

SCIPER	Architecture (max 3pts)	Architecture violation comment	Class (max 3pts)	Class violation comment	Code style (max 3pts)	Violation list	Violation comment	Sub total code (9pts)	General comment on project
283389	0,50	manque les modules du rendu2	0,50	manque le code du rendu2	0,50	manque le code du rendu2. warning: revoir les consignes sur les magic number	il y a seulement ce qui correspond au rendu1	1,50	le travail correspondant au rendu2 n'a pas été fait (absence du module gui, des calculs des critères)
287006	2,50	[A3] Etant donné que votre architecture est la "b1", votre module tools ne devrait pas avoir accès aux constantes spécifiques du projet.	3,00	Très bonne encapsulation et externalisation.	3,00		Attention aux wrapping lines dans noeud.h!	8,50	Mis à part ce malheureux détail d'architecture votre projet est très bon, épuré et agréable à lire. Continuez comme ça!
288423	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	votre code est clair et bien structuré dans l'ensemble, cependant quand vous declarez un enum il est plus interessant de l'utiliser comme un nouveau type et non comme un int. les tests d'execution sont bons mais vous devez revoir les performances de votre programme

288781	2,75	<p><u>gui.h already includes gtk, you should not include it in projet.cc.</u> The perfect way would be to write a wrapper that calls <code>gtk::application::create</code> inside the <code>gui</code> module so you should not call <code>gtk</code> stuff inside <code>projet.cc</code>. [A1.1] <code>ville</code> data structure. You could in module <code>Ville</code> create a static <code>Ville</code> OR a <code>Ville</code> inside a unnamed namespace so it can be accessed more easily.</p>	2,50	<p><code>create_ville1</code> is useless, you may remove it. [C2] You should not define functions in the <code>.h</code>, you do this for all setters and getters, this is fine only if they fit in one line. Function <code>set_noeud</code> in <code>noeud.h</code> does not fit in one line.</p>	2,00	<p>[L1] <u>private/public indentation.</u> <code>graphic.cc</code> - 28-33, 48-76. <code>gui.cc</code> - 132, 136-140(inconsistent indent). <code>noeud.cc</code> - 173, 180, 182 (inconsistent if style), 202-204 (missing indent)</p>	<p>private, public and protected keywords should not be indented in the class declaration, the rest should. Watchout for functions that have more than 40 lines. You are allowed to have only 2 functions of max 80 lines and all other should have less than 40, you are on the limit with this. You have a good style, just try to be more consistant and you will be fine for the final rendu. Otherwise you have a really pleasant code, separations are appreciated, nice job.</p>	7,25	<p>Execution is almost perfect, you had a few issues with the MTA criterias for some files. And file <code>c07</code> did not show a city for some reason. Style is ok but you have a lot of room to improve. Overall Good job!</p>
291348	3,00	Architecture respectée.	3,00	Bonne encapsulation et externalisation.	3,00		<p><u>Prenez garde aux lignes qui dépassent les 87 caractères (j'ai pu en observer une), aux multiples fonctions qui dépassent les 40 lignes mais qui ne vous pénalisent juste pas et finalement il vous manque une indentation dans ville.cc 580</u></p>	9,00	<p>Faites attention aux appels multiples de vos radio buttons. Votre code est très propre dans l'ensemble. Réglez juste les petits détails énoncés et ce sera parfait!</p>
295752	3,00	ok	3,00	déclarez vos structures et fonctions dans vos <code>.h</code>	2,00	[L2] <code>gui.cc</code> 72-83		8,00	<p>Très bon code, bonne architecture. Revoyez cependant le calcul du MTA. Continuez comme ça !</p>

295798	3,00	Good architecture	3,00	good encapsulation and externalisation	1,00	[L1] gui.cpp 23, 176-189. [P2] city.cpp line _decoding	your indentation is inconsistent as well as your if/else presentations. Stick to one convention! Your function line_decoding exceeds 80 lines.	7,00	Pretty good project overall, just a few mistakes to fix here and there and it will be okay! You're getting a lot of warnings when compiling. Try to get rid of it and pay a careful attention to coding conventions.
295810	2,50	[A4] graphis is independent from gtkmm so that you can use it in the Modele not directly in Gui (Give to Ville and Noeud drawing methods that uses graphics.h) . Warning : graphics should be independent from the modele , consider changing your function names	3,00	good	3,00	ok	There is a lot of repetition in your code , try to simply it by grouping similar code , ex : your main function , nodeL/T/P , etc ...	8,50	Good job !! do not forget to comment your code and try to use cont& reference when passing function parameters , as much as possible , to speed up your program .
296202	3,00	Great architecture!	3,00	Good encapsulation	2,00	[L1] gui.cc lines 177-187. noeud.cc - line167 (too much indent). Ville.cc - 243 (misalignment)	Your style is very good, unfortunately you had a few occurrences that are easily correctable for the last rendu :) Nice job!	8,00	<u>Very good code in general. Really good work, unfortunat that g0*.txt files had issues. You do not need to return 0 in the end of projet.cc, actually this line is never reached since you return before it. Keep it up!</u>

296232	2,50	[A5] Etant donné que votre architecture est la "b1", votre module graphic ne devrait pas avoir accès aux constantes spécifiques du projet. Warnings: les modules tools et graphic ne doivent pas avoir connaissance des concepts de noeuds/ville etc. Evitez à tout prix de mettre ces mots dans vos noms de méthode.	3,00	Bonne encapsulation. Pensez à rendre vos getters constants.	2,00	[L1] tout le projet	vos indentations ne sont pas régulières. Par exemple <u>nodes.h</u> et le module <u>gui</u> possèdent des indentations à deux espaces tandis que d'autres fonctions dans ces mêmes modules ou d'autres possèdent des indentations à quatre espaces. Warning: dans <u>nodes.cc</u> 164-166 et <u>ville.cc</u> fonction <u>saveVille</u> il serait bon de définir les magic numbers dans le switch et quand vous accédez au tableau "tabSaveInfo" puisque chaque position de ce tableau est spécifique.	7,50	Projet bien commenté ce qui permet de rendre les choses claires à la lecture. Faites attention aux petits détails que j'ai relevé et corrigez les quelques erreurs!
296253	2,75	[A1.1] <u>city</u> instanciée dans <u>projet.cc -0.25</u> , warning: double include de <u>city.h</u> dans <u>city.cc</u>	2,00	[C2] il y a plusieurs fonctions de la forme eX -> on ne peut pas comprendre au nom ce qu'elles font.	3,00	OK	Vous devez changer les noms de certaines de vos fonctions en des noms plus explicites. Sinon, les conventions de programmation sont respectées.	7,75	Vous devez impérativement corriger ce problème d'ouverture de fichiers. A part ce problème fort dérangeant, votre projet est satisfaisant.
296351	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1] <u>classville.cc</u> : 166-67 [Other] <u>classville.cc</u> : 214,223	Attention à l'usage des accolades non-consistent. Vous avez deux méthodes de la classe ville qui ont des arguments indentés	9,00	Bravo, le projet respecte bien l'architecture et l'encapsulation. Faites un peu attention au style, les accolades ne sont pas toujours consistantes veuillez choisir un style et garder celui ci. Votre calcul de MTA n'est pas toujours correct.
296443	3,00	ok	3,00	ok	3,00		excellent mais restez constants dans vos styles d'indentation (gui.cc)	9,00	Excellent programme. Execution parfaite. L'architecture est bien maîtrisée. Beau travail, continuez ainsi.

296642	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	Votre code est bien organisé, les commentaires sont très utiles pour en comprendre la structure. c'est bien de déclarer des constantes mais il ne faut pas en abuser(a pour le caratere 'a'). tres bon travail continuez comme ça!
296820	3,00	Architecture respectée.	3,00	Bonne encapsulation et externalisation.	3,00		<u>Prenez garde aux lignes qui dépassent les 87 caractères (j'ai pu en observer une), aux multiples fonctions qui dépassent les 40 lignes mais qui ne vous pénalisent juste pas et finalement il vous manque une indentation dans ville.cc 580</u>	9,00	Faites attention aux appels multiples de vos radio buttons. Votre code est très propre dans l'ensemble. Réglez juste les petits détails énoncés et ce sera parfait!
296826	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Warnings [C1]: you have a getter of the vector<noeud*> [L1]: don't indent public and private keywords	9,00	The architecture is great and the coding style too, but be careful with the encapsulation. General comment: projet.cc variables created but not useful you can directly use the value. For the execution, it is correct for the button functionality open/save/new/exit, but it seems you have a problem in the calculation of MTA value.
296831	2,25	[A4.2] appel fonction de noeud dans gui.cc, [b1]dépendance sémantique de graphic vis à vis du Modèle	3,00	ok	2,00	[L1]projet.cc:21, ville.cc: 14,18,19,21	warning:un nom de variable ne doit pas commencer par une majuscule (graphic.cc) , variables numérotées à éviter (gui.cc)	7,25	Code très clair excepté l'absence de documentation en début de fichier ; il reste des petits problèmes d'architecture: ville doit servir de module intermédiaire entre gui et le reste du modèle et graphic ne doit pas connaître le Modèle.Exécution un peu lente sur g02 mais parfait sinon
296853	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	Warning : Beaucoup de variables statiques dans graphic.cc	9,00	Bravo pour le bon respect de l'architecture et bon style de code en général. Attention à votre calcul de MTA qui est incorrect pour beaucoup de cas

296887	3,00	ok	3,00	ok	2,00	[L1]gui.cpp: 207,209,213,215,219,221 and more	warning: type name WP cannot have all letters capitalized	8,00	Very nice project with clear decomposition into meaningful functions/methods ; only some indentation issues. One minor computation bug.
296932	3,00	Architecture b1 très bien respectée.	2,50	[C2] Très bonne encapsulation et externalisation. Faites attention toutefois dans tools.h 58 la liste d'initialisation du constructeur est acceptée dans l'interface uniquement si elle tient dans le même ligne que le prototype.	3,00		<u>Très bon style. Warning:</u> <u>J'attire votre attention sur le</u> <u>fait que vous utilisez deux</u> <u>types d'indentations</u> <u>différentes pour les if/else.</u> <u>Veillez à tout normaliser sur</u> <u>la même convention.</u> <u>Exemple noeud.cc 389 et</u> <u>399. Il y en a bien d'autres</u> <u>dans votre code.</u>	8,50	Code très soigné et facilement lisible grâce à tous vos commentaires. Pensez à rendre vos getters constants pour éviter des erreurs d'inattention même si votre usage des getters setters est correct!
297104	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Warnings [C1]: you have a getter of the vector<noeud*> [L1]: don't indent public and private keywords	9,00	The architecture is great and the coding style too, but be careful with the encapsulation. General comment: projet.cc variables created but not useful you can directly use the value. For the execution, it is correct for the button functionality open/save/new/exit, but it seems you have a problem in the calculation of MTA value.
297186	3,00	ok	3,00		1,00	[L1]gui.h : 8,17,24,28. noeud.h : 16,28 [P2] gui.cc : 14-113	Attention a ne pas indenter les mots clés private/public Le constructeur du gui fait plus de 100 lignes, il serait préférable de refactoriser	7,00	Bon rendu bravo ! Attention par contre au style, certaines fonctions sont beaucoup trop longues et des mots clé private/public ne devraient pas être indentés
297202	3,00	OK	3,00	OK	2,00	[L2] 289,292,358,360 ville.cc/19 noeud.h : wrapping lines	Warning [L1] if-else multiple style used, be more consistent ! ; sometimes you align and sometimes not -> be consistent too !	8,00	The architecture and the encapsulation is great, just a few general comments on your code: you verify conditions but have an empty block just after in "decoder_fichier"; the code is not always easy to read, sometimes you need to space out a little; be careful with wrapping lines; be more homogenous in your if-else style and also in the alignment. For the execution, you seem to have a problem for the calculation of MTA otherwise it is OK !

297280	2,50	[A4] graphics.h should be used by the Modele , this is why it is ask to create the module graphics independent to Gtkmm. You should not use them in the Gui module	3,00	ok	3,00	ok		8,50	Very good job ! you have a strong encapsulation but it sometimes looks excessive ; are all those extra classes / functions really necessary ? less code is better , and easier to understand :) Keep this in mind for your future projects , good luck !
297284	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	ok	9,00	excellente architecture et indentation constante tout au long du code, les lignes sont un peu compactées parfois. pour ce qui de l'execution il y a quelques erreurs à corriger, je vous conseille de tester votre programme vous meme avant le prochain rendu, avec des fichiers plus complexes
297293	3,00	ok	3,00	ok	2,00	[L1]gui.cpp: 207.209.213.215.219.221 and more	warning: type name WP cannot have all letters capitalized	8,00	Very nice project with clear decomposition into meaningful functions/methods ; only some indentation issues. One minor computation bug.
297301	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Warning: [L1] ville.cc 15	Ok	9,00	Very good project: no execution errors and coding style conventions are respected throughout. Keep up the good work
297768	2,50	[A4] graphics.h should be used by the Modele , this is why it is ask to create the module graphics independent to Gtkmm. You should not use them in the Gui module	3,00	ok	3,00	ok		8,50	Very good job ! you have a strong encapsulation but it sometimes looks excessive ; are all those extra classes / functions really necessary ? less code is better , and easier to understand :) Keep this in mind for your future projects , good luck !
297781	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Warning there is a lot of magic numbers!	9,00	There is a lot of magic numbers, but otherwise the code is very pleasant to read ! Architecture and encapsulation is OK. The execution is perfect except minor errors.

298006	3,00	ok	3,00	ok	3,00	none	ok	9,00	Bon projet, bien structuré. Bonne suite
299248	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	Attention long constructeur pas très élégant pour le GUI	9,00	Rendu Impeccable Bravo ! Attention le constructeur du GUI est très long et difficile à lire
299274	3,00	ok	3,00	ok	3,00		warning : [L1] gui.cc 285	9,00	is doing the project alone Excellent travail, le code est clair et l'architecture est parfaitement respectée. Continue comme ça !
299290	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1] noeud.cpp : 14-16	Attention double indentation dans noeud.cpp	9,00	Très bon rendu bravo, notamment pour un très bon style et respect de l'architecture. Il faudra juste corriger un peu le calcul de votre critère MTA qui ne fonctionne pas à tous les coups
299391	3,00	Attention : tools ne doit pas être dépendant de gui	2,00	[C3] noeud.h, tools.h : constructeurs de plus d'une ligne	3,00		parfait	8,00	Bon code. Attention aux segmentation fault. Le style est bon, le code est agréable à lire. Continuez ainsi.
299450	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	Votre code est bien organisé, les commentaires sont très utiles pour en comprendre la structure. c'est bien de déclarer des constantes mais il ne faut pas en abuser(a pour le caratere 'a'). tres bon travail continuez comme ça!
299579	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Ok	Warning : vous utilisez un style d'accolade différent pour vos constructeurs, où l'accolade s'ouvre sur la ligne suivante. Vous utilisez aussi deux styles différents dans vos switch, parfois avec break, parfois avec accolades (et break inutile). A corriger.	9,00	Excellent projet, trop dommage que vous perdiez un demi-point sur une erreur qui part, je pense, d'une simple inattention dans les requis du rendu. Votre code est au demeurant très net, plutôt lisible et aéré. Soyez plus constant dans vos styles d'accolades, et je n'aurais plus rien à vous dire ! Attention également aux fonctions avec énormément de paramètres : en général il existe toujours une manière de faire qui simplifie ce genre de fonctions énormes. Encore bravo pour votre travail !

299585	2,25	[A1.1] il ne doit pas y avoir de ville dans projet.cc ; [A4.1] gui.cc inclut error.h ; warning : [A5.b2] graphic.cc utilise des fonctions de noeud	3,00	ok	1,00	[L2] tools.cc 7, 18-20, ville.cc 75, 83 ; [P2] fonction line_reader trop longue		6,25	Des efforts à poursuivre. Relisez bien les conventions et essayez de corriger les bugs de votre programme avant le rendu 3.
299871	2,50	[A4] graphics.h should be used by the Modele , this is why it is ask to create the module graphics independent to Gtkmm. You should not use them in the Gui module	3,00	ok	3,00	ok		8,50	Very good job ! you have a strong encapsulation but it sometimes looks excessive ; are all those extra classes / functions really necessary ? less code is better , and easier to understand :) Keep this in mind for your future projects , good luck !
299885	2,75	[A4.2] gui.cc : 162,167,172 Le module gui appelle à plusieurs reprises des fonctions déclarées dans le module noeud	3,00	ok	2,00	[L1]noeud.cc:181-237,175-179,458,486,...	<u>Attention au style, beaucoup d'erreurs surtout dans noeud.cc.</u> Il faut eviter d'indenter doublement les cas dans les switch case.	7,75	Bon rendu en général, le code est fonctionnel. Cependant vous faites beaucoup d'erreur de style et de grosses portions de code sont très difficiles à lire, je vous conseille de revoir un peu ce point. En matière d'interface, il serait préférable d'afficher les messages indiquant qu'un bouton a été pressé dans le terminal au lieu d'afficher un pop up ;)
299971	3,00	ok	3,00	ok	2,00	[L1]noeud.h 14,22 ville.h : 43,48	Incohérence de style entre la partie rendu 1 et rendu 2, vous utilisez deux styles d'acoolades différents dans noeud.cc et gui.cc par exemple, aussi les mots clé public/private ne doivent pas être indentés dans noeud.h et ville.h	8,00	Bravo bon rendu vous respectez bien l'architecture et votre code est très bien organiser. Le style est bon en général mais malheureusement il y a une incohérence avec le code de noeud/ville/tools et gui/graphic.

300036	2,50	[b1] Vous ne devez pas inclure constantes.h dans un module de bas niveau	3,00	Ok	1,00	<p>[L1] noeud.cc 491, 521, 535, graphics.cc 42 à 53</p> <p>[P2] gui.cc 14 à 77</p>	<p>Votre constructeur de Interface est trop long : vous ne pouvez pas mettre deux instructions par ligne dans le but de rentrer dans la limite de 80 lignes. Warning : wrapping line, tool.cc 84</p>	6,50	<p>Très bon projet dans l'ensemble, code clair et bien ordonné, il vous manque un petit stub pour l'un des boutons lors de l'exécution, mais rien de grave. Quel dommage vraiment que vous perdiez ces points sur l'indentation et la taille de la fonction quand un simple petit nettoyage aurait pu résoudre les soucis ! Vous oubliez une indentation par-ci, indentez les case dans un switch, et vous finissez par dépasser la limite. Courage, vu la clarté de votre code et l'exécution sans faille, je suis persuadé que vous aurez tous les points au prochain rendu !</p>
300038	2,50	<p>[A4] graphis is independent from gtkmm so that you can use it in the Modele not directly in Gui (Give to Ville and Noeud drawing methods that uses graphics.h) .</p> <p>Warning : graphics should be independent from the modele , consider changing your function names</p>	3,00	good	3,00	ok	<p>There is a lot of repetition in your code , try to simply it by grouping similar code , ex : your main function , nodeL/T/P , etc ...</p>	8,50	<p>Good job !! do not forget to comment your code and try to use cont& reference when passing function parameters , as much as possible , to speed up your program .</p>

300048	3,00	Ok	3,00	Ok	1,00	<u>[L1] noeud.cc 47 à 79, 157, 158, 162 [P2] gui.cc 71 à 184</u>	Le constructeur de Interface dépasse la taille maximale pour une fonction de prêt de trente lignes	7,00	Excellent exécution, code clair et lisible dans l'ensemble, dommage que vous perdiez deux points évitables avec un bon nettoyage du code, mais vous avez quelques soucis avec l'indentation malheureusement. N'oubliez pas de ne pas indenter les cases, et de ne jamais mettre deux instructions ou plus sur la même ligne, même dans une liste d'initialisation. Vous vous êtes déjà sacrément amélioré, bravo à vous, continuez sur cette lancée pour le rendu 3 !
300086	3,00	Good architecture	3,00	good encapsulation and externalisation	1,00	[L1] gui.cpp 23, 176-189. [P2] city.cpp line _decoding	your indentation is inconsistent as well as your if/else presentations. Stick to one convention! Your function line_decoding exceeds 80 lines.	7,00	Pretty good project overall, just a few mistakes to fix here and there and it will be okay! You're getting a lot of warnings when compiling. Try to get rid of it and pay a careful attention to coding conventions.
300148	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok		9,00	You are a bit behind , but going in the right direction , good luck for the last submission.
300166	3,00	ok	3,00	ok	2,00	[L1]noeud.h 14,22 ville.h : 43,48	Incohérence de style entre la partie rendu 1 et rendu 2, vous utilisez deux styles d'acoolades différents dans noeud.cc et gui.cc par exemple, aussi les mots clé public/private ne doivent pas être indentés dans noeud.h et ville.h	8,00	Bravo bon rendu vous respectez bien l'architecture et votre code est très bien organiser. Le style est bon en général mais malheureusement il y a une incohérence avec le code de noeud/ville/tools et gui/graphic.

300247	3,00	Good architecture! Good job with the gtk wrapper (launch_app) in your space_gui :)	3,00	Care with public getters, you should return a const reference to avoid modification by whoever uses the getter. Otherwise good job!	3,00		<u>Good style throughout the code. Sometimes putting a new line between each of your lines in the same for or if block is a bit too much, like what you do in 385-422 noeud.cc.</u> Otherwise good job!	9,00	Perfect execution. Style is good overall, I see you made an effort to space out your code as requested by previous assistant, but sometimes this is a bit too much, you do not need to space out lines in the same block, or space out every function in class definitions, group them by their function (getters, constructors, criteria, etc) for example. Significant effort was put on style as I can see and it is noticed. Keep it up! :)
300259	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok		9,00	very good job !
300299	3,00	Architecture b1 très bien respectée.	2,50	[C2] Très bonne encapsulation et externalisation. Faites attention toutefois dans tools.h 58 la liste d'initialisation du constructeur est acceptée dans l'interface uniquement si elle tient dans le même ligne que le prototype.	3,00		<u>Très bon style. Warning: J'attire votre attention sur le fait que vous utilisez deux types d'indentations différentes pour les if/else. Veuillez à tout normaliser sur la même convention. Exemple noeud.cc 389 et 399. Il y en a bien d'autres dans votre code.</u>	8,50	Code très soigné et facilement lisible grâce à tous vos commentaires. Pensez à rendre vos getters constants pour éviter des erreurs d'inattention même si votre usage des getters setters est correct!
300370	3,00	You include noeud.h in gui, you should not. This module should only connect to the Model through Ville.h. It seems this include is useless though :) Otherwise great job!	3,00	Nice work!	3,00	[L1] ville.cc - 493	very good code, nice style and comments are appreciated. One thing though, you seem to use both english and french for the function names, you should choose one and stick to it. Great job!	9,00	Perfect execution. Really good code. Excellent job!

300371	2,50	<p>You should only connect to the gui module using gui.h. You include myArea.h.</p> <p>[A5] b1 architecture states that graphic has no dependencies and in your case it includes everything</p>	3,00	good encapsulation!	2,00	<p>[L1] myarea.cc - 84; noeud.cc - 26, 72, 139. ville.cc - 312</p>	<p>Your style for the ifs is not correct, although it is consistent. You should align the parameters (and, or etc) with the parentheses and not at the same level as the ifs. Also note that private and public keywords in the class definitions should not be indented. In general you can definitely improve your style by checking the conventions in order to make your code more pleasant to read.</p> <p>Good luck!</p>	7,50	<p>When you find an error you could stop the lecture right there, it seems you continue to read the file and looking for the nodes. Check what happens when you try to load g02.txt.</p> <p>Otherwise concerning the application everything is good, you did an excellent job! :) There is room for improvement concerning the actual style of the code, take some time to look up the conventions if you wish to have more pleasant code. Keep it up!</p>
300454	2,50	<p>You should only connect to the gui module using gui.h. You include myArea.h.</p> <p>[A5] b1 architecture states that graphic has no dependencies and in your case it includes everything</p>	3,00	good encapsulation!	2,00	<p>[L1] myarea.cc - 84; noeud.cc - 26, 72, 139. ville.cc - 312</p>	<p>Your style for the ifs is not correct, although it is consistent. You should align the parameters (and, or etc) with the parentheses and not at the same level as the ifs. Also note that private and public keywords in the class definitions should not be indented. In general you can definitely improve your style by checking the conventions in order to make your code more pleasant to read.</p> <p>Good luck!</p>	7,50	<p>When you find an error you could stop the lecture right there, it seems you continue to read the file and looking for the nodes. Check what happens when you try to load g02.txt.</p> <p>Otherwise concerning the application everything is good, you did an excellent job! :) There is room for improvement concerning the actual style of the code, take some time to look up the conventions if you wish to have more pleasant code. Keep it up!</p>
300780	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	<p>You put the classes in namespace, but you don't need to. Otherwise OK.</p>	9,00	<p>Perfect execution, architecture and encapsulation! The code is very pleasant to read !</p>

300840	2,50	[A5] Etant donné que votre architecture est la "b1", votre module graphic ne devrait pas avoir accès aux constantes spécifiques du projet. Warnings: les modules tools et graphic ne doivent pas avoir connaissance des concepts de noeuds/ville etc. Evitez à tout prix de mettre ces mots dans vos noms de méthode.	3,00	Bonne encapsulation. Pensez à rendre vos getters constants.	2,00	[L1] tout le projet	vos indentations ne sont pas régulières. Par exemple <u>nodes.h</u> et le module <u>gui</u> possèdent des indentations à deux espaces tandis que d'autres fonctions dans ces mêmes modules ou d'autres possèdent des indentations à quatre espaces. Warning: dans <u>nodes.cc</u> 164-166 et <u>ville.cc</u> fonction <u>saveVille</u> il serait bon de définir les magic numbers dans le switch et quand vous accédez au tableau "tabSaveInfo" puisque chaque position de ce tableau est spécifique.	7,50	Projet bien commenté ce qui permet de rendre les choses claires à la lecture. Faites attention aux petits détails que j'ai relevé et corrigez les quelques erreurs!
300891	3,00	OK	2,00	[C1] 247 ville.cc; 44 ville.h: you have a Ville instance that is a global variable per file!	1,00	[L1] 432, 443, 448, 458,.... ville.cc: more than one instruction on one line [P2] 69-204 gui.cc : function has more than 80 lines	Warning [C2] tools.h: initialization list of the constructors can hold on one line but you didn't put it on one line or externalize it; you also have many macros with a poor choice of name; don't try to save lines by putting many instructions on one line.	6,00	The architecture is ok, just pay attention to the conventions and be careful with global variable, it is forbidden! For the execution, it seems MTA and error detection have some errors and big files take really time to open, but otherwise it is ok.
300899	2,75	[A1.1] <u>city</u> instanciée dans <u>projet.cc-0.25</u> , warning: double <u>include</u> de <u>city.h</u> dans <u>city.cc</u>	2,00	[C2] il y a plusieurs fonctions de la forme eX -> on ne peut pas comprendre au nom ce qu'elles font.	3,00	-	Vous devez changer les noms de certaines de vos fonctions en des noms plus explicites. Sinon, les conventions de programmation sont respectées.	7,75	Vous devez impérativement corriger ce problème d'ouverture de fichiers. A part ce problème fort dérangeant, votre projet est satisfaisant.

300914	3,00	ok	3,00	déclarez vos structures et fonctions dans vos .h	2,00	[L2] gui.cc 72-83		8,00	Très bon code, bonne architecture. Revoyez cependant le calcul du MTA. Continuez comme ça !
300987	2,75	<u>gui.h already includes gtk, you should not include it in projet.cc.</u> The perfect way would be to write a wrapper that calls <code>gtk::application::create</code> inside the gui module so you should not call gtk stuff inside <u>projet.cc</u> . [A1.1] ville data structure. You could in module Ville create a static Ville OR a Ville inside a unnamed namespace so it can be accessed more easily.	2,50	<code>create_ville1</code> is useless, you may remove it. [C2] You should not define functions in the .h, you do this for all setters and getters, this is fine only if they fit in one line. Function <code>set_noeud</code> in <code>noeud.h</code> does not fit in one line.	2,00	[L1] <u>private/public indentation.</u> <u>graphic.cc</u> - 28-33, 48-76. <u>gui.cc</u> - 132, 136-140(inconsistent indent). <u>noeud.cc</u> - 173, 180, 182 (inconsistent if style), 202-204 (missing indent)	private, public and protected keywords should not be indented in the class declaration, the rest should. Watchout for functions that have more than 40 lines. You are allowed to have only 2 functions of max 80 lines and all other should have less than 40, you are on the limit with this. You have a good style, just try to be more consistant and you will be fine for the final rendu. Otherwise you have a really pleasant code, separations are appreciated, nice job.	7,25	Execution is almost perfect, you had a few issues with the MTA criterias for some files. And file c07 did not show a city for some reason. Good job!
301070	3,00	ok	3,00	ok	2,50	[L2]	general tabulation not bad but tab is not equal 3* space	8,50	Beau Projet, bien construit et qui marche bien. Bonne continuation
301271	3,00	Great architecture!	3,00	Good encapsulation	2,00	[L1] <u>gui.cc</u> lines 177-187. <u>noeud.cc</u> - line167 (too much indent). <u>Ville.cc</u> - 243 (misalignment)	Your style is very good, unfortunately you had a few occurences that are easily correctable for the last rendu :) Nice job!	8,00	<u>Very good code in general. Really good work, unfortunat that g0*.txt files had issues. You do not need to return 0 in the end of projet.cc, actually this line is never reached since you return before it. Keep it up!</u>

301295	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Excellente présentation du code ! Le constructeur Gui, souvent peu lisible, est chez vous particulièrement clair, bravo !	9,00	Il y a ce problème de crash que vous devez corriger. Sinon, vous avez fourni un bon code, bravo ! (PS: sympa votre dark-theme)
301319	2,25	[A1.1] [b1]	3,00	Ok	1,00	[L1] graphic.cc 87 à 94 , gui.cc 56 à 79 , noeud.cc 152 , tools.cc 55 [P2] gui.cc 55 à 149	Beaucoup de double indentation, et vous alignez vos break dans un switch ce qui n'est pas une indentation correcte. Votre constructeur Gui fait 100 lignes environ, c'est plus que les 80 autorisées	6,25	Plutôt bon code, avec d'excellentes idées, et votre exécution, malgré les warning du compilateur, fonctionne à merveille. Dommage que vous perdiez beaucoup de points sur des choses qu'un bon nettoyage aurait pu éviter. N'hésitez pas pour le dernier rendu à prendre les quelques minutes nécessaires à un bon clean, et vous aurez sans doute un rendu parfait !
301366	3,00	ok	3,00	ok	2,50	[L2]	general tabulation not bad but tab is not equal 3* space	8,5	Beau Projet, bien construit et qui marche bien. Bonne continuation
301407	3,00	OK	0,50	[C1] line 15 and 62 noeud.h: static attributes are forbidden [C2] line 24-28 noeud.h: constructor definition is not externalized and does not hold on one line.	3,00	OK	Don't try to save lines by not spacing out the code, but you can save lines by returning directly the condition (or not condition) instead of putting "if condition return condition" Warning [C2] initialization list of the constructors can hold on one line but you didn't put it on one line or externalize it // Warning [L1] your coding style is not homogenous, and you need to be more coherent	6,50	Perfect and fast execution ! The only things to say is that you need to be more coherent in the coding style; be careful , because static attributes is forbidden; and also externalize your constructor if it does not hold onto the same line as the function prototype.

301438	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	code un peu compact mais sinon bien organisé, c'est bien d'avoir donné des noms aux modes de lancement. parfois vous avez des valeurs incorrectes pour MTA et quand j'ouvre le fichier c03 directement apres c02 rien ne s'affiche. je n'ai pas enlevé de points car ça marche autrement mais essayez de corriger ça pour le rendu final, bonne chance!
301446	3,00	OK	0,50	[C1] line 15 and 62 noeud.h: static attributes are forbidden [C2] line 24-28 noeud.h: constructor definition is not externalized and does not hold on one line.	3,00	OK	Don't try to save lines by not spacing out the code, but you can save lines by returning directly the condition (or not condition) instead of putting "if condition return condition" Warning [C2] initialization list of the constructors can hold on one line but you didn't put it on one line or externalize it // Warning [L1] your coding style is not homogenous, and you need to be more coherent	6,50	Perfect and fast execution ! The only things to say is that you need to be more coherent in the coding style; be careful , because static attributes is forbidden; and also externalize your constructor if it does not hold onto the same line as the function prototype.
301450	3,00	ok	3,00		1,00	[L1]gui.h : 8,17,24,28. noeud.h : 16,28 [P2] gui.cc : 14-113	Attention a ne pas indenter les mots clés private/public Le constructeur du gui fait plus de 100 lignes, il serait préférable de refactoriser	7,00	Bon rendu bravo ! Attention par contre au style, certaines fonctions sont beaucoup trop longues et des mots clé private/public ne devraient pas être indentés
301482	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Excellente présentation du code ! Le constructeur Gui, souvent peu lisible, est chez vous particulièrement clair, bravo !	9,00	Il y a ce problème de crash que vous devez corriger. Sinon, vous avez fourni un bon code, bravo ! (PS: sympa votre dark-theme)
301496	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	Attention long constructeur pas très élégant pour le GUI	9,00	Rendu Impeccable Bravo ! Attention le constructeur du GUI est très long et difficile à lire

301607	3,00	Ok	2,00	[C1] graphic.cc 11	1,00	[L1] graphic.cc 38-42, gui.cc 113, 173, 222, 266, 267, ... , gui.h 16, 86, 87, noeud.cc 68, 69, etc. [Warning L2] ville.cc 122 P2] gui.cc 28-152	There are a lot of lines indented incorrectly one way or the other	6,00	Overall, a pretty good project. Architecture is respecte and encapsulation as well with the only exception of that global variable. There is a lot of room for improvement for the coding style. It is also a shame for that issue with g02
301653	3,00	ok	3,00	ok	3,00		warning : [L1] ville.cc 133	9,00	Excellent travail, votre code est très clair et l'architecture bien respectée. Le projet est bien compris vos choix sont pertinents. Bravo !
301707	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Warning: [L1] gui.h 59 ; Warning: [L2] gui.cc 277	You have a strange way of indenting the public, protected and private keywords: I suggest either not indenting them or indent also the methods and attributes by 4 more spaces	9,00	Overall a very good project, conventions are respected troughout and execution was flawless with the only exception of file g02.txt. It is very good you are documenting the code, nevertheless try to do it more cleanly.
301720	3,00	Architecture b1 respectée.	3,00	Classes bien encapsulées et externalisées.	2,00	[L1] gui.cc 250, 258, 260, fonction refresh. Ville.cc fonction lecture	<u>indentations oubliées et indentations d'espacements irréguliers dans votre fonction refresh. Dans ville.cc il est interdit de mettre des instructions if et else dans la même ligne.</u>	8,00	Votre grand point faible semble être l'indentation. Corrigez les quelques erreurs que j'ai relevé et aussi les positionnements d'accolades dans les if/else qui sont souvent différents. Mis à part ce détail votre code est agréable à lire et vous êtes en bon chemin pour attaquer le rendu 3.
301765	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Warning [L1] some little errors alignement to fix but OK, [L2] wrapping line (gui.cc line 28)	9,00	Perfect execution, architecture and encapsulation! There is just some things to say: the code is not very spaced out and sometimes difficult to read; be careful to correctly align blocks of code.
301786	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Warning: [L1] gui.h 59 ; Warning: [L2] gui.cc 277	You have a strange way of indenting the public, protected and private keywords: I suggest either not indenting them or indent also the methods and attributes by 4 more spaces	9,00	Overall a very good project, conventions are respected troughout and execution was flawless with the only exception of file g02.txt. It is very good you are documenting the code, nevertheless try to do it more cleanly.

301816	2,25	[A4.2] appel fonction de nœud dans gui.cc, [b1]dépendance sémantique de graphic vis à vis du Modèle	3,00	ok	2,00	[L1]projet.cc:21, ville.cc: 14,18,19,21	warning:un nom de variable ne doit pas commencer par une majuscule (graphic.cc) , variables numérotées à éviter (gui.cc)	7,25	Code très clair excepté l'absence de documentation en début de fichier ; il reste des petits problèmes d'architecture: ville doit servir de module intermédiaire entre gui et le reste du modèle et graphic ne doit pas connaître le Modèle.Exécution un peu lente sur g02 mais parfait sinon
301834	2,75	[A4.2] vous utilisez des méthodes de Noeud dans gui.cc	2,00	[C3] noeud.h, ville.h : constructeurs ne tenant pas sur la même ligne que le prototype	2,00	[P2] ville.cc decodage_ligne(), MTA_T()	seules deux fonctions de plus de 40 lignes sont autorisées, et celles-ci ne doivent pas non plus excéder 80 lignes	6,75	Bon programme. Dommage pour le comportement après la lecture d'un fichier erroné. L'architecture de votre code est à revoir.
301837	3,00	Architecture b1 respectée.	3,00	Classes bien encapsulées et externalisées.	2,00	[L1] gui.cc 250, 258, 260, fonction refresh. Ville.cc fonction lecture	<u>indentations oubliées et indentations d'espacements irréguliers dans votre fonction refresh. Dans ville.cc il est interdit de mettre des instructions if et else dans la même ligne.</u>	8,00	Votre grand point faible semble être l'indentation. Corrigez les quelques erreurs que j'ai relevé et aussi les positionnements d'accolades dans les if/else qui sont souvent différents. Mis à part ce détail votre code est agréable à lire et vous êtes en bon chemin pour attaquer le rendu 3.
301850	2,75	[A4.2] vous utilisez des méthodes de Noeud dans gui.cc	2,00	[C3] noeud.h, ville.h : constructeurs ne tenant pas sur la même ligne que le prototype	2,00	[P2] ville.cc decodage_ligne(), MTA_T()	seules deux fonctions de plus de 40 lignes sont autorisées, et celles-ci ne doivent pas non plus excéder 80 lignes	6,75	Bon programme. Dommage pour le comportement après la lecture d'un fichier erroné. L'architecture de votre code est à revoir.
301863	2,75	[A1.1] projet.cc has an instance of Ville	3,00	Ok	2,00	[L2] ville.cc 101, 104, 290, 321, 358, 404	Pay attention wrapping comments, they are also penalised	7,75	Overall a good project. It is a shame for the incorrect informations displayed for some of the test files... Keep up the good work
301873	2,25	[A1.1] [b1]	3,00	Ok	1,00	[L1] graphic.cc 87 à 94, gui.cc 56 à 79, noeud.cc 152, tools.cc 55 [P2] gui.cc 55 à 149	Beaucoup de double indentation, et vous alignez vos break dans un switch ce qui n'est pas une indentation correcte. Votre constructeur Gui fait 100 lignes environ, c'est plus que les 80 autorisées	6,25	Plutôt bon code, avec d'excellentes idées, et votre exécution, malgré les warning du compilateur, fonctionne à merveille. Dommage que vous perdiez beaucoup de points sur des choses qu'un bon nettoyage aurait pu éviter. N'hésitez pas pour le dernier rendu à prendre les quelques minutes nécessaires à un bon clean, et vous aurez sans doute un rendu parfait !

301900	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	code un peu compact mais sinon bien organisé, c'est bien d'avoir donné des noms aux modes de lancement. parfois vous avez des valeurs incorrectes pour MTA et quand j'ouvre le fichier c03 directement apres c02 rien ne s'affiche. je n'ai pas enlevé de points car ça marche autrement mais essayez de corriger ça pour le rendu final, bonne chance!
301927	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	vous code est clair et bien structuré dans l'ensemble, cependant quand vous declarez un enum il est plus interessant de l'utiliser comme un nouveau type et non comme un int. les tests d'execution sont bons mais vous devez revoir les performances de votre programme
301964	2,50	[b1] : vous ne devez pas inclure constantes.h dans les deux modules de bas-niveau tools et graphic. Warning : le module init ne sert à rien	3,00	Warning : les variables static de la classe Batiment ne servent à rien	3,00	Ok	Ok	8,50	Très bon travail, bravo ! Vous avez un code très clair et aéré, très précis, dommage pour la petite erreur au niveau de graphics. Quelques warning sans conséquence toutefois, pensez à les corriger pour le prochain rendu ! Vos fichiers init ne servent à rien car les fonctions sont déjà déclarées dans gui.h et vous pouvez clairement les implémenter dans gui.cc. Vos attributs de classe de batiment pourraient aisément être transformés en attributs de la classe ville, et cela aurait plus de sens d'un point de vue sémantique : le nombre de noeud de chaque type est clairement une propriété de la ville et non de chaque noeud. Mais mis à part ceci, vous avez assuré !

302023	3,00	OK	3,00	OK	2,00	[L2] 289,292,358,360 ville.cc/19 noeud.h : wrapping lines	Warning [L1] if-else multiple style used, be more consistent ! ; sometimes you align and sometimes not -> be consistent too !	8,00	The architecture and the encapsulation is great, just a few general comments on your code: you verify conditions but have an empty block just after in "decoder_fichier"; the code is not always easy to read, sometimes you need to space out a little; be careful with wrapping lines; be more homogenous in your if-else style and also in the alignment. For the execution, you seem to have a problem for the calculation of MTA otherwise it is OK !
302038	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	Warning : some of your function implementations are excessively verbose	9,00	You are a bit behind , but going in the right direction , good luck for the last submission.
302153	3,00	You include noeud.h in gui, you should not. This module should only connect to the Model through Ville.h. It seems this include is useless though :) Otherwise great job!	3,00	Nice work!	3,00	[L1] ville.cc - 493	very good code, nice style and comments are appreciated. One thing though, you seem to use both english and french for the function names, you should choose one and stick to it. Great job!	9,00	Perfect execution. Really good code. Excellent job!
302297	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Ok	Warning : vous utilisez un style d'accolade différent pour vos constructeurs, où l'accolade s'ouvre sur la ligne suivante. Vous utilisez aussi deux styles différents dans vos switch, parfois avec break, parfois avec accolades (et break inutile). A corriger.	9,00	Excellent projet, trop dommage que vous perdiez un demi-point sur une erreur qui part, je pense, d'une simple inattention dans les requis du rendu. Votre code est au demeurant très net, plutôt lisible et aéré. Soyez plus constant dans vos styles d'accolades, et je n'aurais plus rien à vous dire ! Attention également aux fonctions avec énormément de paramètres : en général il existe toujours une manière de faire qui simplifie ce genre de fonctions énormes. Encore bravo pour votre travail !
302394	3,00	ok	3,00	ok	3,00	none	ok	9,00	Bon projet, bien structuré. Bonne suite

302397	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	excellente architecture et indentation constante tout au long du code, les lignes sont un peu compactées parfois. pour ce qui de l'exécution il y a quelques erreurs à corriger, je vous conseille de tester votre programme vous même avant le prochain rendu, avec des fichiers plus complexes
302457	3,00	ok	3,00		3,00			9,00	rigorous and efficient project but sometimes a bit cryptic (what are Segment_haut and segment_bas ?). Obviously you master much more than the course content. It's a pity that you missed one spec for the MTA computation (faster speed between 2 Transport nodes).
302508	3,00	ok	3,00	ok	3,00		excellent mais restez constants dans vos styles d'indentation (gui.cc)	9,00	Excellent programme. Exécution parfaite. L'architecture est bien maîtrisée. Beau travail, continuez ainsi.
302576	2,75	[A4.2] gui.cc : 162,167,172 Le module gui appelle à plusieurs reprises des fonctions déclarées dans le module noeud	3,00	ok	2,00	[L1]noeud.cc:181-237,175-179,458,486,...	<u>Attention au style, beaucoup d'erreurs surtout dans noeud.cc.</u> Il faut éviter d'indenter doublement les cas dans les switch case.	7,75	Bon rendu en général, le code est fonctionnel. Cependant vous faites beaucoup d'erreur de style et de grosses portions de code sont très difficiles à lire, je vous conseille de revoir un peu ce point. En matière d'interface, il serait préférable d'afficher les messages indiquant qu'un bouton a été pressé dans le terminal au lieu d'afficher un pop up ;)
302680	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	Warning : Beaucoup de variables statiques dans graphic.cc	9,00	Bravo pour le bon respect de l'architecture et bon style de code en général. Attention à votre calcul de MTA qui est incorrect pour beaucoup de cas
302699	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1] classville.cc : 166-67 [Other] classville.cc : 214,223	Attention à l'usage des accolades non-consistent. Vous avez deux méthodes de la classe ville qui ont des arguments indentés	9,00	Bravo, le projet respecte bien l'architecture et l'encapsulation. Faites un peu attention au style, les accolades ne sont pas toujours consistantes veuillez choisir un style et garder celui ci. Votre calcul de MTA n'est pas toujours correct.

302808	2,25	[A1.1] il ne doit pas y avoir de ville dans projet.cc ; [A4.1] gui.cc inclut error.h ; warning : [A5.b2] graphic.cc utilise des foctions de noeud	3,00	ok	1,00	[L2] tools.cc 7, 18-20, ville.cc 75, 83 ; [P2] fonction line_reader trop longue		6,25	Des efforts à poursuivre. Relisez bien les conventions et essayez de corriger les bugs de votre programme avant le rendu 3.
302875	3,00	Ok	3,00	Ok	1,00	[L1] noeud.cc 47 à 79, 157, 158, 162 [P2] gui.cc 71 à 184	Le constructeur de Interface dépasse la taille maximale pour une fonction de prêt de trente lignes	7,00	Excellent exécution, code clair et lisible dans l'ensemble, dommage que vous perdiez deux points évitables avec un bon nettoyage du code, mais vous avez quelques soucis avec l'indentation malheureusement. N'oubliez pas de ne pas indenter les cases, et de ne jamais mettre deux instructions ou plus sur la même ligne, même dans une liste d'initialisation. Vous vous êtes déjà sacrément amélioré, bravo à vous, continuez sur cette lancée pour le rendu 3 !
302888	3,00	Ok	2,00	[C1] graphic.cc 11	1,00	[L1] graphic.cc 38-42, gui.cc 113, 173, 222, 266, 267, ... , gui.h 16, 86, 87, noeud.cc 68, 69, etc. [Warning L2] ville.cc 122 P2] gui.cc 28-152	There are a lot of lines indented incorrectly one way or the other	6,00	Overall, a pretty good project. Architecture is respecte and encapsulation as well with the only exception of that global variable. There is a lot of room for improvement for the coding style. It is also a shame for that issue with g02
302910	0,50	manque les modules du rendu2	0,50	manque le code du rendu2	0,50	manque le code du rendu2. warning: revoir les consignes sur les magic number	il y a seulement ce qui correspond au rendu1	1,50	le travail correspondant au rendu2 n'a pas été fait (absence du module gui, des calculs des critères)
302939	3,00	OK	1,50	[C2]noeud.h:57,[C2]noeud.h:69,[C2]noeud.h:77	3,00	OK	Votre code est bien présenté mais faites attention à ne pas "coller" en bloc vos lignes. De plus, vous pouvez utiliser true ou false au lieu de 1 et 0.	7,50	Au niveau fonctionnalité, tout est irréprochable. Au niveau code, il y a quelques détails que ce serait bien que vous amélioreriez. ces détails réglés, vous pourrez facilement passer au rendu suivant.
302953	3,00	ok	3,00	ok	3,00	none	ok	9,00	Beau projet, bonne chance pour la suite

303000	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1] noeud.cpp : 14-16	Attention double indentation dans noeud.cpp	9,00	Très bon rendu bravo, notamment pour un très bon style et respect de l'architecture. Il faudra juste corriger un peu le calcul de votre critère MTA qui ne fonctionne pas à tous les coups
303084	3,00	Attention : tools ne doit pas être dépendant de gui	2,00	[C3] noeud.h, tools.h : constructeurs de plus d'une ligne	3,00		parfait	8,00	Bon code. Attention aux segmentation fault. Le style est bon, le code est agréable à lire. Continuez ainsi.
303114	3,00	ok	3,00		3,00			9,00	rigorous and efficient project but sometimes a bit cryptic (what are Segment_haut and segment_bas ?). Obviously you master much more than the course content. It's a pity that you missed one spec for the MTA computation (faster speed between 2 Transport nodes).
303207	3,00	ok	3,00	ok	3,00		warning : [L1] ville.cc 98	9,00	Excellent programme, l'exécution est super. Attention quand même, les noeuds de production ne ressemblent pas à ceux de la démo. Votre code pourrait être plus aéré.
303227	3,00	ok	3,00	ok	3,00		warning : [L1] ville.cc 98	9,00	Excellent programme, l'exécution est super. Attention quand même, les noeuds de production ne ressemblent pas à ceux de la démo. Votre code pourrait être plus aéré.
303778	3,00	Good architecture! Good job with the gtk wrapper (launch_app) in your space_gui :)	3,00	Care with public getters, you should return a const reference to avoid modification by whoever uses the getter. Otherwise good job!	3,00		<u>Good style throughout the code. Sometimes putting a new line between each of your lines in the same for or if block is a bit too much, like what you do in 385-422 noeud.cc.</u> Otherwise good job!	9,00	Perfect execution. Style is good overall, I see you made an effort to space out your code as requested by previous assistant, but sometimes this is a bit too much, you do not need to space out lines in the same block, or space out every function in class definitions, group them by their function (getters, constructors, criteria, etc) for example. Significant effort was put on style as I can see and it is noticed. Keep it up! :)

309996	1,75	[A1.1] [A3] [b1]	3,00	Ok	3,00	Ok	Warning : vous n'êtes pas consistant dans votre style d'accolade pour les conditions et les boucles. Parfois vous ouvrez sur la même ligne, parfois une autre. A corriger !	7,75	<p>Excellent projet, vous êtes même allés au delà de ce qu'on vous demandait pour ce rendu ! L'exécution est parfaite, dommage que vous perdiez quelques points pour de petites erreurs d'architecture : vous ne devez pas créer une ville dans projet, cela doit être fait dans ville, dans l'espace de nom non-nommé.</p> <p>De plus, Tools ne doit pas inclure constantes.h, car toutes les constantes sont spécifiques à ce projet, ce qui rend votre module tools uniquement viable pour ce projet et va à l'encontre de sa conception "bas niveau". Pour finir, vous ne pouvez pas inclure une classe de GTKmm dans graphic. Ce module, comme tools, doit être indépendant de tout modèle de plus haut niveau. (Faites la conversion des coordonnées dans Gui !) Mais vous êtes vraiment très bien lancés pour le rendu 3, corrigez ces quelques erreurs et vous aurez une réalisation parfaite.</p>
310030	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Vous ne perdez pas de points à cause des conventions de programmation mais pensez à espacer et à commenter votre code qui est souvent indigeste (par exemple, le constructeur gui)	9,00	Vous devriez corriger ENJ et MTA avant de passer au rendu suivant. Une fois cela fait et votre code ayant eu sa présentation un peu améliorée, vous pouvez continuer !

310074	3,00	Architecture b1 respectée.	3,00	Classes bien encapsulées et externalisées. Bonne utilisation de l'héritage en prime.	3,00		<u>Warning: j'attire votre attention sur le fait que vous accédez à des positions de tableau précises sans spécifier à cela correspond. Ce sont donc des magic numbers (Par exemple gui.cc le tableau critères). Faites attention aux commentaires! Ils sont aussi soumis à la restriction des 87 caractères.</u>	9,00	Code très bien organisé et pensé. Quelques légers détails qui posent problèmes à l'exécution et qui seront très vite réglés. Réglez ces soucis ainsi que les légers détails de conventions et vous serez prêts à continuer.
310075	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	Rien à dire, votre projet coche toutes les cases, excellent travail ! je pense que vous pouvez faire un peu mieux cote performance (sur g02.txt) mais ça reste largement acceptable. Bonne continuation!
310087	3,00	Architecture b1 très bien respectée.	3,00	Très bonne encapsulation et externalisation.	2,00	<u>[L1] gui.cc 30-33 59-60 ville.cc 98</u>	<u>Il est interdit d'écrire plusieurs instructions en une ligne. fonction switch pas indentée. Warning magic number gui.cc 28 il existe une constante pour ces valeurs.</u>	8,00	Essayez d'améliorer votre complexité de calcul et corrigez vos soucis d'indentation. Votre projet est bien construit et pensé pour se lancer dans le rendu 3!

310104	1,75	[A1.1] [A3] [b1]	3,00	Ok	3,00	Ok	Warning : vous n'êtes pas consistant dans votre style d'accolade pour les conditions et les boucles. Parfois vous ouvrez sur la même ligne, parfois une autre. A corriger !	7,75	Excellent projet, vous êtes même allés au delà de ce qu'on vous demandait pour ce rendu ! L'exécution est parfaite, dommage que vous perdiez quelques points pour de petites erreurs d'architecture : vous ne devez pas créer une ville dans projet, cela doit être fait dans ville, dans l'espace de nom non-nommé. De plus, Tools ne doit pas inclure constantes.h, car toutes les constantes sont spécifiques à ce projet, ce qui rend votre module tools uniquement viable pour ce projet et va à l'encontre de sa conception "bas niveau". Pour finir, vous ne pouvez pas inclure une classe de GTKmm dans graphic. Ce module, comme tools, doit être indépendant de tout modèle de plus haut niveau. (Faites la conversion des coordonnées dans Gui !) Mais vous êtes vraiment très bien lancés pour le rendu 3, corrigez ces quelques erreurs et vous aurez une réalisation parfaite.
310106	2,75	[A1.1] city instanciée dans projet.cc -0.25,	3,00	warning: noeud.h s'inclut lui-même	3,00	OK	Votre code est agréable à lire malgré plusieurs conditions if et else sur une seule ligne	8,75	<u>Un excellent projet, rien à redire ! Corrigez simplement le petit détail qu'est l'instance de ville dans projet.cc</u> et commencez sans problème le rendu III
310128	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Warning [L1]: don't indent public and private keywords	9,00	Architecture is great ! The code is very pleasant to read, there is just a minor error in the indentation of public/private/protected keywords but otherwise it's perfect ! For the execution, it is also good, even if there is minor errors.
310261	3,00	You should not include graphic in project.cc	0,00	[C1] graphic.cc 8-11	1,00	[L1] graphic.cc 71, 139, 145, gui.cc 55, noeud.cc 79, ... [L2] graphic.cc 42, 47, 50, 145, graphic_gui.h 39, 40, gui.h ...	Static class attributes are forbidden. It is clear you know how to properly indent expressions on several lines because you do it... sometimes	4,00	Overall, a pretty good project. Architecture is respected and encapsulation as well with the only exception of those static class attributes. There is a lot of room for improvement for the coding style. It is also a shame for that couple of execution problems

310271	3,00	Ok	3,00	Ok	2,00	[L1] node.cc 97, geometry.cc 72,73, city.h 26	Pay attention on how you indent a function call that take several lines.	8,00	Overall a good project. Almost all execution tests passed, but you did not implement some things in the gui. You also had a number of indentation mistakes
310276	3,00	ok	3,00	ok	2,00	P2: decodage ligne	la fonction decodage_ligne fait 90 lignes alors que la limite est fixée à 80	8,00	tres bon travail, vous utilisez bien les concepts étudiés en cours comme la surcharge d'operateurs, l'execution s'est bien déroulée et les valeurs des critères sont correctes mais attention pour le dessin vous avez inversé les noeuds de transport et de production, a corriger pour le rendu final
310279	3,00	ok	2,00	Warning [C2] setters needs to go in the implementation.	3,00	none	ok	8,00	Pas mal quelques bugs et oublis mais ça va, bonne continuation
310295	3,00	perfect	3,00	ok	3,00	ok		9,00	very good job !! do not forget to comment and try to use cont& references to avoid useless copy of big objects to speed up the program
310349	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	warning: some numbered functions in noeud=> provide more informative names. no need to prefix get_ville_draw_all with "get_". warning: still some magic numbers in ville.cc line 268,274,280. rather hide function notation_s is in gui.cc.	9,00	except the minor points listed before, the present version of the project is very pleasant to read and demonstrate a real effort of structuration. It's a pity that it could not handle reading e01.txt that has only a simple error.
310409	2,50	[A5] Etant donné que votre architecture est la "b1", votre module graphic ne devrait pas avoir accès aux constantes spécifiques du projet.	3,00	Bonne encapsulation et externalisation.	2,00	[L1] gui.cc 127-161, 248	indentations différentes d'une ligne à l'autre, manque d'indentation.	7,50	Code bien présenté. Vous avez juste quelques soucis mineurs à régler avant de vous attaquer au rendu 3

310410	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Ok	Warning : indentation de projet à 4 espaces au lieu de 2 partout ailleurs, et utilisation de deux styles d'accolades différents pour les fonctions. A corriger !	9,00	Vous avez un très bon projet à l'heure actuelle, malgré quelques petits erreurs qui ont le bon goût de ne pas vous faire perdre de point. Attention toutefois à bien les corriger, en plus du warning précédent, vous avez également défini vos class dans les .cc, ce qui fait qu'elles ne sont pas visibles dans les autres modules même si vous incluez le .h correspondant. De manière générale; on définit une classe dans un header. Vous avez également beaucoup de fonctions "volantes", qui pourraient être intégrées à la définition d'une classe, en static (par exemple les fonctions de dessin ou de reset). Continuez comme ça !
310447	3,00	OK	2,50	[C2] line 19-20 noeud.h: constructor initialization list does not fit on one line.	0,00	[L1] line 74,89,104 ville.cc : multiple instructions on one line; the whole lecture function has if/else with multiple styles [L2] 32,39,141,169 noeud.cc; also in gui.h and gui.cc and : lines with more than 87 char. [P2] 57-145 ville.cc : function exceeds 80 lines	Be careful to wrapping lines, number of lines in functions and indentation rules, the style of the code is not homogenous and consistent.	5,50	The archietcure is ok, but get_ville() function is not useful: you'd better use directly lecture method of Ville that you can put in static. Few comments about the coding style: be more consistent ! ; you don't need to put "return" for void functions; you need to pas attention to conventions. For the execution, it seems that there is errors in the error detection as it fails to open correct files, and you show to many decimals for the criteria values (you should write the value in scientific notation).
310572	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	warning: some numbered functions in noeud=> provide more informative names. no need to prefix get_ville_draw_all with "get_". warning: still some magic numbers in ville.cc line 268,274,280. rather hide function notation_s is in gui.cc.	9,00	except the minor points listed before, the present version of the project is very pleasant to read and demonstrate a real effort of structuration. It's a pity that it could not handle reading e01.txt that has only a simple error.

310573	3,00	ok	3,00	ok	2,00	P2	il y a 4 fonctions qui dépassent 40 lignes dont dijkstra et save_ville	8,00	quelques petites erreurs mais sinon bon travail dans l'ensemble, attention cependant aux performances de votre programme qui peinent pour les fichiers de grande taille
310576	2,75	[A1.1] city instanciée dans projet.cc -0.25,	3,00	warning: noeud.h s'inclut lui-même	3,00	OK	Votre code est agréable à lire malgré plusieurs conditions if et else sur une seule ligne	8,75	<u>Un excellent projet, rien à redire ! Corrigez simplement le petit détail qu'est l'instance de ville dans projet.cc et commencez sans problème le rendu III</u>
310608	2,50	[A5] graphic.cc includes gui.h but it should be independent from higher level modules	3,00	OK	3,00	OK	You can declare Ville class in the ville.h and include noeud.h in ville.h without problem	8,50	The coding style is very pleasant ! The execution is perfect !
310616	3,00	Ok	2,50	[C2] Noeud.h incorrectly externalised: definitions of functions should not be in .h (you have functions not on same line)	2,00	[L1] graphic.cc 34, 42, 44, 46, 48, 50, 57, 74, graphi.h 14, lots more	You did a lot of indentation mistakes	7,50	Overall a pretty good project: architecture is respected and encapsulation is generally well respected. Unfortunately you have a very large number of indentation mistakes when you have function calls on several lines. As side notes, you have written ville.h at the top of many files that are not ville.h and you also used include guards (ifndef define) for projet.cc.
310635	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok		9,00	Bravo très bon rendu. Verifiez juste que votre programme fonctionne avec tous les tests g01.txt est detecté comme erroné et ne devrait pas l'être
310672	3,00	<u>gui.h already include gtk, so you should not include it in projet.cc.</u> Good architecture!	3,00	Nice work!	3,00		Nothing to say on the style, very nice job!	9,00	Only files with no links enter an infinite loop i guess. Otherwise you have a good program. One issue, when clicking the x to close the window your program does not actually quit, take a look. Good job!

310674	3,00	ok	3,00	ok	2,00	P2: decodage ligne	la fonction decodage_ligne fait 90 lignes alors que la limite est fixée à 80	8,00	tres bon travail, vous utilisez bien les concepts étudiés en cours comme la surcharge d'operateurs, l'execution s'est bien déroulée et les valeurs des critères sont correctes mais attention pour le dessin vous avez inversé les noeuds de transport et de production, a corriger pour le rendu final
310741	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Ok	Ok	9,00	Honestly, a very good project under all points of view: execution, architecture and encapsulation are impeccable as well as the coding style. Keep up the good work and congratulations this far.
310786	3,00	OK	2,50	[C2] line 19-20 noeud.h: constructor initialization list does not fit on one line.	0,00	[L1] line 74,89,104 ville.cc : multiple instructions on one line; the whole lecture function has if/else with multiple styles [L2] 32,39,141,169 noeud.cc; also in gui.h and gui.cc and : lines with more than 87 char. [P2] 57-145 ville.cc : function exceeds 80 lines	Be careful to wrapping lines, number of lines in functions and indentation rules, the style of the code is not homogenous and consistent.	5,50	The archietcure is ok, but get_ville() function is not useful: you'd better use directly lecture method of Ville that you can put in static. Few comments about the coding style: be more consistent ! ; you don't need to put "return" for void functions; you need to pas attention to conventions. For the execution, it seems that there is errors in the error detection as it fails to open correct files, and you show to many decimals for the criteria values (you should write the value in scientific notation).
310832	2,75	[A1.1] projet.cc has an instance of Ville	3,00	Ok	2,00	[L1] graphic_gui.h 7 , gui.cc 30, 70, 72, 180, 207 , noeud.cc 12-14 , noeud.h 77 ,	Pay attention on how you indent a function call that take several lines. You also had a double indentation	7,75	Overall, a pretty good project. It is a shame for the execution errors.
310847	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Ok	Ok	9,00	Honestly, a very good project under all points of view: execution, architecture and encapsulation are impeccable as well as the coding style. Keep up the good work and congratulations this far.
310863	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	bonne mise en oeuvre de l'oeienté objet, heritage bien implanté. eviter juste d'appeler le drawingarea ville car ça peut preter à confusion, sinon tres bon travail continuez comme ça!

310978	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	C'est une très bonne présentation que vous avez fournie. Il y a simplement quelques magic numbers (non-pénalisés)	9,00	Exécution sans le moindre problème: bravo ! Vous pouvez commencer désaprésent le rendu 3.
310986	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Vous ne perdez pas de points à cause des conventions de programmation mais pensez à espacer et à commenter votre code qui est souvent indigeste (par exemple, le constructeur gui)	9,00	Vous devriez corriger ENJ et MTA avant de passer au rendu suivant. Une fois cela fait et votre code ayant eu sa présentation un peu améliorée, vous pouvez continuer !
311013	3,00	ok	3,00	ok	3,00	none	ok	9,00	Beau projet, les petits plus un peu recherchés sont agréable (j'ai beaucoup aimé le filtre de .txt pour open/save). Le code est propre. Vous êtes bien partis pour la suite, bonne chance.
311043	3,00	Good architecture	3,00	You have a getter for your ville (Lausanne :)) but this returns the non-const pointer of the instance in the namespace, which breaks encapsulation, it is the same as putting it public since your function is public. You should return a const pointer so it is not modifiable. Just a warning for the final rendu. Otherwise good job!	2,00	[L1] graphic.cc - 45-46 inconsistent indentation, 68-73 incons. indent, 85-86 inconsist indent.	<u>Style is good throught the code, I can see you have made an effort in this part but the indentation inconsistency is an issue in graphic.cc</u> though. You jump from many ways of indenting making your code not so pleasant to read. Sometimes is a tab, others is spaces (1,2 or 3 spaces). I am guessing this file escaped your checks before the rendu since everything looks fine otherwise. Sorry for the lost points :(8,00	Perfect execution. Excellent code and style except for the mentioned file. Keep up the good work!

311105	3,00	Architecture b1 très bien respectée.	3,00	Très bonne encapsulation et externalisation.	2,00	[L1] gui.cc 30-33 59-60 ville.cc 98	Il est interdit d'écrire plusieurs instructions en une ligne. fonction switch pas indentée. Warning magic number gui.cc 28 il existe une constante pour ces valeurs.	8,00	Essayez d'améliorer votre complexité de calcul et corrigez vos soucis d'indentation. Votre projet est bien construit et pensé pour se lancer dans le rendu 3!
311112	2,50	[b1] : vous ne devez pas inclure constantes.h dans les deux modules de bas-niveau tools et graphic. Warning : le module init ne sert à rien	3,00	Warning : les variables static de la classe Batiment ne servent à rien	3,00	Ok	Ok	8,50	Très bon travail, bravo ! Vous avez un code très clair et aéré, très précis, dommage pour la petite erreur au niveau de graphics. Quelques warning sans conséquence toutefois, pensez à les corriger pour le prochain rendu ! Vos fichiers init ne servent à rien car les fonctions sont déjà déclarées dans gui.h et vous pouvez clairement les implémenter dans gui.cc. Vos attributs de classe de batiment pourraient aisément être transformés en attributs de la classe ville, et cela aurait plus de sens d'un point de vue sémantique : le nombre de noeud de chaque type est clairement une propriété de la ville et non de chaque noeud. Mais mis à part ceci, vous avez assuré !
311155	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1] projet.cc : 20-22	Attention : quelques lignes dans projet.cc sont trop indentées d'un espace	9,00	Bravo Excellent rendu, impeccable. Allez juste vérifier votre projet.cc , vous remarquerez un petit soucis d'indentation. Evitez aussi les variables nommées "coucou" :)
311236	2,75	[A1.1] projet.cc has an instance of Ville	3,00	Ok	2,00	[L2] ville.cc 101, 104, 290, 321, 358, 404	Pay attention wrapping comments, they are also penalised	7,75	Overall a good project. It is a shame for the incorrect informations displayed for some of the test files... Keep up the good work
311252	2,75	A1.1 (city n'est pas autorisée dans projet) -0.25	3,00	warning: struct link dans 15 serait à retirer. Plus besoin donc du class Node;	3,00	OK	La présentation de votre code est excellente. Tout est clair et facilement visible. On comprend comment il fonctionne en un clin d'oeil. Bravo !	8,75	Votre code est très bien présenté et son exécution est également très bien. A part quelques détails sur le critères MTA et sur l'architecture qui devront être rapidement résolus, bravo ! Vous pouvez commencer sereinement le rendu 3.

311385	3,00	[A4] gui include noeud.h & use it	3,00	ok	3,00	none	ok	9,00	Pas mal mais un peu buggé et manque un peu de revérifications. La mise en page est propre. Courage vous y êtes presque
311390	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1] gui.h, tool.cc , graphic.cc l.119	[L1] gui.h is not tabbed (2* space not equals 1 tab), tool.cc Class Segment public & private key word tabbed & must not and is not tabbed elsewhere), graphic.cc l.119 triple } is ugly (plus you are not line limited)	9,00	Pas mal, quelques erreurs mais rien de très grave. Un peu de separation dans les .h serait souhaitable. Je vous rapelle que le using namespace std dans les .h n'est pas une bonne pratique. Bonne chance pour la fin
311574	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Ok	Ok	9,00	Excellent projet, vous êtes allez assez loin même au dela de ce qu'on vous demandait, bravo à vous ! Il y a tout de même un petit truc : vous ne placez pas vos attributs de classe dans private. Vous avez de la chance que, par défaut, quand rien n'est spécifié en C++, l'effet est le même que private, sinon vous auriez perdu masse de points car toute votre encapsulation aurait été ratée. A corriger !
311644	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	excellent travail! pensez à mettre des en tetes à vos fichier notamment projet.cc avec vos noms...etc Bonne continuation à vous!
311730	3,00	Ok	2,50		2,00	[C2] Noeud.h incorrectly externalised: definitions of functions should not be in .h (you have functions not on same line) [L1] graphic.cc 34, 42, 44, 46, 48, 50, 57, 74, graphi.h 14, lots more	You did a lot of indentation mistakes	7,50	Overall a pretty good project: architecture is respected and ecapsulation is generally well respected. Unfortunately you have a very large number of indentation mistakes when you have function calls on several lines. As side notes, you have written ville.h at the top of many files that are not ville.h and you also used include guards (ifndef define) for projet.cc.

311913	2,00	[A3.1] [b1]	3,00	Ok	1,00	[L1] gui.cc 129 à 138, 215 à 224, 331 à 335, gui.h 22, 32, 41 à 81[P2] gui.cc 11 à 101	Votre constructeur de Gui dépasse la longueur maximale de 80 lignes autorisée pour deux fonctions, et vous avez énormément de double indentation ! (Public, private et protected ne s'indentent pas)	6,00	Assez bon projet, plutôt clair et de bonnes idées dans le code, malheureusement vous commettez des erreurs qui auraient pu être aisément corrigées en prenant quelques minutes pour nettoyer le code avant le rendu et qui vous coutent de nombreux points ! Courage, je pense que vos n'avez pas trop de mal avec le code en général, il ne vous manque pas grand chose pour être au top !
311916	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1]gui.h : 79	Warning : petite faute d'indentation dans gui.h : 79	9,00	Excellent Rendu bravo ! L'architecture est respectée le code est bien organisé et les conventions de styles sont respectée. Impec !
311970	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Warning: [L1] ville.cc 15	Ok	9,00	Very good project: no execution errors and coding style conventions are respected throughout. Keep up the good work
311980	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	excellent travail! pensez à mettre des en tetes à vos fichier notamment projet.cc avec vos noms...etc Bonne continuation à vous!
312066	3,00	Good architecture	3,00	You have a getter for your ville (Lausanne :)) but this returns the non-const pointer of the instance in the namespace, which breaks encapsulation, it is the same as putting it public since your function is public. You should return a const pointer so it is not modifiable. Just a warning for the final rendu. Otherwise good job!	2,00	[L1] graphic.cc - 45-46 inconsistent indentation, 68-73 incons. indent, 85-86 inconsist indent.	<u>Style is good throught the code, I can see you have made an effort in this part but the indentation inconsistency is an issue in graphic.cc</u> though. You jump from many ways of indenting making your code not so pleasant to read. Sometimes is a tab, others is spaces (1,2 or 3 spaces). I am guessing this file escaped your checks before the rendu since everything looks fine otherwise. Sorry for the lost points :(8,00	Perfect execution. Excellent code and style except for the mentioned file. Keep up the good work!

312078	3,00	ok	3,00	ok	3,00		class names should start with a capital letter	9,00	very good job !! do not forget to comment and try to use cont& references to avoid useless copy of big objects to speed up the program
312106	3,00	ok	3,00	ok	2,00	[P2]	3 function of more than 40 lines	8,00	Bon projet, il y a juste une ou deux choses à améliorer mais vous êtes sur la bonne voie pour le 3e rendu
312120	3,00	<u>gui.h already include gtk, so you should not include it in projet.cc</u> , you seem to repeat this inclusion of gtk through the code, check where it is actually needed and remove others. Excellent architecture!	3,00	Nice work!	3,00	[L1] <u>node.cc</u> - 129, 249, 287 (inconsistent). <u>gui.cc</u> also has inconsistent indentation for the parametrs of the constructor. [L2] <u>node.cc</u> 222 Only warnings	In general you have a few inconsistencies with aligning too long lines (<u>node.cc</u> showNode function, you do it correctly in saveNode), and also with the paramaters in constructors, stick to one style. Otherwise really good job, it is easy to see you have put alot of effort, nice job!	9,00	Perfect execution. Really good code. Excellent job!
312121	2,50	[A3] Etant donné que votre architecture est la "b1", votre module tools ne devrait pas avoir accès aux constantes spécifiques du projet.	3,00	Très bonne encapsulation et externalisation.	3,00		Attention aux wrapping lines dans noeud.h!	8,50	Mis à part ce malheureux détail d'architecture votre projet est très bon, épuré et agréable à lire. Continuez comme ça!
312280	2,00	[A3.1] [b1]	3,00	Ok	1,00	[L1] <u>gui.cc</u> 129 à 138, 215 à 224, 331 à 335, <u>gui.h</u> 22, 32, 41 à 81 [P2] <u>gui.cc</u> 11 à 101	Votre constructeur de Gui dépasse la longueur maximale de 80 lignes autorisée pour deux fonctions, et vous avez énormément de double indentation ! (Public, private et protected ne s'indentent pas)	6,00	Assez bon projet, plutôt clair et de bonnes idées dans le code, malheureusement vous commettez des erreurs qui auraient pu être aisément corrigées en prenant quelques minutes pour nettoyer le code avant le rendu et qui vous coutent de nombreux points ! Courage, je pense que vos n'avez pas trop de mal avec le code en général, il ne vous manque pas grand chose pour être au top !

312282	2,75	[A1.1] projet.cc has an instance of Ville	3,00	Ok	2,00	[L1] graphic_gui.h 7 , gui.cc 30, 70, 72, 180, 207 , noeud.cc 12-14 , noeud.h 77 ,	Pay attention on how you indent a function call that take several lines. You also had a double indentation	7,75	Overall, a pretty good project. It is a shame for the execution errors.
312296	3,00	ok	3,00	ok	2,00	[P2]	3 function of more than 40 lines	8,00	Bon projet, il y a juste une ou deux choses à améliorer mais vous êtes sur la bonne voie pour le 3e rendu
312367	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1]gui.h : 79	Warning : petite faute d'indentation dans gui.h : 79	9,00	Excellent Rendu bravo ! L'architecture est respectée le code est bien organisé et les conventions de styles sont respectée. Impec !
312453	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	Bon travail dans l'ensemble, continuez comme ça!
312460	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	C'est une très bonne présentation que vous avez fournie. Il y a simplement quelques magic numbers (non-pénalisés)	9,00	Exécution sans le moindre problème: bravo ! Vous pouvez commencer désaprésent le rendu 3.
312577	3,00	You should not include graphic in project.cc	0,00	[C1] graphic.cc 8-11	1,00	[L1] graphic.cc 71, 139, 145, gui.cc 55 , noeud.cc 79, ...[L2] graphic.cc 42, 47, 50, 145, graphic_gui.h 39, 40, gui.h ...	Static class attributes are forbidden. It is clear you know hoe to properly indent expressions on several lines because you do it... sometimes	4,00	Overall, a pretty good project. Architecture is respecte and encapsulation as well with the only exception of those static class attributes. There is a lot of room for improvement for the coding style. It is also a shame for that couple of execution problems
312620	3,00	ok	2,00	[C2] the only functions allowed to be implemented in .h are getters & constructors. the two settab in ville.h needs to go to .cc . Warning for all the minor setters in noeud.h (same reason)	3,00	none	ok	8,00	Bon projet, quelques problèmes de calcul sur le critère MTA et quelques setters égaré mais sinon vous êtes bien parti pour la suite. Joli code.
312648	3,00	ok	3,00	ok	3,00		parfait	9,00	Très bon programme, bonne architecture et joli style. Dommage pour les points perdus à l'execution !

312656	3,00	OK	3,00	Tout est juste, mais n'oubliez pas que c'est bien que l'on puisse se rappeler d'où proviennent les fonctions. Par exemple, vos fonctions de graphic commencent toutes par graphic_ et c'est très bien par contre il existe des fonctions comme set_color où ce n'est pas le cas.	3,00	OK	Votre code est bien présenté. N'hésitez pas à rajouter parfois un retour à la ligne pour "séparer" les fonctionnalités de votre code dans les fonctions ; cela simplifie la lecture. Attention aux magic numbers dans main, dans graphic_draw_rectangle, graphic_draw_circle, graphic_draw_star, etc. Si jamais, il y a un petit problème de commentaires copié-collés dans graphic_draw_rectangle.	9,00	L'exécution est irréprochable et je vous en félicite. Au niveau du code, il y a de petites choses à améliorer mais c'en'est que peu de travail. Vous pouvez sans autre commencer le rendu suivant.
312737	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Warning [L1] some little errors alignement to fix but OK, [L2] wrapping line (gui.cc line 28)	9,00	Perfect execution, architecture and encapsulation! There is just some things to say: the code is not very spaced out and sometimes difficult to read; be careful to correctly align blocks of code.
312757	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok		9,00	very good job !! do not forget to comment your code.
312854	2,50	[A5] Etant donné que votre architecture est la "b1", votre module graphic ne devrait pas avoir accès aux constantes spécifiques du projet.	3,00	Bonne encapsulation et externalisation.	2,00	[L1] gui.cc 127-161, 248	indentations différentes d'une ligne à l'autre, manque d'indentation.	7,50	Code bien présenté. Vous avez juste quelques soucis mineurs à régler avant de vous attaquer au rendu 3
312920	3,00	[A4] gui include noeud.h & use it	3,00	ok	3,00	none	ok	9,00	Pas mal mais un peu buggé et manque un peu de révérifications. La mise en page est propre. Courage vous y êtes presque

312936	3,00	Warning : tool must be independent from the Modele , consider changing your function names	3,00	ok	3,00	ok		9,00	Good job !! do not forget to comment your code and try to use cont& reference when passing function parameters , as much as possible , to speed up your program .
312983	2,50	[b1], vous ne devez pas inclure gtkmm dans graphic	3,00	Ok	3,00	Ok	Ok	8,50	Très bon travail, dommage pour la légère erreur. Dans l'architecture b1, votre inclusion de gtkmm rompt la contrainte sémantique, puisque le module de bas niveau à alors accès à des fonctions de très haut niveau. Vous auriez du utiliser un module graphic_gui pour passer le cairo puis n'appliquer que les fonctions les plus simples pour dessiner un cercle, un rectangle, etc... Mais c'est un excellent travail au demeurant, encore bravo !
313001	3,00	Je vous recommande de mettre vos headers guards en tout début de fichiers et pas après les includes (sinon, ça ne sert plus à grand chose)	3,00	OK	3,00	OK	Il n'y a pas de problème pour les conventions de programmation, bravo ! Peut-être qu'il serait bien de rajouter parfois quelques retours à la ligne dans vos fonctions pour structurer votre code, avec éventuellement quelques commentaires.	9,00	Vous avez fait un excellent projet ! Bravo ! A part une petite amélioration de la présentation de votre code au niveau de sa lisibilité, vous pouvez commencer désaprésent le rendu suivant.
313218	3,00	Ok	3,00	Ok	2,00	Warning: [L1[graphic.cc 39, 367, gui.cc 295, 297, 310, 345,, tool.h 67 , 69 etc.	Pay attention to how you align function calls on several lines (in gui.cc I only marked those that were easy to align correctly)	8,00	Very good project: no execution errors and coding style conventions are respected throughout, with the exception on alignment of function calls on several lines, that are sometimes incorrect. Keep up the good work
313312	3,00	Great architecture. Good job with the wrapper gui_setup.	3,00	Good job.	3,00			9,00	Perfect execution. Your code style is very pleasant to read, comments are appreciated, overall excellenet work. Try to keep function names to 1 langue only, you have both french and english, choose one :) Excellent job!

313318	2,50	[b1], vous ne devez pas inclure gtkmm dans graphic	3,00	Ok	3,00	Ok	Ok	8,50	Très bon travail, dommage pour la légère erreur. Dans l'architecture b1, votre inclusion de gtkmm rompt la contrainte sémantique, puisque le module de bas niveau à alors accès à des fonctions de très haut niveau. Vous auriez du utiliser un module graphic_gui pour passer le cairo puis n'appliquer que les fonctions les plus simples pour dessiner un cercle, un rectangle, etc... Mais c'est un excellent travail au demeurant, encore bravo !
313415	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	ok	9,00	Rien à dire, votre projet coche toutes les cases, excellent travail ! je pense que vous pouvez faire un peu mieux cote performance (sur g02.txt) mais ça reste largement acceptable. Bonne continuation!
313705	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	You put the classes in namespace, but you don't need to. Otherwise OK.	9,00	Perfect execution, architecture and encapsulation! The code is very pleasant to read !
314353	3,00	ok	3,00	ok	3,00	parfait	parfait	9,00	Très bon programme, bonne architecture et joli style. Dommage pour les points perdus à l'exécution !
314377	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	ok	9,00	Bon travail dans l'ensemble, continuez comme ça!
314443	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok	Warning : some of your function implementations are excessively verbose	9,00	You are a bit behind , but going in the right direction , good luck for the last submission.
314456	3,00	Great architecture. Good job with the wrapper gui_setup.	3,00	Good job.	3,00			9,00	Perfect execution. Your code style is very pleasant to read, comments are appreciated, overall excellent work. Try to keep function names to 1 langue only, you have both french and english, choose one :) Excellent job!

314470	2,25	[A1.1] Votre fichier projet ne doit pas créer d'objet ville. [A3] Etant donné que votre architecture est la "b1", votre module tools ne devrait pas avoir accès aux constantes spécifiques du projet.	1,00	[C1] Ville.h 23-24 définir des attributs de classe comme publics est interdit et n'est pas une bonne pratique de l'approche orientée objet	2,00	Toutes vos classes	[L1] toutes les classes: il ne faut pas indenter les mots clefs "private", "public", "protected"	5,25	Vous n'êtes pas si loin de pouvoir fournir un projet fonctionnel! Faites attention à l'encapsulation en évitant des attributs publics. Revoyez la réinitialisation de vos structures de données et vos variables statiques. C'est très probablement ce qui cause du soucis à l'exécution. Evitez également au maximum l'utilisation des structures dans des modules qui ne sont pas de bas niveau. privilégiez les classes ou utilisez les attributs de vos classes existantes!
314472	2,75	[A1.2] graphic.h included in projet.cc	3,00	ok	0,00	[P2] gui.cc , ville.cc [L2] gui.cc l.500 to l.700	You need to recut your decodage_lign & search_chain_p methodes and to globally reshape gui.cc l.500 -> l.700	5,75	Pas mal, quelques erreurs et un peu de mise en forme à refaire dans gui.cc, pour le reste ça va. Bonne continuation
314477	3,00	ok	3,00	ok	3,00		ok	9,00	bonne mise en oeuvre de l'oeienté objet, heritage bien implanté. eviter juste d'appeler le drawingarea ville car ça peut preter à confusion, sinon tres bon travail continuez comme ça!
314483	2,50	[A4.2] clear_noeuds(), clear_liens() , [A5.b2] constructeur de Noeud dans graphic.cc	2,50	[C2] les constructeurs dans tools.h ne tiennent pas sur une même ligne	2,00	[L1] noeud.cc 13, 292, 303, 304, 316, 347, 348	Il faut retourner à la ligne après une accolade.	7,00	Bon programme, cependant votre architecture est à revoir. Relisez bien les conventions de programmation. Bon travail dans l'ensemble.

314495	3,00	OK	3,00	Tout est juste, mais n'oubliez pas que c'est bien que l'on puisse se rappeler d'où proviennent les fonctions. Par exemple, vos fonctions de graphic commencent toutes par graphic_ et c'est très bien par contre il existe des fonctions comme set_color où ce n'est pas le cas.	3,00	OK	Votre code est bien présenté. N'hésitez pas à rajouter parfois un retour à la ligne pour "séparer" les fonctionnalités de votre code dans les fonctions ; cela simplifie la lecture. Attention aux magic numbers dans main, dans graphic_draw_rectangle, graphic_draw_circle, graphic_draw_star, etc. Si jamais, il y a un petit problème de commentaires copié-collés dans graphic_draw_rectangle.	9,00	L'exécution est irréprochable et je vous en félicite. Au niveau du code, il y a de petites choses à améliorer mais c'en'est que peu de travail. Vous pouvez sans autre commencer le rendu suivant.
314504	3,00	ok	3,00	ok	2,00	P2	il y a 4 fonctions qui dépassent 40 lignes dont dijkstra et save_ville	8,00	quelques petites erreurs mais sinon bon travail dans l'ensemble, attention cependant aux performances de votre programme qui peinent pour les fichiers de grande taille
314754	3,00	ok	3,00	ok	3,00		class names should start with a capital letter	9,00	very good job !! do not forget to comment and try to use cont& references to avoid useless copy of big objects to speed up the program
314886	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok		9,00	Bravo très bon rendu. Verifiez juste que votre programme fonctionne avec tous les tests g01.txt est detecté comme erroné et ne devrait pas l'être
314939	3,00	perfect	3,00	ok	3,00	ok		9,00	very good job !! do not forget to comment and try to use cont& references to avoid useless copy of big objects to speed up the program

314962	3,00	OK	2,00	[C1] 247 ville.cc; 44 ville.h: you have a Ville instance that is a global variable.	1,00	[L1] 432, 443, 448, 458,.... ville.cc: more than one instruction on one line [P2] 69-204 gui.cc : function has more than 80 lines	Warning [C2] tools.h: initialization list of the constructors can hold on one line but you didn't put it on one line or externalize it; you also have many macros with a poor choice of name; don't try to save lines by putting many instructions on one line.	6,00	The architecture is ok, just pay attention to the conventions and be careful with global variable, it is forbidden! For the execution, it seems MTA and error detection have some errors and big files take really time to open, but otherwise it is ok.
315014	3,00	<u>gui.h already include gtk, so you should not include it in projet.cc</u> , you seem to repeat this inclusion of gtk through the code, check where it is actually needed and remove others. Excellent architecture!	3,00	Nice work!	3,00	[L1] <u>node.cc</u> - 129, 249, 287 (inconsistent). <u>gui.cc</u> also has inconsistent indentation for the parametrs of the constructor. [L2] <u>node.cc</u> 222 Only warnings	In general you have a few inconsistencies with aligning too long lines (node.cc showNode function, you do it correctly in saveNode), and also with the paramaters in constructors, stick to one style. Otherwise really good job, it is easy to see you have put alot of effort, nice job!	9,00	Perfect execution. Really good code. Excellent job!
315019	2,50	[A4.2] clear_noeuds(), clear_liens() , [A5.b2] constructeur de Noeud dans graphic.cc	2,50	[C2] les constructeurs dans tools.h ne tiennent pas sur une même ligne	2,00	[L1] noeud.cc 13, 292, 303, 304, 316, 347, 348	Il faut retourner à la ligne après une accolade.	7,00	Bon programme, cependant votre architecture est à revoir. Relisez bien les conventions de programmation. Bon travail dans l'ensemble.

315065	3,00	Architecture b1 respectée.	3,00	Classes bien encapsulées et externalisées. Bonne utilisation de l'héritage en prime.	3,00		<u>Warning: j'attire votre attention sur le fait que vous accédez à des positions de tableau précises sans spécifier à cela correspond. Ce sont donc des magic numbers (Par exemple gui.cc le tableau critères). Faites attention aux commentaires! Ils sont aussi soumis à la restriction des 87 caractères.</u>	9,00	Code très bien organisé et pensé. Quelques légers détails qui posent problèmes à l'exécution et qui seront très vite réglés. Réglez ces soucis ainsi que les légers détails de conventions et vous serez prêts à continuer.
315120	3,00	<u>gui.h already include gtk, so you should not include it in projet.cc.</u> Good architecture!	3,00	Nice work!	3,00		Nothing to say on the style, very nice job!	9,00	Only files with no links enter an infinite loop i guess. Otherwise you have a good program. One issue, when clicking the x to close the window your program does not actually quit, take a look. Good job!
315192	3,00	ok	2,00	Warning [C2] setters needs to go in the implementation.	3,00	none	ok	8,00	Pas mal quelques bugs et oublis mais ça va, bonne continuation
315273	2,50	[b1]	3,00	Ok	2,00	[L1] tools.h 15, 16, 20, 21, 31 à 37, gui.cc 182, 188, gui.h 37 à 50, 63 à 71, tools.cc 31 à 35 ville.cc 31 à 35, ...	Vous faites beaucoup d'erreurs de double indentation, utilisez parfois deux espaces et parfois quatre pour les tabulation, et utilisez trois styles différents pour vos switch. Restez cohérents !	7,50	Excellent projet, avec une exécution sans une seule erreur, mais vous passez à côté d'une note parfaite en commettant trop d'erreurs d'inattention dans le style de votre code. Par ailleurs, vous incluez tout gtkmm.h dans graphic, qui doit être un module de bas niveau. Pour le rendu 3, prenez bien le temps de nettoyer votre code avant le rendu et vous aurez très certainement une note parfaite. Courage !

315334	2,25	[A1.1] Votre fichier projet ne doit pas créer d'objet ville. [A3] Etant donné que votre architecture est la "b1", votre module tools ne devrait pas avoir accès aux constantes spécifiques du projet.	1,00	[C1] Ville.h 23-24 définir des attributs de classe comme publics est interdit et n'est pas une bonne pratique de l'approche orientée objet	2,00	Toutes vos classes	[L1] toutes les classes: il ne faut pas indenter les mots clefs "private", "public", "protected"	5,25	Vous n'êtes pas si loin de pouvoir fournir un projet fonctionnel! Faites attention à l'encapsulation en évitant des attributs publics. Revoquez la réinitialisation de vos structures de données et vos variables statiques. C'est très probablement ce qui cause du soucis à l'exécution. Evitez également au maximum l'utilisation des structures dans des modules qui ne sont pas de bas niveau. privilégiez les classes ou utilisez les attributs de vos classes existantes!
315408	3,00		2,00	[C2] the only functions allowed to be implemented in .h are getters & constructors. the two settab in ville.h needs to go to .cc . Warning for all the minor setters in noeud.h (same reason)	3,00	none	ok	8,00	Bon projet, quelques problèmes de calcul sur le critère MTA et quelques setters égaré mais sinon vous êtes bien parti pour la suite. Joli code.
315430	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Warning [L1]: don't indent public and private keywords	9,00	Architecture is great ! The code is very pleasant to read, there is just a minor error in the indentation of public/private/protected keywords but otherwise it's perfect ! For the execution, it is also good, even if there is minor errors.
315536	3,00	OK	3,00	Vous rajoutez des modules et des fichiers sans nécessairement en avoir réellement besoin. Evitez-cela.	3,00	OK	Une très belle présentation, bravo !	9,00	Vous devez enlever les fichiers inutiles et suivre au mieux la liste des modules proposées. Vos modifications, certes justes, compliquent la correction et peuvent peut-être rajouter des fautes sans toutefois ne rien vous apporter de plus. La présentation du code sinon est remarquable et l'exécution du programme sans faute. Bravo !

315548	3,00	ok	3,00	ok	3,00		warning : [L1] ville.cc 133	9,00	Excellent travail, votre code est très clair et l'architecture bien respectée. Le projet est bien compris vos choix sont pertinents. Bravo !
315567	2,50	[b1] Vous ne devez pas inclure constantes.h dans un module de bas niveau	3,00	Ok	1,00	[L1] noeud.cc 491, 521, 535, graphics.cc 42 à 53 [P2] gui.cc 14 à 77	Votre constructeur de Interface est trop long : vous ne pouvez pas mettre deux instructions par ligne dans le but de rentrer dans la limite de 80 lignes. Warning : wrapping line, tool.cc 84	6,50	Très bon projet dans l'ensemble, code clair et bien ordonné, il vous manque un petit stub pour l'un des boutons lors de l'exécution, mais rien de grave. Quel dommage vraiment que vous perdiez ces points sur l'indentation et la taille de la fonction quand un simple petit nettoyage aurait pu résoudre les soucis ! Vous oubliez une indentation par-ci, indentez les case dans un switch, et vous finissez par dépasser la limite. Courage, vu la clarté de votre code et l'exécution sans faille, je suis persuadé que vous aurez tous les points au prochain rendu !
315587	2,75	ok	3,00	ok	0,00	[P2] gui.cc , ville.cc [L2] gui.cc l.500 to l.700	You need to recut your decodage_lign & search_chain_p methodes and to globally reshape gui.cc l.500 -> l.700	5,75	Pas mal, quelques erreurs et un peu de mise en forme à refaire dans gui.cc, pour le reste ça va. Bonne continuation
315651	3,00	Ok	3,00	Ok	2,00	[L1] node.cc 97, geometry.cc 72,73, city.h 26	Pay attention on how you indent a function call that take several lines.	8,00	Overall a good project. Almost all execution tests passed, but you did not implement some things in the gui. You also had a number of indentation mistakes

315788	3,00	Good job with the gtk wrapper start_ui. You could store the return value of start_ui, this value returned by the gtk application can be checked for errors. Good architecture!	3,00	Nice work!	1,00	<p>[L1] graphic.cc - 29, 40, 54, 87, 109-125 (double indent). gui.cc 112-114. noeud.cc 147-215, 222-234 (missing indent), 268-270 (too much indent), 429. tools.cc - 39-51 (double indent)</p> <p>[P2] gui.cc - on_button_clicked_open has 50 lines.</p>	<p><u>You do not align correctly lines that are too long and must wrap, you can check the conventions on how to do this correctly and consistently, specifically for the function definitions. Indentation is also not consistent throughout the code. For example, in gui.cc you change between indentation styles in the same function (112-114). Watchout for functions that are too long, you are allowed to have 2 functions of max 80 lines but otherwise you must not go beyond 40. I see you made an effort with the style and your code is pleasant to read and commentaries greatly appreciated. With all these corrections you will be good for the final rendu.</u></p>	7,00	<p>Execution is fine, i did segfault once randomly. Criteria in the gui was not implemented (always 0) and thats the reason why you lost some points. You can also work on your style and indentation more specifically. You lost many points that are easily corrected for the final rendu, keep it up!</p>
315824	2,50	[b1]	3,00	Ok	2,00	<p>[L1] tools.h 15, 16, 20, 21, 31 à 37, gui.cc 182, 188, gui.h 37 à 50, 63 à 71, tools.cc 31 à 35 ville.cc 31 à 35, ...</p>	<p>Vous faites beaucoup d'erreurs de double indentation, utilisez parfois deux espaces et parfois quatre pour les tabulation, et utilisez trois styles différents pour vos switch. Restez cohérents !</p>	7,50	<p>Excellent projet, avec une exécution sans une seule erreur, mais vous passez à côté d'une note parfaite en commettant trop d'erreurs d'inattention dans le style de votre code. Par ailleurs, vous incluez tout gtkmm.h dans graphic, qui doit être un module de bas niveau. Pour le rendu 3, prenez bien le temps de nettoyer votre code avant le rendu et vous aurez très certainement une note parfaite. Courage !</p>

315856	3,00	ok	3,00	ok	3,00	[L1] projet.cc : 20-22	<u>Attention : quelques lignes dans projet.cc</u> sont trop indentées d'un espace	9,00	Bravo Excellent rendu, impeccable. Allez juste vérifier votre projet.cc , vous remarquerez un petit soucis d'indentation. Evitez aussi les variables nommées "coucou" :)
315930	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Ok	Warning : indentation de projet à 4 espaces au lieu de 2 partout ailleurs, et utilisation de deux styles d'accolades différents pour les fonctions. A corriger !	9,00	Vous avez un très bon projet à l'heure actuelle, malgré quelques petits erreurs qui ont le bon goût de ne pas vous faire perdre de point. Attention toutefois à bien les corriger, en plus du warning précédent, vous avez également défini vos class dans les .cc, ce qui fait qu'elles ne sont pas visibles dans les autres modules même si vous incluez le .h correspondant. De manière générale; on définit une classe dans un header. Vous avez également beaucoup de fonctions "volantes", qui pourraient être intégrées à la définition d'une classe, en static (par exemple les fonctions de dessin ou de reset). Continuez comme ça !
315948	3,00	Warning : tool must be independent from the Modele , consider changing your function names	3,00	ok	3,00	ok		9,00	Good job !! do not forget to comment your code and try to use cont& reference when passing function parameters , as much as possible , to speed up your program .
315974	2,75	A1.1 (city n'est pas autorisée dans projet) -0.25	3,00	warning: struct link dans 15 serait à retirer. Plus besoin donc du class Node;	3,00	OK	La présentation de votre code est excellente. Tout est clair et facilement visible. On comprend comment il fonctionne en un clin d'oeil. Bravo !	8,75	Votre code est très bien présenté et son excécution est également très bien. A part quelques détails sur le critères MTA et sur l'architecture qui devront être rapidement résolus, bravo ! Vous pouvez commencer sereinement le rendu 3.

315983	3,00	Good job with the gtk wrapper start_ui. You could store the return value of start_ui, this value returned by the gtk application can be checked for errors. Good architecture!	3,00	Nice work!	1,00	[L1] graphic.cc - 29, 40, 54, 87, 109-125 (double indent). gui.cc 112-114. noeud.cc 147-215, 222-234 (missing indent), 268-270 (too much indent), 429. tools.cc - 39-51 (double indent) [P2] gui.cc - on_button_clicked_open has 50 lines.	<p><u>You do not align correctly lines that are too long and must wrap, you can check the conventions on how to do this correctly and consistently, specifically for the function definitions. Indentation is also not consistent throughout the code. For example, in gui.cc</u></p> <p>you change between indentation styles in the same function (112-114). Watchout for functions that are too long, you are allowed to have 2 functions of max 80 lines but otherwise you must not go beyond 40. I see you made an effort with the style and your code is pleasant to read and commentaries greatly appreciated. With all these corrections you will be good for the final rendu.</p>	7,00	Execution is fine, i did segfault once randomly. Criteria in the gui was not implemented (always 0) and thats the reason why you lost some points. You can also work on your style and indentation more specifically. You lost many points that are easily corrected for the final rendu, keep it up!
316049	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok		9,00	very good job !! do not forget to comment your code.
316117	3,00	ok	3,00	ok	2,00	[L1] gui.h, tool.cc , graphic.cc l.119	[L1] gui.h is not tabbed (2* space not equals 1 tab), tool.cc Class Segment public & private key word tabbed & must not and is not tabbed elsewhere), graphic.cc l.119 triple } is ugly (plus you are not line limited)	8,00	Pas mal, quelques erreurs mais rien de très grave. Un peu de separation dans les .h serait souhaitable. Je vous rapelle que le using namespace std dans les .h n'est pas une bonne pratique. Bonne chance pour la fin

316132	3,00	Ok	3,00	Ok	3,00	Ok	Ok	9,00	Excellent projet, vous êtes allez assez loin même au dela de ce qu'on vous demandait, bravo à vous ! Il y a tout de même un petit truc : vous ne placez pas vos attributs de classe dans private. Vous avez de la chance que, par défaut, quand rien n'est spécifié en C++, l'effet est le même que private, sinon vous auriez perdu masse de points car toute votre encapsulation aurait été ratée. A corriger !
316258	3,00	OK	3,00	OK	3,00	OK	Warning there is a lot of magic numbers!	9,00	There is a lot of magic numbers, but otherwise the code is very pleasant to read ! Architecture and encapsulation is OK. The execution is perfect except minor errors.
316306	3,00	OK	1,50	[C2]noeud.h:57,[C2]noeud.h:69,[C2]noeud.h:77	3,00	OK	Votre code est bien présenté mais faites attention à ne pas "coller" en bloc vos lignes. De plus, vous pouvez utiliser true ou false au lieu de 1 et 0.	7,50	Au niveau fonctionnalité, tout est irréprochable. Au niveau code, il y a quelques détails que ce serait bien que vous amélioreriez. ces détails réglés, vous pourrez facilement passer au rendu suivant.
316312	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok		9,00	You are a bit behind , but going in the right direction , good luck for the last submission.
316333	3,00	Je vous recommande de mettre vos headers guards en tout début de fichiers et pas après les includes (sinon, ça ne sert plus à grand chose)	3,00	OK	3,00	OK	Il n'y a pas de problème pour les conventions de programmation, bravo ! Peut-être qu'il serait bien de rajouter parfois quelques retours à la ligne dans vos fonctions pour structurer votre code, avec éventuellement quelques commentaires.	9,00	Vous avez fait un excellent projet ! Bravo ! A part une petite amélioration de la présentation de votre code au niveau de sa lisibilité, vous pouvez commencer désaprésent le rendu suivant.
316368	3,00	ok	3,00	ok	3,00	none	ok	9,00	Beau projet, bonne chance pour la suite

316437	3,00	OK	3,00	Vous rajoutez des modules et des fichiers sans nécessairement en avoir réellement besoin. Evitez-cela.	3,00	OK	Une très belle présentation, bravo !	9,00	Vous devez enlever les fichiers inutiles et suivre au mieux la liste des modules proposées. Vos modifications, certes justes, compliquent la correction et peuvent peut-être rajouter des fautes sans toutefois ne rien vous apporter de plus. La présentation du code sinon est remarquable et l'exécution du programme sans faute. Bravo !
316518	3,00	ok	3,00	ok	3,00	none	ok	9,00	Beau projet, les petits plus un peu recherchés sont agréables (j'ai beaucoup aimé le filtre de .txt pour open/save). Le code est propre. Vous êtes bien partis pour la suite, bonne chance.
316535	3,00	Ok	3,00	Ok	2,00	Warning: [L1[graphic.cc 39, 367, gui.cc 295, 297, 310, 345,, tool.h 67 , 69 etc.	Pay attention to how you align function calls on several lines (in gui.cc I only marked those that were easy to align correctly)	8,00	Very good project: no execution errors and coding style conventions are respected throughout, with the exception on alignment of function calls on several lines, that are sometimes incorrect. Keep up the good work
316536	3,00	ok	3,00	ok	3,00	ok		9,00	very good job !
316830	2,50	[A5] graphic.cc includes gui.h but it should be independent from higher level modules	3,00	OK	3,00	OK	You can declare Ville class in the ville.h and include noeud.h in ville.h without problem	8,50	The coding style is very pleasant ! The execution is perfect !

Total (max 20pts)
2,00
19,50
20,00

17,50
19,50
17,25

16,25

17,00

17,00

17,75
17,00
18,25
20,00

19,75
19,50
18,00
18,25
18,25

18,00
19,50
18,00
17,25
16,75

19,25
17,00
18,00
20,00
19,25
19,25

20,00
20,00
20,00
19,00
17,00
19,75
19,50

9,25

19,25

17,50

18,00

17,25
17,00

18,00

16,25

12,25

18,00

20,00
19,50
19,50
20,00

17,50
17,50
20,00

17,75
14,75
17,00

17,25
17,50
19,50
17,00

18,75
17,25
19,50
17,50

18,75
17,50
17,25
18,75
20,00

15,75
20,00
19,00
18,25
20,00
19,00

18,25
16,75
18,25
16,75
17,25
17,25

18,75
20,00
19,50

16,75
13,00
20,00
19,50
20,00

17,00
19,25
20,00
17,50
18,25
18,25

9,25
18,00
15,75
2,00
18,50
20,00

19,00
17,00
19,25
20,00
20,00
20,00

18,75
18,50

19,25
20,00
18,00

18,75
19,75
18,75
11,25

17,50
19,00
17,75
19,75
18,50
17,50

20,00
13,50
18,50

17,50

19,75

19,50

18,00

19,50

17,50

19,00
20,00
13,50
16,50
20,00
19,75

20,00
18,50
20,00
19,00

18,00
19,50
20,00
17,25
19,50

17,50
19,50
20,00
20,00
18,00

16,25
20,00
20,00
20,00
19,00

19,00
19,00
20,00
19,50
16,25

16,50
19,00
20,00
19,75
20,00
11,25
17,50
17,00

20,00
20,00
18,50
17,50
17,50

18,50
19,50
19,75
19,00
20,00

19,50
20,00
20,00
17,00
19,75
13,00
20,00

13,25
11,00
19,75
16,25

20,00
17,50
19,00
19,50
19,75

14,75
20,00
16,25

19,25
18,50
17,75
18,50

13,25
17,50
18,75
20,00

20,00
17,25
11,00
17,50

13,75

18,50

20,00
20,00
18,50
19,50

20,00
19,25
18,50
12,25
19,75
20,00

20,00
20,00
19,00
19,50
19,50