

# PoP C++ Série 7

H1 :

1) Usage de GTKmm 3 pour l'interface graphique utilisateur : Gestion de fenêtre de dialogue / Timer

H2 : MOOC [MOOC Introduction à la programmation orientée objet \(en C++\)](#)

Série semaine 6: Héritage multiple

---

**Usage de GTKmm 3 pour l'interface graphique utilisateur :  
Gestion de fenêtre de dialogue / Timer**

**Exercice 1.**(niveau 0) : [fenêtre de dialogue pour choisir un nom de fichier](#)

Cet exercice simplifie l'exemple FileChooserDialog fourni par le manuel GTKmm 3. Par contre on a ajouté un Gtk ::Label dont on change le texte selon l'interaction avec la fenêtre de dialogue.

**Exercice 2.**(niveau 0) : [contrôle du temps avec un Timer](#)

Cet exercice simplifie autant que possible l'exemple Timerexemple fourni par le manuel GTKmm 3 dans le sens où on gère un seul Timer au lieu d'un nombre quelconque.