

Objectifs du Cours C++ POP

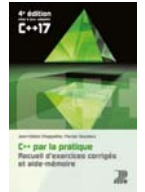
- Compléter la maîtrise des bases du C++ 11
 - Programmation Orientée Objet
- Introduire le développement de projets
 - Méthode de travail / étapes du développement d'un projet
 - Architecture modulaire
- Mettre en oeuvre une interface graphique (GUI)
 - Avec GTKmm => **recupérer la nouvelle VM**
- 2h de cours sur 7 semaines
 - 1h classe inversée
 - 1h complément pour le projet
- 2h TP / projet sur 12 semaines
- 1h de support à définir si le besoin est exprimé



1

Exploitation du MOOC «introduction à la programmation orientée objet en C++»

- MOOC: Massive Open Online Course
 - Format de 8 semaines -> usage partiel sur 6 semaines
 - Mis au point par les mêmes collègues qu'au sem1
 - J-C Chappelier, J. Sam
 - Quizz et problèmes avec autograder
 - Exercices avec leur corrigé
 - Gratuit, ainsi que la transcription écrite (pdf BOOC)
 - www.ppur.org
 - Livre complémentaire C++ de JC Chappelier
- GTKmm: interface C++ de GTK+ pour GUI
 - Documentation (en anglais):
<https://developer.gnome.org/gtkmm-tutorial/stable/index.html>

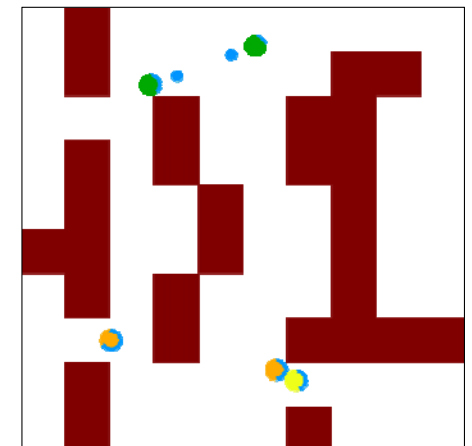


Planning détaillé / Programmation Orientée Projet

	MOOC (partiellement)	Cours Vendredi 14h-15h	Cours Vendredi 15h-16h	TP vendredi 16h-17h	TP Vendredi 17h-18h	Projet
1		Intro sem2	Prog. Modulaire I	Make et makefile	Développement projet	Intro méthodes en TP
2	Intro POO	Classe inversée	E/S fichier & automate de lecture	E/S fichier et automate de lecture	Série MOOC	Le rendu1 comporte un automate de lecture
3	Constr. / destr.	Classe inversée	préprocesseur	Préproc et stubs	Série MOOC	
4	Surcharge	Classe inversée	À définir	A définir	Série MOOC	RENDU1 17 mars
5	Héritage	Classe Inversée	GTKmm dessin	Model_view_Control dessin	Série MOOC	Pour le rendu2
6	Polymorphisme	Classe inversée	GTKmm gestion d'évènement	GTKmm GUI	Série MOOC	Pour le rendu2
7	Héritage multiple	Classe inversée	A définir	GTKmm Gestion événement	Série MOOC	
8				Temps pour projet	Temps pour projet	RENDU2 14 avril
9				Vacances	Vacances	
10				Temps pour projet	Temps pour projet	
11		EXAMEN ECRIT	EXAMEN ECRIT	Temps pour projet	Temps pour projet	
12				Temps pour projet	Temps pour projet	RENDU final 19 mai
13				Oral projet	Oral Projet jqa 19h30	
14						

Projet Obstructed Dodgeball

- Simulation d'une variante du jeu de dodgeball (ballon prisonnier)
- Groupes de 2 personnes
- Groupe mixte MT et EL ok
- Possibilité de choisir sa salle et son groupe jusqu'en semaine 2
 - Inscription des groupes au TP de la semaine 2
 - Forum "recherché de partenaire pour le projet" sur moodle
- Equilibrage des groupes:
 - les deux membres d'un groupe ne peuvent pas avoir eu **5.75** ou **6** comme moyenne de ICC



4

Pondération et calcul de la moyenne finale

Projet : **60%**

Comportant trois rendus équilibrés (sem 1-12): **55%**

Un oral final individuel de validation (24 mai) : **5%**

Un examen théorique le 10 mai (sem 11) : **40%**

- 1) **V = moyenne pondérée des notes avec normalisation à 5**
- 2) **V est arrondie au quart de point le plus proche**
- 3) **Votre note académique transmise au SAC est (1 + V)**

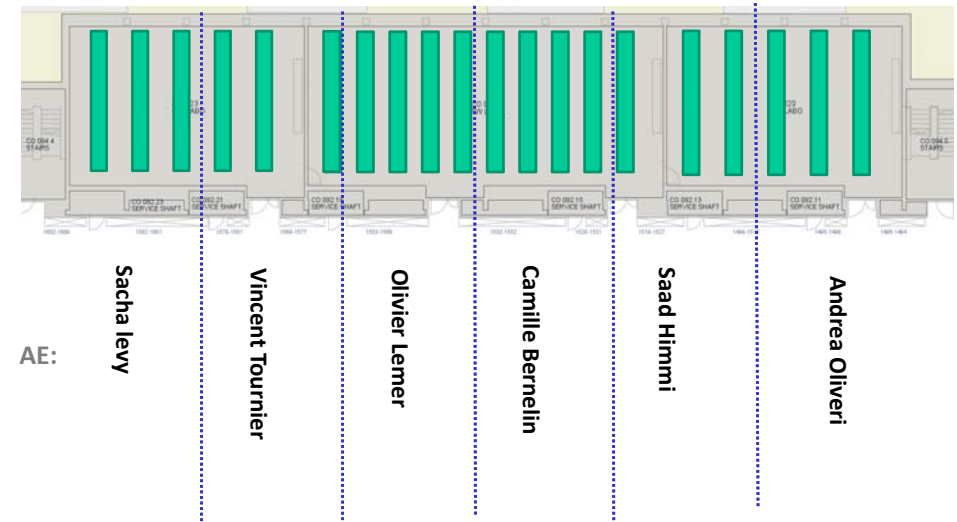
Remarque: l'absence à l'examen est sanctionnée par une note de 0

Room: **CO 023**
45 terminals
63 students

CO 021
60 terminals
84 students

CO 020
45 terminals
63 students

Francesco La Rosa/ Bruno Schmitt

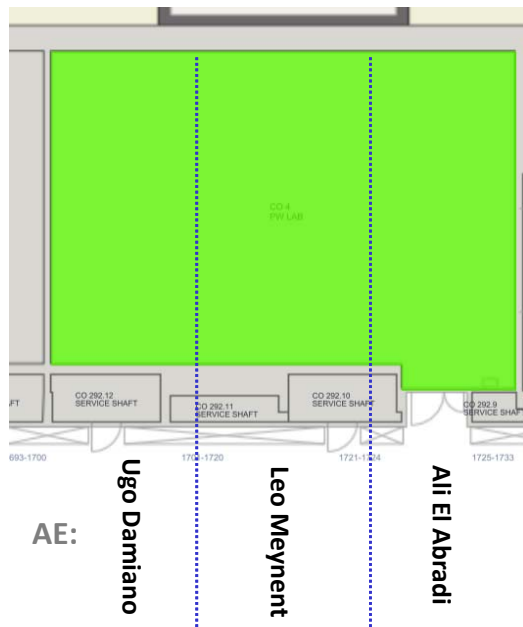


TA: **Gabriele Ulissi**

Room **CO 4**
39 computers
52 students

avec **Laptop**

(le projet est beaucoup plus performant sur laptop avec VirtualBox et la VM en local que dans les salles)



Room **CO 016**

Avec son **laptop & la VM du cours**

(le projet est beaucoup plus performant sur laptop avec VirtualBox et la VM en local que dans les salles)

TA: à définir

40 students max

