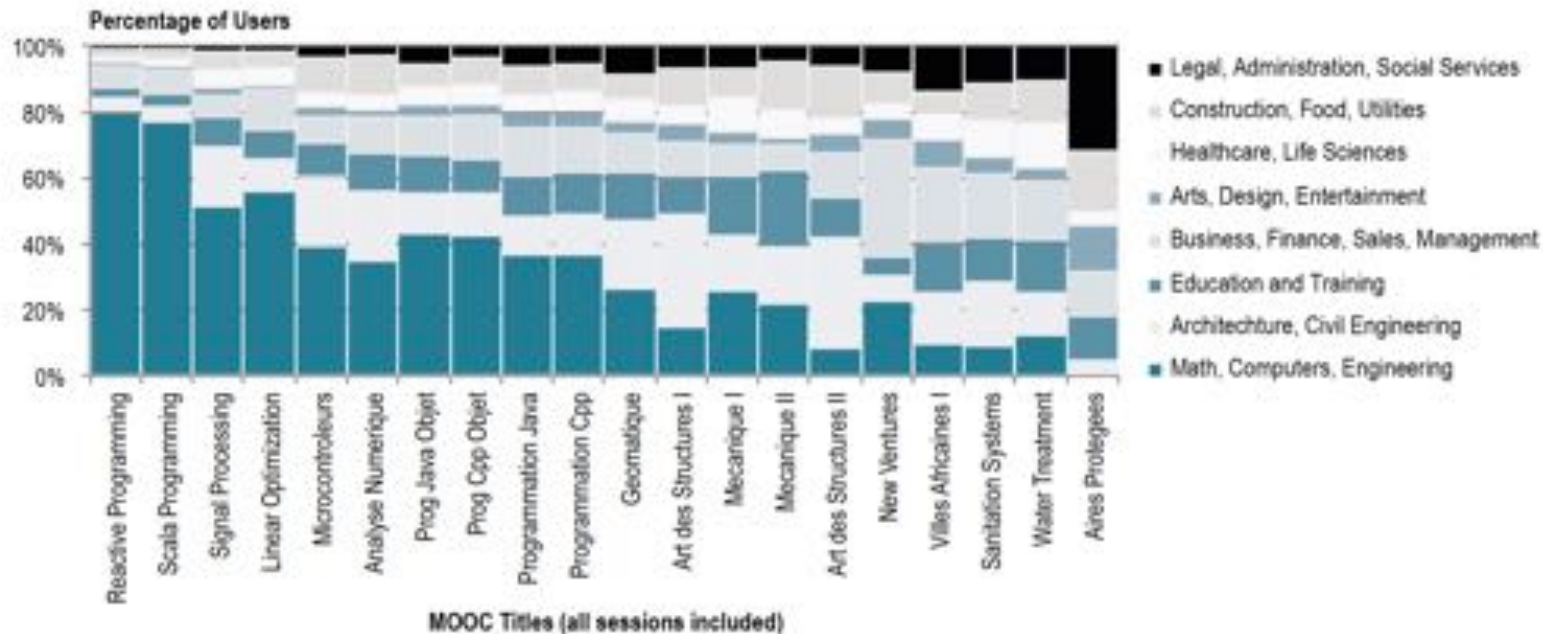


- Professional
  - Advanced Programming
  - Business skills
- Academic
  - Basic Programming
  - Basic STEM courses

# Demographics – Age & Gender



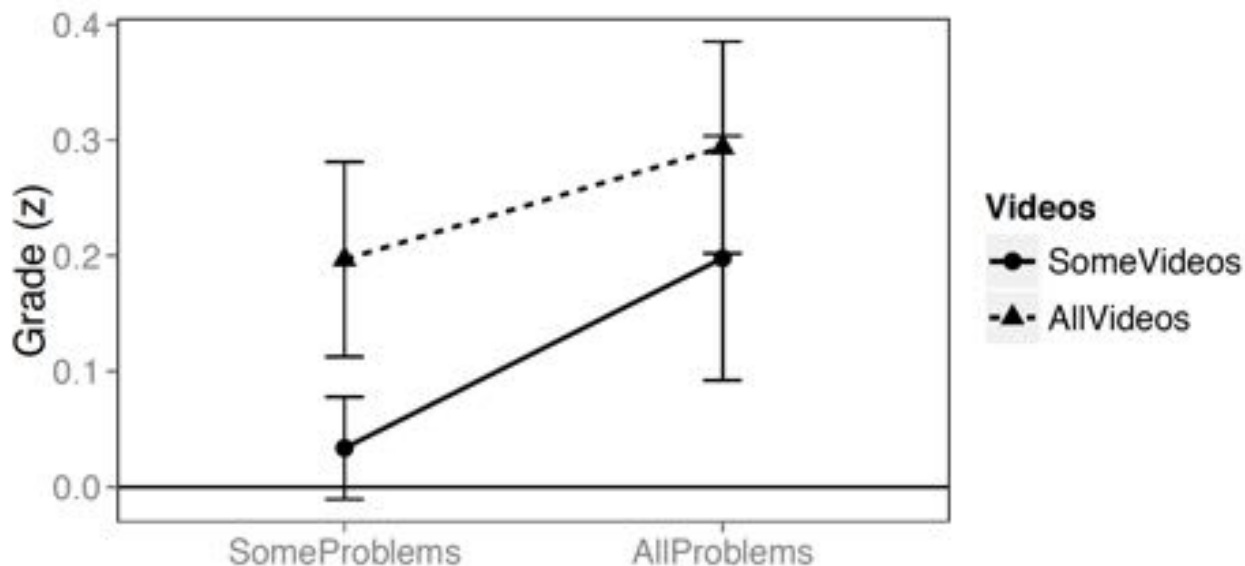
# Demographics - Participants' Background





# On Line On Campus

# Engagement and grades



**Figure 6:** Normalized grades (z-scores) and MOOC activity. Students who watch all videos obtain better grades than those who watch only few videos ( $F[1,2883]=22.7, p<.00$ ). Similarly, students who complete all assignments obtain better grades than those who solve only some problems ( $F[1,2883]=9.0, p<.00$ ).



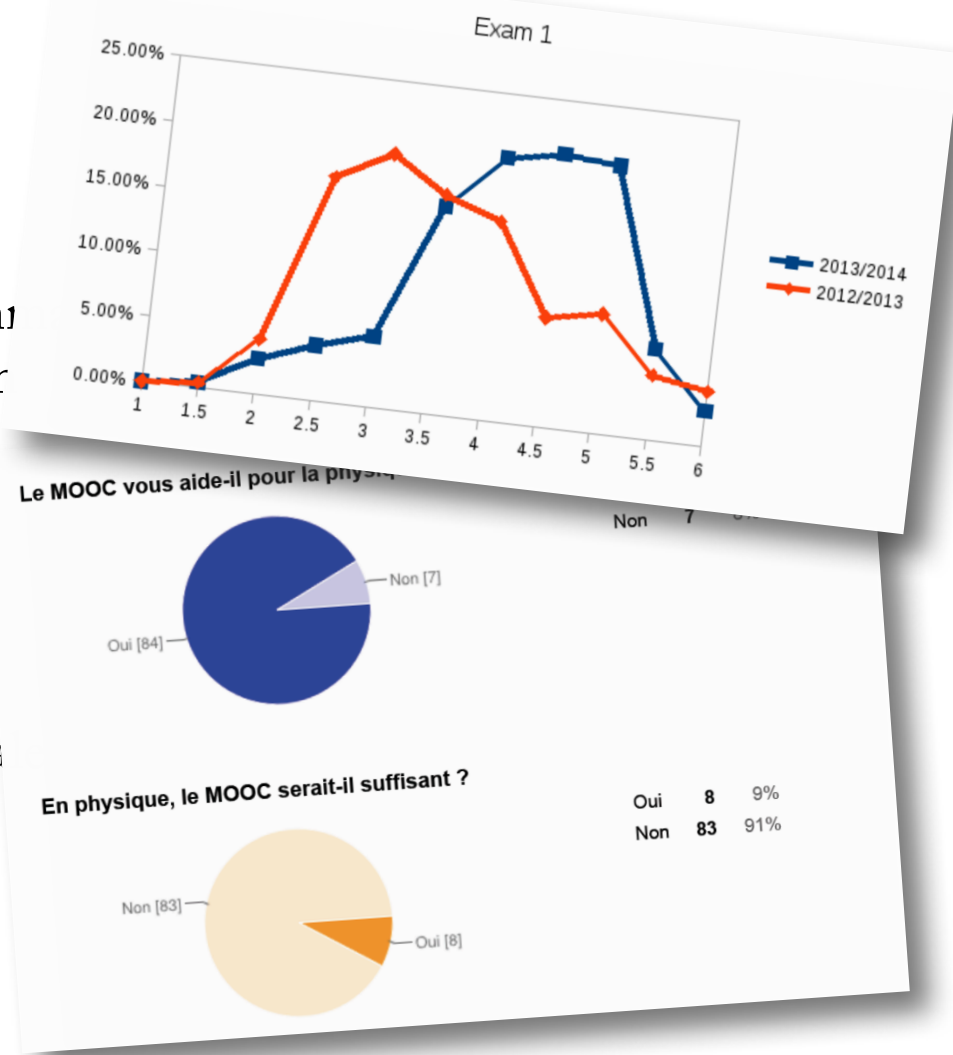
# « Flipped Class »



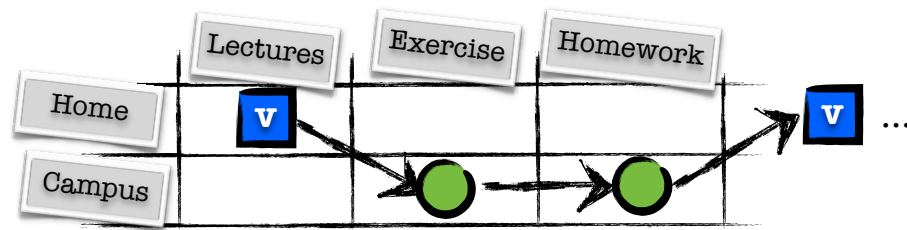
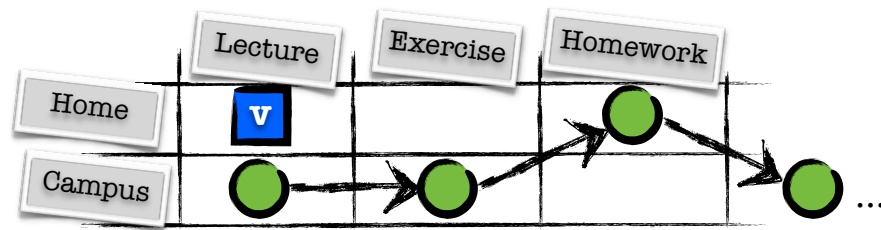
Introduction à la programmation  
J.-C. Chappelier & J. Sarrazin

MOOC Physique Générale  
J.-Ph. Ansermet

Standard Lecture



# Course formats ...



## • Status quo (bachelor ?)

- Have an ex cathedra lecture
- Propose the video as an optional complement
- Students use the video as an open resource

+ does not require self-directed students

- decouples the online and on campus moocs

## • Flipped classroom

- Mandatorily watch video before the class
- Organize sessions to deepen knowledge
- Best format has to be optimized
- Students are better prepared for exercises

+ More effective learning

- Costly in human coaching and logistics

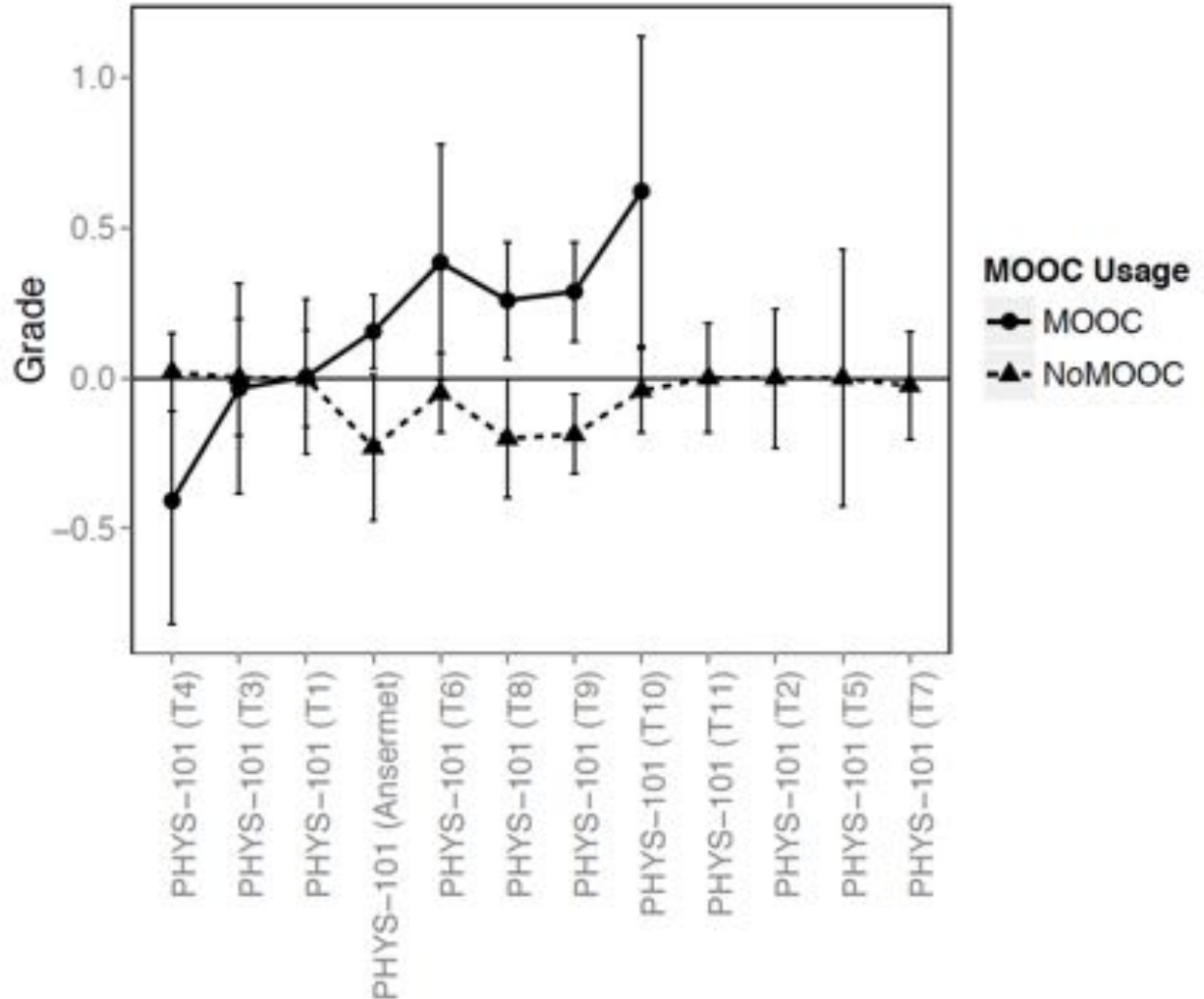
# On campus integration : course (re-) design

---

- Flipping = Watch lectures at home
  - More time on campus for other activities
  - Gilliéron & Kayal : more time for labs
- Flipping  $\neq$  No more lecturing
  - Chappelier: deepen and explain concepts
  - Picasso: start exercises with students
  - Odersky: use week<sub>n-1</sub> to teach week<sub>n</sub>
- MOOCs is more than videos
  - Automatic grading => infinite feedback
  - Remote labs => data driven teaching
- Bologna Constraints
  - 1 credit = 30 hours of work  
e.g. 3 credits = 90 hours total  
= 6 hours per week
- Course formula
  - x on campus + y at home
  - theory + skills
  - lecture + exercise + lab + assignment + project + ...
  - staff and rooms

# PHYS-101

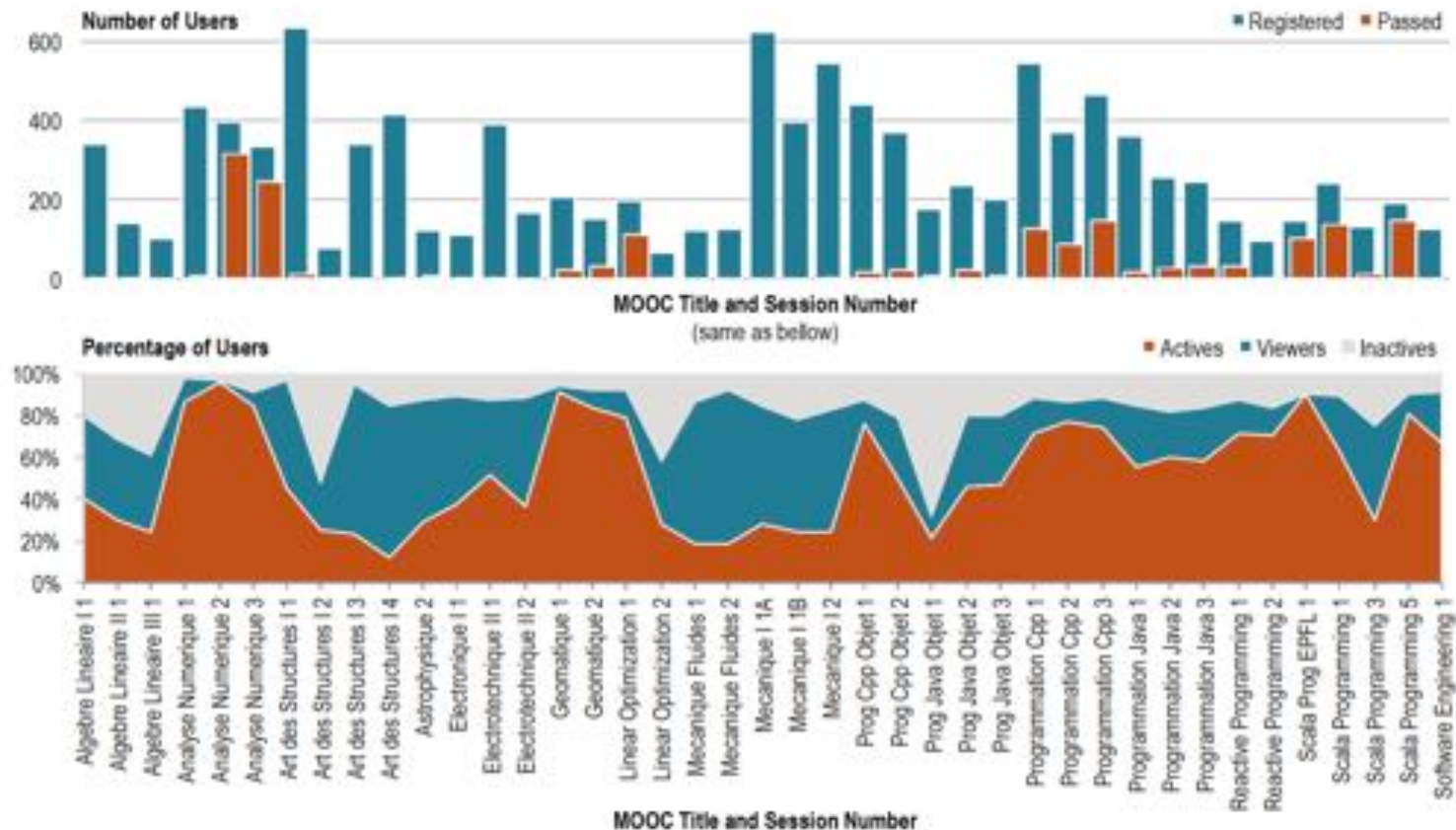
- N=1795
- 1 MOOC teacher
- 11 colleagues
- 4 positive effects
- 4 no-effect
- 4 no MOOC use



**Table 3:** Comparison of normalized grades (z-scores) for students who participated to the MOOC (yes) and students who did not participate (no). See Figure 2.2.

Course	t	df	p	MOOC(N)		Course (z-score)			d
				yes	no	yes		no	
PHYS-101 (T4)	-1.94	18.2	0.07	16	223	-0.41	=	0.02	-0.43
PHYS-101 (T3)	-0.18	8.5	0.86	6	108	-0.03	=	0.00	-0.04
PHYS-101 (T1)	0.04	91.3	0.97	50	152	0.00	=	0.00	0.01
PHYS-101 (T6)	2.05	36.0	0.05	30	202	0.39	> *	-0.05	0.44
PHYS-101 (T10)	2.43	10.3	0.03	10	198	0.62	> *	-0.04	0.66
PHYS-101 (Anser.)	2.78	95.7	0.01	212	63	0.16	> *	-0.23	0.39
PHYS-101 (T8)	3.23	180.5	0.00	84	99	0.26	> *	-0.20	0.46
PHYS-101 (T9)	4.42	289.5	0.00	138	204	0.29	> *	-0.19	0.48

# EPFL Students engage with MOOCs ... if it pays



# MOOC for Credits

---

- Certificate of Open Studies (COS)

- Continued education **EPFL** credits
- Equivalent to 10-30 ECTS credits
- Open for **anyone** to participate
- Requires **in situ proctored** exam
- Each exam gives an “attestation de réussite”

- In preparation

- Gestion et planification de la ville africaine
- Gestion des aires protégées (en construction)
- Eau, assainissement et santé – WASH (en construction)

- PhD students can take MOOCs

- Doctoral School Credits

- Virtual Erasmus

- Level = Advanced Courses = complementarity
- Timing of Exams = on demand MOOCs
- Partnership = MOOC level selection
- Assessment = university corrects 10 copies
- Platform independent

- In preparation

- Test with X, Delft, KTH, EPFL, ...
- 10 courses
- 10 written exams or 5 oral exams



# Production

# Rationale

---

- The teachers are the drivers
  - We provide a **template** and teachers prepare their slides
  - We **coordinate** the production
  - We setup the studio and teachers record alone
- Supporting “Presence”
  - Teachers’ image on the slides at the beginning and at the end
  - Pointer and Invisible Hand Effect during explanations
- Inform design with research



François Gallaire

# Eye tracking experiment on MOOC Video

## Following teacher's references

Gaze of students' watching Scala course by Prof. Martin Odersky (EPFL, Switzerland)

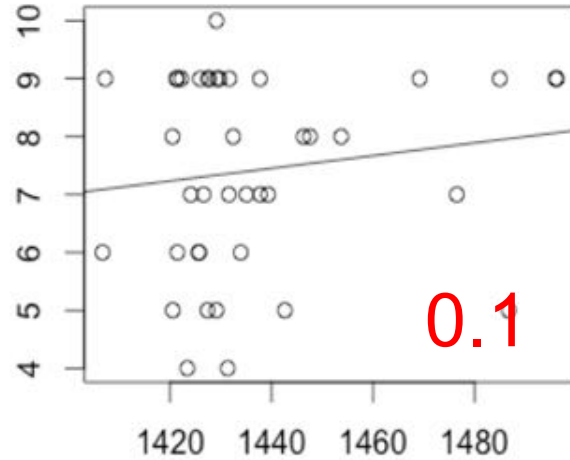


K. Sharma, P. Jermann, P. Dillenbourg

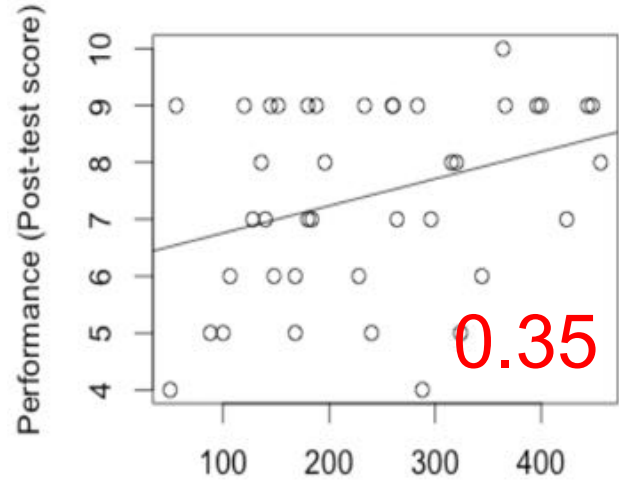
@ CHILI – <http://chili.epfl.ch>

Supported by the Swiss National Science Foundation  
(Grants CR1211\_132996 and PZ00P2\_126611)

# « withmeness »



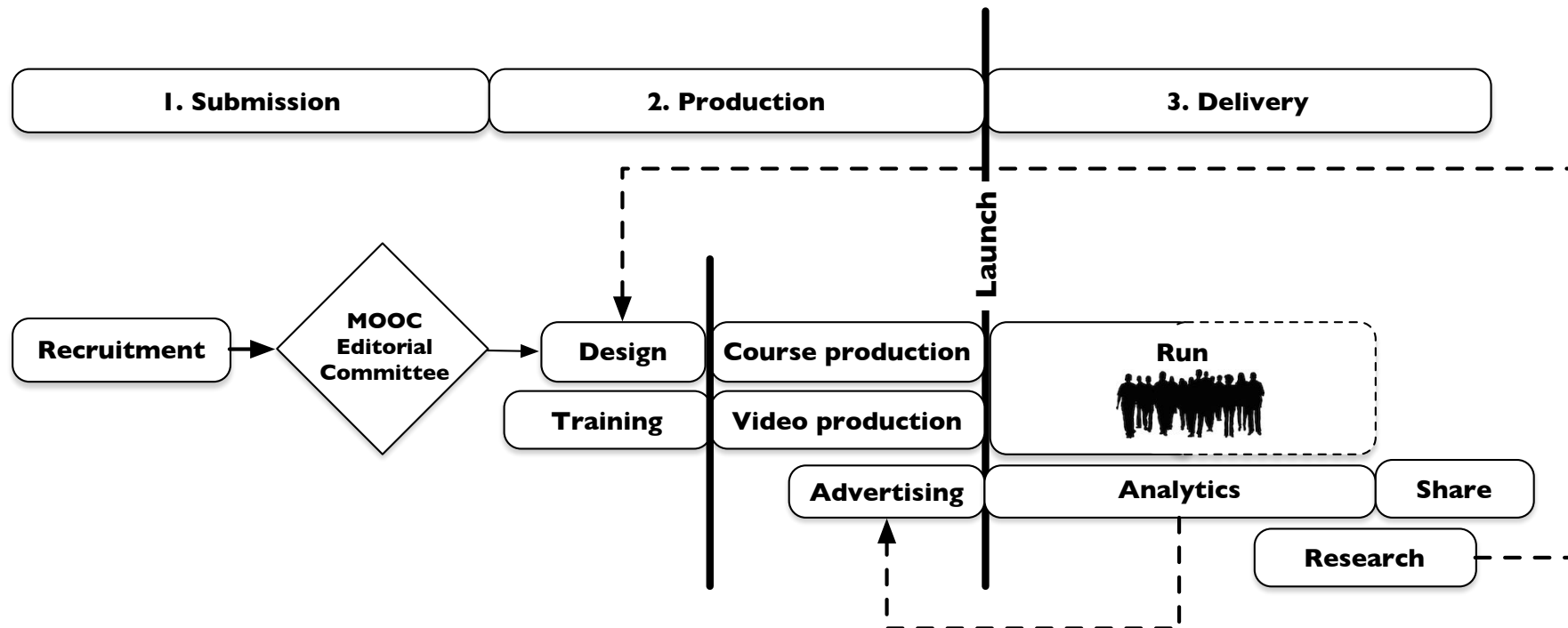
Time [msec] to visit the referred sites, first time



First Fixation Duration [msec] the referred site

Kshitij Sharma, Patrick Jermann, Pierre Dillenbourg  
EPFL Center for Digital Education

# MOOC Production Process



# First of all, a human adventure



Paolo Germano



Yves Perriard

# Three (complementary) design philosophies

- Instructional design

1. Start from course objectives
2. Define learning outcomes
3. Design learning activities

- Content based

- Start from list of chapters and sections
- Cut the material into small pieces

- Product based **BESTSELLER**

- Start from the elements of the MOOC
- 7 times 5 videos of 12 minutes
- 7 assignments & 7 quizzes
- 1 mid-term exam and 1 final exam

- Questions I ask teachers ...

- What is special about your course ?
- What kind of assignments do you do ?
- Are you using simulations ? Demonstrations ?
- Do you want to grade exercises ?
- How will the MOOC be used on campus ?
- Who is the course for ?
- What language ?

- Things I give them

- Production schedule
- Powerpoint & Latex template



# What is special about your course / domain ?

- Use the MOOC to innovate
  - Try to find a technical and/or pedagogical innovation to test in each MOOC
  - Use the possibilities of online tools to enrich traditional teaching.
- Match the tools of the trade with course components e.g.
  - a) compilers b) technical drawings c) pictures d) mathematical formulas e) simulations f) site visits g) reading notes, etc.
- Pedagogy
  - In geomatics, the MOOC allows the teachers to save time for practical work on campus.
  - In fluid mechanics, teachers developed a remote experiment  
<http://128.178.27.98:8082/LHE1.html>
  - In computer science, teachers correct exams automatically
- Video tricks
  - In astrophysics, the teacher will stand inside pictures of the sky
  - In civil engineering, students see the teacher drawing schemas

**1. Submission**

**2. Production**

**3. Delivery**

**Recruitment**

**MOOC  
Editorial  
Committee**

**Design**

**Course production**

**Training**

**Video production**

**Run**



**ing**

**ytics**

**Share**

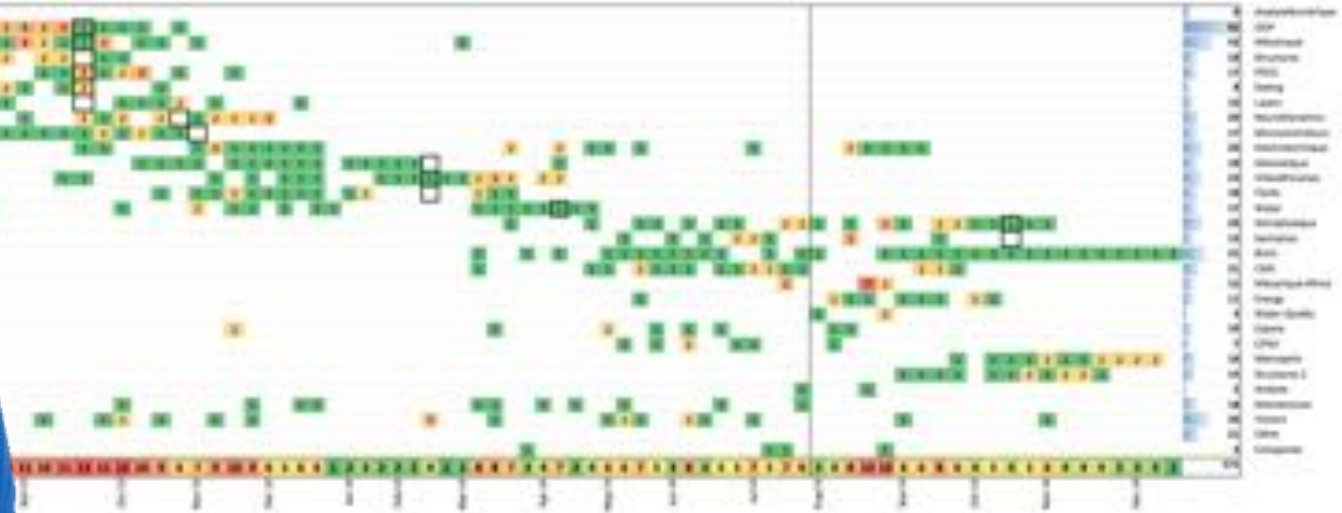
**Research**

**Launch**



# Production manager

[ Gwenaël Bocquet ]



# Video Editor and Studio host

I Matthew Goodman, Magali Croci  
Cibelle Avelino, Eloge Seri I



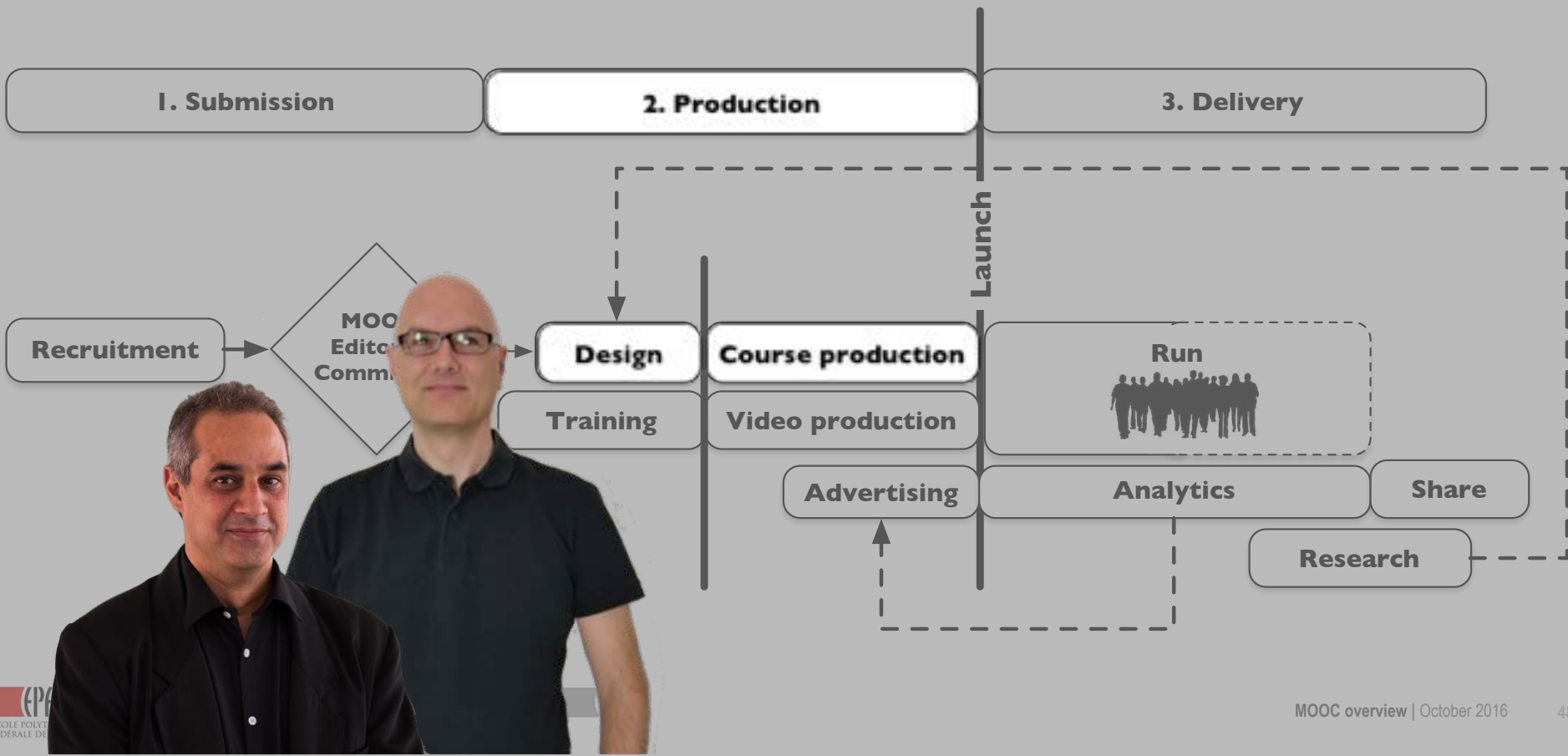


[ Gilles Raimond ]

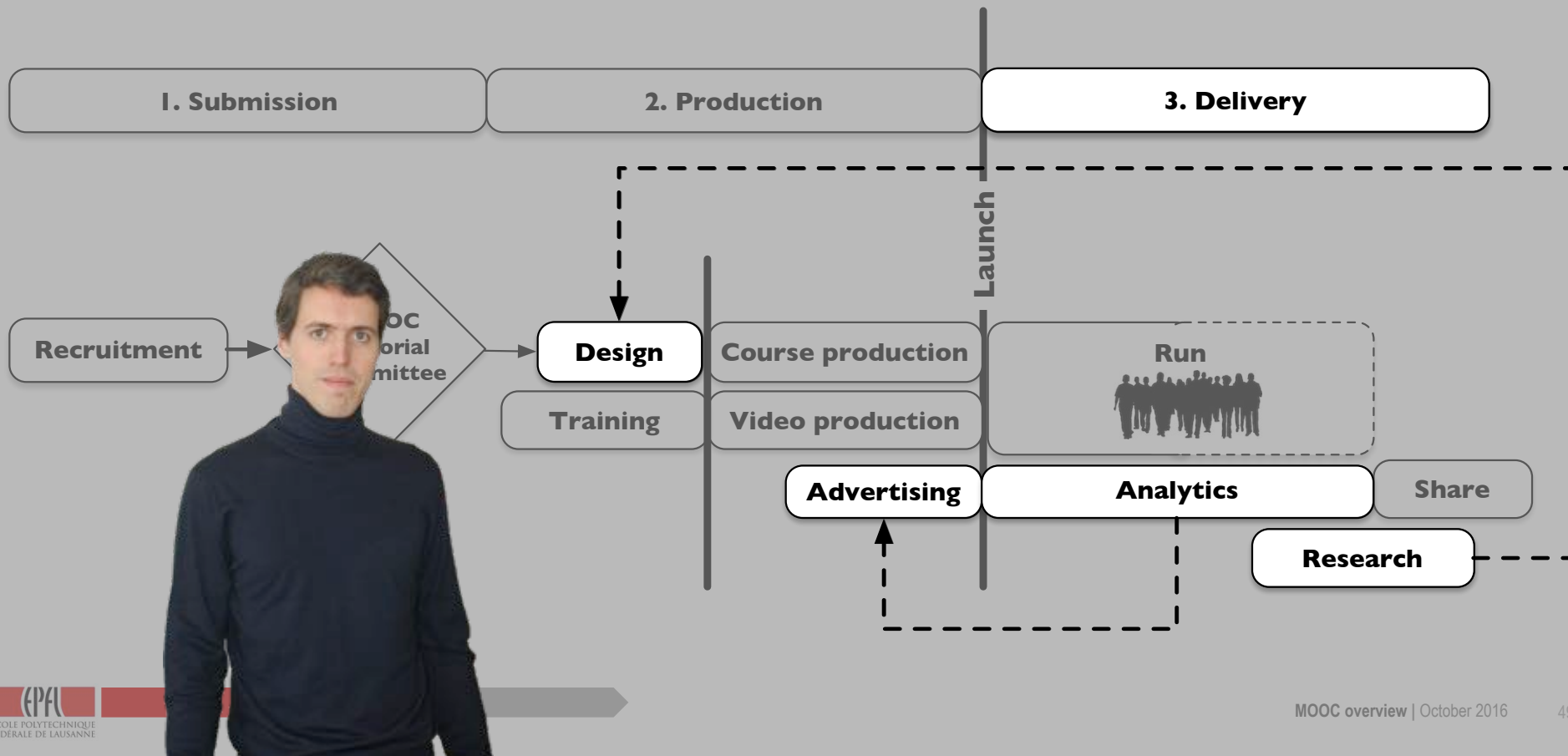
## Media engineer

	Material Cost	Salaries
Recording Studio Infrastructure	85'000 CHF	18 Man Month
Video Editing Infrastructure	55'000 CHF	4 Man Month
Data Analytics Pipeline	25'000 CHF	12 Man Month
<b>Total</b>	<b>165'000 CHF</b>	<b>34 Man Months</b>

# MOOC Production Process

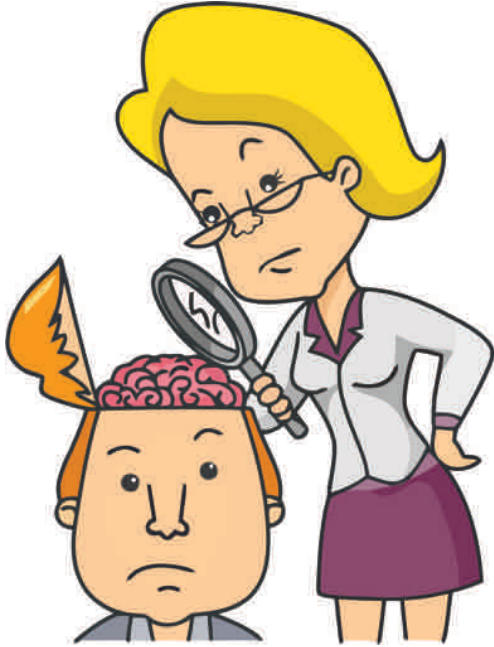


# MOOC Production Process





# Project



# Behavioral Modeling

- How students learn
- Which methods get higher grades
- What causes dropouts

## Learning Path

modeled by **Time Series**

User 1 V F F F P F F V F V P F

User 2 V V P V V V P V V V P V

User 3 V P V P V P V P F P V P

⋮

User 1,000,000

## Learning Path

modeled by **Markov Chain**

