

## Equivalence entre Pointeur à-la-C et tableau à-la-C

La déclaration suivante d'un pointeur montre deux informations importantes au compilateur : `int* p;`

- 1) l'étoile `*` montre que `p` mémorise une adresse
- 2) Le type `int` permet de savoir que 4 octets sont associés à l'adresse mémorisée par `p`.

L'expression `p + 1`

veut dire : `p + 1 * (taille de l'objet pointé) octets`

Cette propriété est particulièrement utile quand un pointeur `p` travaille avec un tableau à-la-C `tab` comme suit :

```
int tab[4] = {5, 7, 9, 2};
int* p = tab;
```

Ensuite on peut utiliser `p` pour accéder et manipuler tous les éléments de `tab` car `p+i`

est équivalent à : `&tab[i]`

*Le nom `tab` est un pointeur constant sur le premier élément du tableau*

