

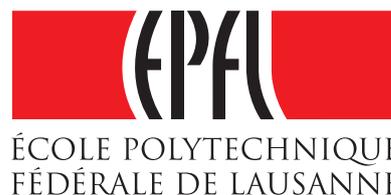
---

## Correction

---

EIDGENÖSSISCHE TECHNISCHE HOCHSCHULE – LAUSANNE  
POLITECNICO FEDERALE – LOSANNA  
SWISS FEDERAL INSTITUTE OF TECHNOLOGY – LAUSANNE

Faculté Informatique et Communications  
Cours ICC aux sections MA et PH  
Chappelier J.-C.



# INFORMATIQUE, CALCUL & COMMUNICATIONS

## Sections MA & PH

### Correction Examen intermédiaire I

28 octobre 2016

### SUJET 1

#### Instructions :

- Vous disposez d'une heure quinze minutes pour faire cet examen (15h15 - 16h30).
- L'examen est composé de 2 parties : un questionnaire à choix multiples, à 12 points, prévu sur 45 minutes, et une partie à questions ouvertes, à 8 points, prévue sur 30 minutes. Mais vous êtes libres de gérer votre temps comme bon vous semble.
- **AUCUN DOCUMENT N'EST AUTORISÉ, NI AUCUN MATÉRIEL ÉLECTRONIQUE.**
- Pour la première partie (questions à choix multiples), chaque question n'a qu'une seule réponse correcte parmi les quatre propositions. Indiquez vos réponses en bas de **cette** page en écrivant *clairement* pour chaque question une lettre majuscule parmi A, B, C et D. (Vous êtes autorisés à dégrafer cette page) **Aucune autre réponse ne sera considérée**, et en cas de rature, ou de toute ambiguïté de réponse, nous compterons la réponse comme fausse.
- Pour la seconde partie, répondez directement sur la donnée, à la place libre prévue à cet effet.
- Toutes les questions comptent pour la note finale.

**Notations :** dans cet examen, le premier élément d'une liste  $L$  est noté  $L(1)$ . Par ailleurs, la notation  $\lfloor x \rfloor$  représente la « partie entière par défaut » de  $x$ , c.-à-d. le plus grand entier inférieur ou égal à  $x$ . Par exemple  $\lfloor 1.5 \rfloor = 1$  et  $\lfloor 1 \rfloor = 1$ .

#### Réponses aux quiz :

Reportez ici *en majuscule* la lettre de la réponse choisie pour chaque question, sans aucune rature.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A	C	C	A	C	A	B	D	C	A	C	D

## PARTIE QUIZ

**Question 1)** Quelle est la complexité respective de chacun des algorithmes suivants :

<b>algo1.1</b>
entrée : $n$ , entier naturel sortie : $0$
Si $n = 0$ sortir : $0$ sortir : $\text{algo1.1}(\lfloor n/2 \rfloor)$

<b>algo1.2</b>
entrée : $n$ , entier naturel sortie : $0$
Si $n \leq 2$ sortir : $0$ sortir : $\text{algo1.2}(\lfloor n/2 \rfloor) + \text{algo1.2}(\lfloor n/2 \rfloor + 1)$

<b>algo1.3</b>
entrée : $n$ , entier naturel sortie : $0$
Si $n \leq 1$ sortir : $0$ sortir : $\text{algo1.3}(n-1) + \text{algo1.3}(n-2)$

- A]  $\text{algo1.1} : \mathcal{O}(\log(n))$  ;  $\text{algo1.2} : \mathcal{O}(n)$  ;  $\text{algo1.3} : \mathcal{O}(2^n)$   
 B]  $\text{algo1.1} : \mathcal{O}(n/2)$  ;  $\text{algo1.2} : \mathcal{O}(n)$  ;  $\text{algo1.3} : \mathcal{O}(2n)$   
 C]  $\text{algo1.1} : \mathcal{O}(n/2)$  ;  $\text{algo1.2} : \mathcal{O}(n^2)$  ;  $\text{algo1.3} : \mathcal{O}(n^2)$   
 D]  $\text{algo1.1} : \mathcal{O}(\log(n))$  ;  $\text{algo1.2} : \mathcal{O}(n^2)$  ;  $\text{algo1.3} : \mathcal{O}(n/2)$

**Question 2)** Quelle est la complexité de l'algorithme suivant :

<b>algo2</b>
entrée : $n, m$ , deux entiers naturels sortie : ???
Si $m < n$ sortir : $21$ Si $m \leq n^2$ sortir : $\text{algo2}(m^2 + 1, n^2)$ sortir : $\text{algo2}(n + m, n) + \text{algo2}(n + m, n^2 + m^2)$

- A]  $\mathcal{O}(n^2 + m^2)$  mais pas  $\mathcal{O}(n + m)$   
 B]  $\mathcal{O}(\min(n, m))$  mais pas  $\mathcal{O}(1)$   
 C]  $\mathcal{O}(1)$   
 D] aucune, l'algorithme pouvant ne pas terminer

**Question 3)** En utilisant une représentation signée sur 5 bits pour les nombres entiers, quelle est la valeur (décimale) si l'on ajoute 1 à chacun des nombres suivants :  $i : 01111$  ;  $j : 10000$  et  $k : 11111$ .

- A]  $i : -16$  ;  $j : -17$  ;  $k : 32$ .  
 B]  $i : 16$  ;  $j : -16$  ;  $k : \text{aucune (erreur)}$ .  
 C]  $i : -16$  ;  $j : -15$  ;  $k : 0$ .  
 D]  $i : 16$  ;  $j : -17$  ;  $k : -16$ .

suite au dos

**Question 4)** Quel est le résultat décimal de l'addition de  $-47$  et  $-23$  si l'on utilise une représentation sur 7 bits ?

✓A] 58

B]  $-70$

C] 70

D]  $-6$

**Question 5)** Que retourne l'algorithme suivant, sachant que l'on note la valeur de  $x$  en virgule flottante avec 3 bits pour l'exposant et 5 bits pour la mantisse ?

<b>algo5</b>
entrée : <i>(rien)</i> sortie : ???
$x \leftarrow 0\ 001\ 00010$ <b>Pour</b> $i$ de 1 à 2 $x \leftarrow x \times 2$ <b>sortir</b> : $x$

A] 0 001 00010

B] 0 100 00010

✓C] 0 011 00010

D] 0 100 01000

**Question 6)** Les différents états successifs de  $L$  dans l'algorithme suivant :

<b>algo6</b>
entrée : $L$ liste de nombres sortie : ???
$l \leftarrow \text{taille}(L)$ $a \leftarrow \lfloor \frac{l}{2} \rfloor$ <b>Tant que</b> $a \geq 1$ <b>Pour</b> $b$ de $a + 1$ à $l$ $c \leftarrow b - a$ <b>Tant que</b> $c > 0$ <b>Si</b> $L(c) > L(c + a)$ échanger $L(c)$ et $L(c + a)$ $c \leftarrow c - a$ <b>Sinon</b> $c \leftarrow 0$ $a \leftarrow \lfloor \frac{a}{2} \rfloor$ <b>sortir</b> : $L$

appliqué à l'entrée (9, 8, 3, 4, 6) sont :

✓A] (9, 8, 3, 4, 6), (3, 8, 9, 4, 6), (3, 4, 9, 8, 6), (3, 4, 6, 8, 9)

B] (9, 8, 3, 4, 6), (3, 4, 9, 8, 6), (3, 4, 6, 9, 8), (3, 4, 6, 8, 9)

C] (9, 8, 3, 4, 6), (6, 8, 3, 4, 9), (3, 8, 6, 4, 9), (3, 4, 6, 8, 9)

D] (9, 8, 3, 4, 6), (9, 3, 4, 6, 8), (3, 9, 4, 6, 8), (3, 4, 9, 6, 8), (3, 4, 6, 9, 8), (3, 4, 6, 8, 9)

**Question 7)** En notant  $n$  la taille de la liste  $L$  et en faisant une hypothèse raisonnable sur **taille**, quelle est la complexité de l'algorithme suivant :

<b>algo7</b>
entrée : <i>liste L</i> sortie : ???
$M \leftarrow$ liste de cent zéros $t \leftarrow$ <b>taille</b> ( $L$ ) <b>Pour</b> $i$ de 1 à $t$ $v \leftarrow L(i)$ <b>Si</b> $1 \leq v \leq 100$ $M(v) \leftarrow M(v) + 1$ <b>sortir</b> : $M$

- A]**  $\mathcal{O}(n \log(n))$  mais pas  $\mathcal{O}(n)$ 
 **C]**  $\mathcal{O}(\log(n))$  mais pas  $\mathcal{O}(1)$   
 **B]**  $\mathcal{O}(n)$  mais pas  $\mathcal{O}(\log(n))$ 
 **D]**  $\mathcal{O}(n^2)$  mais pas  $\mathcal{O}(n \log(n))$

**Question 8)** Que calcule l'algorithme suivant :

<b>algo8</b>
entrée : $E_1, E_2$ , deux ensembles non vides sortie : ???
$t_1 \leftarrow$ <b>taille</b> ( $E_1$ ) $t_2 \leftarrow$ <b>taille</b> ( $E_2$ ) <b>Si</b> $t_1 > t_2$ échanger $E_1$ et $E_2$ $t_1 \leftarrow t_2$ <b>Si</b> $t_1 = 1$ <b>Si</b> $E_1 \subset E_2$ <b>sortir</b> : 1 <b>Sinon</b> <b>sortir</b> : 0 Partitionner $E_1$ en deux parties (distinctes, non vides) : $E_{11}$ et $E_{12}$ Partitionner $E_2$ en deux parties (distinctes, non vides) : $E_{21}$ et $E_{22}$ <b>sortir</b> : <b>algo8</b> ( $E_{11}, E_{21}$ ) + <b>algo8</b> ( $E_{11}, E_{22}$ ) + <b>algo8</b> ( $E_{12}, E_{21}$ ) + <b>algo8</b> ( $E_{12}, E_{22}$ )

- A]** la cardinalité de l'union de  $E_1$  et  $E_2$   
 **B]** l'indice du premier élément de  $E_1$  qui est également présent dans  $E_2$   
 **C]** le nombre de fois que le premier élément de  $E_1$  appartient à  $E_2$ .  
 **D]** la cardinalité de l'intersection de  $E_1$  et  $E_2$

**Question 9)** Lesquels des ensembles suivants sont dénombrables :

- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| a. rationnels ( $\mathbb{Q}$ )              | d. fonctions booléennes               |
| b. intervalle $[1, 2]$ (dans $\mathbb{R}$ ) | e. nombres complexes ( $\mathbb{C}$ ) |
| c. nombres pairs (positifs)                 |                                       |

- A]** a, c et d
 **B]** uniquement c
 **C]** a et c
 **D]** aucun des trois autres choix

suite au dos 

**Question 10)** Considérons deux problèmes de décision, «  $P_1$  » et «  $P_2$  ». Nous savons que «  $P_1$  » est dans NP. Par rapport au problème de « l'arrêt de programmes » vu en cours, que peut-on dire ?

- ✓A] que le problème de « l'arrêt de programmes » est au moins aussi difficile que «  $P_2$  »
- B] que toute solution du problème de « l'arrêt de programmes » est facilement vérifiable
- C] que «  $P_1$  », «  $P_2$  » et « l'arrêt de programmes » sont de même difficulté
- D] que «  $P_1$  » est plus difficile que le problème de « l'arrêt de programmes »

**Question 11)** Avec les mêmes problèmes «  $P_1$  » et «  $P_2$  » que dans la question précédente, si l'on arrive à montrer que «  $P_1$  » est au moins aussi difficile que «  $P_2$  », que peut-on en déduire ?

- A] que «  $P_1$  » est dans P
- ✓C] que «  $P_2$  » est dans NP
- B] que «  $P_2$  » est dans P
- D] rien du tout

**Question 12)** On considère la machine de Turing dont la table de transition est :

	0	1	$\varepsilon$
1	(1, 0, -)	(2, 1, -)	(1, $\varepsilon$ , -)
2	(2, 1, -)	(2, 0, -)	(3, $\varepsilon$ , +)

Quel est l'état de la bande lorsque la machine s'arrête, si elle a démarré dans l'état 1 avec sa tête de lecture positionnée comme suit :

$\overline{\dots \varepsilon \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ \varepsilon \dots}$   
↑

- A]  $\dots \varepsilon \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ \varepsilon \dots$
- B]  $\dots \varepsilon \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ \varepsilon \dots$
- C]  $\dots \varepsilon \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ \varepsilon \dots$
- ✓D]  $\dots \varepsilon \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ \varepsilon \dots$

(vous pouvez utiliser cette partie pour répondre aux exercices suivants, mais veuillez s.v.p. préciser le numéro de la question traitée)

## PARTIE EXERCICES

### 1 – Encore des listes... [4 points]

Soient  $L_1$  et  $L_2$ , deux listes de nombres entiers, pas forcément distincts mais ordonnés, telles que par exemple  $L_1 = (-7, 0, 8, 9)$  et  $L_2 = (-4, -3, 2, 4, 4, 5, 12)$ .

**Question 13)** [1 point] Ecrivez un algorithme qui prend deux telles listes en entrée et retourne le plus petit écart<sup>1</sup> entre un nombre de  $L_1$  et un nombre de  $L_2$ .

Pour l'exemple ci-dessus, le résultat serait 2 (écart entre  $L_1(2) = 0$  et  $L_2(3) = 2$ ).

**Question 14)** [1 point] Déterminez la complexité de votre algorithme. Justifiez votre réponse.

**Question 15)** [1 point] Si ce n'est pas déjà le cas, proposez un algorithme en  $\mathcal{O}(n_1 + n_2)$ , où  $n_i$  est la taille de  $L_i$ .<sup>2</sup>

**Question 16)** [1 point] Si l'on supprime l'hypothèse que les listes sont triées, quelle est la meilleure complexité pour résoudre le problème ? Décrivez brièvement comment atteindre cette complexité.

#### Réponses :

13. L'algorithme en  $\mathcal{O}(n_1 \times n_2)$  devrait être facile à écrire :

<b>écart minimal 1</b>
entrée : $L_1, L_2$ , deux listes de nombres triés
sortie : plus petit écart entre $L_1$ et $L_2$
$n_1 \leftarrow \text{taille}(L_1)$ $n_2 \leftarrow \text{taille}(L_2)$ $m \leftarrow \infty$ <b>Pour</b> $i$ de 1 à $n_1$ <b>Pour</b> $j$ de 1 à $n_2$ <b>Si</b> $m >  L_1(i) - L_2(j) $ $m \leftarrow  L_1(i) - L_2(j) $ <b>sortir</b> : $m$

1. i.e. la plus petite valeur absolue de différence

2. Et si c'était déjà le cas, sautez cette question, vous avez déjà ce point.

Pour l'algorithme en  $\mathcal{O}(n)$  : parcourir les listes en stockant l'écart minimum et en incrémentant l'index de  $L_1$  si  $L_1(i) < L_2(j)$ , celui de  $L_2$  dans le cas contraire :

<b>écart minimal 2</b>
entrée : $L_1, L_2$ , deux listes de nombres triés
sortie : plus petit écart entre $L_1$ et $L_2$
<pre> <math>n_1 \leftarrow \text{taille}(L_1)</math> <math>n_2 \leftarrow \text{taille}(L_2)</math> <math>m \leftarrow \infty</math> <math>i \leftarrow 1</math> <math>j \leftarrow 1</math> <b>Tant que</b> <math>i \leq n_1</math> <b>et</b> <math>j \leq n_2</math>   <b>Si</b> <math>m &gt;  L_1(i) - L_2(j) </math>     <math>m \leftarrow  L_1(i) - L_2(j) </math>   <b>Si</b> <math>L_1(i) &lt; L_2(j)</math>     <math>i \leftarrow i + 1</math>   <b>Sinon</b>     <math>j \leftarrow j + 1</math> <b>sortir</b> : <math>m</math> </pre>

16.  $\mathcal{O}(n_1 \log(n_1) + n_2 \log(n_2) + n_1 + n_2) = \mathcal{O}(m \log(m))$  où  $m = \max(n_1, n_2)$  : trier d'abord, utiliser ensuite l'algo linéaire précédent.

## 2 – Toujours des listes... [4 points]

Pour une liste  $L$ , on notera  $L(i : j)$  la sous-liste de  $L$  composée de  $L(i), \dots, L(j)$  (avec  $i \leq j$ ; la liste vide sinon). Par ailleurs, pour une liste  $L$  et un élément  $e$ , la notation  $e \oplus L$  désignera la liste constituée de  $e$  (en premier) puis des éléments de  $L$  :  $(e, L(1), L(2), L(3), \dots)$ .

Considérons les deux algorithmes suivants :

<p><b>machin</b></p> <p>entrée : <math>L_1, L_2</math>, deux listes de nombres triés sortie : ???</p> <pre> n1 ← taille(L1) n2 ← taille(L2) Si n1 = 0   sortir : L2 Si n2 = 0   sortir : L1 Si L1(1) &lt; L2(1)   sortir : L1(1) ⊕ machin(L1(2 : n1), L2) sortir : L2(1) ⊕ machin(L1, L2(2 : n2)) </pre>	<p><b>truc</b></p> <p>entrée : <math>L</math>, une liste de nombres sortie : ???</p> <pre> n ← taille(L) Si n ≤ 1   sortir : L sortir : machin(truc(L(1 : ⌊n/2⌋)),                 truc(L(⌊n/2⌋ + 1 : n))) </pre>
--	---

**Question 17)** [0.5 point] Que vaut  $\text{machin}((23, 27), (9, 12, 42))$  ?

**Question 18)** [0.5 point] Que vaut  $\text{truc}(27, 23, 9, 42, 12)$  ?

**Question 19)** [1.5 points] Récrire **machin** de façon *non* récursive.

Vous pouvez utiliser des instructions telles que : « *supprimer le premier(/dernier) élément de  $L$*  », « *ajouter (les éléments de)  $L_1$  à la fin de  $L_2$*  », etc.

**Question 20)** [1.5 points] En supposant **taille** en  $\mathcal{O}(1)$ , quelle est la complexité de **truc** ? Justifiez votre réponse.

**Réponses 17 et 18 :** (9, 12, 23, 27, 42).

**Réponse 20 :** La complexité de **machin** est linéaire en la somme des tailles des deux listes.

Pour **truc**, on a donc

$$C(n) = a + 2C(n/2) + n$$

le  $n$  final venant de **machin** : la taille totale des deux sous-listes traitées étant bien  $n$ .

Ce qui va nous donner :

$$\begin{aligned}
 C(n) &= a + 2C(n/2) + n \\
 &= 3a + 4C(n/4) + 2n \\
 &= 7a + 8C(n/8) + 3n \\
 &\dots \\
 &= (n-1) \cdot a + nC(1) + \log_2(n) \cdot n
 \end{aligned}$$

**truc** est donc en  $\mathcal{O}(n \log(n))$ . **Note :** il s'agit du *tri fusion*.

**Réponse 19** : voici une version *possible*<sup>3</sup> :

<b>machin</b>
entrée : $L_1, L_2$ , deux listes de nombres sortie : fusion ordonnée de $L_1$ et $L_2$
$L \leftarrow ()$ // liste vide <b>Tant que</b> $L_1$ et $L_2$ ne sont pas (les deux) vides <b>Si</b> $L_1$ est vide ajouter $L_2$ à la fin de $L$ <b>sortir</b> : $L$ <b>Si</b> $L_2$ est vide ajouter $L_1$ à la fin de $L$ <b>sortir</b> : $L$ <b>Si</b> $L_1(1) < L_2(1)$ ajouter $L_1(1)$ à la fin de $L$ supprimer le premier élément de $L_1$ <b>Sinon</b> ajouter $L_2(1)$ à la fin de $L$ supprimer le premier élément de $L_2$ <b>sortir</b> : $L$

On pourrait aussi utiliser deux (voire trois) indices, un pour avancer dans  $L_1$  et un pour  $L_2$  (voire un pour  $L$ ).

3. On peut aussi traiter les listes vides hors de la boucle, faire plus compliqué, ...