

SCIPER	Archi. (max 1 pt)	archi. violation comment	Class (max 1pt)	Class violation comment	Code style (max 2pts)	violation list	violation comment	Sub total Code (4pts)	general comment on project	Total without report (17pts)
283389	0,5		0,5		0,5			1,5	le projet n'a pas suffisamment progressé depuis le rendu1	2,00
287006	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [C1] struct Liens containing uid and vector linked_uid --> like public attributes for a structure that contains non basic things/ Warning [L1]: be more homogenous in your if-else style	4	Perfect execution ! The coding style is very nice, even if the if-else style is not always homogenous.	17,00
288423	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Bon projet, belle mise en forme. Vous avez juste inclus ville.h dans ville.h	17,00
288781	0,5	Instance de ville dans projet	1	ok	2	ok	Espacez un peu votre code (faites moins de blocs compacts) pour le rendre plus lisible. Sinon, vous respectez les conventions de programmation.	3,5	Votre projet souffre de plusieurs faiblesses mais on voit que vous avez tout de même essayé de le faire fonctionner.	9,50

291348	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [L1]: you changed your if-else style in decodage_ligne to save lines	4	Almost perfect execution ! The architecture and the encapsulation are respected. For the coding style, this is overall good but it needs to be more homogenous. Just a few more comments: make sure to delete .o files before submitting your project; be more consistent in the alignments in the parameter list in the function prototypes; switch case for conditions -> you can directly use if-else; lot of if(condition) return true else return false --> you can directly return condition; lot of magic numbers.	16,50
295752	1	Ok	1	Ok	2	OK	Ok	4	Excellent projet, rien à redire. Félicitations !	17,00
295798	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [L1]: you changed your if-else style multiple times to save lines	4	Overall the execution is good, except some little errors and some segmentation faults that sometimes occurs. The architecture and the encapsulation is also good. The coding style is quite pleasant, but sometimes the style is not very homogenous. Just other few comments: lot of magic numbers; lot of if(condition) return true else return false --> you can directly return condition.	16,50
295810	1	ok	1	ok	1	[L1] gui.cc 91, 92, 123, 143, noeud.cc 37-40, 68-71, 203-204, 247-248, ville.cc 120-147	erruers d'indentation	3	Bonne architecture et encapsulation. Vous devriez faire plus attention à votre indentation. Votre programme est très lent, vous devriez essayer de l'optimiser	15,00

296202	1	ok	1	ok	2	ok	Choisissez parfois des noms plus explicites. Par exemple, set_Nbli n'est pas très explicite, surtout sans commentaire.	4	Vous auriez pu un peu rendre plus explicite votre code et malgré quelques lenteurs, c'est un excellent projet, bravo !	17,00
296232	1	OK	0	[C1] 33->43 nodes.h: 8 static attributes here. // + global variables in nodes.h	0	[L1] 51-53, 60-61 projet.cc; 150-153, 289-292 nodes.cc;.....: random alignments for list of parameters in functions/ 86-107 gui.h; 111-122 nodes.h;.....:random alignements or indentations/ multiple instructions on one line in some "switch/case"/..... [L2] 22 tools.h; 52,53,61 projet.cc; 91 nodes.h; : wrapping lines	Pay more attention to the conventions, and be more homogenous in your coding style. Be careful with static attributes, they are forbidden.	1	Perfect execution ! The architecture is also respected, but you need to be more careful for the encapsulation especially with static attributes as they are forbidden. For the coding style, the conventions are not always respected and the code needs really to be more homogenous.	14,00
296253	1	ok	1	ok	2		warning: l'indentation de vos else, do while et namespace denote avec le reste du code	4	des petits bugs vous ont fait perdre quelques points mais vous avez fait un excellent travail!	15,50
296351	1	OK	1	Ok	1	[L1] classnodes.cc 130, 140, 170, classville.cc 276, 298-308, ...	Incorrect alignement of paramteters in function calls on several lines and uncorrectly aligned closing brackets	3	Overall, a very good project. Execution was good despite the shrinking of the node working not very well, and the code was generally pretty clean with the exception of a few indentation mistakes.	15,75

296443	1	Ok	1	Ok	2	Ok	Warning : 4 warping lines : gui.cc 146, node.cc 386, node.h 123, 141	4	Excellent projet parfaitement exécuté ! Bon, il reste un petit warning à la compilation et quelques warping lines, mais sans ça je vous idolisais. Courage pour la suite, et encore bravo pour ce projet !	17,00
296642	1	ok	0	[C1] gui.h, space in Dessin	2	-	-	3	Pas mal. le code est propre et segmenté. L'ajout d'une icone de programme est bienvenue. Vraiment dommage qu'un attribut public traîne dans le code ainsi que quelques erreurs de taille dynamique.	15,75
296820	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [L1]: you changed your if-else style in decodage_ligne to save lines	4	Almost perfect execution ! The architecture and the encapsulation are respected. For the coding style, this is overall good but it needs to be more homogenous. Just a few more comments: make sure to delete .o files before submitting your project; be more consistent in the alignments in the parameter list in the function prototypes; switch case for conditions -> you can directly use if-else; lot of if(condition) return true else return false --> you can directly return condition; lot of magic numbers.	16,50
296826	1	ok	1	ok	1,75	in every file	strange indentation of your variable definition	3,75	Despite the lack of optimisation in your program , you have done a great job	16,75
296831	1		1		1	[L2]noeud.cc,147-167	warning[L1]gui.cc, 26-27, 31-32	3	really good efforts of structuring and making the code readable but still no doc at the beginning of any file and some too long lines	15,50

296853	1	OK	0	[C2] Exceptions allowed to be defined in .h should only be getters and constructors and fit onto the same line as the declaration	1	[L1] noeud.h 33, 56, 79, 85, 93, 94, 98,	Indentation errors	2	Overall, a very good project. Execution was good despite the shrinking of the node working not very well, and the code was generally clean despite the presence of zones with many indentation mistakes.	14,75
296887	1		1		2			4	excellent project, very well structured and readable	16,50
296932	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [L1]: sometimes for the "for" loops that contains only one line you use brackets and sometimes not	4	Perfect execution ! For the architecture and the encapsulation it is also good, the only thing to say is for the coding style that is overall nice and pleasant, but sometimes it needs to be a little more homogenous.	17,00
297104	1	ok	1	ok	1,75	in every file	strange indentation of your variable definition	3,75	Despite the lack of optimisation in your program , you have done a great job	16,75
297186	1	Ok	1	Ok	1	[L1] gui.h 35, ville.cc 18,25,34,41,50,...,140-143,157-160,...	Incorrect alignment of paramteters in function calls on several lines and double indentations	3	Overall, a very good project. Execution was flawless and the code was good despite many indentation mistakes.	16,00

297202	1	ok	1	ok	2	440, 444 : ville.cc	few intendation problems	4	Despite the segfaults , you have done a great job :)	16,25
297280	1	ok	1	ok	1	[L1] myaera.cc 84, 128, 149, ville.cc 145, 148	fautes de double indentations	3	Bon programme, dommage pour le segmentation fault et les erreurs de double indentation.	15,50
297284	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Bon travail, bien mis en forme et fonctionne correctement (sauf le cas spécial rencontré). Bonne continuation pour l'année prochaine	16,50
297293	1		1		2			4	excellent project, very well structured and readable	16,50
297301	1	ok	1	ok	2		ok	4	Code clair et dans les conventions. Bonne encapsulation et organisation!	16,75
297768	1	ok	1	ok	1	[L1] myaera.cc 84, 128, 149, ville.cc 145, 148	fautes de double indentations	3	Bon programme, dommage pour le segmentation fault et les erreurs de double indentation.	15,50

297781	1	ok	1	ok	2		clean	4	Very well done !! strong project both in its implementation and execution.	17,00
298006	1	ok	1	ok	2	ok		4	Bravo très bon rendu, grand + pour le bon respect des conventions de style	16,50
299248	1	Ok	1	Ok	2	[Warning L1] noeud.cc 51, tools.cc 55, gui.cc 473	One incorrect alignement of paramteters in fonction calls on several lines and two double indentations	4	Overall, a very good project. Execution was flawless and the code was good despite a couple of indentation mistakes.	17,00
299274	1	Ok	1	Ok	2	Ok	Ok	4	Pour un projet fait quasiment seul, vous assurez ! Félicitations, courage pour la suite.	17,00
299290	1	Ok	0	[C1] noeud.cc 4-6	1	[L1] noeud.cc 13,21,30,39, noeud.h 82, 93, 104, ...	Incorrect alignement of paramteters in fonction calls on several lines	2	Bravo, an almost impeccable project. Of course, execution worked flawlessly and the code was good (despite a few places in which function calls on multiple lines were incorrectly indented).	15,00

299391	1	Ok	1	Ok	1	[L1] ville.cc 178,179, 198 à 220, 226, 255 à 269	Vous double-indentez régulièrement, notamment vos switchs	3	Excellente projet dans l'ensemble, code propre à l'exception des lignes citées, dommage ! Mais félicitations à vous pour le résultat final, presque parfait !	15,25
299450	1	ok	0	[C1] gui.h, space in Dessin	2	-	-	3	Pas mal. le code est propre et segmenté. L'ajout d'une icone de programme est bienvenue. Vraiment dommage qu'un attribut public traine dans le code ainsi que quelques erreurs de taille dynamique.	15,75
299579	1	Ok	1	Ok	2			4	Excellent architecture, with redefined classes for your own buttons and frames, very good job. Code is very well organised with a good and consistent style. Your comments are greatly appreciated. Consider sticking to a single language when naming functions to avoid names like : is_voisin_with_noeud_courant :). Execution wise it is flawless but weird that stroke widths vary randomly throught the execution. Excellent work!.	17,00
299585	0,5	[A1] présence d'un objet ville dans projet	0	[C1] Attributs screen publics dans la classe graphic et présence de variables globales	1	[L1] gui.h 19 à 51, gui.cc 122, 129, 178, ...	Revenez à la ligne après chaque accolade fermante, et n'indentez pas public, private et protected	1,5	Très bonne exécution, mais vous perdez pas mal de points à cause d'erreurs de précision et de non-respect de l'encapsulation. Trop dommage, car votre code sinon est plutôt clair et bien pensé ! Persévérez !	13,50

299871	1	ok	1	ok	1	[L1] myaera.cc 84, 128, 149, ville.cc 145, 148	fautes de double indentations	3	Excellent programme, dommage pour les erreurs de double indentation.	15,75
299885	1	Ok	1	Ok	1	[L1] ville.cc 23, 28, 83, 230, projet.cc 20-25, ... ; [Warning L2] noeud.cc 1208, gui.cc 258	Incorrect alignement of paramteters in fonction calls on several lines	3	Overall, a fairly good project. You do however have a few bugs and errors in execution, as well as a few indentation errors and wrapping lines	14,50
299971	1	Ok	1	Ok	1	[L1] graphic_gui.h 17, connexion.cc 19, connection.h 25,44,45,48, noeud.cc 17, tools.h ...	Incorrect alignement of paramteters in fonction calls on several lines and double indentations	3	Overall, a very good project. Execution was good despite the shrinking of the node working not very well, and the code was generally clean despite the presence of zones with many indentation mistakes.	15,75
300036	1	Ok	1	Ok	1	[L1] gui.cc 237 (double indent), 267-269, [126, 141-142, 422 (missing if args indent)]	Style is almost perfect since it had a few insistencies. Great job!	3	Very good project overall, code is pleasantly written, style is good even if it has a few incosistencies. Program runs flawlessly and smoothly, very nice job.	16,00
300038	1	ok	1	ok	1	[L1] gui.cc 91, 92, 123, 143, noeud.cc 37-40, 68-71, 203-204, 247-248, ville.cc 120-147	erruers d'indentation	3	Bonne architecture et encapsulation. Vous devriez faire plus attention à votre indentation. Votre programme est très lent, vous devriez essayer de l'optimiser	15,00

300048	1	Ok	1	Ok	1	<p>[L1] gui.cc : bad switch (inside cases) indentation 266-269; noeud.cc - 149, 156, 163, 288 (not aligned), 305 (missing indent), 328 (inconsistent indent) *** -1</p> <p>[L2] ville.cc - 71,73 ; gui.cc - 60</p>	<p>Style is ok but can be improved. There is some inconsistency when you align lines that wrap, you may want to check the conventions on this. You lost a few points for indentation inconsistency but overall you style is ok. You had 3 lines that wrap but lost no points for that, only for the inconsistent indentation. Good job!</p>	<p>Overall your program is nice but not perfect. Style wise you have a decent code with some wrapping lines and you seem to lack attention to details while indenting. You have a very nice architecture, exactly what expected and using inheritance, you did a good job with that. Execution wise, I guess you had a few issues with coordinates conversion and changing the window size but that is ok. The most important issue you had was with links which seem to break when there is a production node present, by the protocol I had, you are not allowed any points for this part but you may discuss further with the teacher to earn some points.</p> <p>Overall good job!</p>	13,50
300086	1	OK	1	OK	2	OK	<p>Warning [L1]: you changed your if-else style multiple times to save lines</p>	<p>Overall the execution is good, except some little errors and some segmentation faults that sometimes occurs. The architecture and the encapsulation is also good. The coding style is quite pleasant, but sometimes the style is not very homogenous. Just other few comments: lot of magic numbers; lot of if(condition) return true else return false --> you can directly return condition.</p>	16,50

300148	1	ok	1	ok	1	[L1] gui.cc 244, 282, noeuds.cc 288, 569, 605, 618, 661, 681	plusieurs accolades sur la même ligne	3	Excellent programme, mais faites quand même attention aux conventions de programmation.	15,75
300166	1	Ok	1	Ok	1	[L1] graphic_gui.h 17, connexion.cc 19, connection.h 25,44,45,48, noeud.cc 17, tools.h ...	Incorrect alignement of paramteters in function calls on several lines and double indentations	3	Overall, a very good project. Execution was good despite the shrinking of the node working not very well, and the code was generally clean despite the presence of zones with many indentation mistakes.	15,75

300247	1	ok	1	ok	2	ok	Vous avez ajouter un fichier relativement inutile (ville_lecture), mais sinon vous respectez bien les conventions de programmation et l'encapsulation, bravo !	4	Excellent projet, bravo !	17,00
300259	1	ok	1	ok	2	ok		4	Excellent code, les instrctions et les conventions sont parfaitement respectées, continuez comme ça.	16,75

300299	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [L1]: sometimes for the "for" loops that contains only one line you use brackets and sometimes not	4	Perfect execution ! For the architecture and the encapsulation it is also good, the only thing to say is for the coding style that is overall nice and pleasant, but sometimes it needs to be a little more homogenous.	17,00
300370	1	ok	1	ok	2	ok	Vous respectez globalement les conventions de programmation mais essayer d'avoir des noms plus explicites que get_toto par exemple. Eviter aussi de faire des blocs if,else if, else où les éléments à l'intérieur des {} sont tous sur la même lignes. Sinon, c'est bien !	4	Au niveau de la présentation du code, il pourrait y avoir des améliorations. Au niveau de l'exécution, à ce détail de colorisation près, tout est excellent. Bravo !	16,50
300371	1	ok	1	ok	2	ok	Certains de vos noms de variables sont peu explicites comme getSpbool. Il y a de plus plusieurs magic numbers. Il vous manque parfois certains headers guard dans vos fichiers .h. Mais vous respectez sinon dans les grandes lignes les conventions de programmation.	4	Il reste quelques détails à améliorer dans votre projet mais dans l'ensemble, tout fonctionne très bien.	16,00

300454	1	ok	1	ok	2	ok	Certains de vos noms de variables sont peu explicites comme getSpbool. Il y a de plus plusieurs magic numbers. Il vous manque parfois certains headers guard dans vos fichiers .h. Mais vous respectez sinon dans les grandes lignes les conventions de programmation.	4	Il reste quelques détails à améliorer dans votre projet mais dans l'ensemble, tout fonctionne très bien.	16,00
300780	1	ok	1	ok	2	ok	ok	4	clean code , good job !	16,75

300840	1	OK	0	[C1] 33->43 nodes.h: 8 static attributes here. // + gobal variables in nodes.h	0	[L1] 51-53, 60-61 projet.cc; 150-153, 289- 292 nodes.cc;.....: random alignments for list of parameters in functions/ 86-107 gui.h; 111-122 nodes.h;.....:random alignements or indentations/ multiple instructions on one line in some "switch/case"/..... [L2] 22 tools.h; 52,53,61 projet.cc; 91 nodes.h; : wrapping lines	Pay more attention to the conventions, and be more homogenous in your coding style. Be careful with static attributes, they are forbidden.	1	Perfect execution ! The architecture is also respected, but you need to be more careful for the encapsulation especially with static attributes as they are forbidden. For the coding style, the conventions are not always respected and the code needs really to be more homogenous.	14,00
300891	1	ok	0	[C1] global variable Ville v	2		ok	3	Your program is way too slow , try to avoid unnecessy copies of objects in your future projects. Well done overall	15,50
300899	1	ok	1	ok	2		warning: l'indentation de vos else, do while et namespace denote avec le reste du code	4	des petits bugs vous ont fait perdre quelques points mais vous avez fait un excellent travail!	15,50
300914	1	Ok	1	Ok	2	OK	Ok	4	Excellent projet, rien à redire. Félicitations !	17,00
300987	0,5	Instance de ville dans projet	1	ok	2	ok	Espacez un peu votre code (faîtes moins de blocs compacts) pour le rendre plus lisible. Sinon, vous respectez les conventions de programmation.	3,5	Votre projet souffre de plusieurs faiblesses mais on voit que vous avez tout de même essayé de le faire fonctionner.	9,50

301070	1	ok	1	ok	2	[L1]town.cc:550-795	veuillez indenter les namespace	4	Bravo très bon rendu. Cependant une remarque, dans le futur indenté avec 4 espaces (1 TAB) le code sera plus lisible	17,00
301271	1	ok	1	ok	2	ok	Choisissez parfois des noms plus explicites. Par exemple, set_Nbli n'est pas très explicite, surtout sans commentaire.	4	Vous auriez pu un peu rendre plus explicite votre code et malgré quelques lenteurs, c'est un excellent projet, bravo !	17,00
301295	1	ok	0	[C2] ville.h L76, noeud.h L36... la definition ne tient pas sur une ligne	1	[L1] noeud.h, ville.h, gui.h...	les mots clés public et private ne doivent pas être indentés, vous utilisez également des styles d'indentation différents à divers endroits du code	2	excellent travail! le resultat des executions en temoigne, vous devriez cependant un peu plus soigner votre code	15,00
301319	1	Ok	1	Ok	2			4	Excellent style, I can see you gave attention to details. Good job. Unfortunately you had a few issues with the execution but in general you provided a very good project, well done!	16,00
301366	1	ok	1	ok	2	[L1]town.cc:550-795	veuillez indenter les namespace	4	Bravo très bon rendu. Cependant une remarque, dans le futur indenté avec 4 espaces (1 TAB) le code sera plus lisible	17,00
301407	1	ok	1	ok	2		clean	4	Very well done !! strong project both in its implementation and execution.	17,00

301438	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Beau projet, bien mis en forme	17,00
301446	1	ok	1	ok	2		clean	4	Very well done !! strong project both in its implementation and execution.	17,00
301450	1	Ok	1	Ok	1	[L1] gui.h 35, ville.cc 18,25,34,41,50,...,140-143,157-160,...	Incorrect alignement of paramteters in fonction calls on several lines and double indentations	3	Overall, a very good project. Execution was flawless and the code was good despite many indentation mistakes.	16,00
301482	1	ok	0	[C2] ville.h L76, noeud.h L36... la definition ne tient pas sur une ligne	1	[L1] noeud.h, ville.h, gui.h...	les mots clés public et private ne doivent pas etre indentés, vous utilisez egalements des styles d'indentation differents à divers endroits du code	2	excellent travail! le resultat des executions en temoigne, vous devriez cependant un peu plus soigner votre code	15,00
301496	1	Ok	1	Ok	2	[Warning L1] noeud.cc 51, tools.cc 55, gui.cc 473	One incorrect alignement of paramteters in fonction calls on several lines and two double indentations	4	Overall, a very good project. Execution was flawless and the code was good despite a couple of indentation mistakes.	17,00
301607	1	ok	1	ok	1	[L1] gui.cc 456-464, 511-516 et d'autres endroits	manque d'indentations, quelques espaces en trop dans tout le projet. Magic numbers dans tout votre projet!	3	Exécution un peu instable mais fonctionnelle. Le style est en revanche totalement négligé, c'est dommage. Pensez aux principes d'encapsulation et de réutilisation pour éviter des fonctions de 200 lignes!	15,00

301653	1	Ok	1	Ok	1	[L1] ville.cc 14, 189, 277, 308, graphic.h 18 à 22, gui.h 45, 67...	Vous utilisez trois styles différents pour les conditions sur une ligne, vous indentez public, private et protected, et vous oubliez une indentation	3	Plutôt bon projet, agréable à lire, mais ses quelques défauts vous coûtent malheureusement pas mal de points, notamment la lenteur d'exécution lors de l'ouverture d'un gros fichier ! Toutefois le code est bien pensé et reste globalement bon, bien joué !	13,00
301707	1	ok	1	ok	2		ok	4	Projet très bien pensé et bonne maîtrise du langage !	16,50
301720	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [C1] struct Dij_N --> like public attributes for a structure that contains non basic things/ Warning [L1]: be more homogenous in your if-else style	4	Perfect execution ! Your architecture and encapsulation are also good, the only thing to improve is your the coding style that must be more homogenous. Just a few comments: lot of if(condition) return true else return false --> you can directly return condition; lot of magic numbers.	17,00

301765	1	ok	1	ok	2		ok	4	good job	16,50
--------	---	----	---	----	---	--	----	---	----------	-------

301786	1	ok	1	ok	2		ok	4	Projet très bien pensé et bonne maîtrise du langage !	16,50
301816	1		1		1	[L2]noeud.cc,147-167	warning[L1]gui.cc, 26-27, 31-32	3	really good efforts of structuring and making the code readable but still no doc at the beginning of any file and some too long lines	15,50
301834	1	Ok	1	Ok	2	Ok	OK	4	Très bon travail, code clair, précis, agréable à lire. Trop dommage que vous ayez cette petite erreur liée à l'ouverture d'un gros fichier, car sinon tout était parfait ! Encore félicitations !	15,50

301837	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [C1] struct Dij_N --> like public attributes for a structure that contains non basic things/ Warning [L1]: be more homogenous in your if-else style	4	Perfect execution ! Your architecture and encapsulation are also good, the only thing to improve is your the coding style that must be more homogenous. Just a few comments: lot of if(condition) return true else return false -- > you can directly return condition; lot of magic numbers.	17,00
301850	1	Ok	1	Ok	2	Ok	OK	4	Très bon travail, code clair, précis, agréable à lire. Trop dommage que vous ayez cette petite erreur liée à l'ouverture d'un gros fichier, car sinon tout était parfait ! Encore félicitations !	15,50
301863	1	ok	0,5	[C1] ville.h 84-85 ville.cc 344, 353 vous brisez l'encapsulation de votre classe en retournant un pointeur de noeur et en modifiant ce résultat avec un setter.	2		ok	3,5	Bon projet, pensez à exploiter plus le principe de réutilisation!	16,25

301873	1	Ok	1	Ok	2			4	Excellent style, I can see you gave attention to details. Good job. Unfortunately you had a few issues with the execution but in general you provided a very good project, well done!	16,00
301900	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Beau projet, bien mis en forme	17,00
301927	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Bon projet, belle mise en forme. Vous avez juste inclus ville.h dans ville.h	17,00

301964	1	Ok	1	Ok	2	[L1] noeuds.cc22-26 (double indent), 388-390 should be aligned with droite.	you do not lose points for style but here are some advice to make it better in my opinion : graphic.h no need to indent the functions. Not a good idea to have a for without brackets and containing an if instruction, this could be a potential source of bug if you add a line after the if, that is hard to debug and must be avoided. (noeuds.cc (55-59). If instructions that span over multiple lines can be better aligned through your code. Your style is ok overall :)	4	A few issues with the execution but globally ok. Encapsulation is ok but watchout when returning pointers since these are direct pointers to data and modifying these break the encapsulation since the class can be modified from outside using them. Style is ok. Good job overall!	15,50
302023	1	ok	1	ok	2	440, 444 : ville.cc	few intendation problems	4	Despite the segfaults , you have done a great job :)	16,25
302038	1	ok	1	ok	2		ok	4	Bon code, l'architecture est bonne et les conventions sont respectées. Essayez peut être de plus l'aérer pour le rendre plus lisible.	16,75

								<p>Vous respectez globalement les conventions de programmation mais essayer d'avoir des noms plus explicites que get_toto par exemple. Eviter aussi de faire des blocs if,else if, else où les éléments à l'intérieur des {} sont tous sur la même lignes. Sinon, c'est bien !</p>		<p>Au niveau de la présentation du code, il pourrait y avoir des améliorations. Au niveau de l'exécution, à ce détail de colorisation près, tout est excellent. Bravo !</p>	
302153	1	ok	1	ok	2	ok	4			16,50	
									<p>Excellent architecture, with redefined classes for your own buttons and frames, very good job. Code is very well organised with a good and consistent style. Your comments are greatly appreciated. Consider sticking to a single language when naming functions to avoid names like : is_voisin_with_noeud_courant :). Execution wise it is flawless but weird that stroke widths vary randomly throught the execution. Excellent work!.</p>		
302297	1	Ok	1	Ok	2		4			17,00	

302394	1	ok	1	ok	2	ok		4	Bravo très bon rendu, grand + pour le bon respect des conventions de style	16,50
302397	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Bon travail, bien mis en forme et fonctionne correctement (sauf le cas spécial rencontré). Bonne continuation pour l'année prochaine	16,50

302457	1		1		2		comments necessary for ville.cc 292-311	4	well-written and well-structured project	16,50
302508	1	Ok	1	Ok	2	Ok	Warning : 4 warping lines : gui.cc 146, node.cc 386, node.h 123, 141	4	Excellent projet parfaitement exécuté ! Bon, il reste un petit warning à la compilation et quelques warping lines, mais sans ça je vous idolisais. Courage pour la suite, et encore bravo pour ce projet !	17,00
302576	1	Ok	1	Ok	1	[L1] ville.cc 23, 28, 83, 230, projet.cc 20-25, ... ; [Warning L2] noeud.cc 1208, gui.cc 258	Incorrect alignment of paramteters in fonction calls on several lines	3	Overall, a fairly good project. You do however have a few bugs and errors in execution, as well as a few indentation errors and wrapping lines	14,50

302680	1	OK	0	[C2] Exceptions allowed to be defined in .h should only be getters and constructors and fit onto the same line as the declaration	1	[L1] noeud.h 33, 56, 79, 85, 93, 94, 98,	Indentation errors	2	Overall, a very good project. Execution was good despite the shrinking of the node working not very well, and the code was generally clean despite the presence of zones with many indentation mistakes.	14,75
--------	---	----	---	---	---	---	--------------------	---	--	-------

302699	1	OK	1	Ok	1	[L1] classnodes.cc 130, 140, 170, classville.cc 276, 298-308, ...	Incorrect alignement of paramteters in fonction calls on several lines and uncorrectly aligned closing brackets	3	Overall, a very good project. Execution was good despite the shrinking of the node working not very well, and the code was generally pretty clean with the exception of a few indentation mistakes.	15,75
302808	0,5	[A1] présence d'un objet ville dans projet	0	[C1] Attributs screen publics dans la classe graphic et présence de variables globales	1	[L1] gui.h 19 à 51, gui.cc 122, 129, 178, ...	Revenez à la ligne après chaque accolade fermante, et n'indentez pas public, private et protected	1,5	Très bonne exécution, mais vous perdez pas mal de points à cause d'erreurs de précision et de non-respect de l'encapsulation. Trop dommage, car votre code sinon est plutôt clair et bien pensé ! Persévérez !	13,50

302875	1	Ok	1	Ok	1	<p>[L1] gui.cc : bad switch (inside cases) indentation 266-269; noeud.cc - 149, 156, 163, 288 (not aligned), 305 (missing indent), 328 (inconsistent indent) *** -1</p> <p>[L2] ville.cc - 71,73 ; gui.cc - 60</p>	<p>Style is ok but can be improved. There is some inconsistency when you align lines that wrap, you may want to check the conventions on this. You lost a few points for indentation inconsistency but overall you style is ok. You had 3 lines that wrap but lost no points for that, only for the inconsistent indentation. Good job!</p>	<p>Overall your program is nice but not perfect. Style wise you have a decent code with some wrapping lines and you seem to lack attention to details while indenting. You have a very nice architecture, exactly what expected and using inheritance, you did a good job with that. Execution wise, I guess you had a few issues with coordinates conversion and changing the winndow size but that is ok. The most important issue you had was with links which seem to break when there is a production node present, by the protocol I had, you are not allowed any points for this part but you may discuss further with the teacher to earn some points.</p> <p>Overall good job!</p>	13,50
--------	---	----	---	----	---	--	---	---	-------

302888	1	ok	1	ok	1	[L1] gui.cc 456-464, 511-516 et d'autres endroits	manque d'indentations, quelques espaces en trop dans tout le projet. Magic numbers dans tout votre projet!	3	Exécution un peu instable mais fonctionnelle. Le style est en revanche totalement négligé, c'est dommage. Pensez aux principes d'encapsulation et de réutilisation pour éviter des fonctions de 200 lignes!	15,00
---------------	----------	----	----------	----	----------	---	--	----------	---	--------------

302910	0,5		0,5		0,5			1,5	le projet n'a pas suffisamment progressé depuis le rendu1	2,00
302939	0,5	[A1] <u>variable</u> <u>ville dans</u> projet.cc	1	ok	2		ok	3,5	certaines parties de votre programme auraient pu être mieux mises au point, c'est dommage car ça gache d'autres parties qui fonctionnent parfaitement	13,00

302953	1	ok	1	ok	2	ok		4	Bravo très bon rendu, bon respect des consignes d'architectures/classe/style	16,50
303000	1	Ok	0	[C1] noeud.cc 4-6	1	[L1] noeud.cc 13,21,30,39, noeud.h 82, 93, 104, ...	Incorrect alignement of paramteters in function calls on several lines	2	Bravo, an almost impeccable project. Of course, execution worked flawlessly and the code was good (despite a few places in which function calls on multiple lines were uncorrectly indented).	15,00

303084	1	Ok	1	Ok	1	[L1] ville.cc 178,179, 198 à 220, 226, 255 à 269	Vous double-indentez régulièrement, notamment vos switchs	3	Excellente projet dans l'ensemble, code propre à l'exception des lignes citées, dommage ! Mais félicitations à vous pour le résultat final, presque parfait !	15,25
303114	1		1		2		comments necessary for ville.cc 292-311	4	well-written and well-structured project	16,50
303207	1	Ok	1	Ok	2	Ok	Ok	4	Excellent projet ! Attention tout de même à rester consistant dans l'indentation de vos switchs, mais rien de grave. Félicitations !	17,00
303227	1	Ok	1	Ok	2	Ok	Ok	4	Excellent projet ! Attention tout de même à rester consistant dans l'indentation de vos switchs, mais rien de grave. Félicitations !	17,00
303778	1	ok	1	ok	2	ok	Vous avez ajouter un fichier relativement inutile (ville_lecture), mais sinon vous respectez bien les conventions de programmation et l'encapsulation, bravo !	4	Excellent projet, bravo !	17,00
309996	1	Ok	1	Ok	1	[L1] gui.cc - 353 (double indent), [private, protected, private] keywords should not be indented., noeud.cc 113-114 (double indent) ::: -1	Style is fine overall with a few inconsistencies. Private, public, protected keywords should not be indented.	3	on_button*_clicked functions in GUI.cc have ifs that are useless. Style is good overall. Execution is flawless and reflects the great job that you accomplished. Well done.	16,00

310030	1	ok	0	[C2] les constructeurs de ville et noeud.. ne sont pas externalisés	1	[L1] ville.h L37,53,55, gui.cc L80,83...	les parametres ne sont pas correctement indentés	2	des erreurs qu'on pourrait qualifier d'inattention vous on couté quelques points, mais sinon c'est du bon travail. je vous recommande de faire un peu plus attention à votre code la prochaine fois et de tester votre programme plus rigoureusement	13,75
310074	1	OK	0	[C1] 23 production.h/ 23 transport.h/ 23 housing.h: static attribute	1	[L1] lecture in ville.cc: line 53-54: you change your if-else style/ line 55: indented bracket / line 78: you change your if style to save lines/ line 79-80: the else is after a line break but never in the rest of the code// djikstra in noeud.cc: line 599: you change your if style to save lines//	Your simple controlled instructions are not consistent.	2	Almost perfect execution, you probably just forget to verify the superposition in the case of a moving node. The architecture is also good, but you need to be more careful for the encapsulation and your coding style that is not homogenous especially when you have larger functions. Just few other comments: sometimes during execution when "New" is pressed segmentation fault occurs; lot of magic numbers; indentation are only 2 spaces --> sometimes difficult to read; be careful with static attributes, they are forbidden; you separate the classes per file which is very appreciated :)	14,75
310075	1	ok	1	ok	2	ok	ok	4	Bon projet, bien mis en forme	17,00
310087	1	OK	1	OK	1	[L1] more than 4 times in "decodage_ligne" in ville.cc :the brackets put on the same line as an instruction, and multiple instructions on one line.	Pay more attention to the conventions, and be more homogenous in the if-else style.	3	Perfect execution ! Your architecture and encapsulation are also good, the only thing to improve is your the coding style that must be more homogenous. Just a few comments: don't forget to clean your .o files before submission, be more consistent in the alignments in the parameter list in the function prototype, there are a lot of magic numbers and finally, don't try to save lines by putting the brackets on the same line as an instruction, or multiple instructions on one line, you need to make subfunctions.	16,00

310104	1	Ok	1	Ok	1	[L1] graphic.cc - 41-49 (inconsistent indent), gui.cc - draw(), refresh()(inconsistent indent), 353 (double indent), [private, protected, private] keywords should not be indented., noeud.cc 113-114 (double indent) ::: -1	Style is fine overall with a few inconsistencies. Private, public, protected keywords should not be indented.	3	on_button_*_clicked functions in GUI.cc have ifs that are useless. Style is good overall. Execution is flawless and reflects the great job that you accomplished. Well done.	16,00
310106	1	ok	1	ok	2		attention les enum ne sont pas une suite d'instructions, ils devraient etre ecrits sur une ligne	4	excellent travail, points amplement mérités, bonne continuation	17,00
310128	1	ok	1	ok	2		clean	4	Very well done !! strong project both in its implementation and execution.	17,00
310261	1	ok	1	ok	1	[L1] ville.cc 57,61,491,589,590 et d'autres dans gui.cc	Erreurs d'indentation	3	Bon projet fonctionnel dans l'ensemble avec un style correct.	14,00
310271	1	ok	1	ok	2		ok	4	Code très bien organisé, bonne mise en oeuvre des principes et des conventions. On voit que les concepts appris sont bien maîtrisés et utilisés.	17,00

310276	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Bon projet, bien mis en forme	17,00
310279	1	ok	1	ok	2	[L1]noeud.cc 750-768	Petite erreur d'indentation	4	Bravo pour ce rendu parfait!	17,00
310295	1	ok	1	ok	1	[L1] ville.cc 88, 91, 93, 105, 566-568	Vous ne pouvez pas avoir plusieurs instructions sur la même ligne. De plus, essayez de rester constants dans vos styles d'indentation (graphic.cc 117, 138 ...) et d'accolades (tools.cc 26, 46 ...)	3	Bonne architecture du code, et bonne encapsulation, mais vous devriez faire plus attention aux conventions de style.	15,75
310349	1		1		2			4	the project runs almost perfectly; good handling of the scaling and distorsion. Code is well structured and clear.	16,50

310409	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [L1]: you change your if-else style sometimes in the code	4	The execution works perfectly ! The architecture and encapsulation are also good, the only thing to say is about the coding style that must be more homogenous. Just a few more comments: your code is very nicely organized; lot of const methods which is very good; lot of if(condition) return true else return false --> you can directly return condition; sometimes in the "case" in "switch" you put brackets and sometimes not.	17,00
310410	1	Ok	1	Ok	2	[L1] tools.cc - 53 double indent	Style is fine. I am not the biggest fan of only using 2 spaces as indentation but that is my opinion, great job! :)	4	Excellent execution, excellent style. Great job.	17,00
310447	1	ok	1	ok	1,75	107, 367:noeud.cc ; 20,21,22: noeud.h	wrong indentation	3,75	good project , be carefull with your coding style	16,50
310572	1		1		2			4	the project runs almost perfectly; good handling of the scaling and distorsion. Code is well structured and clear.	16,50
310573	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Bon projet, fonctionne bien et bien mis en forme. La séparation en sections des fichiers est très agréable, bon travail.	17,00
310576	1	ok	1	ok	2		attention les enum ne sont pas une suite d'instructions, ils devraient etre ecrits sur une ligne	4	excellent travail, points amplement mérités, bonne continuation	17,00

310608	1	ok	1	ok	2	44 : tool.h , 240 : noeud.cc	few indentation problems	4	good encapsulation , great job	16,75
310616	1	ok	1	ok	0	[L1] gui.h 103-105 ville.cc 923-951 et bien d'autres [L2] graphic.h 23,24,28 graphic.cc 71 gui.cc 170	Beaucoup de petites erreurs d'indentation et quelques wrapping lines	2	Votre exécution est excellente! Le style est un des uniques points à soigner,	14,75
310635	1	Ok	1	Ok	1	[L1] ville.h 34,36,38, 53,55, ville.cc 161,174,187,	Incorrect alignement of paramteters in fonction calls on several lines	3	Overall, a very good project. Execution was good despite the shrinking of the node working not very well, and the code was generally clean despite the presence of zones with many indentation mistakes.	15,75
310672	0,5	lecture_fi chier inclu dessin_gui .h qui inclut GTKmm dans le header	1	ok	2	ok	Faîtes attention à votre architecture alors que vous rajoutez des fichiers. De plus, vous avez plusieurs magic numbers (non-pénalisés)	3,5	Evitez de rajouter trop de fichiers non- nécessaires. C'est embêtant pour certaines inclusions. Sinon, bravo pour cette très bonne exécution !	16,50
310674	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Bon projet, bien mis en forme	17,00
310741	1	ok	1	ok	1	[L1] gui.h 13-18	indentations différentes	3	Très bon code et style dans l'ensemble!	15,50

310786	1	ok	1	ok	1,75	107, 367: noeud.cc ; 20,21,22: noeud.h	wrong indentation	3,75	good project , be carefull with your coding style	16,50
310832	0,5	[A1] déclaratio n d'un objet Ville dans projet.cc	1	bonne encapsulation	1	[L1] gui.cc : fonction on_draw et autres, ville.cc	Doubles tabulations sur toute la fonction on_draw et quelques autres tabulations mal placées. Fonction de lecture: il est interdit de mettre deux instructions sur une même ligne	2,5	Bon projet dans l'ensemble. Dommage pour les erreurs provenant déjà de rendus passés	14,25
310847	1	ok	1	ok	1	[L1] gui.h 13-18	indentations différentes	3	Très bon code et style dans l'ensemble!	15,50
310863	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Beau projet, le code est propre et bien présenté. Il y a un ou deux manques mais le reste est parfait.	16,50

310978	1	ok	1	ok	2		ok	4	très bon travail mis à part quelques petits bugs par ci par là, malheureusement il n'y a pas de points bonus pour le fun	16,75
310986	1	ok	0	[C2] les constructeurs de ville et noeud.. ne sont pas externalisés	1	[L1] ville.h L37,53,55, gui.cc L80,83...	les paramètres ne sont pas correctement indentés	2	des erreurs qu'on pourrait qualifier d'inattention vous ont coûté quelques points, mais sinon c'est du bon travail. Je vous recommande de faire un peu plus attention à votre code la prochaine fois et de tester votre programme plus rigoureusement	13,75
311013	1	ok	1	ok	2	[L2]city.cc:152, noeud.c c:33-39	Double indentation + inconsistance accolades	4	Bravo pour ce rendu parfait!	17,00
311043	1	ok	1	ok	2	ok	Bon respect des conventions, bravo ! Faites attention à ne pas oublier l'indentation.	4	Votre projet a des problèmes au niveau de son exécution mais la majorité des fonctionnalités fonctionnent correctement. Bel effort.	15,25
311105	1	OK	1	OK	1	[L1] more than 4 times in "decodage_ligne" in ville.cc :the brackets put on the same line as an instruction, and multiple instructions on one line.	Pay more attention to the conventions, and be more homogenous in the if-else style.	3	Perfect execution ! Your architecture and encapsulation are also good, the only thing to improve is your coding style that must be more homogenous. Just a few comments: don't forget to clean your .o files before submission, be more consistent in the alignments in the parameter list in the function prototype, there are a lot of magic numbers and finally, don't try to save lines by putting the brackets on the same line as an instruction, or multiple instructions on one line, you need to make subfunctions.	16,00

311112	1	Ok	1	Ok	2	[L1] noeuds.cc22-26 (double indent), 388-390 should be aligned with droite.	You do not lose points for style but here are some advice to make it better in my opinion : graphic.h no need to indent the functions. Not a good idea to have a for without brackets and containing an if instruction, this could be a potential source of bug if you add a line after the if, that is hard to debug and must be avoided. (noeuds.cc (55-59). If instructions that span over multiple lines can be better aligned through your code. Your style is ok overall :)	4	A few issues with the execution but globally ok. Encapsulation is ok but watchout when returning pointers since these are direct pointers to data and modifying these break the encapsulation since the class can be modified from outside using them. Style is ok. Good job overall!	15,50
311155	1	Ok	1	Ok	2	<u>[Warning L1] noeud.cc</u> 72, 532, 534	Incorrect alignment of paramteters in function calls on several lines	4	Bravo, an almost impeccable project. Of course, execution worked flawlessly and the code was good (despite a few places in which function calls on multiple lines were uncorrectly indented).	17,00

311236	1	ok	0,5	<p>[C1] ville.h 84-85 ville.cc 344, 353 vous brisez l'encapsulation de votre classe en retournant un pointeur de noeur et en modifiant ce résultat avec un setter.</p>	2	ok	3,5	Bon projet, pensez à exploiter plus le principe de réutilisation!	16,25
--------	---	----	-----	--	---	----	-----	--	-------

311252	1	ok	1	ok	2		ok	4	bon travail, faites plus de tests à l'avenir	15,50
311385	1	ok	0	[C1]noeud.h:119-127 public static attributes	2	[L1] gui.cc:533 ,538,709	Bon style en général.Petit sidenote vous trouvez souvent des moyens d'eviter des accolades (sur max une ligne), pour le style c'est ok, par contre vous risquez de faire des erreurs en pratique	3	Bravo bon rendu en général	14,25

311390	1	ok	1	attention aux variables statiques	0	[L1] graphic.cc:127,gui.c:126,noeud.cc:218,219,282,293 [L2] graphic.cc:211,213,218,221,232,235	Beaucoup trop d'erreurs d'indentations et lignes trop longues + inconsistences dans les passages à la ligne	2	Rendu Ok niveau de l'execution bravo. Cependant il y a encore beaucoup à améliorer niveau style. Vous utilisez votre propre style d'accolade qui est très difficile à lire, je vous conseille de changer cela, je pense que ça vous aidera à voir plus vite les autres erreurs de style.	13,00
311574	1	Ok	1	Ok	2		Excellent style	4	Unfortunately you had a small issue with MTA values otherwise your code was flawless. Well written with good error handling using try catches. Style is perfect, code is very pleaseant to read and easy to understand. Good idea to separate simple elements in multiple files and redefine operators for some classes. Great job, great project.	16,00
311644	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Joli projet, un petit problème de test de collision lors de la création d'un lien mais le reste est bon, bon travail	16,50

311730	1	ok	1	ok	0	<p>[L1] gui.h 103-105 ville.cc 923-951 et bien d'autres [L2] graphic.h 23,24,28 graphic.cc 71 gui.cc 170</p>	<p>Beaucoup de petites erreurs d'indentation et quelques wrapping lines</p>	2	<p>Votre exécution est excellente! Le style est un des uniques points à soigner,</p>	14,75
311913	1	Ok	0	<p>[C1] gui.h contains public attributes for zoom and 2 Frames</p>	1	<p>[L1] gui.cc- 358 (missing indent), 406 (double indent), 408 (inconsistent indent), 454 (inconsistent indent). tools.cc - 34- 36, ville.cc : 316-317, 331-334, 350-351 (inconsistent indent)</p>	<p><u>Style is ok but looks messy. Your alignment of lines that wrap over multiple lines is not consistent, you can make this consistent by aligning it with the most logical part of the line and keeping the same indentation for following lines). For example :</u> gui.cc, lines 545-547, you can align 546 with the second "(" of line 545 and then aligning 547 "+" with the same indentation. You can definitely improve these alignements.</p>	2	<p>Unfortunate points lost in the class encapsulation since you have a great project. You have a few magic numbers that could be bad in a real world project. Style is definitely something you can work on in future projects, check how long ifs should align and try to be consistent. You also have a file with over 1300 lines of code which seems a lot, maybe you could modulate these into multiples files or better separate tasks so it is not one module that handles everything. Overall you did a good job, well done!</p>	15,00

311916	1	Ok	0	[C1] city.h 20	0	[L1] city.cc 74, 262, 318, gui.cc 45, 54, 71,80,... ; [L2] city.cc 76, 562, gui.cc 467, 479, tools.cc 39	Incorrect alignement of paramteters in function calls on several lines, incoherent indentation width, wrapping lines	1	Overall, a fairly good project. Execution was good but you had many coding style errors and one static class attribute.	14,00
311970	1	ok	1	ok	2		ok	4	Code clair et dans les conventions. Bonne encapsulation et organisation!	16,75

311980	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Joli projet, un petit problème de test de collision lors de la création d'un lien mais le reste est bon, bon travail	16,50
312066	1	ok	1	ok	2	ok	Bon respect des conventions, bravo ! Faîtes attention à ne pas oublier l'indentation.	4	Votre projet a des problèmes au niveau de son exécution mais la majorité des fonctionnalités fonctionnent correctement. Bel effort.	15,25

312078	1	ok	1	ok	1	[L1] graphic.cc 40, 47, gui.cc 224, noeud.h 10, 21	warning : [L2] ville.h 27	3	Bon code mais faites attention à l'indentation.	15,25
312106	1	ok	1	ok	2	ok		4	Bravo, votre rendu est parfait, felicitacion pour le style elegant	17,00
312120	1	ok	1	ok	2	ok	Très bon respect des conventions de programmation. Et bonne utilisation du bloc try/catch pas vu en cours. Bravo !	4	Vous avez fait un très bon projet, bravo !	16,75

312121	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [C1] struct Liens containing uid and vector linked_uid --> like public attributes for a structure that contains non basic things/ Warning [L1]: be more homogenous in your if-else style	4	Perfect execution ! The coding style is very nice, even if the if-else style is not always homogenous.	17,00
--------	---	----	---	----	---	----	---	---	--	-------

312280	1	Ok	0	[C1] gui.h contains public attributes for zoom and 2 Frames	1	[L1] gui.cc - 358 (missing indent), 406 (double indent), 408 (inconsistent indent), 454 (inconsistent indent). tools.cc - 34-36, ville.cc : 316-317, 331-334, 350-351 (inconsistent indent)	<p><u>Style is ok but looks messy. Your alignment of lines that wrap over multiple lines is not consistent, you can make this consistent by aligning it with the most logical part of the line and keeping the same indentation for following lines). For example : gui.cc, lines 545-547, you can align 546 with the second "(" of line 545 and then aligning 547 "+" with the same indentation. You can definitely improve these alignments.</u></p>	2	<p>Unfortunate points lost in the class encapsulation since you have a great project. You have a few magic numbers that could be bad in a real world project. Style is definitely something you can work on in future projects, check how long ifs should align and try to be consistent. You also have a file with over 1300 lines of code which seems a lot, maybe you could modulate these into multiples files or better separate tasks so it is not one module that handles everything. Overall you did a good job, well done!</p>	15,00
312282	0,5	[A1] déclaration d'un objet Ville dans projet.cc	1	bonne encapsulation	1	[L1] gui.cc : fonction on_draw et autres, ville.cc	<p>Doubles tabulations sur toute la fonction on_draw et quelques autres tabulations mal placées. Fonction de lecture: il est interdit de mettre deux instructions sur une même ligne</p>	2,5	<p>Bon projet dans l'ensemble. Dommage pour les erreurs provenant déjà de rendus passés</p>	14,25

312296	1	ok	1	ok	2	ok		4	Bravo, votre rendu est parfait, felicitation pour le style elegant	17,00
312367	1	Ok	0	[C1] city.h 20	0	[L1] city.cc 74, 262, 318, gui.cc 45, 54, 71,80,... ; [L2] city.cc 76, 562, gui.cc 467, 479, tools.cc 39	Incorrect aligement of paramteters in function calls on several lines, incoherent indentation width, wrapping lines	1	Overall, a fairly good project. Execution was good but you had many coding style errors and one static class attribute.	14,00

312453	1	ok	1	ok	2	-	Warning [L1] le placement des { est parfois sur une ligne indépendante, parfois a une tabulation de la fonction (surtout genant quand c'est dans le meme fichier (gui.cc))	4	Bon projet. On voit 2 types de mise en forme légèrement différentes mais c'est tout. Cela fonctionne nickel. Vous avez bien travaillé	17,00
312460	1	ok	1	ok	2		ok	4	très bon travail mis à part quelques petits bugs par ci par là, malheureusement il n'y a pas de points bonus pour le fun	16,75

312577	1	ok	1	ok	1	[L1] ville.cc 57,61,491,589,590 et d'autres dans gui.cc	Erreurs d'indentation	3	Bon projet fonctionnel dans l'ensemble avec un style correct.	14,00
312620	1	ok	0	[C2]noeud.h:169,172,175,... [C2]ville.h:15,29,44, ... methods are not externalized	1	[L1] noeud.cc:113 ,126,146,434,.. [L2] noeud.cc:304 ,318	Beaucoup d'erreurs d'indentation dans noeud.cc , quelques lignes trop longues	2	Rendu OK. quelques fonctionnalité ne sont pas au top et attention au style + méthodes définies dans les headers (le faire seulement si une ligne max)	10,75
312648	1	Ok	1	Ok	1	[L1] graphic.cc 121 à 123, 128 à 130, graphic.h 10 à 15, 20, gui.cc 81 à 98	Vous mélangez les indentations à 2 ou 4 caractères et oubliez parfois d'aligner vos warps	3	Très bon projet dans l'ensemble, dommage que vous ayez quelques soucis dans l'exécution et le style, car sinon votre projet aurait été parfait. Bravo !	15,25

312656	1	ok	1	ok	2		ok	4	excellent travail! dommage que les bugs concernant les clics rendent votre programme assez peu agréable à utiliser	16,75
312737	1	ok	1	ok	2		ok	4	good job	16,50
312757	1	ok	1	ok	2		warning : [L1] gui.cc 488, ville.cc 433, et les private et public ne doivent pas être indentés	4	Bon proramme, l'architecture et l'encapsulation sont respectées. Excellent travail.	17,00

312854	1	OK	1	OK	2	OK	Warning [L1]: you change your if-else style sometimes in the code	4	The execution works perfectly ! The architecture and encapsulation are also good, the only thing to say is about the coding style that must be more homogenous. Just a few more comments: your code is very nicely organized; lot of const methods which is very good; lot of if(condition) return true else return false --> you can directly return condition; sometimes in the "case" in "switch" you put brackets and sometimes not.	17,00
312920	1	ok	0	[C1]noeud.h:119-127 public static attributes	2	[L1]gui.cc:533,538,709	Bon style en général. Petit sidenote vous trouvez souvent des moyens d'éviter des accolades (sur max une ligne), pour le style c'est ok, par contre vous risquez de faire des erreurs en pratique	3	Bravo bon rendu en général	14,25
312936	1	ok	1	ok	1	gui.cc 35, 82, 162, 349, 358, noeud.cc 313	des lignes trop ou pas assez indentées	3	L'exécution est parfaite, très bon programme, bien lisible, mais faites quand même attention aux erreurs d'indentation	16,00

312983	1		1		2			4	excellent code avec hiérarchie de classe pertinente. Dommage qu'il y ait ce bug	16,50
313001	1	ok	1	ok	1	[L1]	l'indentation du constructeur de gui ne respecte pas les conventions	3	bon travail dans l'ensemble!	15,50

313218	1	ok	0,5	[C1] ville.cc 784-789 vous utilisez un getter et modifiez ensuite l'objet ce qui revient à briser l'encapsulation de votre classe	1	[L1] gui.cc 308, 515-550 et reste du projet	il est interdit de mettre deux instructions sur une seule ligne.. Les placements de vos accolades et vos indentations diffèrent très souvent ou sont incorrectes	2,5	Code très clair et bien construit dans l'ensemble avec quelques inconsistences dommages qui rendent le style moins bon	15,00
313312	1	ok	1	ok	2	ok	Excellent respect des conventions, bravo !	4	Très bon projet, bravo !	17,00

313318	1		1		2			4	excellent code avec hiérarchie de classe pertinente. Dommage qu'il y ait ce bug	16,50
313415	1	ok	1	ok	2	ok	ok	4	Bon projet, bien mis en forme	17,00

313705	1	ok	1	ok	2		ok	4	clean code , good job !	16,75
314353	1	Ok	1	Ok	1	[L1] graphic.cc 121 à 123, 128 à 130, graphic.h 10 à 15, 20, gui.cc 81 à 98	Vous mélangez les indentations à 2 ou 4 caractères et oubliez parfois d'aligner vos warps	3	Très bon projet dans l'ensemble, dommage que vous ayez quelques soucis dans l'exécution et le style, car sinon votre projet aurait été parfait. Bravo !	15,25
314377	1	ok	1	ok	2	-	Warning [L1] le placement des { est parfois sur une ligne indépendante, parfois a une tabulation de la fonction (surtout genant quand c'est dans le meme fichier (gui.cc))	4	Bon projet. On voit 2 types de mise en forme légèrement différentes mais c'est tout. Cela fonctionne nickel. Vous avez bien travaillé	17,00

314443	1	ok	1	ok	2		ok	4	Bon code, l'architecture est bonne et les conventions sont respectées. Essayez peut être de plus l'aérer pour le rendre plus lisible.	16,75
314456	1	ok	1	ok	2	ok	Excellent respect des conventions, bravo !	4	Très bon projet, bravo !	17,00
314470	0,5	[A1] data structure of Ville in projet.cc	0	[C1] 56 gui.h /23,24 ville.h/ : public attributes	1	[L1] public/private/protected keywords must not be indented; 51,66,81,96 ville.cc multiple instructions on one line; if-else use with not homogenous style	Warning [L2] 767 gui.cc/ 145, 163 tools.cc/ 544 ville.cc: wrapping lines	1,5	Overall the execution works quite well except for the opening of some files where there are multiple errors detected. For the code, the architecture is quite respected even if there a Ville structure in projet.cc is forbidden. There is also public attributes and a struct with vector of node ptr -> like public attribute, then be careful with that. Other general comments: lot of magic numbers, pay more attention to the convention especially for the if-else style that must be homogenous and the wrapping lines.	12,00

314472	1	ok	0	[C2]gui.h classe ville et click_and_release pas externalisé/getters sur plusieurs lignes [C2]noeud.h class quartier	0	[L1]graphic.cc:10,27 gui.cc:39,41,195,197,... [L2]graphic.cc:885,115 2,1153,ville.cc:226,241, ...	Trop d'erreurs d'indentations, inconsistences et lignes trop longues	1	Rendu Ok niveau de l'execution bravo, cependant beaucoup trop d'erreurs de style et attention à respecter l'encapsulation	11,25
314477	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Beau projet, le code est propre et bien présenté. Il y a un ou deux manques mais le reste est parfait.	16,50
314483	1	Ok	0	[C1] Tous les attributs de la classe label dans gui.h sont public	1	[L1] graphic.cc 100, 102, 105, 107, 121, 122, 123 gui.h 13	Vous mélangez deux styles pour les if sur une ligne, vous ne mettez pas de majuscule à un nom de classe, et vous oubliez parfois d'aligner vos warps correctement	2	Malheureusement, vous perdez beaucoup de points sur des erreurs d'exécution qui auraient pu être évitées notamment en corrigeant les nombreux warnings que vous obtenez à la compilation ! Votre code manque de précision, ce qui vous coûte encore des points. Il y a un vrai potentiel pourtant, dommage de ne pas en tirer parti !	7,50
314495	1	ok	1	ok	2		ok	4	excellent travail! dommage que les bugs concernant les clics rendent votre programme assez peu agréable à utiliser	16,75

314504	1	ok	1	ok	2	-	-	4	Bon projet, fonctionne bien et bien mis en forme. La séparation en sections des fichiers est très agréable, bon travail.	17,00
314754	1	ok	1	ok	1	[L1] graphic.cc 40, 47, gui.cc 224, noeud.h 10, 21	warning : [L2] ville.h 27	3	Bon code mais faites attention à l'indentation.	15,25
314886	1	Ok	1	Ok	1	[L1] ville.h 34,36,38, 53,55, ville.cc 161,174,187,	Incorrect alignement of paramteters in function calls on several lines	3	Overall, a very good project. Execution was good despite the shrinking of the node working not very well, and the code was generally clean despite the presence of zones with many indentation mistakes.	15,75
314939	1	ok	1	ok	1	[L1] ville.cc 88, 91, 93, 105, 566-568	Vous ne pouvez pas avoir plusieurs instructions sur la même ligne. De plus, essayez de rester constants dans vos styles d'indentation (graphic.cc 117, 138 ...) et d'accolades (tools.cc 26, 46 ...)	3	Bonne architecture du code, et bonne encapsulation, mais vous devriez faire plus attention aux conventions de style.	15,75
314962	1	ok	0	[C1] global variable Ville v	2		ok	3	Your program is way too slow , try to avoid unnecessary copies of objects in your future projects. Well done overall	15,50
315014	1	ok	1	ok	2	ok	Très bon respect des conventions de programmation. Et bonne utilisation du bloc try/catch pas vu en cours. Bravo !	4	Vous avez fait un très bon projet, bravo !	16,75

315019	1	Ok	0	[C1] Tous les attributs de la classe label dans gui.h sont public	1	[L1] graphic.cc 100, 102, 105, 107, 121, 122, 123 gui.h 13	Vous mélangez deux styles pour les if sur une ligne, vous ne mettez pas de majuscule à un nom de classe, et vous oubliez parfois d'aligner vos warps correctement	2	Malheureusement, vous perdez beaucoup de points sur des erreurs d'exécution qui auraient pu être évitées notamment en corrigeant les nombreux warnings que vous obtenez à la compilation ! Votre code manque de précision, ce qui vous coûte encore des points. Il y a un vrai potentiel pourtant, dommage de ne pas en tirer parti !	7,50
315065	1	OK	0	[C1] 23 production.h/ 23 transport.h/ 23 housing.h: static attribute	1	[L1] lecture in ville.cc: line 53-54: you change your if-else style/ line 55: indented bracket / line 78: you change your if style to save lines/ line 79-80: the else is after a line break but never in the rest of the code// djikstra in noeud.cc: line 599: you change your if style to save lines//	Your simple controlled instructions are not consistent.	2	Almost perfect execution, you probably just forget to verify the superposition in the case of a moving node. The architecture is also good, but you need to be more careful for the encapsulation and your coding style that is not homogenous especially when you have larger functions. Just few other comments: sometimes during execution when "New" is pressed segmentation fault occurs; lot of magic numbers; indentation are only 2 spaces --> sometimes difficult to read; be careful with static attributes, they are forbidden; you separate the classes per file which is very appreciated :) .	14,75
315120	0,5	lecture_fichier_inclut dessin_gui.h qui inclut GTKmm dans le header	1	ok	2	ok	Faites attention à votre architecture alors que vous rajoutez des fichiers. De plus, vous avez plusieurs magic numbers (non-pénalisés)	3,5	Evitez de rajouter trop de fichiers non-nécessaires. C'est embêtant pour certaines inclusions. Sinon, bravo pour cette très bonne exécution !	16,50

315192	1	ok	1	ok	2	[L1]noeud.cc 750-768	Petite erreur d'indentation	4	Bravo pour ce rendu parfait!	17,00
315273	1	Ok	1	Ok	2			4	Flawless style, respects conventions and is pleasant to read. Well done. Execution also is flawless although there is a small issue that was mentioned before. Overall excellent job.	16,50
315334	0,5	[A1] data structure of Ville in projet.cc	0	[C1] 56 gui.h /23,24 ville.h/ : public attributes	1	[L1] public/private/protected keywords must not be indented; 51,66,81,96 ville.cc multiple instructions on one line; if-else use with not homogenous style	Warning [L2] 767 gui.cc/ 145, 163 tools.cc/ 544 ville.cc: wrapping lines	1,5	Overall the execution works quite well except for the opening of some files where there are multiple errors detected. For the code, the architecture is quite respected even if there a Ville structure in projet.cc is forbidden. There is also public attributes and a struct with vector of node ptr -> like public attribute, then be careful with that. Other general comments: lot of magic numbers, pay more attention to the convention especially for the if-else style that must be homogenous and the wrapping lines.	12,00
315408	1	ok	0	[C2]noeud.h:169,172,175,... [C2]ville.h:15,29,44, ... methods are not externalized	1	[L1]noeud.cc:113,126,146,434,.. [L2]noeud.cc:304,318	Beaucoup d'erreurs d'indentation dans noeud.cc, quelques lignes trop longues	2	Rendu OK. quelques fonctionnalité ne sont pas au top et attention au style + méthodes définies dans les headers (le faire seulement si une ligne max)	10,75
315430	1	ok	1	ok	2		clean	4	Very well done !! strong project both in its implementation and execution.	17,00

315536	1	ok	1	ok	2	ok	attention à vos include comme noeud.h dans projet.cc , il n'a rien à faire là mais vous n'etes pas penalises car vous ne l'utilisez pas	4	petits défauts à corriger mais sinon bon travail dans l'ensemble!	15,50
315548	1	Ok	1	Ok	1	[L1] ville.cc 14, 189, 277, 308, graphic.h 18 à 22, gui.h 45, 67...	Vous utilisez trois styles différents pour les conditions sur une ligne, vous indentez public, private et protected, et vous oubliez une indentation	3	Plutôt bon projet, agréable à lire, mais ses quelques défauts vous coûtent malheureusement pas mal de points, notamment la lenteur d'exécution lors de l'ouverture d'un gros fichier ! Toutefois le code est bien pensé et reste globalement bon, bien joué !	13,00
315567	1	Ok	1	Ok	1	[L1] gui.cc 237 (double indent), 267-269, [126, 141-142, 422 (missing if args indent)]	Style is almost perfect since it had a few insistencies. Great job!	3	Very good project overall, code is pleasently written, style is good even if it has a few incosistencies. Program runs flawlessly and smoothly, very nice job.	16,00
315587	1	ok	0	[C2]gui.h classe ville et click_and_release pas externalisé/getters sur plusieurs lignes [C2]noeud.h class quartier	0	[L1] graphic.cc:10,27 gui.cc:39,41,195,197,... [L2] graphic.cc:885,115 2,1153, ville.cc:226,241, ...	Trop d'erreurs d'indentations, inconsistences et lignes trop longues	1	Rendu Ok niveau de l'execution bravo, cependant beaucoup trop d'erreurs de style et attention à respecter l'encapsulation	11,25

315651	1	ok	1	ok	2		ok	4	Code très bien organisé, bonne mise en oeuvre des principes et des conventions. On voit que les concepts appris sont bien maîtrisés et utilisés.	17,00
315788	1	ok	1	ok	2	ok	Vous respectez les conventions de programmation mais avez tout de même plusieurs magic nombres.	4	A quelques détails près, vous avez fait un excellent projet, bravo !	16,75
315824	1	Ok	1	Ok	2			4	Flawless style, respects conventions and is pleaseant to read. Well done. Execution also is flawless although there is a small issue that was mentioned before. Overall excellent job.	16,50

315856	1	Ok	1	Ok	2	[Warning L1] noeud.cc 72, 532, 534	Incorrect alignment of parameters in function calls on several lines	4	Bravo, an almost impeccable project. Of course, execution worked flawlessly and the code was good (despite a few places in which function calls on multiple lines were uncorrectly indented).	17,00
315930	1	Ok	1	Ok	2	[L1] tools.cc - 53 double indent	Style is fine. I am not the biggest fan of only using 2 spaces as indentation but that is my opinion, great job! :)	4	Excellent execution, excellent style. Great job.	17,00
315948	1	ok	1	ok	1	gui.cc 35, 82, 162, 349, 358, noeud.cc 313	des lignes trop ou pas assez indentées	3	L'execution est parfaite, très bon programme, bien lisible, mais faites quand même attention aux erreurs d'ndentation	16,00

315974	1	ok	1	ok	2		ok	4	bon travail, faites plus de tests à l'avenir	15,50
315983	1	ok	1	ok	2	ok	Vous respectez les conventions de programmation mais avez tout de même plusieurs magic numbers.	4	A quelques détails près, vous avez fait un excellent projet, bravo !	16,75

316049	1	ok	1	ok	2		warning : [L1] gui.cc 488, ville.cc 433, et les private et public ne doivent pas être indentés	4	Bon proramme, l'architecture et l'encapsulation sont respectées. Excellent travail.	17,00
316117	1	ok	1	attention aux variables statiques	0	[L1] graphic.cc:127,gui.c:c:126,noeud.cc:218,219,282,293 [L2] graphic.cc:211,213,218,221,232,235	Beaucoup trop d'erreurs d'indentations et lignes trop longues + inconsistences dans les passages à la ligne	2	Rendu Ok niveau de l'exécution bravo. Cependant il y a encore beaucoup à améliorer niveau style. Vous utilisez votre propre style d'accolade qui est très difficile à lire, je vous conseille de changer cela, je pense que ça vous aidera à voir plus vite les autres erreurs de style.	13,00
316132	1	Ok	1	Ok	2		Excellent style	4	Unfortunately you had a small issue with MTA values otherwise your code was flawless. Well written with good error handling using try catches. Style is perfect, code is very pleaseant to read and easy to understand. Good idea to separate simple elements in multiple files and redefine operators for some classes. Great job, great project.	16,00

316258	1	ok	1	ok	2		clean	4	Very well done !! strong project both in its implementation and execution.	17,00
316306	0,5	[A1] variable ville dans projet.cc	1	ok	2		ok	3,5	certaines parties de votre programme auraient pu être mieux mises au point, c'est dommage car ça gache d'autres parties qui elles fonctionnent très bien	13,00
316312	1	ok	1	ok	1	[L1] gui.cc 244, 282, noeuds.cc 288, 569, 605, 618, 661, 681	plusieurs accolades sur la même ligne	3	Excellent programme, mais faites quand même attention aux conventions de programmation.	15,75
316333	1	ok	1	ok	1	[L1]	l'indentation du constructeur de gui ne respecte pas les conventions	3	bon travail dans l'ensemble!	15,50

316368	1	ok	1	ok	2	ok		4	Bravo très bon rendu, bon respect des consignes d'architectures/classe/style	16,50
316437	1	ok	1	ok	2	ok	attention à vos include comme noeud.h dans projet.cc , il n'a rien a faire là mais vous n'etes pas penalises car vous ne l'utilisez pas	4	petits défauts à corriger mais sinon bon travail dans l'ensemble!	15,50
316518	1	ok	1	ok	2	[L2]city.cc:152, noeud.c:c:33-39	Double indentation + inconsistence accolades	4	Bravo pour ce rendu parfait!	17,00
316535	1	ok	0,5	[C1] ville.cc 784-789 vous utilisez un getter et modifiez ensuite l'objet ce qui revient à briser l'encapsulation de votre classe	1	[L1] gui.cc 308, 515-550 et reste du projet	il est interdit de mettre deux instructions sur une seule ligne.. Les placements de vos accolades et vos indentations différent très souvent ou sont incorrectes	2,5	Code très clair et bien construit dans l'ensemble avec quelques inconsistences dommages qui rendent le style moins bon	15,00

316536	1	ok	1	ok	2		ok	4	Excellent code, les instrctions et les conventions sont parfaitement respectées, continuez comme ça.	16,75
316830	1	ok	1	ok	2	<u>44 : tool.h , 240 :</u> noeud.cc	few indentation problems	4	good encapsulation , great job	16,75