

## Série 3

---

### Groupes quotients

**Exercice 1** (sur les groupes quotients). Soit  $G$  un groupe et  $H \subset G$  un sous-groupe distingué de  $G$  et  $G/H$  le groupe quotient. Soit

$$\text{red}_H : g \in G \rightarrow g.H \in G/H$$

la réduction modulo  $H$  (on rappelle que c'est un morphisme de groupe surjectif).

1. Montrer que l'application  $\text{red}_H : G \rightarrow G/H$  induit une bijection entre
  - (a) L'ensemble des sous-groupes de  $G$  contenant  $H$ .
  - (b) L'ensemble des sous-groupes de  $G/H$ .
2. Meme question si on demande que les sous-groupes soient distingués de part et d'autre.

### La formule de Polya (simplifiée)

**Exercice 2.** Soit  $G \curvearrowright X$  un groupe fini agissant sur un ensemble fini  $X$  de cardinal  $m$ . Soit  $C = \{c_1, \dots, c_n\}$  un ensemble de  $n$  couleurs ; avec ces  $n$  couleurs on peut colorier chacun des éléments de  $X$ . L'ensemble des coloriages possibles est en bijection avec l'ensemble

$$\mathcal{F}(X; C) = C^X$$

des applications de  $X$  vers  $C$  : en effet se donner un coloriage de  $X$  est équivalent à se donner d'une application  $\text{col} : X \rightarrow C$  qui à chaque élément  $x$  de  $X$  associe sa couleur  $\text{col}(x)$ .

Comme le groupe  $G$  agit sur  $X$ , il agit l'ensemble des coloriages de  $X$  : la formule de Polya permet de calculer le nombre d'orbites de  $G \curvearrowright C^X$ .

Pour cela on a besoin d'introduire la fonction "nombre de cycles" (ou nombre d'orbites) d'un element  $g \in G$  agissant sur  $X$  :

**Définition 1.** Soit  $G \curvearrowright X$  un groupe fini agissant sur un ensemble  $X$ , et  $g \in G$  un element de  $G$ , le nombre de cycles de  $g$  (relatif a l'action  $G \curvearrowright X$ ) est

$$l_X(g) := |g^{\mathbb{Z}} \backslash X|,$$

le nombre d'orbites dans  $X$  du sous-groupe  $\langle g \rangle = g^{\mathbb{Z}}$  de  $G$  engendré par  $g$ .

Par exemple si  $g = e_G$ ,  $g^{\mathbb{Z}} = \{e_G\}$  est le groupe trivial qui possède exactement  $m = |X|$  orbites (chaque point de  $X$ ).

1. Montrer que si  $col$  est un coloriage de  $X$  qui est un point fixe sous l'action de  $g$  alors les elements d'une orbite de  $g^{\mathbb{Z}}$  dans  $X$  sont tous d'une meme couleur. Montrer que le nombre de points fixes de  $g \in G$  agissant sur  $C^X$  vaut  $n^{l_X(g)}$ .
2. En deduire la formule de Polya (simplifiée)

$$|G \backslash C^X| = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} n^{l_X(g)}.$$

3. Montrer que le nombre de  $G$ -orbites de l'ensemble des coloriages de  $X$  ayant au plus  $n$  couleurs est un polynome en  $n$  de degre  $\leq m$ .
4. Retrouver les resultats des exercices de coloriage des series precedentes.

## La sphere de Riemann

Dans cette serie d'exercices on revisite la sphere de Riemann  $\widehat{\mathbb{C}}$  et les transformations de Moebius que vous avez deja pu apercevoir dans le film de Douglas Arnold et Jonathan Rognes

<https://www.youtube.com/watch?v=0z1fIsUNh04>

**Exercice 3.** (La sphere de Riemann) La sphere de Riemann est la reunion disjointe du plan complexe  $\mathbb{C}$  et d'un point supplementaire dit "point a l'infini" :

$$\widehat{\mathbb{C}} = \mathbb{C} \cup \{\infty\}.$$

On considere le groupe

$$\mathrm{GL}_2(\mathbb{C}) = \left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \mathrm{M}_2(\mathbb{C}), ad - bc \neq 0 \right\}$$

des matrices complexes  $2 \times 2$  inversibles et étant donné  $\gamma = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \text{GL}_2(\mathbb{C})$  et  $z \in \widehat{\mathbb{C}}$ , on définit

$$\gamma.z = \begin{cases} \frac{az+b}{cz+d} & \text{si } z \in \mathbb{C} \text{ et } cz+d \neq 0 \\ \infty & \text{si } z \in \mathbb{C} \text{ et } cz+d = 0 \\ \frac{a}{c} & \text{si } z = \infty \text{ et } c \neq 0 \\ \infty & \text{si } z = \infty \text{ et } c = 0 \end{cases}.$$

1. Montrer que  $(\gamma, z) \mapsto \gamma.z$  définit une action de  $\text{GL}_2(\mathbb{C})$  sur  $\widehat{\mathbb{C}}$ .  
Les transformations de  $\widehat{\mathbb{C}}$

$$\gamma. : z \in \widehat{\mathbb{C}} \mapsto \gamma.z$$

s'appellent les transformations de Moebius ou homographies.

2. Quel est le noyau de cette action.
3. Quel est le stabilisateur du point  $\infty$ ,  $\text{GL}_2(\mathbb{C})_\infty$ ? Du point  $i$ ,  $\text{GL}_2(\mathbb{C})_i$ ?
4. On dit que les matrices de la forme

$$\lambda. \begin{pmatrix} 1 & w \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{C}^\times, w \in \mathbb{C}$$

agissent par translation. Pourquoi?

5. On dit que les matrices de la forme

$$\lambda. \begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{C}^\times, \alpha \in \mathbb{C}^1$$

agissent par rotations. Pourquoi?

**Exercice 4.** 1. Montrer que  $\text{GL}_2(\mathbb{C})$  agit transitivement sur  $\widehat{\mathbb{C}}$ .

2. Montrer que étant donné 2 triplets de points *distincts*  $(z_1, z_2, z_3), (w_1, w_2, w_3) \in \widehat{\mathbb{C}}^3$ , il existe  $\gamma \in \text{GL}_2(\mathbb{C})$  tel que

$$\gamma.z_1 = w_1, \gamma.z_2 = w_2, \gamma.z_3 = w_3$$

(on dit que  $\text{GL}_2(\mathbb{C})$  agit 3-transitivement sur  $\widehat{\mathbb{C}}$ .)

On pourra commencer par montrer cela pour  $(w_1, w_2, w_3) = (0, 1, \infty)$ .

3. Quel est le sous-groupe de  $\text{GL}_2(\mathbb{C})$  qui fixe  $\infty$ ? qui fixe 0 et  $\infty$ ? qui fixe 0, 1 et  $\infty$ ?
4. Étant donné 2 triplets de points *distincts*  $(z_1, z_2, z_3), (w_1, w_2, w_3) \in \widehat{\mathbb{C}}^3$ . Montrer que si deux matrices  $\gamma$  et  $\gamma'$  envoient  $(z_1, z_2, z_3)$  sur  $(w_1, w_2, w_3)$  alors  $\gamma'.\gamma^{-1}$  est une matrice scalaire ( $\lambda \text{Id}$ ,  $\lambda \in \mathbb{C}^\times$ ). On commencera par le cas  $(w_1, w_2, w_3) = (0, 1, \infty)$ .

**Exercice 5.** On considère l'action (par restriction) du sous-groupe  $SL_2(\mathbb{R}) \subset GL_2(\mathbb{C})$  des matrices réelles de déterminant 1 sur la sphère de Riemann  $\widehat{\mathbb{C}}$ .

1. Montrer que l'action  $SL_2(\mathbb{R}) \curvearrowright \widehat{\mathbb{C}}$  a exactement 3 orbites :

$$\mathbb{H} = \{z \in \mathbb{C}, \operatorname{Im} z > 0\}, \quad \mathbb{H}^- = \{z \in \mathbb{C}, \operatorname{Im} z < 0\}, \quad \widehat{\mathbb{R}} = \mathbb{R} \cup \{\infty\}.$$

## Action sur les tuiles

**Exercice 6.** Soit  $\mathbf{P} \subset \mathbb{R}^2$  un ensemble et  $\varphi$  une isométrie. On note  $\varphi(\mathbf{P})$  ou  $\varphi.\mathbf{P}$  l'image de  $\mathbf{P}$  par  $\varphi$

$$\varphi(\mathbf{P}) = \varphi.\mathbf{P} = \{\varphi(P), P \in \mathbf{P}\}.$$

Montrer que

1. l'image de l'intérieur est l'intérieur de l'image

$$\varphi(\mathbf{P})^\circ = \varphi(\mathbf{P}^\circ),$$

2. l'image du bord est le bord de l'image

$$\partial\varphi(\mathbf{P}) = \varphi(\partial\mathbf{P}).$$

3. Si on définit une tuile comme un compact de  $\mathbb{R}^2$  d'intérieur non-vidé, montrer que l'image d'une tuile est une tuile.
4. Soit  $\mathcal{P} = (\mathbf{P}, \text{Is})$  un pavage du plan avec une seule tuile. Montrer que  $\varphi\mathcal{F} = (\mathbf{P}, \varphi \circ \text{Is})$  est encore un pavage.
5. L'image du simplexe  $\overline{ABC}$  est le simplexe  $\varphi(\overline{ABC}) = \overline{\varphi(A)\varphi(B)\varphi(C)}$  (un simplexe de  $\mathbb{R}^2$  est l'ensemble des barycentres de poids  $\geq 0$  de trois points non-alignés  $A, B, C \in \mathbb{R}^2$ , cad le triangle plein de sommet ces trois points).
6. Montrer que tout ceci reste vrai si  $\varphi$  est seulement une transformation affine.