

Série 4: Instructions de contrôle / les boucles

Lien avec le [MOOC Initiation à la Programmation \(en C++\)](#)

Lien avec ICC-Théorie en complément du MOOC

Les éléments du MOOC (avec les exercices optionnels) sont suffisants en termes d'exercices.

Nous recommandons de pratiquer l'exercice `lecture_et_test` de la classe inversée pour comprendre comment les caractères alphanumériques que vous frappez au clavier sont consommés par vos instructions d'input (`cin`).

Exercices du MOOC

- Document [Exercices semaine 3 du MOOC](#)
 - Exercice 7 : table de multiplication (niveau 1)
 - Exercice 8 : rebonds de balle (niveau 2)
 - Exercice 9 : rebonds de balle / le retour (niveau2)
 - Exercice 10 : nombres premiers (niveau2)
 - Faire des tests avec des grands nombres pour évaluer le temps calcul
- Document [Exercices additionnels semaine 3 du MOOC \(partiel\)](#)
 - Une histoire de prêt (niveau 2)
 - Suite et série (niveau 2)
 - Cet exercice est une bonne illustration de l'accumulation d'erreurs avec le nombre d'opérations. Pour mieux le constater, faire une version avec le type « virgule flottante simple précision » `float` et déterminer à partir de quel chiffre significatif le résultat diffère de la valeur théorique attendue. Bien sûr, pour vos exercices et le projet nous vous demanderons d'utiliser le type `double` précision.
 - Figures en mode texte (niveau 1)
 - Triangle (niveau 2)