

Série 8: string

Lien avec le [MOOC Initiation à la Programmation \(en C++\)](#)

Lien avec ICC-Théorie en complément du MOOC

Exercices semaine6 du MOOC : partie string seulement

- Pas de tutoriel cette semaine (le thème sera traité la semaine prochaine)
- Document [Exercices semaine 6 du MOOC \(partie string\)](#)
 - Exercice 18 : générateur automatique de lettre (niveau 1)
 - passage de string en paramètre à une fonction
- Document [Exercices additionnels semaine 6 du MOOC \(partie string\)](#)
 - Exercice 16 : segmentation en mots (niveau 3)
 - Utiliser la fonction `getline()` présentée en classe inversée pour lire une ligne entière dans une chaîne de caractères.

Exercice complémentaire (ExC)

ExC 3 : Opérations simples en langage naturel (niveau 2)

1) Ecrire un programme qui donne le résultat en français pour une addition ou une soustraction exprimée en français avec des opérandes positifs compris entre "zéro" et "neuf" (en lettres minuscules). Le programme doit demander une opération consistant en : le premier opérande, l'opération "plus" ou "moins" et le second opérande. Chaque mot est traduit en son équivalent entier puis le programme complète la en ajoutant " égal " suivi par le ou les mots français pour le résultat, éventuellement négatif. Affichez un message d'erreur en cas d'opérande ou d'opération incorrects.

On utilisera un **array** de **string** pour mémoriser les 19 nombres compris entre "zéro" et "dix-huit".
Exemples :

```
Entrez une opération : un plus deux égal trois // réponse du programme
```

```
Entrez une opération : neuf plus trois égal douze
```

```
Entrez une opération : cinq moins sept égal moins deux
```

```
Entrez une opération : cinq fois sept
```

```
Erreur : Opération inconnue [seulement plus ou moins]
```

2) Même question avec des opérandes pouvant être négatifs. Exemple :

```
Entrez une opération : moins un moins moins quatre égal trois
```

Complément Projet (4)

- **Documentation de votre progression dans la compréhension du sujet**
 - Votre journal de projet devrait décrire au moins :
 - une première version de ce que vous avez identifié comme **données** manipulées par votre projet et de la manière dont vous les **organisez** en variables, vector, etc...
 - Les personnes ayant des connaissances plus avancées en C++ peuvent se servir de leur connaissances avancées pour le projet.
 - Les personnes qui suivent le cours au rythme normal peuvent faire leur projet avec les connaissances acquises jusqu'à maintenant, en particulier avec les vector.
 - Une première ébauche de la décomposition en sous-problèmes du projet
 - A chaque sous-problème correspond une fonction (principe d'abstraction)
 - Identifiez quelles données sont transmises à ces fonctions
 - Si les données transmises sont modifiées comment sont-elles récupérées ?