

Comparaison entre tableau dynamique (vector) et statique (array)

Tableau dynamique / taille variable

```
#include <vector>
vector<double> tab(5);

tab[i]
tab.size()

for(auto elem : tab)
for(auto& elem : tab)
for(const auto& elem : tab)

tab.push_back(x);
tab.pop_back();

vector<vector<int>> tab2(
    { {1,2,3,4},
      {5,6},
      {7,8,9,10,11,12} }
);
// deux paires d'accolades
```

Tableau statique / taille fixe

```
#include <array>
array<double,5> tab; // taille 5

array<array<int,4>,3> tab2 = {
    1, 2, 3, 4,
    5, 6, 7, 8,
    9,10,11,12
};
// une seule paire d'accolades
```

li col

tab2[i][j]