

SCIPER	MAKE (0.5pt)	Compilation comment in case of failure	Command Line [CL] (1pt)	Unused button [stub] (1.5pt)	Criteria values [Crit] (3pts)	comment on incorrect criteria values (test file / criteria type)	Sequence of Open- Save- Open [OSO] (3.5pt)	Error detection and resulting behavior [ED] (1.5pt)	Comments on execution in case of issues	Sub Total exec. (11pts)	General comment on project	Total (max 20pts)
283389	0,50		0,00	0,00	0,00		0,00	0,00	compile mais il manque ce qui est demandé pour le rendu2	0,50	le travail correspondant au rendu2 n'a pas été fait (absence du module gui, des calculs des critères)	2,00
287006	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Mis à part ce malheureux détail d'architecture votre projet est très bon, épuré et agréable à lire. Continuez comme ça!	19,50
288423	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50	gros souci de performance sur g02: plus de 1mn pour s'afficher mais les valeurs sont correctes	11,00	votre code est clair et bien structuré dans l'ensemble, cependant quand vous declarez un enum il est plus interessant de l'utiliser comme un nouveau type et non comme un int. les tests d'execution sont bons mais vous devez revoir les performances de votre programme	20,00
288781	0,50		1,00	1,50	2,75	File c07.txt does not show a correct city.	3,00	1,50	g1 and g2 files have wrong MTA criterias. Otherwise they show correctly.	10,25	Execution is almost perfect, you had a few issues with the MTA criterias for some files. And file c07 did not show a city for some reason. Style is ok but you have a lot of room to improve. Overall Good job!	17,50
291348	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,00	1,50	[OSO] g01 critère MTA diffère du bon résultat	10,50	Faites attention aux appels multiples de vos radio buttons. Votre code est très propre dans l'ensemble. Réglez juste les petits détails énoncés et ce sera parfait!	19,50
295752	0,50		1,00	1,50	2,25	[c10.txt] [c11.txt] [c12.txt] MTAs	2,50	1,50	les MTAs de g01.txt et g02.txt ne sont pas corrects	9,25	Très bon code, bonne architecture. Revoyez cependant le calcul du MTA. Continuez comme ça !	17,25

295798	0,50	ok	1,00	1,25	3,00	[stub] nothing displays when changing state of radio buttons.	2,50	1,00	[OSO] save closes your program. This result isn't expected [ED] criterias don't reset when opening e01.txt. It takes a really long time for me to open g02.txt try to improve it because it could cost you some points later on.	9,25	Pretty good project overall, just a few mistakes to fix here and there and it will be okay! You're getting a lot of warnings when compiling. Try to get rid of it and pay a careful attention to coding conventions.	16,25
295810	0,50	ok	1,00	1,50	2,00	The program crashes (sometimes output wrong values) opening files(with the button) one after the other , but opening the file via the terminal comand output correct values	2,50	1,00	g02 does not open (too slow or in an infinite loop ..)	8,50	Good job !! do not forget to comment your code and try to use cont& reference when passing function parameters , as much as possible , to speed up your program .	17,00
296202	0,50		1,00	1,50	3,00	impeccable	1,50	1,50	File g01.txt gives error : Link already exists inbetween nodes 35 and 45. File g02.txt gives error : Link already exists inbetween nodes 8 and 9.	9,00	Very good code in general. Really good work, unfortunate that g0*.txt files had issues. You do not need to return 0 in the end of projet.cc, actually this line is never reached since you return before it. Keep it up!	17,00
296232	0,50	ok	1,00	1,50	2,25	c06 génère un segfault. [crit] c07-c08 MTA affiche "-nan" et pas zéro	3,50	1,50	ok	10,25	Projet bien commenté ce qui permet de rendre les choses claires à la lecture. Faites attention aux petits détails que j'ai relevé et corrigez les quelques erreurs!	17,75

296253	0,50	OK	1,00	1,25	1,50	Impossible d'ouvrir les fichiers c01.txt à c12.txt dans l'ordre sans fermer le programme. De plus, il n'y a pas de stub pour le choix dans Editor (Housing/Transport /Production)	3,50	1,50	Parfois, l'ouverture du fichier n'ouvre en réalité rien du tout. Vous perdez plusieurs points à cause de cela. A noter que cela dépend de l'ordre d'ouverture de vos fichiers et pas nécessairement de quels fichiers sont ouverts.	9,25	Vous devez impérativement corriger ce problème d'ouverture de fichiers. A part ce problème fort dérangeant, votre projet est satisfaisant.	17,00
296351	0,50		1,00	1,50	2,25	c06.txt - ENJ : close but not zero c11.txt - MTA c12.txt - MTA	2,50	1,50	g01.txt,g02.txt wrong MTA values	9,25	Bravo, le projet respecte bien l'architecture et l'encapsulation. Faites un peu attention au style, les accolades ne sont pas toujours consistantes veuillez choisir un style et garder celui ci. Votre calcul de MTA n'est pas toujours correct.	18,25
296443	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent programme. Execution parfaite. L'architecture est bien maîtrisée. Beau travail, continuez ainsi.	20,00
296642	0,50		1,00	1,25	3,00		3,50	1,50	le changement de type de noeud ne produit pas de stub	10,75	Votre code est bien organisé, les commentaires sont très utiles pour en comprendre la structure. c'est bien de déclarer des constantes mais il ne faut pas en abuser(a pour le caractère 'a'). tres bon travail continuez comme ça!	19,75
296820	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,00	1,50	[OSO] g01 critère MTA diffère du bon résultat	10,50	Faites attention aux appels multiples de vos radio buttons. Votre code est très propre dans l'ensemble. Réglez juste les petits détails énoncés et ce sera parfait!	19,50

296826	0,50	//	1,00	1,50	2,00	[Crit] c02.txt; c03.txt; c04.txt; c07.txt; c08.txt; c10.txt; c11.txt; c12.txt error in MTA values (sometimes the value is 2 times smaller as it should be and sometimes it's -nan)	2,50	1,50	[OSO] g01.txt and g02.txt MTA value 2 time smaller as it should be	9,00	The architecture is great and the coding style too, but be careful with the encapsulation. General comment: projet.cc variables created but not useful you can directly use the value. For the execution, it is correct for the button fonctionnalité open/save/new/exit, but it seems you have a problem in the calculation of MTA value.	18,00
296831	0,50		1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	warning à la compilation: possible perte de précision.	11,00	Code très clair excepté l'absence de documentation en début de fichier ; il reste des petits problèmes d'architecture: ville doit servir de module intermédiaire entre gui et le reste du modèle et graphic ne doit pas connaître le Modèle.Exécution un peu lente sur g02 mais parfait sinon	18,25
296853	0,50		1,00	1,50	2,00	c02.txt-MTA c03.txt-MTA c05.txt-MTA c06.txt-MTA c09.txt-MTA c11.txt-MTA	2,75	1,50	g01.txt: Wrong MTA value	9,25	Bravo pour le bon respect de l'architecture et bon style de code en général. Attention à votre calcul de MTA qui est incorrect pour beaucoup de cas	18,25
296887	0,50		1,00	1,50	2,00	it was requested to compute the actual MTA value even with infinite_time:c02,c0 3,c05,c06...; actually there is a bug on line 530 (dividing by zero)	3,50	1,50		10,00	Very nice project with clear decomposition into meaningful functions/methods ; only some indentation issues. One minor computation bug.	18,00

296932	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Code très soigné et facilement lisible grâce à tous vos commentaires. Pensez à rendre vos getters constants pour éviter des erreurs d'inattention même si votre usage des getters setters est correct!	19,50
297104	0,50	//	1,00	1,50	2,00	[Crit] c02.txt; c03.txt; c04.txt; c07.txt; c08.txt; c10.txt; c11.txt; c12.txt error in MTA values (sometimes the value is 2 times smaller as it should be and sometimes it's -nan)	2,50	1,50	[OSO] g01.txt and g02.txt MTA value 2 time smaller as it should be	9,00	The architecture is great and the coding style too, but be careful with the encapsulation. General comment: projet.cc variables created but not useful you can directly use the value. For the execution, it is correct for the button fonctionnalité open/save/new/exit, but it seems you have a problem in the calculation of MTA value.	18,00
297186	0,50		1,00	1,50	2,25	c03.txt : wrong MTA value c07-08.txt inf for MTA instead of 0	3,50	1,50		10,25	Bon rendu bravo ! Attention par contre au style, certaines fonctions sont beaucoup trop longues et des mots clé private/public ne devraient pas être indentés	17,25
297202	0,50	//	1,00	1,50	1,75	[Crit] c01.txt, c02.txt, c03.txt, c09.txt, c10.txt, c11.txt, c12.txt error in MTA value/ c06.txt error in CI value.	2,50	1,50	[OSO] g01.txt and g02.txt MTA value. Warning [ED] the error appears 2 times in the terminal!	8,75	The architecture and the encapsulation is great, just a few general comments on your code: you verify conditions but have an empty block just after in "decoder_fichier"; the code is not always easy to read, sometimes you need to space out a little; be careful with wrapping lines; be more homogenous in your if-else style and also in the alignment. For the execution, you seem to have a problem for the calculation of MTA otherwise it is OK !	16,75

297280	0,50	ok	1,00	1,50	2,75	segfault with c03	3,50	1,50	good job !!	10,75	Very good job ! you have a strong encapsulation but it sometimes looks excessive ; are all those extra classes / functions really necessary ? less code is better , and easier to understand :) Keep this in mind for your future projects , good luck !	19,25
297284	0,50		1,00	1,25	2,25		2,00	1,00	le changement de type de noeud ne produit pas de stub c02.txt c07.txt rien ne s'affiche, c11.txt valeurs incorrectes valeurs incorrectes pour g01 et g02 ne s'affiche pas	8,00	excellente architecture et indentation constante tout au long du code, les lignes sont un peu compactées parfois. pour ce qui de l'execution il y a quelques erreurs à corriger, je vous conseille de tester votre programme vous meme avant le prochain rendu, avec des fichiers plus complexes	17,00
297293	0,50		1,00	1,50	2,00	it was requested to compute the actual MTA value even with infinite_time:c02,c03,c05,c06...; actually there is a bug on line 530 (dividing by zero)	3,50	1,50		10,00	Very nice project with clear decomposition into meaningful functions/methods ; only some indentation issues. One minor computation bug.	18,00
297301	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Pay attention, the shortest path and target link stay pressed	3,50	1,50	Ok	11,00	Very good project: no execution errors and coding style conventions are respected throughout. Keep up the good work	20,00
297768	0,50	ok	1,00	1,50	2,75	segfault with c03	3,50	1,50	good job !!	10,75	Very good job ! you have a strong encapsulation but it sometimes looks excessive ; are all those extra classes / functions really necessary ? less code is better , and easier to understand :) Keep this in mind for your future projects , good luck !	19,25

297781	0,50	//	1,00	0,75	3,00	[stub] "zoom in", "zoom out", "zoom reset" buttons does not produce a message in the terminal	3,50	1,50	OK	10,25	There is a lot of magic numbers, but otherwise the code is very pleasant to read ! Architecture and encapsulation is OK. The execution is perfect except minor errors.	19,25
298006	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Bon projet, bien structuré. Bonne suite	20,00
299248	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Rendu Impeccable Bravo ! Attention le constructeur du GUI est très long et difficile à lire	20,00
299274	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	is doing the project alone Excellent travail, le code est clair et l'architecture est parfaitement respectée. Continue comme ça !	20,00
299290	0,50		1,00	1,50	2,00	c02.txt, c03.txt,c04.txt,c10. txt,c11.txt,c12.txt : Wrong MTA	3,50	1,50		10,00	Très bon rendu bravo, notamment pour un très bon style et respect de l'architecture. Il faudra juste corriger un peu le calcul de votre critère MTA qui ne fonctionne pas à tous les coups	19,00
299391	0,50		1,00	1,25	2,75	la sélection du noeud doit aficher un message dans le terminal, [c12.txt] CI	2,00	1,50	g01.txt et g02.txt provoquent des segmentation fault.	9,00	Bon code. Attention aux segmentation fault. Le style est bon, le code est agréable à lire. Continuez ainsi.	17,00
299450	0,50		1,00	1,25	3,00		3,50	1,50	le changement de type de noeud ne produit pas de stub	10,75	Votre code est bien organisé, les commentaires sont très utiles pour en comprendre la structure. c'est bien de déclarer des constantes mais il ne faut pas en abuser(a pour le caratere 'a'). tres bon travail continuez comme ça!	19,75

299579	0,50		0,50	1,50	3,00		3,50	1,50	Votre bouton exit ne quitte pas le programme mais appelle un stub	10,50	Excellent projet, trop dommage que vous perdiez un demi-point sur une erreur qui part, je pense, d'une simple inattention dans les requis du rendu. Votre code est au demeurant très net, plutôt lisible et aéré. Soyez plus constant dans vos styles d'accolades, et je n'aurais plus rien à vous dire ! Attention également aux fonctions avec énormément de paramètres : en général il existe toujours une manière de faire qui simplifie ce genre de fonctions énormes. Encore bravo pour votre travail !	19,50
299585	0,50		1,00	1,25	0,25	la sélection du noeud doit afficher un message dans le terminal, seul le fichier c01.txt fonctionne.	0,00	0,00	aucun des fichiers ne fonctionne, "Correct file" s'affiche pour le fichier d'erreur	3,00	Des efforts à poursuivre. Relisez bien les conventions et essayez de corriger les bugs de votre programme avant le rendu 3.	9,25
299871	0,50	ok	1,00	1,50	2,75	segfault with c03	3,50	1,50	good job !!	10,75	Very good job ! you have a strong encapsulation but it sometimes looks excessive ; are all those extra classes / functions really necessary ? less code is better , and easier to understand :) Keep this in mind for your future projects , good luck !	19,25
299885	0,50		1,00	1,50	2,75	Warning stub message is a popup and not displayed in terminal. Bad frontend design... Criteria : c02.txt - MTA wrong value	2,50	1,50	g02.txt : Impossible d'ouvrir le fichier sans faire ramer le programme, j'ai attendu 30 secondes et ensuite j'ai du quitter le programme via le terminal. Sinon avec g01.txt OSO fonctionne	9,75	Bon rendu en général, le code est fonctionnel. Cependant vous faites beaucoup d'erreur de style et de grosses portions de code sont très difficiles à lire, je vous conseille de revoir un peu ce point. En matière d'interface, il serait préférable d'afficher les messages indiquant qu'un bouton a été pressé dans le terminal au lieu d'afficher un pop up ;)	17,50

299971	0,50		1,00	1,50	3,00		2,50	1,50	- Impossible d'ouvrir le fichier g02.txt car le programme rame. le critère MTA pour g01.txt est faux. La sequence Open-Save-Open fontionne tout de même	10,00	Bravo bon rendu vous respectez bien l'architecture et votre code est très bien organiser. Le style est bon en général mais malheureusement il y a une incohérence avec le code de noeud/ville/tools et gui/graphic.	18,00
300036	0,50		1,00	1,25	3,00		3,50	1,50	Vous avez beaucoup de warnings à la compilation, pensez à les corriger	10,75	Très bon projet dans l'ensemble, code clair et bien ordonné, il vous manque un petit stub pour l'un des boutons lors de l'exécution, mais rien de grave. Quel dommage vraiment que vous perdiez ces points sur l'indentation et la taille de la fonction quand un simple petit nettoyage aurait pu résoudre les soucis ! Vous oubliez une indentation par-ci, indentez les case dans un switch, et vous finissez par dépasser la limite. Courage, vu la clareté de votre code et l'exécution sans faille, je suis persuadé que vous aurez tous les points au prochain rendu !	17,25
300038	0,50	ok	1,00	1,50	2,00	The program crashes (sometimes output wrong values) opening files(with the button) one after the other , but opening the file via the terminal comand output correct values	2,50	1,00	g02 does not open (too slow or in an infinite loop ..)	8,50	Good job !! do not forget to comment your code and try to use cont& reference when passing function parameters , as much as possible , to speed up your program .	17,00

3E+05	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	<p>Excellent exécution, code clair et lisible dans l'ensemble, dommage que vous perdiez deux points évitables avec un bon nettoyage du code, mais vous avez quelques soucis avec l'indentation malheureusement. N'oubliez pas de ne pas indenter les cases, et de ne jamais mettre deux instructions ou plus sur la même ligne, même dans une liste d'initialisation.</p> <p>Vous vous êtes déjà sacrément amélioré, bravo à vous, continuez sur cette lancée pour le rendu 3 !</p>	18,00
300086	0,50	ok	1,00	1,25	3,00	[stub] nothing displays when changing state of radio buttons.	2,50	1,00	[OSO] save closes your program. This result isn't expected [ED] criterias don't reset when opening e01.txt. It takes a really long time for me to open g02.txt try to improve it because it could cost you some points later on.	9,25	<p>Pretty good project overall, just a few mistakes to fix here and there and it will be okay! You're getting a lot of warnings when compiling. Try to get rid of it and pay a careful attention to coding conventions.</p>	16,25
300148	0,50	ok	0,50	1,50	0,25	open file fails crashing the program , opening a file via the terminal command output wrong values	0,00	0,50	nothing works	3,25	<p>You are a bit behind , but going in the right direction , good luck for the last submission.</p>	12,25

300166	0,50		1,00	1,50	3,00		2,50	1,50	- Impossible d'ouvrir le fichier g02.txt car le programme rame. le critère MTA pour g01.txt est faux. La sequence Open-Save-Open fontionne tout de même	10,00	Bravo bon rendu vous respectez bien l'architecture et votre code est très bien organiser. Le style est bon en général mais malheureusement il y a une incohérence avec le code de noeud/ville/tools et gui/graphic.	18,00
300247	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Style is good overall, I see you made an effort to space out your code as requested by previous assistant, but sometimes this is a bit too much, you do not need to space out lines in the same block, or space out every function in class definitions, group them by their function (getters, constructors, criteria, etc) for example. Significant effort was put on style as I can see and it is noticed. Keep it up! :)	20,00
300259	0,50	ok	1,00	1,50	2,50	c02 and c09 produce wrong output values	3,50	1,50	Warning : MTA / CI approximation could cause future errors	10,50	very good job !	19,50
300299	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Code très soigné et facilement lisible grâce à tous vos commentaires. Pensez à rendre vos getters constants pour éviter des erreurs d'inattention même si votre usage des getters setters est correct!	19,50
300370	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Really good code. Excellent job!	20,00

300371	0,50		1,00	1,50	3,00		2,50	1,50	File g02.txt gives error : Impossible to have superposition between a link and a node. Node is 30 .	10,00	When you find an error you could stop the lecture right there, it seems you continue to read the file and looking for the nodes. Check what happens when you try to load g02.txt. Otherwise concerning the application everything is good, you did an excellent job! :) There is room for improvement concerning the actual style of the code, take some time to look up the conventions if you wish to have more pleasant code. Keep it up!	17,50
300454	0,50		1,00	1,50	3,00		2,50	1,50	File g02.txt gives error : Impossible to have superposition between a link and a node. Node is 30 .	10,00	When you find an error you could stop the lecture right there, it seems you continue to read the file and looking for the nodes. Check what happens when you try to load g02.txt. Otherwise concerning the application everything is good, you did an excellent job! :) There is room for improvement concerning the actual style of the code, take some time to look up the conventions if you wish to have more pleasant code. Keep it up!	17,50
300780	0,50	//	1,00	1,50	3,00	OK	3,50	1,50	OK	11,00	Perfect execution, architecture and encapsulation! The code is very pleasant to read !	20,00
300840	0,50	ok	1,00	1,50	2,25	c06 génère un segfault. [crit] c07-c08 MTA affiche "-nan" et pas zéro	3,50	1,50	ok	10,25	Projet bien commenté ce qui permet de rendre les choses claires à la lecture. Faites attention aux petits détails que j'ai relevé et corrigez les quelques erreurs!	17,75

300891	0,50	//	0,50	1,50	1,25	[CL] this is an empty city then you should not find an error [Crit] c02.txt makes always segfault/ c03.txt; c05.txt; c06.txt; c09.txt; error in MTA values/ c07.txt; c08.txt error detected	3,50	1,50	g02.txt takes time to open but ok (4 minutes); MTA calculation seems to have error sometimes; error detection seems also to have problems.	8,75	The architecture is ok, just pay attention to the conventions and be careful with global variable, it is forbidden! For the execution, it seems MTA and error detection have some errors and big files take really time to open, but otherwise it is ok.	14,75
300899	0,50	OK	1,00	1,25	1,50	Impossible d'ouvrir les fichiers c01.txt à c12.txt dans l'ordre sans fermer le programme. De plus, il n'y a pas de stub pour le choix dans Editor (Housing/Transport /Production)	3,50	1,50	Parfois, l'ouverture du fichier n'ouvre en réalité rien du tout. Vous perdez plusieurs points à cause de cela. A noter que cela dépend de l'ordre d'ouverture de vos fichiers et pas nécessairement de quels fichiers sont ouverts.	9,25	Vous devez impérativement corriger ce problème d'ouverture de fichiers. A part ce problème fort dérangeant, votre projet est satisfaisant.	17,00
300914	0,50		1,00	1,50	2,25	[c10.txt] [c11.txt] [c12.txt] MTAs	2,50	1,50	les MTAs de g01.txt et g02.txt ne sont pas corrects	9,25	Très bon code, bonne architecture. Revoyez cependant le calcul du MTA. Continuez comme ça !	17,25
300987	0,50		1,00	1,50	2,75	File c07.txt does not show a correct city.	3,00	1,50	g1 and g2 files have wrong MTA criterias. Otherwise they show correctly.	10,25	Execution is almost perfect, you had a few issues with the MTA criterias for some files. And file c07 did not show a city for some reason. Good job!	17,50
301070	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Beau Projet, bien construit et qui marche bien. Bonne continuation	19,50

301271	0,50		1,00	1,50	3,00	impeccable	1,50	1,50	File g01.txt gives error : Link already exists inbetween nodes 35 and 45. File g02.txt gives error : Link already exists inbetween nodes 8 and 9.	9,00	Very good code in general. Really good work, unfortunate that g0*.txt files had issues. You do not need to return 0 in the end of projet.cc, actually this line is never reached since you return before it. Keep it up!	17,00
301295	0,50	OK	1,00	1,25	3,00	Théoriquement un stub doit indiquer clairement le nom de la fonction qui l'appelle (non-pénalisé), par contre il manque un stub pour le changement de radio button.	2,50	1,50	g02.txt amène le crash du programme	9,75	Il y a ce problème de crash que vous devez corriger. Sinon, vous avez fourni un bon code, bravo ! (PS: sympa votre dark-theme)	18,75
301319	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50	Vous avez beaucoup de warnings à la compilation, il faut les corriger pour le rendu 3. Les grosses villes sont très lentes à calculer, essayez d'optimiser votre Dijkstra	11,00	Plutôt bon code, avec d'excellentes idées, et votre exécution, malgré les warning du compilateur, fonctionne à merveille. Dommage que vous perdiez beaucoup de points sur des choses qu'un bon nettoyage aurait pu éviter. N'hésitez pas pour le dernier rendu à prendre les quelques minutes nécessaires à un bon clean, et vous aurez sans doute un rendu parfait !	17,25
301366	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Beau Projet, bien construit et qui marche bien. Bonne continuation	19,50
301407	0,50	//	1,00	1,50	3,00	OK	3,50	1,50	OK	11,00	Perfect and fast execution ! The only things to say is that you need to be more coherent in the coding style; be careful , because static attributes is forbidden; and also externalize your constructor if it does not hold onto the same line as the function prototype.	17,50

301438	0,50		1,00	1,50	2,75	MTA incorrect pour c12, g01 et g02	2,50	1,50	MTA incorrect pour c12, g01 et g02	9,75	code un peu compact mais sinon bien organisé, c'est bien d'avoir donné des noms aux modes de lancement. parfois vous avez des valeurs incorrectes pour MTA et quand j'ouvre le fichier c03 directement apres c02 rien ne s'affiche. je n'ai pas enlevé de points car ça marche autrement mais essayez de corriger ça pour le rendu final, bonne chance!	18,75
301446	0,50	//	1,00	1,50	3,00	OK	3,50	1,50	OK	11,00	Perfect and fast execution ! The only things to say is that you need to be more coherent in the coding style; be careful , because static attributes is forbidden; and also externalize your constructor if it does not hold onto the same line as the function prototype.	17,50
301450	0,50		1,00	1,50	2,25	c03.txt : wrong MTA value c07-08.txt inf for MTA instead of 0	3,50	1,50		10,25	Bon rendu bravo ! Attention par contre au style, certaines fonctions sont beaucoup trop longues et des mots clé private/public ne devraient pas être indentés	17,25
301482	0,50	OK	1,00	1,25	3,00	Théoriquement un stub doit indiquer clairement le nom de la fonction qui l'appelle (non-pénalisé), par contre il manque un stub pour le changement de radio button.	2,50	1,50	g02.txt amène le crash du programme	9,75	Il y a ce problème de crash que vous devez corriger. Sinon, vous avez fourni un bon code, bravo ! (PS: sympa votre dark-theme)	18,75
301496	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Rendu Impeccable Bravo ! Attention le constructeur du GUI est très long et difficile à lire	20,00

301607	0,50	Ok	1,00	1,25	3,00	Pay attention, the shortest path stays pressed (not penalised). [Stub] Node type selection radio button does not print stub message	2,50	1,50	Program stays in infinite loop when opening g02 (waited >10 minutes)	9,75	Overall, a pretty good project. Architecture is respected and encapsulation as well with the only exception of that global variable. There is a lot of room for improvement for the coding style. It is also a shame for that issue with g02	15,75
301653	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent travail, votre code est très clair et l'architecture bien respectée. Le projet est bien compris vos choix sont pertinents. Bravo !	20,00
301707	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Ok	2,50	1,50	Opening g02.txt fails with error	10,00	Overall a very good project, conventions are respected throughout and execution was flawless with the only exception of file g02.txt. It is very good you are documenting the code, nevertheless try to do it more cleanly.	19,00
301720	0,50	ok	1,00	1,50	2,75	[Crit] c09 génère un segfault	3,50	1,00	[ED] l'erreur que vous détectez pour e01.txt n'est pas la bonne	10,25	Votre grand point faible semble être l'indentation. Corrigez les quelques erreurs que j'ai relevé et aussi les positionnements d'accollades dans les if/else qui sont souvent différents. Mis à part ce détail votre code est agréable à lire et vous êtes en bon chemin pour attaquer le rendu 3.	18,25
301765	0,50	//	1,00	1,50	3,00	OK	3,50	1,50	OK	11,00	Perfect execution, architecture and encapsulation! There is just some things to say: the code is not very spaced out and sometimes difficult to read; be careful to correctly align blocks of code.	20,00
301786	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Ok	2,50	1,50	Opening g02.txt fails with error	10,00	Overall a very good project, conventions are respected throughout and execution was flawless with the only exception of file g02.txt. It is very good you are documenting the code, nevertheless try to do it more cleanly.	19,00

301816	0,50		1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	warning à la compilation: possible perte de précision.	11,00	Code très clair excepté l'absence de documentation en début de fichier ; il reste des petits problèmes d'architecture: ville doit servir de module intermédiaire entre gui et le reste du modèle et graphic ne doit pas connaître le Modèle.Exécution un peu lente sur g02 mais parfait sinon	18,25
301834	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	0,50	La détection d'une erreur ne devrait pas quitter le programme.	10,00	Bon programme. Dommage pour le comportement après la lecture d'un fichier erroné. L'architecture de votre code est à revoir.	16,75
301837	0,50	ok	1,00	1,50	2,75	[Crit] c09 génère un segfault	3,50	1,00	[ED] l'erreur que vous détectez pour e01.txt n'est pas la bonne	10,25	Votre grand point faible semble être l'indentation. Corrigez les quelques erreurs que j'ai relevé et aussi les positionnements d'accolades dans les if/else qui sont souvent différents. Mis à part ce détail votre code est agréable à lire et vous êtes en bon chemin pour attaquer le rendu 3.	18,25
301850	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	0,50	La détection d'une erreur ne devrait pas quitter le programme.	10,00	Bon programme. Dommage pour le comportement après la lecture d'un fichier erroné. L'architecture de votre code est à revoir.	16,75
301863	0,50	Ok	1,00	1,50	2,50	c10 and c12 correctly show the map but wrong informations	2,50	1,50	g01 and g02 correctly show the map but wrong informations	9,50	Overall a good project. It is a shame for the incorrect informations displayed for some of the test files... Keep up the good work	17,25
301873	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50	Vous avez beaucoup de warnings à la compilation, il faut les corriger pour le rendu 3. Les grosses villes sont très lentes à calculer, essayez d'optimiser votre Dijkstra	11,00	Plutôt bon code, avec d'excellentes idées, et votre exécution, malgré les warning du compilateur, fonctionne à merveille. Dommage que vous perdiez beaucoup de points sur des choses qu'un bon nettoyage aurait pu éviter. N'hésitez pas pour le dernier rendu à prendre les quelques minutes nécessaires à un bon clean, et vous aurez sans doute un rendu parfait !	17,25

301900	0,50		1,00	1,50	2,75	MTA incorrect pour c12, g01 et g02	2,50	1,50	MTA incorrect pour c12, g01 et g02	9,75	code un peu compact mais sinon bien organisé, c'est bien d'avoir donné des noms aux modes de lancement. parfois vous avez des valeurs incorrectes pour MTA et quand j'ouvre le fichier c03 directement apres c02 rien ne s'affiche. je n'ai pas enlevé de points car ça marche autrement mais essayez de corriger ça pour le rendu final, bonne chance!	18,75
301927	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50	gros souci de performance sur g02: plus de 1mn pour s'afficher mais les valeurs sont correctes	11,00	votre code est clair et bien structuré dans l'ensemble, cependant quand vous declarez un enum il est plus interessant de l'utiliser comme un nouveau type et non comme un int. les tests d'execution sont bons mais vous devez revoir les performances de votre programme	20,00
301964	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50	Le layout des boutons change de taille quand une ville est chargée	11,00	Très bon travail, bravo ! Vous avez un code très clair et aéré, très précis, dommage pour la petite erreur au niveau de graphics. Quelques warning sans conséquence toutefois, pensez à les corriger pour le prochain rendu ! Vos fichiers init ne servent à rien car les fonctions sont déjà déclarées dans gui.h et vous pouvez clairement les implémenter dans gui.cc. Vos attributs de classe de batiment pourraient aisément être transformés en attributs de la classe ville, et cela aurait plus de sens d'un point de vue sémantique : le nombre de noeud de chaque type est clairement une propriété de la ville et non de chaque noeud. Mais mis à part ceci, vous avez assuré !	19,50

302023	0,50	//	1,00	1,50	1,75	[Crit] c01.txt, c02.txt, c03.txt, c09.txt, c10.txt, c11.txt, c12.txt error in MTA value/ c06.txt error in CI value.	2,50	1,50	[OSO] g01.txt and g02.txt MTA value. Warning [ED] the error appears 2 times in the terminal!	8,75	The architecture and the encapsulation is great, just a few general comments on your code: you verify conditions but have an empty block just after in "decoder_fichier"; the code is not always easy to read, sometimes you need to space out a little; be careful with wrapping lines; be more homogenous in your if-else style and also in the alignment. For the execution, you seem to have a problem for the calculation of MTA otherwise it is OK !	16,75
302038	0,50	ok	1,00	1,50	0,25	the program crashes when you open files one after the other. Wrong values of MTA and CI	0,50	0,25	Wrong values for city g01 , g02 crahes the program , reading a writen file crahes too. An non valid file also make the program crash	4,00	You are a bit behind , but going in the right direction , good luck for the last submission.	13,00
302153	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Really good code. Excellent job!	20,00
302297	0,50		0,50	1,50	3,00		3,50	1,50	Votre bouton exit ne quitte pas le programme mais appelle un stub	10,50	Excellent projet, trop dommage que vous perdiez un demi-point sur une erreur qui part, je pense, d'une simple inattention dans les requis du rendu. Votre code est au demeurant très net, plutôt lisible et aéré. Soyez plus constant dans vos styles d'accolades, et je n'aurais plus rien à vous dire ! Attention également aux fonctions avec énormément de paramètres : en général il existe toujours une manière de faire qui simplifie ce genre de fonctions énormes. Encore bravo pour votre travail !	19,50
302394	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Bon projet, bien structuré. Bonne suite	20,00

302397	0,50		1,00	1,25	2,25		2,00	1,00	le changement de type de noeud ne produit pas de stub c02.txt c07.txt rien ne s'affiche, c11.txt valeurs incorrectes valeurs incorrectes pour g01 et g02 ne s'affiche pas	8,00	excellente architecture et indentation constante tout au long du code, les lignes sont un peu compactées parfois. pour ce qui de l'execution il y a quelques erreurs à corriger, je vous conseille de tester votre programme vous meme avant le prochain rendu, avec des fichiers plus complexes	17,00
302457	0,50		1,00	1,50	2,75	incorrect MTA for c12 (-0,25)	3,00	1,50	incorrect MTA for g01 (-0.25) and g02 (-0.25)	10,25	rigorous and efficient project but sometimes a bit cryptic (what are Segment_haut and segment_bas ?). Obviously you master much more than the course content. It's a pity that you missed one spec for the MTA computation (faster speed between 2 Transport nodes).	19,25
302508	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent programme. Execution parfaite. L'architecture est bien maîtrisée. Beau travail, continuez ainsi.	20,00
302576	0,50		1,00	1,50	2,75	Warning stub message is a popup and not displayed in terminal. Bad frontend design... Criteria : c02.txt - MTA wrong value	2,50	1,50	g02.txt : Impossible d'ouvrir le fichier sans faire ramer le programme, j'ai attendu 30 secondes et ensuite j'ai du quitter le programme via le terminal. Sinon avec g01.txt OSO fonctionne	9,75	Bon rendu en général, le code est fonctionnel. Cependant vous faites beaucoup d'erreur de style et de grosses portions de code sont très difficiles à lire, je vous conseille de revoir un peu ce point. En matière d'interface, il serait préférable d'afficher les messages indiquant qu'un bouton a été pressé dans le terminal au lieu d'afficher un pop up ;)	17,50
302680	0,50		1,00	1,50	2,00	c02.txt-MTA c03.txt-MTA c05.txt-MTA c06.txt-MTA c09.txt-MTA c11.txt-MTA	2,75	1,50	g01.txt: Wrong MTA value	9,25	Bravo pour le bon respect de l'architecture et bon style de code en général. Attention à votre calcul de MTA qui est incorrect pour beaucoup de cas	18,25

302699	0,50		1,00	1,50	2,25	c06.txt - ENJ : close but not zero c11.txt - MTA c12.txt - MTA	2,50	1,50	g01.txt,g02.txt wrong MTA values	9,25	Bravo, le projet respecte bien l'architecture et l'encapsulation. Faites un peu attention au style, les accolades ne sont pas toujours consistantes veuillez choisir un style et garder celui ci. Votre calcul de MTA n'est pas toujours correct.	18,25
302808	0,50		1,00	1,25	0,25	la sélection du noeud doit afficher un message dans le terminal, seul le fichier c01.txt fonctionne.	0,00	0,00	aucun des fichiers ne fonctionne, "Correct file" s'affiche pour le fichier d'erreur	3,00	Des efforts à poursuivre. Relisez bien les conventions et essayez de corriger les bugs de votre programme avant le rendu 3.	9,25
302875	0,50		1,00	1,50	3,00					11,00	Excellent exécution, code clair et lisible dans l'ensemble, dommage que vous perdiez deux points évitables avec un bon nettoyage du code, mais vous avez quelques soucis avec l'indentation malheureusement. N'oubliez pas de ne pas indenter les cases, et de ne jamais mettre deux instructions ou plus sur la même ligne, même dans une liste d'initialisation. Vous vous êtes déjà sacrément amélioré, bravo à vous, continuez sur cette lancée pour le rendu 3 !	18,00
302888	0,50	Ok	1,00	1,25	3,00	Pay attention, the shortest path stays pressed (not penalised). [Stub] Node type selection radio button does not print stub message	2,50	1,50	Program stays in infinite loop when opening g02 (waited >10 minutes)	9,75	Overall, a pretty good project. Architecture is respecte and encapsulation as well with the only exception of that global variable. There is a lot of room for improvement for the coding style. It is also a shame for that issue with g02	15,75
302910	0,50		0,00	0,00	0,00				compile mais il manque ce qui est demandé pour le rendu2	0,50	le travail correspondant au rendu2 n'a pas été fait (absence du module gui, des calculs des critères)	2,00

302939	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	Au niveau fonctionnalité, tout est irréprochable. Au niveau code, il y a quelques détails que ce serait bien que vous amélioreriez. ces détails réglés, vous pourrez facilement passer au rendu suivant.	18,50
302953	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Beau projet, bonne chance pour la suite	20,00
303000	0,50		1,00	1,50	2,00	c02.txt, c03.txt,c04.txt,c10. txt,c11.txt,c12.txt : Wrong MTA	3,50	1,50		10,00	Très bon rendu bravo, notamment pour un très bon style et respect de l'architecture. Il faudra juste corriger un peu le calcul de votre critère MTA qui ne fonctionne pas à tous les coups	19,00
303084	0,50		1,00	1,25	2,75	la sélection du noeud doit afficher un message dans le terminal, [c12.txt] CI	2,00	1,50	g01.txt et g02.txt provoquent des segmentation fault.	9,00	Bon code. Attention aux segmentation fault. Le style est bon, le code est agréable à lire. Continuez ainsi.	17,00
303114	0,50		1,00	1,50	2,75	incorrect MTA for c12 (-0,25)	3,00	1,50	incorrect MTA for g01 (-0.25) and g02 (-0.25)	10,25	rigorous and efficient project but sometimes a bit cryptic (what are Segment_haut and segment_bas ?). Obviously you master much more than the course content. It's a pity that you missed one spec for the MTA computation (faster speed between 2 Transport nodes).	19,25
303207	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent programme, l'exécution est super. Attention quand même, les noeuds de production ne ressemblent pas à ceux de la démo. Votre code pourrait être plus aéré.	20,00
303227	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent programme, l'exécution est super. Attention quand même, les noeuds de production ne ressemblent pas à ceux de la démo. Votre code pourrait être plus aéré.	20,00

303778	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	<p>Perfect execution. Style is good overall, I see you made an effort to space out your code as requested by previous assistant, but sometimes this is a bit too much, you do not need to space out lines in the same block, or space out every function in class definitions, group them by their function (getters, constructors, criteria, etc) for example. Significant effort was put on style as I can see and it is noticed. Keep it up! :)</p>	20,00
309996	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	<p>Excellent projet, vous êtes même allés au delà de ce qu'on vous demandait pour ce rendu ! L'exécution est parfaite, dommage que vous perdiez quelques points pour de petites erreurs d'architecture : vous ne devez pas créer une ville dans projet, cela doit être fait dans ville, dans l'espace de nom non-nommé. De plus, Tools ne doit pas inclure constantes.h, car toutes les constantes sont spécifiques à ce projet, ce qui rend votre module tools uniquement viable pour ce projet et va à l'encontre de sa conception "bas niveau". Pour finir, vous ne pouvez pas inclure une classe de GTKmm dans graphic. Ce module, comme tools, doit être indépendant de tout modèle de plus haut niveau. (Faites la conversion des coordonnées dans Gui !) Mais vous êtes vraiment très bien lancés pour le rendu 3, corrigez ces quelques erreurs et vous aurez une réalisation parfaite.</p>	18,75
310030	0,50	OK	1,00	1,50	2,50	c02: ENJ et MTA manquants, c07: ENJ	2,50	1,50	g01: MTA faux, g02: MTA faux	9,50	<p>Vous devriez corriger ENJ et MTA avant de passer au rendu suivant. Une fois cela fait et votre code ayant eu sa présentation un peu améliorée, vous pouvez continuer !</p>	18,50

310074	0,50	ok	1,00	1,25	2,50	[stub] il vous manque les radio buttons. [crit] c07 et c08 ont "-nan" pour MTA et pas zéro	3,50	1,50	ok	10,25	Code très bien organisé et pensé. Quelques légers détails qui posent problèmes à l'exécution et qui seront très vite réglés. Réglez ces soucis ainsi que les légers détails de conventions et vous serez prêts à continuer.	19,25
310075	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Rien à dire, votre projet coche toutes les cases, excellent travail ! je pense que vous pouvez faire un peu mieux cote performance (sur g02.txt) mais ça reste largement acceptable. Bonne continuation!	20,00
310087	0,50	ok	1,00	1,50	2,50	[Crit] c02 et c03 affichent un MTA incorrect	3,00	1,50	[OSO] g01 valeur de MTA incorrecte, vous faites certainement un arrondi qui n'est pas demandé. J'obtiens un temps très long pour afficher g02.txt faites attention à vos complexités de calcul cela pourrait vous pénaliser par la suite.	10,00	Essayez d'améliorer votre complexité de calcul et corrigez vos soucis d'indentation. Votre projet est bien construit et pensé pour se lancer dans le rendu 3!	18,00

310104	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	<p>Excellent projet, vous êtes même allés au delà de ce qu'on vous demandait pour ce rendu ! L'exécution est parfaite, dommage que vous perdiez quelques points pour de petites erreurs d'architecture : vous ne devez pas créer une ville dans projet, cela doit être fait dans ville, dans l'espace de nom non-nommé.</p> <p>De plus, Tools ne doit pas inclure constantes.h, car toutes les constantes sont spécifiques à ce projet, ce qui rend votre module tools uniquement viable pour ce projet et va à l'encontre de sa conception "bas niveau". Pour finir, vous ne pouvez pas inclure une classe de GTKmm dans graphic. Ce module, comme tools, doit être indépendant de tout modèle de plus haut niveau. (Faites la conversion des coordonnées dans Gui !) Mais vous êtes vraiment très bien lancés pour le rendu 3, corrigez ces quelques erreurs et vous aurez une réalisation parfaite.</p>	18,75
310106	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	<p>Corrigez simplement le petit détail qu'est l'instance de ville dans projet.cc et commencez sans problème le rendu III</p>	19,75
310128	0,50	//	1,00	1,25	3,00	c01.txt [stub]	2,50	1,50	<p>When "edit link" is pressed, there is no message in the terminal. [OSO] g01.txt; g02.txt the criteria values for MTA are not correct (109.29 instead of 112.631 and 461.04 instead of 470.087)</p>	9,75	<p>Architecture is great ! The code is very pleasant to read, there is just a minor error in the indentation of public/private/protected keywords but otherwise it's perfect ! For the execution, it is also good, even if there is minor errors.</p>	18,75

310261	0,50	Ok	1,00	1,50	2,25	Pay attention, the shortest path stays pressed (not penalised). [Crit] c10, c11, c12 MTA is wrong	0,50	1,50	[OSO] g01 MTA is wrong, save button opens the window to open a file, not to save one, g02 does not open (noting visible on screen nor informations)	7,25	Overall, a pretty good project. Architecture is respecte and encapsulation as well with the only exception of those static class attributes. There is a lot of room for improvement for the coding style. It is also a shame for that couple of execution problems	11,25
310271	0,50	Ok	1,00	0,50	3,00	Buttons zoom in, out, reset do not print stub and there are no radiobuttons	3,50	1,00	Opening g02 fails when opened after e01	9,50	Overall a good project. Almost all execution tests passed, but you did not implement some things in the gui. You also had a number of indentation mistakes	17,50
310276	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	tres bon travail, vous utilisez bien les concepts etudiés en cours comme la surcharge d'operateurs, l'execution s'est bien déroulée et les valeurs des critères sont correctes mais attention pour le dessin vous avez inversé les noeuds de transport et de production, a corriger pour le rendu final	19,00
310279	0,50	ok	1,00	1,25	2,75	MTA false for g01, g02 and even worse if you save one of those two.	3,00	1,25	c11 doesn't load. missing text in terminal for editor type selection	9,75	Pas mal quelques bugs et oublis mais ça va, bonne continuation	17,75
310295	0,50	ok	1,00	1,50	2,75	file c02 output wrong values	3,50	1,50	Warning : the big city g02 is a bit too slow to generate	10,75	very good job !! do not forget to comment and try to use cont& references to avoid useless copy of big objects to speed up the program	19,75
310349	0,50		1,00	1,50	3,00	ok	3,50	0,00	seg. fault for [ED] when reading e01.txt, even when provided on the command line	9,50	except the minor points listed before, the present version of the project is very pleasant to read and demonstrate a real effort of structuration. It's a pity that it could not handle reading e01.txt that has only a simple error.	18,50

310409	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	2,50	1,50	Votre option save ne contient pas de barre d'entrée pour créer un fichier texte	10,00	Code bien présenté. Vous avez juste quelques soucis mineurs à régler avant de vous attaquer au rendu 3	17,50
310410	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	actuelle, malgré quelques petits erreurs qui	20,00
310447	0,50	//	1,00	1,50	2,00	[Crit] c09.txt,c10.txt,c11.txt,c12.txt error detected [OSO] g01.txt and g02.txt error detected but OK save/open with c04.txt	1,50	1,50	The buttons increased their size once we open a new file, because there is too much decimals shown for criteria values. There is some errors detected even when no errors in the files.	8,00	The archietcure is ok, but get_ville() function is not useful: you'd better use directly lecture method of Ville that you can put in static. Few comments about the coding style: be more consistent ! ; you don't need to put "return" for void functions; you need to pas attention to conventions. For the execution, it seems that there is errors in the error detection as it fails to open correct files, and you show to many decimals for the criteria values (you should write the value in scientific notation)	13,50
310572	0,50		1,00	1,50	3,00	ok	3,50	0,00	seg. fault for [ED] when reading e01.txt, even when provided on the command line	9,50	except the minor points listed before, the present version of the project is very pleasant to read and demonstrate a real effort of structuration. It's a pity that it could not handle reading e01.txt that has only a simple error.	18,50
310573	0,50		0,50	1,50	3,00		3,00	1,00	la fenetre graphique ne s'affiche pas quand on donne le fichier sur a ligne de commande g02 ne s'ouvre pas meme apres 5mn d'attente	9,50	quelques petites erreurs mais sinon bon travail dans l'ensemble, attention cependant aux performances de votre programme qui peinent pour les fichiers de grande taille	17,50
310576	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	Corrigez simplement le petit détail qu'est l'instance de ville dans projet.cc et commencez sans problème le rendu III	19,75
310608	0,50	//	1,00	1,50	3,00	OK	3,50	1,50	OK	11,00	The coding style is very pleasant ! The execution is perfect !	19,50

310616	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Pay attention, the shortest path and target link stay pressed	3,00	1,50	Incorrect MTA for g01	10,50	Overall a pretty good project: architecture is respected and encapsulation is generally well respected. Unfortunately you have a very large number of indentation mistakes when you have function calls on several lines. As side notes, you have written ville.h at the top of many files that are not ville.h and you also used include guards (ifndef define) for projet.cc.	18,00
310635	0,50		1,00	1,50	3,00		3,00	1,50	OSO : votre programme detecte une erreur de superposition de noeud dans le fichier g01.txt et ne devrait pas sinon OSO fonctionne pour g02.txt	10,50	Bravo très bon rendu. Verifiez juste que votre programme fonctionne avec tous les tests g01.txt est detecté comme erroné et ne devrait pas l'être	19,50
310672	0,50		1,00	1,50	1,00	Could not load c02 and c07 (missing links i guess). C11 and c12 wrong MTA.	3,00	1,50	G1 and g2 have wrong MTAs -0.5.	8,50	Only files with no links enter an infinite loop i guess. Otherwise you have a good program. One issue, when clicking the x to close the window your program does not actually quit take a look. Good job!	17,50
310674	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	tres bon travail, vous utilisez bien les concepts étudiés en cours comme la surcharge d'operateurs, l'execution s'est bien déroulée et les valeurs des critères sont correctes mais attention pour le dessin vous avez inversé les noeuds de transport et de production, a corriger pour le rendu final	19,00
310741	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Ok	3,50	1,50	Ok	11,00	Honestly, a very good project under all points of view: execution, architecture and encapsulation are impeccable as well as the coding style. Keep up the good work and congratulations this far.	20,00

310786	0,50	//	1,00	1,50	2,00	[Crit] c09.txt,c10.txt,c11.txt,c12.txt error detected [OSO] g01.txt and g02.txt error detected but OK save/open with c04.txt	1,50	1,50	The buttons increased their size once we open a new file, because there is too much decimals shown for criteria values. There is some errors detected even when no errors in the files.	8,00	The architecture is ok, but get_ville() function is not useful: you'd better use directly lecture method of Ville that you can put in static. Few comments about the coding style: be more consistent ! ; you don't need to put "return" for void functions; you need to pay attention to conventions. For the execution, it seems that there is errors in the error detection as it fails to open correct files, and you show too many decimals for the criteria values (you should write the value in scientific notation).	13,50
310832	0,50	Ok	1,00	1,25	3,00	Node type selection radio button does not print stub message	1,50	1,50	opening c09, c10, c11, c12, g01, g02 fails with error	8,75	Overall, a pretty good project. It is a shame for the execution errors.	16,50
310847	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Ok	3,50	1,50	Ok	11,00	Honestly, a very good project under all points of view: execution, architecture and encapsulation are impeccable as well as the coding style. Keep up the good work and congratulations this far.	20,00
310863	0,50		1,00	1,25	3,00		3,50	1,50	pas de stub pour le changement de type de noeud	10,75	bonne mise en oeuvre de l'orientation objet, heritage bien implanté. éviter juste d'appeler le drawingarea ville car ça peut prêter à confusion, sinon très bon travail continuez comme ça!	19,75
310978	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	Exécution sans le moindre problème: bravo ! Vous pouvez commencer dès maintenant le rendu 3.	20,00
310986	0,50	OK	1,00	1,50	2,50	c02: ENJ et MTA manquants, c07: ENJ	2,50	1,50	g01: MTA faux, g02: MTA faux	9,50	Vous devriez corriger ENJ et MTA avant de passer au rendu suivant. Une fois cela fait et votre code ayant eu sa présentation un peu améliorée, vous pouvez continuer !	18,50

311013	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Beau projet, les petits plus un peu recherchés sont agréables (j'ai beaucoup aimé le filtre de .txt pour open/save). Le code est propre. Vous êtes bien partis pour la suite, bonne chance.	20,00
311043	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Excellent code and style except for the mentioned file. Keep up the good work!	19,00
311105	0,50	ok	1,00	1,50	2,50	[Crit] c02 et c03 affichent un MTA incorrect	3,00	1,50	[OSO] g01 valeur de MTA incorrecte, vous faites certainement un arrondi qui n'est pas demandé. J'obtiens un temps très long pour afficher g02.txt faites attention à vos complexités de calcul cela pourrait vous pénaliser par la suite.	10,00	Essayez d'améliorer votre complexité de calcul et corrigez vos soucis d'indentation. Votre projet est bien construit et pensé pour se lancer dans le rendu 3!	18,00
311112	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50	Le layout des boutons change de taille quand une ville est chargée	11,00	Très bon travail, bravo ! Vous avez un code très clair et aéré, très précis, dommage pour la petite erreur au niveau de graphics. Quelques warning sans conséquence toutefois, pensez à les corriger pour le prochain rendu ! Vos fichiers init ne servent à rien car les fonctions sont déjà déclarées dans gui.h et vous pouvez clairement les implémenter dans gui.cc. Vos attributs de classe de bâtiment pourraient aisément être transformés en attributs de la classe ville, et cela aurait plus de sens d'un point de vue sémantique : le nombre de noeud de chaque type est clairement une propriété de la ville et non de chaque noeud. Mais mis à part ceci, vous avez assuré !	19,50

311155	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Bravo Excellent rendu, impeccable. Allez juste vérifier votre projet.cc , vous remarquerez un petit soucis d'indentation. Evitez aussi les variables nommées "coucou" :)	20,00
311236	0,50	Ok	1,00	1,50	2,50	c10 and c12 correctly show the map but wrong informations	2,50	1,50	g01 and g02 correctly show the map but wrong informations	9,50	Overall a good project. It is a shame for the incorrect informations displayed for some of the test files... Keep up the good work	17,25
311252	0,50	OK	1,00	1,50	2,75	c11 MTA différent - 0.25	3,50	1,50	OK	10,75	Votre code est très bien présenté et son excécution est également très bien. A part quelques détails sur le critères MTA et sur l'architecture qui devront être rapidement résolus, bravo ! Vous pouvez commencer sereinement le rendu 3.	19,50
311385	0,50	Take care of compilation Warnings	1,00	1,50	2,00	position problem with some files the image is too much left and/or too much up. especially with g01 which is cut on the left	2,00	1,50	The save file is corrupted and cannot be read correctly + if you try to overwrite it the program crashes. Warning big files (g02) take really long to load	8,50	Pas mal mais un peu buggé et manque un peu de révérifications. La mise en page est propre. Courage vous y êtes presque	17,50
311390	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,00	1,50	the save button is in action_open which doesn't allow creation of new files. g02.txt takes 15sec to launch.	10,50	Pas mal, quelques erreurs mais rien de très grave. Un peu de separation dans les .h serait souhaitable. Je vous rapelle que le using namespace std dans les .h n'est pas une bonne pratique. Bonne chance pour la fin	19,50

311574	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent projet, vous êtes allez assez loin même au dela de ce qu'on vous demandait, bravo à vous ! Il y a tout de même un petit truc : vous ne placez pas vos attributs de classe dans private. Vous avez de la chance que, par défaut, quand rien n'est spécifié en C++, l'effet est le même que private, sinon vous auriez perdu masse de points car toute votre encapsulation aurait été ratée. A corriger !	20,00
311644	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	excellent travail! pensez à mettre des en tetes à vos fichier notamment projet.cc avec vos noms...etc Bonne continuation à vous!	20,00
311730	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Pay attention, the shortest path and target link stay pressed	3,00	1,50	Incorrect MTA for g01	10,50	Overall a pretty good project: architecture is respected and eapsulation is generally well respected. Unfortunately you have a very large number of indentation mistakes when you have function calls on several lines. As side notes, you have written ville.h at the top of many files that are not ville.h and you also used include guards (ifndef define) for projet.cc.	18,00
311913	0,50		0,50	1,25	3,00		3,50	1,50	Le programme ne parvient pas à ouvrir un fichier donné sur la ligne de commande, il manque un stub pour les radiobuttons	10,25	Assez bon projet, plutôt clair et de bonnes idées dans le code, malheureusement vous commettez des erreurs qui auraient pu être aisément corrigées en prenant quelques minutes pour nettoyer le code avant le rendu et qui vous coutent de nombreux points ! Courage, je pense que vos n'avez pas trop de mal avec le code en général, il ne vous manque pas grand chose pour être au top !	16,25
311916	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent Rendu bravo ! L'architecture est respectée le code est bien organisé et les conventions de styles sont respectée. Impec	20,00

311970	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Pay attention, the shortest path and target link stay pressed	3,50	1,50	Ok	11,00	Very good project: no execution errors and coding style conventions are respected throughout. Keep up the good work	20,00
311980	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	excellent travail! pensez à mettre des en tetes à vos fichier notamment projet.cc avec vos noms...etc Bonne continuation à vous!	20,00
312066	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Excellent code and style except for the mentioned file. Keep up the good work!	19,00
312078	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	Warning : MTA approximation could cause future errors	2,50	1,50	wrong MTA values. Warning : g02 is a bit too slow	10,00	very good job !! do not forget to comment and try to use cont& references to avoid useless copy of big objects to speed up the program	19,00
312106	0,50	Take care of compilation Warnings	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Bon projet, il y a juste une ou deux choses à améliorer mais vous êtes sur la bonne voie pour le 3e rendu	19,00
312120	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Really good code. Excellent job!	20,00
312121	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Mis à part ce malheureux détail d'architecture votre projet est très bon, épuré et agréable à lire. Continuez comme ça!	19,50
312280	0,50		0,50	1,25	3,00		3,50	1,50	Le programme ne parvient pas à ouvrir un fichier donné sur la ligne de commande, il manque un stub pour les radiobuttons	10,25	Assez bon projet, plutôt clair et de bonnes idées dans le code, malheureusement vous commettez des erreurs qui auraient pu être aisément corrigées en prenant quelques minutes pour nettoyer le code avant le rendu et qui vous coutent de nombreux points ! Courage, je pense que vos n'avez pas trop de mal avec le code en général, il ne vous manque pas grand chose pour être au top !	16,25

312282	0,50	Ok	1,00	1,25	3,00	Node type selection radio button does not print stub message	1,50	1,50	opening c09, c10, c11, c12, g01, g02 fails with error	8,75	Overall, a pretty good project. It is a shame for the execution errors.	16,50
312296	0,50	Take care of compilation Warnings	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Bon projet, il y a juste une ou deux choses à améliorer mais vous êtes sur la bonne voie pour le 3e rendu	19,00
312367	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent Rendu bravo ! L'architecture est respectée le code est bien organisé et les conventions de styles sont respectée. Impec	20,00
312453	0,50		1,00	1,25	3,00		3,50	1,50	pas de stub pour les boutons logement,transport..	10,75	Bon travail dans l'ensemble, continuez comme ça!	19,75
312460	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	Exécution sans le moindre problème: bravo ! Vous pouvez commencer désaprésent le rendu 3.	20,00
312577	0,50	Ok	1,00	1,50	2,25	Pay attention, the shortest path stays pressed (not penalised). [Crit] c10, c11, c12 MTA is wrong	0,50	1,50	[OSO] g01 MTA is wrong, save button opens the window to open a file, not to save one, g02 does not open (noting visible on screen nor informations)	7,25	Overall, a pretty good project. Architecture is respecte and encapsulation as well with the only exception of those static class attributes. There is a lot of room for improvement for the coding style. It is also a shame for that couple of execution problems	11,25
312620	0,50	ok	1,00	1,50	2,00	MTA is always a wrong value. Other criteria are correct.	3,00	1,50	ok	9,50	Bon projet, quelques problèmes de calcul sur le critère MTA et quelques setters égaré mais sinon vous êtes bien parti pour la suite. Joli code.	17,50
312648	0,50		1,00	1,50	2,00	il faut que vous effaciez le fichier précédent lorque vous en ouvrez un autre !	2,00	1,00	il faut que vous effaciez le fichier précédent lorque vous en ouvrez un autre !	8,00	Très bon programme, bonne architecture et joli style. Dommage pour les points perdus à l'execution !	17,00

312656	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	L'exécution est irréprochable et je vous en félicite. Au niveau du code, il y a de petites choses à améliorer mais c'en est que peu de travail. Vous pouvez sans autre commencer le rendu suivant.	20,00
312737	0,50	//	1,00	1,50	3,00	OK	3,50	1,50	OK	11,00	Perfect execution, architecture and encapsulation! There is just some things to say: the code is not very spaced out and sometimes difficult to read; be careful to correctly align blocks of code.	20,00
312757	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	good job !!	2,00	1,50	file g01 crases the program , g02 produce the wrong output values	9,50	very good job !! do not forget to comment your code.	18,50
312854	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	2,50	1,50	Votre option save ne contient pas de barre d'entrée pour créer un fichier texte	10,00	Code bien présenté. Vous avez juste quelques soucis mineurs à régler avant de vous attaquer au rendu 3	17,50
312920	0,50	Take care of compilation Warnings	1,00	1,50	2,00	position problem with some files the image is too much left and/or too much up. especially with g01 which is cut on the left	2,00	1,50	The save file is corrupted and cannot be read correctly + if you try to overwrite it the program crashes. Warning big files (g02) take really long to load	8,50	Pas mal mais un peu buggé et manque un peu de revérifications. La mise en page est propre. Courage vous y êtes presque	17,50
312936	0,50	ok	0,50	1,50	2,00	segfault opening c01.txt , the open button crashes the program or output wrong values , but opening the file via the terminal command displays the correct values	3,50	1,50	Warning : g02 is slow	9,50	Good job !! do not forget to comment your code and try to use cont& reference when passing function parameters , as much as possible , to speed up your program .	18,50

312983	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Très bon travail, dommage pour la légère erreur. Dans l'architecture b1, votre inclusion de gtkmm rompt la contrainte sémantique, puisque le module de bas niveau à alors accès à des fonctions de très haut niveau. Vous auriez du utiliser un module graphic_gui pour passer le cairo puis n'appliquer que les fonctions les plus simples pour dessiner un cercle, un rectangle, etc... Mais c'est un excellent travail au demeurant, encore bravo !	19,50
313001	0,50	OK	1,00	1,25	3,00	Il n'y a pas de stub pour le choix dans Editor (Housing/Transport /Production)	3,50	1,50	OK	10,75	Vous avez fait un excellent projet ! Bravo ! A part une petite amélioration de la présentation de votre code au niveau de sa lisibilité, vous pouvez commencer désaprésent le rendu suivant.	19,75
313218	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Pay attention, the shortest path and target link stay pressed	3,50	1,50	Ok	11,00	Very good project: no execution errors and coding style conventions are respected throughout, with the exception on alignment of function calls on several lines, that are sometimes incorrect. Keep up the good work	19,00
313312	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Your code style is very pleasant to read, comments are appreciated, overall excellenet work. Try to keep function names to 1 langue only, you have both french and english, choose one :) Excellent job!	20,00

313318	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Très bon travail, dommage pour la légère erreur. Dans l'architecture b1, votre inclusion de gtkmm rompt la contrainte sémantique, puisque le module de bas niveau à alors accès à des fonctions de très haut niveau. Vous auriez du utiliser un module graphic_gui pour passer le cairo puis n'appliquer que les fonctions les plus simples pour dessiner un cercle, un rectangle, etc... Mais c'est un excellent travail au demeurant, encore bravo !	19,50
313415	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Rien à dire, votre projet coche toutes les cases, excellent travail ! je pense que vous pouvez faire un peu mieux cote performance (sur g02.txt) mais ça reste largement acceptable. Bonne continuation!	20,00
313705	0,50	//	1,00	1,50	3,00	OK	3,50	1,50	OK	11,00	Perfect execution, architecture and encapsulation! The code is very pleasant to read !	20,00
314353	0,50		1,00	1,50	2,00	il faut que vous effaciez le fichier précédent lorsque vous en ouvrez un autre !	2,00	1,00	il faut que vous effaciez le fichier précédent lorsque vous en ouvrez un autre !	8,00	Très bon programme, bonne architecture et joli style. Dommage pour les points perdus à l'execution !	17,00
314377	0,50		1,00	1,25	3,00		3,50	1,50	pas de stub pour les boutons logement,transport..	10,75	Bon travail dans l'ensemble, continuez comme ça!	19,75
314443	0,50	ok	1,00	1,50	0,25	the program crashes when you open files one after the other. Wrong values of MTA and CI	0,50	0,25	Wrong values for city g01 , g02 craches the program , reading a writen file craches too. An non valid file also make the program crash	4,00	You are a bit behind , but going in the right direction , good luck for the last submission.	13,00

314456	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Your code style is very pleasant to read, comments are appreciated, overall excellent work. Try to keep function names to 1 langue only, you have both french and english, choose one :) Excellent job!	20,00
314470	0,50	ok	1,00	1,50	2,00	Vous ne calculez pas MTA	2,00	1,00	Vous ne calculez pas MTA. [OSO] les affichages de g01 et g02 sont corrects mais la séquence sauvegarde et lecture n'affiche rien. [ED] g02 ne s'affiche pas	8,00	Vous n'êtes pas si loin de pouvoir fournir un projet fonctionnel! Faites attention à l'encapsulation en évitant des attributs publics. Revoyez la réinitialisation de vos structures de données et vos variables statiques. C'est très probablement ce qui cause du soucis à l'exécution. Evitez également au maximum l'utilisation des structures dans des modules qui ne sont pas de bas niveau. privilégiez les classes ou utilisez les attributs de vos classes existantes!	13,25
314472	0,50	ok	1,00	1,25	2,50	file co9 & c11 doesn't render properly	0,00	0,00	cannot open big test files for open/save & a wrong file makes the program crash	5,25	Pas mal, quelques erreurs et un peu de mise en forme à refaire dans gui.cc, pour le reste ça va. Bonne continuation	11,00
314477	0,50		1,00	1,25	3,00		3,50	1,50	pas de stub pour le changement de tye de noeud	10,75	bonne mise en oeuvre de l'orientation objet, heritage bien implanté. eviter juste d'appeler le drawingarea ville car ça peut preter à confusion, sinon tres bon travail continuez comme ça!	19,75
314483	0,50		1,00	1,25	3,00	Le choix du type de noeud doit aussi afficher un message.	3,00	0,50	g02.txt ne s'ouvre pas, le programme s'arrête à la lecture d'un fichier erroné	9,25	Bon programme, cependant votre architecture est à revoir. Relisez bien les conventions de programmation. Bon travail dans l'ensemble.	16,25
314495	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	L'exécution est irréprochable et je vous en félicite. Au niveau du code, il y a de petites choses à améliorer mais c'en'est que peu de travail. Vous pouvez sans autre commencer le rendu suivant.	20,00

314504	0,50		0,50	1,50	3,00		3,00	1,00	la fenetre graphique ne s'affiche pas quand on donne le fichier sur a ligne de commande g02 ne s'ouvre pas meme apres 5mn d'attente	9,50	quelques petites erreurs mais sinon bon travail dans l'ensemble, attention cependant aux performances de votre programme qui peinent pour les fichiers de grande taille	17,50
314754	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	Warning : MTA approximation could cause future errors	2,50	1,50	wrong MTA values. Warning : g02 is a bit too slow	10,00	very good job !! do not forget to comment and try to use cont& references to avoid useless copy of big objects to speed up the program	19,00
314886	0,50		1,00	1,50	3,00		3,00	1,50	OSO : votre programme detecte une erreur de superposition de noeud dans le fichier g01.txt et ne devrait pas sinon OSO fonctionne pour g02.txt	10,50	Bravo très bon rendu. Verifiez juste que votre programme fonctionne avec tous les tests g01.txt est detecté comme erroné et ne devrait pas l'être	19,50
314939	0,50	ok	1,00	1,50	2,75	file c02 output wrong values	3,50	1,50	Warning : the big city g02 is a bit too slow to generate	10,75	very good job !! do not forget to comment and try to use cont& references to avoid useless copy of big objects to speed up the program	19,75
314962	0,50	//	0,50	1,50	1,25	[CL] this is an empty city then you should not find an error [Crit] c02.txt makes always segfault/ c03.txt; c05.txt; c06.txt; c09.txt; error in MTA values/ c07.txt; c08.txt error detected	3,50	1,50	g02.txt takes time to open but ok (4 minutes); MTA calculation seems to have error sometimes; error detection seems also to have problems.	8,75	The architecture is ok, just pay attention to the conventions and be careful with global variable, it is forbidden! For the execution, it seems MTA and error detection have some errors and big files take really time to open, but otherwise it is ok.	14,75

315014	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Perfect execution. Really good code. Excellent job!	20,00
315019	0,50		1,00	1,25	3,00	Le choix du type de noeud doit aussi afficher un message.	3,00	0,50	g02.txt ne s'ouvre pas, le programme s'arrête à la lecture d'un fichier erroné	9,25	Bon programme, cependant votre architecture est à revoir. Relisez bien les conventions de programmation. Bon travail dans l'ensemble.	16,25
315065	0,50	ok	1,00	1,25	2,50	[stub] il vous manque les radio buttons. [crit] c07 et c08 ont "-nan" pour MTA et pas zéro	3,50	1,50	ok	10,25	Code très bien organisé et pensé. Quelques légers détails qui posent problèmes à l'exécution et qui seront très vite réglés. Réglez ces soucis ainsi que les légers détails de conventions et vous serez prêts à continuer.	19,25
315120	0,50		1,00	1,50	2,00	Could not load c02 and c07 (missing links i guess). C11 and c12 wrong MTA.	3,00	1,50	G1 and g2 have wrong MTAs -0.5.	9,50	Only files with no links enter an infinite loop i guess. Otherwise you have a good program. One issue, when clicking the x to close the window your program does not actually quit take a look. Good job!	18,50
315192	0,50	ok	1,00	1,25	2,75	MTA false for g01, g02 and even worse if you save one of those two.	3,00	1,25	c11 doesn't load. missing text in terminal for editor type selection	9,75	Pas mal quelques bugs et oublis mais ça va, bonne continuation	17,75
315273	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent projet, avec une exécution sans une seule erreur, mais vous passez à côté d'une note parfaite en commettant trop d'erreurs d'inattention dans le style de votre code. Par ailleurs, vous incluez tout gtkmm.h dans graphic, qui doit être un module de bas niveau. Pour le rendu 3, prenez bien le temps de nettoyer votre code avant le rendu et vous aurez très certainement une note parfaite. Courage !	18,50

315334	0,50	ok	1,00	1,50	2,00	Vous ne calculez pas MTA	2,00	1,00	Vous ne calculez pas MTA. [OSO] les affichages de g01 et g02 sont corrects mais la séquence sauvegarde et lecture n'affiche rien. [ED] g02 ne s'affiche pas	8,00	Vous n'êtes pas si loin de pouvoir fournir un projet fonctionnel! Faites attention à l'encapsulation en évitant des attributs publics. Revoyez la réinitialisation de vos structures de données et vos variables statiques. C'est très probablement ce qui cause du soucis à l'exécution. Evitez également au maximum l'utilisation des structures dans des modules qui ne sont pas de bas niveau. privilégiez les classes ou utilisez les attributs de vos classes existantes	13,25
315408	0,50	ok	1,00	1,50	2,00	MTA is always a wrong value. Other criteria are correct.	3,00	1,50	ok	9,50	Bon projet, quelques problèmes de calcul sur le critère MTA et quelques setters égaré mais sinon vous êtes bien parti pour la suite. Joli code.	17,50
315430	0,50	//	1,00	1,25	3,00	c01.txt [stub]	2,50	1,50	When "edit link" is pressed, there is no message in the terminal. [OSO] g01.txt; g02.txt the criteria values for MTA are not correct (109.29 instead of 112.631 and 461.04 instead of 470.087)	9,75	Architecture is great ! The code is very pleasant to read, there is just a minor error in the indentation of public/private/protected keywords but otherwise it's perfect ! For the execution, it is also good, even if there is minor errors.	18,75
315536	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	Vous devez enlever les fichiers inutiles et suivre au mieux la liste des modules proposées. Vos modifications, certes justes, compliquent la correction et peuvent peut-être rajouter des fautes sans toutefois ne rien vous apporter de plus. La présentation du code sinon est remarquable et l'exécution du programme sans faute. Bravo !	20,00

315548	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Excellent travail, votre code est très clair et l'architecture bien respectée. Le projet est bien compris vos choix sont pertinents. Bravo !	20,00
315567	0,50		1,00	1,25	3,00		3,50	1,50	Vous avez beaucoup de warnings à la compilation, pensez à les corriger	10,75	Très bon projet dans l'ensemble, code clair et bien ordonné, il vous manque un petit stub pour l'un des boutons lors de l'exécution, mais rien de grave. Quel dommage vraiment que vous perdiez ces points sur l'indentation et la taille de la fonction quand un simple petit nettoyage aurait pu résoudre les soucis ! Vous oubliez une indentation par-ci, indentez les case dans un switch, et vous finissez par dépasser la limite. Courage, vu la clareté de votre code et l'exécution sans faille, je suis persuadé que vous aurez tous les points au prochain rendu !	17,25
315587	0,50	ok	1,00	1,25	2,50	file co9 & c11 doesn't render properly	0,00	0,00	cannot open big test files for open/save & a wrong file makes the program crash	5,25	Pas mal, quelques erreurs et un peu de mise en forme à refaire dans gui.cc, pour le reste ça va. Bonne continuation	11,00
315651	0,50	Ok	1,00	0,50	3,00	Buttons zoom in, out, reset do not print stub and there are no radiobuttons	3,50	1,00	Opening g02 fails when opened after e01	9,50	Overall a good project. Almost all execution tests passed, but you did not implement some things in the gui. You also had a number of indentation mistakes	17,50
315788	0,50		1,00	1,50	0,25	Files load correctly but all criterias are 0.	2,00	1,50	Both g1 and g2 load correctly and seem correct but criteria are always 0.	6,75	Execution is fine, i did segfault once randomly. Criteria in the gui was not implemented (always 0) and thats the reason why you lost some points. You can also work on your style and indentation more specifically. You lost many points that are easily corrected for the final rendu, keep it up!	13,75

											Excellent projet, avec une exécution sans une seule erreur, mais vous passez à côté d'une note parfaite en commettant trop d'erreurs d'inattention dans le style de votre code. Par ailleurs, vous incluez tout gtkmm.h dans graphic, qui doit être un module de bas niveau. Pour le rendu 3, prenez bien le temps de nettoyer votre code avant le rendu et vous aurez très certainement une note parfaite. Courage !	
315824	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00		18,50
315856	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Bravo Excellent rendu, impeccable. Allez juste vérifier votre projet.cc , vous remarquerez un petit soucis d'indentation. Evitez aussi les variables nommées "coucou" :))	20,00
315930	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00	Vous avez un très bon projet à l'heure actuelle, malgré quelques petits erreurs qui ont le bon goût de ne pas vous faire perdre de point. Attention toutefois à bien les corriger, en plus du warning précédent, vous avez également défini vos class dans les .cc, ce qui fait qu'elles ne sont pas visibles dans les autres modules même si vous incluez le .h correspondant. De manière générale; on définit une classe dans un header. Vous avez également beaucoup de fonctions "volantes" qui pourraient être intégrées à la définition d'une classe, en static (par exemple les fonctions de dessin ou de reset). Continuez comme ça !	20,00

315948	0,50	ok	0,50	1,50	2,00	segfault opening c01.txt , the open button crashes the program or output wrong values , but opening the file via the terminal command displays the correct values	3,50	1,50	Warning : g02 is slow	9,50	Good job !! do not forget to comment your code and try to use cont& reference when passing function parameters , as much as possible , to speed up your program .	18,50
315974	0,50	OK	1,00	1,50	2,75	c11 MTA différent - 0.25	3,50	1,50	OK	10,75	Votre code est très bien présenté et son exécution est également très bien. A part quelques détails sur le critères MTA et sur l'architecture qui devront être rapidement résolus, bravo ! Vous pouvez commencer sereinement le rendu 3.	19,50
315983	0,50		1,00	1,50	0,25	Files load correctly but all criterias are 0.	2,00	1,50	Both g1 and g2 load correctly and seem correct but criteria are always 0.	6,75	Execution is fine, i did segfault once randomly. Criteria in the gui was not implemented (always 0) and thats the reason why you lost some points. You can also work on your style and indentation more specifically. You lost many points that are easily corrected for the final rendu, keep it up!	13,75
316049	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	good job !!	2,00	1,50	file g01 crahes the program , g02 produce the wrong output values	9,50	very good job !! do not forget to comment your code.	18,50
316117	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,00	1,50	the save button is in action_open which doesn't allow creation of new files. g02.txt takes 15sec to launch.	10,50	Pas mal, quelques erreurs mais rien de très grave. Un peu de separation dans les .h serait souhaitable. Je vous rapelle que le using namespace std dans les .h n'est pas une bonne pratique. Bonne chance pour la fin	18,50

											Excellent projet, vous êtes allez assez loin même au dela de ce qu'on vous demandait, bravo à vous ! Il y a tout de même un petit truc : vous ne placez pas vos attributs de classe dans private. Vous avez de la chance que, par défaut, quand rien n'est spécifié en C++, l'effet est le même que private, sinon vous auriez perdu masse de points car toute votre encapsulation aurait été ratée. A corriger !	
316132	0,50		1,00	1,50	3,00		3,50	1,50		11,00		20,00
316258	0,50	//	1,00	0,75	3,00	[stub] "zoom in", "zoom out", "zoom reset" buttons does not produce a message in the terminal	3,50	1,50	OK	10,25	There is a lot of magic numbers, but otherwise the code is very pleasant to read ! Architecture and encapsulation is OK. The execution is perfect except minor errors.	19,25
316306	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	Au niveau fonctionnalité, tout est irréprochable. Au niveau code, il y a quelques détails que ce serait bien que vous amélioreriez. ces détails réglés, vous pourrez facilement passer au rendu suivant.	18,50
316312	0,50	ok	0,50	1,50	0,25	open file fails crashing the program , opening a file via the terminal command output wrong values	0,00	0,50	nothing works	3,25	You are a bit behind , but going in the right direction , good luck for the last submission.	12,25
316333	0,50	OK	1,00	1,25	3,00	Il n'y a pas de stub pour le choix dans Editor (Housing/Transport /Production)	3,50	1,50	OK	10,75	Vous avez fait un excellent projet ! Bravo ! A part une petite amélioration de la présentation de votre code au niveau de sa lisibilité, vous pouvez commencer désaprésent le rendu suivant.	19,75
316368	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Beau projet, bonne chance pour la suite	20,00

316437	0,50	OK	1,00	1,50	3,00	-	3,50	1,50	OK	11,00	Vous devez enlever les fichiers inutiles et suivre au mieux la liste des modules proposées. Vos modifications, certes justes, compliquent la correction et peuvent peut-être rajouter des fautes sans toutefois ne rien vous apporter de plus. La présentation du code sinon est remarquable et l'exécution du programme sans faute. Bravo !	20,00
316518	0,50	ok	1,00	1,50	3,00	ok	3,50	1,50	ok	11,00	Beau projet, les petits plus un peu recherchés sont agréables (j'ai beaucoup aimé le filtre de .txt pour open/save). Le code est propre. Vous êtes bien partis pour la suite, bonne chance.	20,00
316535	0,50	Ok	1,00	1,50	3,00	Pay attention, the shortest path and target link stay pressed	3,50	1,50	Ok	11,00	Very good project: no execution errors and coding style conventions are respected throughout, with the exception on alignment of function calls on several lines, that are sometimes incorrect. Keep up the good work	19,00
316536	0,50	ok	1,00	1,50	2,50	c02 and c09 produce wrong output values	3,50	1,50	Warning : MTA / CI approximation could cause future errors	10,50	very good job !	19,50
316830	0,50	//	1,00	1,50	3,00	OK	3,50	1,50	OK	11,00	The coding style is very pleasant ! The execution is perfect !	19,50