SCIPER	Architecture		CLASS	CLASS violation commant
	(max 3pts)	architecture violation comment	max(3pts)	CLASS violation comment
		C'est une bonne idée d'ajouter des		
		modules, néanmoins il faut demander la		
		permission du professeur avant de		
		mettre des modules qui ne sont pas		
		indiqués dans la figure 9a de l'énoncé.		Il serait plus judicieux d'utiliser des
		L'organisation du code est bien pensée		namespace à la place de créer des classes
		mais beaucoup plus compliquée que		comportant uniquement des fonctions
296190	3.00	nécessaire.	3.00	statiques.
				[C1] fourmilliere.h.29 - les données de
301678	3.00	Ok!	0.00	Fourmili ne devraient pas être publiques
				C2> Attributs vect_fourmiliere,
				vect_nourriture publics dans simulation,
				attribut pos_food en public dans
302461	2.00	A3> constantes.h dans squarecell	0.00	nourriture.h
		Warning: 'include.h' est utile pour éviter		
		de répéter les même inclusions dans		
		plusieurs fichiers, mais vous perdez alors		
		le contrôle exacte des dépendances		
		(même si ce ne sont ici que des		[C1] nourriture.cc.8 variable gloable
312271	3.00	déprendances système)	2.00	food_tab
				_
314458	3.00	good	2.00	[C1]simulation13:14
314564	3.00	ок	2.00	[C1] nourriture.cc 14: variable globale
314664	3.00	Bravo!	3.00	Bravo
315034	3.00	ок	3.00	ок
		[A1] seulement simulation.h devrait être		
		inclu dans <u>projet.cc</u>		[C0] implémentation incomplète
		[A3] inclusion de dépendance dans		(test validation est vide pour tout sous-
315144	1.00	Squarecell	2.00	type de fourmi sauf collector)
313111	2.00	<del>Squareour</del>	2.00	type de rourin saur concetory
315404	2.00	[A3] message.h dans squarecell	2.00	[C1] nourriture.cc 5: variable globale
313707	2.00	[, to] messagem dans squarecen	2.00	[02] Houritaicide 3. Variable globale
				[C2] implémenation de constructeur dans
315678	3.00	Bien	0.00	l'interface sur plusieurs lignes
2130/8	3.00	Il faut faire attention à ne pas inclure des	0.00	I interface our piusieurs lighes
		modules qui ne sont pas utilisés (par		
245022	2.00	exemple constantes.h est inclut dans	3.00	Tuàn hian I
315933	3.00	squarecell.cc)	3.00	Très bien!
245455				10016
316149	3.00	good	1.00	[C2]fourmi.h49-50,61-6270-71

316468	3.00	good	1.00	[C2]fourmi.h49-50,61-6270-71
020.00		8000		[62].66
316708	3.00	ОК	2.00	[C1] nourriture.cc 14: variable globale
324605	3.00	OK	3.00	OK
		Il faut faire attention à ne pas inclure des		
		modules qui ne sont pas utilisés (par exemple squarecell.h inclut constantes.h		
		mais n'utilise pas les constantes). Ajouter		
		un module utilitaire est une très bonne		
		idée, il faudra néanmoins la prochaine		
		fois demander l'autorisation du		
		professeur avant d'ajouter des modules		
		qui ne sont pas indiqués dans la figure 9a		
324718	3.00	de l'énoncé.	3.00	très bien !
324806	2.00	[A3] constantes.h dans squarecell	3.00	ОК
324806	2.00	[A3] constantes.n dans squarecen	3.00	OK .
325002	2.00	[A3] defs.h in squarcell	3.00	good
		, -		[C1] utilisation de structures et non de class
				dans fourmiliere.h, fourmi.h
		[A3] inclusion de message.h dans		[C2] simulation.h definition du constructeur
325562	2.00	squarcell	1.00	sur plusieurs ligne dans le .h
325743	3.00	Parfait	3.00	
323773	3.00	modules qui ne sont pas utilisés (par	3.00	
		exemple foumi.cc inclut simulation.h		Mettre que les classes Collector, Defensor
		mais n'utilise pas de fonctions de		et Predator héritent d'une superclasse
325856	3.00	simulation)	3.00	Fourmi aurait rendu le code plus concis.
007055	<b>.</b>	really good respect of the project		
325961	3.00	architecture	3.00	good respect of encapsulation overall
326003	1.00	[A2]fourmiellere.cc12 [A3]squarecell.cc8	2.00	[C1]fourmi.cc25
	<del>-</del>			-
				implementation très partielle; ce code ne
326025	2.00	[A3] constantes.h dans squarecell	1.00	peut pas compiler
		[A1] seulement simulation.h devrait être		
		inclu dans projet.cc		[CO] implémentation incomplète
22505-	4.00	[A3] inclusion de dépendance dans	2.00	(test_validation est vide pour tout sous-
326065	1.00	Squarecell	2.00	type de fourmi sauf collector)

		[A1]projet should only include the		
		simulation module and handle command		
		line argument [A2] the interface		[C1] classes simulation and process have
		simulation.h must not be included in		static attributes and getters on them, this
226254	1.00		1.00	_
326251	1.00	food.cc	1.00	breaks the encapsulation principle
				C2:food.h:food();fourmilier.h:fourmiliere();f
326346	3.00	OK	0.00	ourmis.h:Fourmi()
326349	1.00	[A2]fourmiellere.cc12 [A3]squarecell.cc8	2.00	[C1]fourmi.cc25
		Il faut faire attention à ne pas inclure des		
		modules qui ne sont pas utilisés (par		
		exemple squarecell.h inclut constantes.h		
		mais n'utilise pas les constantes). Ajouter		
		un module utilitaire est une très bonne		
		idée, il faudra néanmoins la prochaine		
		fois demander l'autorisation du		
		professeur avant d'ajouter des modules		
		qui ne sont pas indiqués dans la figure 9a		
326369	2.00	de l'énoncé.	2.00	tràs bian I
320309	3.00	de l'enonce.	3.00	très bien !
				L'ancanculation act reconactée sur
226462	2.00		2.00	L'encapsulation est respectée sur
326463	3.00	Architecture parfaitement respectée	3.00	l'ensemble du code.
		[A1]projet should handle the command		
		line arguments [A3]squarecell should not		
326477	1.00	include constante.h	3.00	ОК
326655	3.00	good	3.00	good
		Warning: 'include.h' est utile pour éviter		
		de répéter les même inclusions dans		
		plusieurs fichiers, mais vous perdez alors		
		le contrôle exacte des dépendances		
		(même si ce ne sont ici que des		[C1] nourriture.cc.8 variable gloable
326790	3.00	déprendances système)	2.00	food_tab
327096	2.00	[A3] constantes.h dans squarecell	3.00	ОК
327215	2.00	[A1] nourriture.h in projet	3.00	good
327221	2.00	[A3] constantes.h in squarecell	3.00	good
		[A1]projet should only include the		
		simulation module and handle command		
		line argument [A2] the interface		[C1] classes simulation and process have
		simulation.h must not be included in		static attributes and getters on them, this
327283	1.00	food.cc	1.00	breaks the encapsulation principle
327203	1.00	1.000.00	1.00	breaks the cheapstration principle

				C1> attributs publics (4) dans
				fourmiliere.h, Variables globales(2) dans
				simulation.cc
				C2> méthodes externalisées(2) dans
327476	3.00	Parfait	0.00	simulation.cc
		A1:include of fourmiliere.h, fourmi.h,		
		nourriture.h, constantes.h, squarecelle.h,		
		error_squarecell.h in projet module.		
		A3: include of constante.h in squarcell		
327538	1.00	module	3.00	ОК
		really good respect of the project		
327683	3.00	architecture	3.00	perfect respect of encapsulation
		perfect respect of the project		
327708	3.00	architecture	3.00	good encapsulation everywhere
				Warning C[1]: simulation.cc, squarecell.cc,
				etc: contrairement à ce qu'indiquent vos
				commentaires vous n'utilisez pas l'espace
227722	2.00	[A3] Squarecell doit être indépendant et	2.00	de noms non-nommé (= namespace
327732	2.00	ne doit donc pas inclure constantes.h	3.00	anonyme)
327815	3.00	good	3.00	good
		A1> Appel à deux fonctions de		
		simulation.cc dans le main		
		A3> fourmiliere.h inclus dans		
327821	1.00	squarecell.h	3.00	Parfait
				C2> Attributs vect_fourmiliere,
				vect_nourriture publics dans simulation,
227064	2.00		0.00	attribut pos_food en public dans
327964	2.00	A3> constantes.h dans squarecell	0.00	nourriture.h
		A3: include of constante.h in squarcell		
328056	2.00	module	3.00	ок
328030	2.00	module	3.00	OK .
328162	2.00	[A3] anthill.h in squarecell	3.00	good
		[A1]projet should handle the command		
		line arguments [A3]squarecell should not		
328194	1.00	include constante.h	3.00	ОК
				[C2] dans fourmi.h set_charge et
				get_charge sont implémentés dans
328239	3.00	très bien!	2.00	fourmi.h et ne devraient pas l'être!
		ļ		L'encapsulation est généralement
		[A3]constantes.h inclus dans		respectée. Les vérifications de validité pour
		squarecell.cc. warning : "project.h" est		les fourmis pourraient être effectuées dans
		inutile (il n'est inclus nulle part et ne		leur constructeur ou par une autre
2222	2.22	contient rien d'utile). L'architecture est	2.22	méthode de leur classe, plutôt que par une
328245	2.00	en majorité respectée.	3.00	méthode de Fourmilière.
328331	2.00	[A2} fourmillère.h	3.00	Bien
320331	2.00	[A2] IOUTHINIETE.II	3.00	מוכוו

		devrait être appellée dans projet.cc, les		
		actions sous-jacentes devraient		
		uniquement être connues par le module simulation qui est chargé de les lancer et		
328354	2.00	de les gérer.	3.00	Bien!
320334	2.00	de les gerei.	3.00	Dien :
		A3: include of constante.h in squarcell		
328436	2.00	module .	3.00	ОК
		[A3] passer le type de squarcell en		
		paramètre de votre fonction		
		superposition en tant que string est une		
		mauvaise pratique : d'une part cela		
		ajoute une dépendance à squarecell qui		
		doit être par définition indépendant,		
		mais d'autre part puisque cette		
		dépendance est cachée (non explicite)		
		cela peut très facilement introduire des		
		bugs car il n'y a aucune restriction sur les		
328686	2.00	valeurs que peuvent prendre le type passé en paramètre	3.00	lok!
328686	2.00	passe en parametre	3.00	OK!
328879	3.00	Bien!	3.00	Bien!
				[C1] fourmiliere.cc 14: variable globale, [C1]
				l'usage de struct (avec attributs publics) est
				uniquement autorisé pour les types
329038	3.00	ОК	0.00	concrets de squarecell
329093	3.00	Bravo!	3.00	Bravo
		14.01		
220000	2.00	[A2] nourriture has access to fourmiliere	2.00	
329098	2.00	which is of highest level	3.00	good encapsulation everywhere
				[C2] Fourmiliere et Fourmi: constructeur sur
329113	3.00	ОК	1.00	plusieurs lignes pas externalisé, à corriger
	3.00		1.00	process nonce pas externalise, a corriger
329309	3.00	good	3.00	good
329311	3.00		3.00	
329505	0.00		0.00	
323303	0.00		0.00	
				[C1] vectfood and vectanhtill in
		[A1]no check if a command line argument		simulation.cc should not be global
329648	2.00	was given in projet.cc	1.00	variables. Make a simulation class.
0_00		O., e., <u>b. alastaa</u>		Table of the second of the sec

		devrait être appellée dans projet.cc, les		
		actions sous-jacentes devraient		
		uniquement être connues par le module		
		simulation qui est chargé de les lancer et		
329756	2.00	de les gérer.	3.00	Bien!
329782	3.00	Bien	3.00	Bien
		[A1]le module projet est à relier au		L'encapsulation est respectée sur
		modèle uniquement par le module		l'ensemble du code. Dans le module
		simulation, et ne doit appeler que des		fourmiliere, pourquoi avoir une fonction
		fonctions de ce module, [A3]constantes.h		pour l'ajout de chaque type de fourmi, si
329910	1.00	inclus dans squarecell.cc	3.00	elle ne fait qu'un push_back?
		perfect respect of the project		
329920	3.00	architecture	3.00	good encapsulation everywhere
	2.30		2.30	L'usage de la classe Simulation n'est pas
				nécessaire étant donné qu'elle contient
				uniquement des méthodes statiques
				(utiliser un namespace aurait été une
				meilleure option). L'état de lecture aurait
				aussi simplement été stocké dans une
330043	3.00	très bien !	3.00	variable statique.
		A1:include of fourmiliere.h, fourmi.h,		
		nourriture.h, constantes.h, squarecelle.h,		
		error_squarecell.h in projet module.		
		A3: include of constante.h in squarcell		
330070	1.00	module	3.00	ок
				C2> Constructeur et getters (2) sur 2
				lignes dans nourriture.h, constructeurs de
		A1> 2 fonctions de simulation appelées		fourmiliere.h sur 2 lignes dans le header
		dans <u>projet.cc</u>		C1> fourmi.h toutes les fourmis sont des
330101	0.00	A3> constantes.h dans squarecell	0.00	struct, struct "Home" dans fourmiliere.h
				C1> attributs count_nourriture et
				nourritures publics dans nourriture.h, tous
				les attributs dans fourmi.h en public,
				fourmilieres, count en public dans
330186	3.00	Parfait	0.00	fourmiliere.cc
		really good respect of the resistat		
330640	3.00	really good respect of the project architecture	3.00	good respect of encapsulation overall
330040	3.00	ar criticotta i c	3.00	[C1]getter on the grid of squarecell, it
				should be hidden in the
		[A3]Squarecell should not include		module[C2]Fourmiliere, Fourmi the method
330667	2.00	constante.h	1.00	definition should fit on one line in header
333007	2.00		2.00	[C1] vectfood and vectanhtill in
		[A1]no check if a command line argument		simulation.cc should not be global
330833	2.00	was given in projet.cc	1.00	variables. Make a simulation class.
330633	2.00	was given in projected	1.00	variables, wake a simulation class.

		C'est une bonne idée d'ajouter des modules, néanmoins il faut demander la permission du professeur avant de mettre des modules qui ne sont pas indiqués dans la figure 9a de l'énoncé.		Il serait plus judicieux d'utiliser des
331471	3.00	L'organisation du code est bien pensée mais beaucoup plus compliquée que nécessaire.	3.00	namespace à la place de créer des classes comportant uniquement des fonctions statiques.
332230	3.00	OK	3.00	WARNING [C1] Square, Square_c: attributs publics. Utilisez plutôt une struct si votre but est d'utiliser un type concret (une struc peut également avoir des méthodes).
33233	5.00	[A3] inclusion de constantes.h dans	3.00	pear egarement aron des methodes).
339389	2.00	Squarecell	3.00	bien!
339407	3.00	ОК	3.00	Warning [C1] too many static variable in simulation.cc, try to put them into te class and you can include constante.h to make the code lighter.
339421	3.00	ОК	3.00	Warning [C1] too many static variable in simulation.cc, try to put them into te class and you can include constante.h to make the code lighter.
339442	3.00	ОК	3.00	ОК
339450	2.00	[A3]constante.h in squarecell. g_max and the Grid typedef could be in squarecell.cc instead of squarecell.h	3.00	ОК
339458	3.00	perfect respect of the project architecture [A1] seulement simulation.h devrait être	3.00	good respect of encapsulation overall
339621	1.00	inclu dans projet.cc [A3] inclusion de dépendance dans Squarecell	3.00	bien!
339646	2.00	[A1]project9	3.00	good
339649	3.00	good	3.00	good
339712	2.00	[A3] anthill.h in squarecell	3.00	good
339870	3.00	ОК	3.00	ОК

220042	2.00	and a	2.00	[CO] ant as is smarth.
339943	3.00	good	2.00	[CO] <u>ant.cc</u> is empty
340423	3.00	Parfait	3.00	Parfait
				[C2] Generator, Fourmi: constructeur sur
				plusieurs lignes pas externalisé; Big warning
340645	3.00	OK	1.00	[C1] static grid dans squarecell.h
		[A1] main method should be split between projet and simlation classes [A2]		
		all classes breaks entire hierarchy, high		
		level classes should only include lower		
340769	1.00	level classes	3.00	good respect of encapsulation overall
340803	3.00	bien!	3.00	bien!
340803	3.00	[A3] squarecell doit être un module	3.00	bien :
		indépendant, et donc ne doit pas inclure		
		constante.h (définissez gridsize comme		
		constante cachée du module, et utilisez		
		plutôt un enum publique défini dans		[C1] anthill.h.48, anthill.h.49 : les interfaces
240014	2.00	squarecell.h pour représenter le fait	1 00	ne doivent pas exposer d'attributs
340814	2.00	d'être centré ou non)	1.00	publiques (même statiques)
340840	3.00	good	3.00	good
240064	2.00	D. C.	2.00	D. 6.9
340864	3.00	Parfait	3.00	Parfait C2> Constructeur de fourmiliere dans le
340932	2.00	A3> constantes.h dans squarecell	2.00	.h sur 2 lignes
		·		
340933	3.00	Parfait	3.00	Parfait
340333	3.00	railait	3.00	randit
		really good respect of the project		excellent work, really nice and efficient
340944	3.00	architecture	3.00	encapsulation
340949	3.00	bien!	3.00	bien!
			-	
2422-5	2.22		2.22	
340952	3.00	très bien!	3.00	très bien !
340991	3.00	Parfait	3.00	Parfait

340992	3.00	ok	3.00	ok
		modules qui ne sont pas utilisés (par		
		exemple <u>foumi.cc</u> inclut simulation.h		Mettre que les classes Collector, Defensor
24222		mais n'utilise pas de fonctions de		et Predator héritent d'une superclasse
340997	3.00	simulation)	3.00	Fourmi aurait rendu le code plus concis.
341008	2.00	Architecture parfaitement respectée	3.00	L'encapsulation est respectée sur l'ensemble du code.
341008	3.00	A3: include of constante.h in squarcell	3.00	i ensemble du code.
341015	2.00	module	3.00	ОК
341013	2.00	module	3.00	OK
341021	3.00	good	3.00	good
		8		
341042	1.00	[A1]project.cc20-44 [A3]squarecell.h10	3.00	good
		[A1]le module projet est à relier au		L'encapsulation est respectée sur
		modèle uniquement par le module		l'ensemble du code. Dans le module
		simulation, et ne doit appeler que des		fourmiliere, pourquoi avoir une fonction
244060		fonctions de ce module, [A3]constantes.h		pour l'ajout de chaque type de fourmi, si
341069	1.00	inclus dans squarecell.cc	3.00	elle ne fait qu'un push_back?
		[A3] passer le type de squarcell en		
		paramètre de votre fonction		
		superposition en tant que string est une		
		mauvaise pratique : d'une part cela		
		ajoute une dépendance à squarecell qui doit être par définition indépendant,		
		mais d'autre part puisque cette		
		dépendance est cachée (non explicite)		
		cela peut très facilement introduire des		
		bugs car il n'y a aucune restriction sur les		
		valeurs que peuvent prendre le type		
341115	2.00	passé en paramètre	3.00	ok!
011110		passe on parametre		
341127	3.00	Bien!	3.00	Bien!
244450	2.22		2.22	
341148	3.00	OK	3.00	OK
				WARNING [C1] Carre: attributs publics. Utilisez plutôt une struct si votre but est
				d'utiliser un type concret (une struct peut
341178	3.00	ОК	3.00	également avoir des méthodes).
3-11/0	3.00	OK .	3.00	egaiement avon des methodes).
341181	2.00	[A3]squarecell.cc9-10	3.00	good
341189	2.00	[A2} fourmillère.h	3.00	Bien

341215	3.00	good	3.00	good
341270	2.00	[A1] projet.cc L12-16	3.00	Bien
		[A3]constante.h in squarecell. g_max and		
244070		the Grid typedef could be in squarecell.cc		
341273	2.00	instead of squarecell.h	3.00	OK
341284	2.00	[A3]squarecell.cc9-10	3.00	good
311201	2.00	[/tojoquarecemees 10	3.00	5000
				[C2] Generator, Fourmi: constructeur sur
				plusieurs lignes pas externalisé; Big warning
341354	3.00	ОК	1.00	[C1] static grid dans squarecell.h
		[A2] fourmilliere.h dans fourmi, [A3]		
341363	1.00	message.h dans squarecell	3.00	ОК
341372	3.00	bien!	3.00	bien!
341400	3.00	bien!	3.00	bien!
341400	3.00	Dien:	3.00	DIETT:
341439	3.00	Bien	3.00	Bien
		[A2]the interface simulation.h must not		
		be included in nourriture.cc [A3]		[C1]the grid in squarecell.cc should be
341450	1.00	squarecell should not include message.h	2.00	static, and there should be only one
341451	2.00	[A3] message.h dans squarecell	2.00	[C1] nourriture.cc 5: variable globale
341551	3.00	ок	3.00	ок
241221	3.00		3.00	[C2] fourmiliere.h (Fourmiliere) 14-15,
				fourmi.h (Generator) 42-43 : si la définition
				du constructeur prend plus d'une ligne, elle
341622	3.00	Architecture parfaitement respectée	1.00	doit être externalisée
341670	2.00	[A1] nourriture.h in projet	3.00	good
				L'encapsulation est généralement
		[A3]constantes.h inclus dans		respectée. Les vérifications de validité pour
		squarecell.cc. warning: "project.h" est		les fourmis pourraient être effectuées dans
		inutile (il n'est inclus nulle part et ne		leur constructeur ou par une autre
241607	2.00	contient rien d'utile). L'architecture est	2.00	méthode de leur classe, plutôt que par une
341687	2.00	en majorité respectée.	3.00	méthode de Fourmilière.

				L'encapsulation est respectée sur
341739	2.00	[A3]constantes.h inclus dans squarecell.h	3.00	l'ensemble du code.
		devrait être appellée dans projet.cc, les		
		actions sous-jacentes devraient		
		uniquement être connues par le module		
		simulation qui est chargé de les lancer et		Warning [C1]: déplacez g_max afin de la
341899	2.00	de les gérer.	3.00	cacher dans squarecell.cc
		[A1]projet should not call a function in		
		squarecell [A3]Squarecell should not		[C2]fourmi.h 28 in header definition of
341931	1.00	include constante.h	2.00	function should be on one line
		[A3] Squarecell doit être indépendant et		Warning : Squarecell.h constante globale
341951	2.00	ne doit donc pas inclure constantes.h	3.00	dans le .h à déplacer dans le fichier .cc
341953	3.00	Bon respect de l'architecture.	3.00	Bon respect de l'encapsulation.
341975	2.00	[A3] 9-10	3.00	good
342052	3.00	ок	3.00	ОК
342032	3.00	OK .	3.00	OK .
342054	3.00	bien!	3.00	oui
342034	3.00	oren.	3.00	
		[A1]projet should not call a function in		
		squarecell [A3]Squarecell should not		[C2]fourmi.h 28 in header definition of
342063	1.00	include constante.h	2.00	function should be on one line
342154	3.00	Bon respect de l'architecture.	3.00	Bon respect de l'encapsulation.
		devrait être appellée dans projet.cc, les		
		actions sous-jacentes devraient		
		uniquement être connues par le module		
		simulation qui est chargé de les lancer et		Warning [C1]: déplacez g_max afin de la
342200	2.00	de les gérer.	3.00	cacher dans squarecell.cc
				C2> Constructeur de fourmiliere sur 2
				lignes dans le .h
				C1> attributs ant_list et generator public dans fourmiliere.h, Beaucoup de methodes
				dans fourmiliere.n, Beaucoup de methodes dans fourmi.h et fourmiliere.h globales
				(devraient être dans la partie public de la
342204	3.00	Parfait	0.00	class)
372204	3.00	i dirait	0.00	C(0.53)
342215	2.00	[A3] squarecell.cc L11	3.00	Bien
<u> </u>	2.00	h to 1 address common FTT	5.00	

		1		
242246	2.00	OK	2.00	OK
342216	3.00	OK	3.00	OK
				WARNING [C1] Square, Square_c: attributs
				publics. Utilisez plutôt une struct si votre
				but est d'utiliser un type concret (une struct
342745	3.00	OK	3.00	peut également avoir des méthodes).
342800	3.00	OK	3.00	ОК
				[C2] fourmiliere.h (Fourmiliere) 14-15,
				fourmi.h (Generator) 42-43 : si la définition
				du constructeur prend plus d'une ligne, elle
343266	3.00	Architecture parfaitement respectée	1.00	doit être externalisée
343725	3.00	bien!	3.00	oui
		A3: include of constante.h in squarcell		
343736	2.00	module	3.00	ОК
				[CO] automate de lecture pas implémenté, il
				y a un main vide dans chaque fichier .cc, le
				module fourmiliere est vide, le code ne
				peut pas compiler, [C2] fourmi.h (Fcoll) 33,
		[A1] constantes.h inclus dans projet.cc,		nourriture.h (Nourriture) 14 : le
		[A3] référence à des fourmis et		constructeur ne passe pas sur une ligne, sa
343876	1.00	fourmilières dans le module squarcell	1.00	déclaration doit être externalisée
344139	3.00	ok	3.00	ok
				[C1] fourmiliere.cc 14: variable globale, [C1]
				l'usage de struct (avec attributs publics) est
				uniquement autorisé pour les types
344193	3.00	ОК	0.00	concrets de squarecell
				[CO] automate de lecture pas implémenté, il
				y a un main vide dans chaque fichier .cc, le
				module fourmiliere est vide, le code ne
				peut pas compiler, [C2] fourmi.h (Fcoll) 33,
		[A1] constantes.h inclus dans projet.cc,		nourriture.h (Nourriture) 14 : le
		[A3] référence à des fourmis et		constructeur ne passe pas sur une ligne, sa
344276	1.00	fourmilières dans le module squarcell	1.00	déclaration doit être externalisée
		perfect respect of the project		
344312	3.00	architecture	3.00	good respect of encapsulation overall
				L'encapsulation est respectée sur
344385	2.00	[A3]constantes.h inclus dans squarecell.h	3.00	l'ensemble du code.
344399	3.00	Bien	1.00	[C2] fourmi.h,fourmillere.h
J-7333	3.00		1.00	10-110011111111111111111111111111111111

				Les attributs de la classe Square sont
				publics, il aurait alors été préférable d'avoir
				un struct. J'éviterais aussi de mettre trop de
				valeurs par défaut dans les constructeurs
				(pour éviter par exemple qu'un carré soit
				créé sans indiquer la valeur de x). Il y a aussi
				une classe Simulation qui a été créée dans
344405	3.00	très bien !	3.00	simulation.cc qui n'est jamais utilisée.
344415	2.00	[A1] squarcell.h in projet	3.00	good
344463	3.00	good	3.00	good
344463	3.00	good	3.00	good
		really good respect of the project		
344514	3.00	architecture	3.00	perfect respect of encapsulation
344516	3.00	très bien !	3.00	très bien !
		[62]		
344526	2.00	[A3] inclusion de message.h dans	2.00	hianl
344526	2.00	squarcell	3.00	bien! Attention plusieurs constantes qui ont été
				déclarées existent déjà dans constantes.h.
		[A2] ants.cc ne devrait pas inclure		Dans simulation.cc, il faudrait mettre le
		anthill.h car il est placé plus haut dans		type de retour sur la même ligne que le
344528	2.00	l'architecture (c.f. figure 9a)	3.00	nom de la fonction.
		, , ,		L'usage de la classe Simulation n'est pas
				nécessaire étant donné qu'elle contient
				uniquement des méthodes statiques
				(utiliser un namespace aurait été une
				meilleure option). L'état de lecture aurait
				aussi simplement été stocké dans une
344538	3.00	très bien !	3.00	variable statique.
		[A2] the interface simulation.h must not		[C1]the anid in anyong all as about the
244700	1.00	be included in nourriture.cc [A3]	2.00	[C1]the grid in squarecell.cc should be
344700	1.00	squarecell should not include message.h	2.00	static, and there should be only one
				[C2] nouriture.h L18-19 forumillere.h L19-
344732	2.00	[A2] fourmi.h L11	0.00	24 fourmi.h L19-21
				[C1] fourmilliere.h.29 - les données de
344736	3.00	Ok!	0.00	Fourmili ne devraient pas être publiques
				C2> Constructeur de fourmiliere dans le
244705	2.00	100	0.00	.h, Constructeur de toutes les sous classes
344793	2.00	A3> constantes.h dans squarecell	0.00	de fourmis dans fourmi.h

<b>344804</b> 2.00 [A1]project9 3.00 good	
<b>344804</b> 2.00 [A1]project9 3.00 good	
<b>344804</b> 2.00 [A1]project9 3.00 good	
344804 2.00 [A1]project9 3.00 good	
1 1 1	
<b>344822</b>   2.00 [A1] squarcell.h in projet   3.00 good	
[A1] seulement simulation.h devrait être	
inclu dans <u>projet.cc</u>	
[A3] inclusion de dépendance dans	
<b>345020</b>   1.00   Squarecell   3.00   bien!	
<b>345219</b> 3.00 good 3.00 good	
<b>345259</b> 3.00 good 2.00 [CO]ant.cc is empty	
C2> Constructeur et getters	(2) sur 2
lignes dans nourriture.h, const	` '
A1> 2 fonctions de simulation appelées fourmiliere.h sur 2 lignes dans	
dans projet.cc C1> fourmi.h toutes les fourn	
<b>345261</b> 0.00 A3> constantes.h dans squarecell 0.00 struct, struct "Home" dans fou	
343201 0.00 A3 > constantes.ii dans squarecen 0.00 struct, struct frome dans fou	Tillinere.ii
<b>345286</b> 2.00 [A3] defs.h in squarcell 3.00 good	
3.00 good	
<b>345298</b> 2.00 [A3] constantes.h in squarecell 3.00 good	
<b>345298</b> 2.00 [A3] constantes.h in squarecell 3.00 good	
implementation très partielle;	ce code ne
345337 2.00 [A3] constantes.h dans squarecell 1.00 peut pas compiler	
C1> attributs count_nourritu	
nourritures publics dans nourri	
les attributs dans fourmi.h en p	-
fourmilieres, count en public d	ans
<b>345346</b> 3.00 Parfait 0.00 <u>fourmiliere.cc</u>	
<b>345352</b> 2.00 [A3] <u>squarecell.cc</u> L11 3.00 Bien	
perfect respect of the project	
3453933.00architecture3.00good respect of encapsulation	
[C1] utilisation de structures et	non de class
dans fourmiliere.h, fourmi.h	
[A3] inclusion de message.h dans [C2] simulation.h definition du	constructeur
345420 3.00 squarcell 1.00 sur plusieurs ligne dans le .h	

				Les attributs de la classe Square sont
				publics, il aurait alors été préférable d'avoir
				un struct. J'éviterais aussi de mettre trop de
				valeurs par défaut dans les constructeurs
				(pour éviter par exemple qu'un carré soit
				créé sans indiquer la valeur de x). Il y a aussi
				une classe Simulation qui a été créée dans
345431	3.00	très bien !	3.00	•
343431	3.00	tres pien :	3.00	simulation.cc qui n'est jamais utilisée.
		[A3] inclusion de message.h dans		
345442	2.00	squarcell	3.00	bien!
343442	2.00	and nourriture.h in squarcell module.	3.00	bien:
		Also include of error_squarcell in		
345448	2.00	nourriture.cc	3.00	ок
343446	2.00	<u>nouriture.cc</u>	3.00	C1> attributs publics (4) dans
				fourmiliere.h, Variables globales(2) dans
				simulation.cc
				C2> méthodes externalisées(2) dans
345459	3.00	Parfait	0.00	simulation.cc
345489				
343489	3.00	perfect respect of the project	3.00	good respect of encapsulation overall  Warning C[1]: simulation.cc, squarecell.cc,
				etc: contrairement à ce qu'indiquent vos
				commentaires vous n'utilisez pas l'espace
		[A3] Squarecell doit être indépendant et		de noms non-nommé (= namespace
345491	2.00	ne doit donc pas inclure constantes.h	3.00	·
343431	2.00	ne doit done pas inclure constantes.n	3.00	anonyme)
345522	3.00	ОК	3.00	ок
343322	3.00		3.00	
				[C2] nouriture.h18-19, forumillere.h19-24,
345577	2.00	[A2] fourmi.h L11	0.00	fourmi.h19-21
		really good respect of the project		excellent work, really nice and efficient
345618	3.00	architecture	3.00	encapsulation
345671	3.00	très bien !	3.00	très bien !
				[C1] g_max in squarecell.cc should be
345712	3.00	ОК	2.00	constant
345716	3.00	good	3.00	good
		[A1] main method should be split		
		between projet and simlation classes [A2]		
		all classes breaks entire hierarchy, high		
		level classes should only include lower		
345765	1.00	level classes	3.00	good respect of encapsulation overall
345770		A3: include of constante.h in squarcell		
	2.00	module	3.00	OK

				[C1]simulation.cc 12-13, fourmiliere.cc 6-
				16, fourmi.cc 5-7 : les variables globales
				sont interdites. WARNING : les variables
				déclarées en static dans un modules ne
		Architecture respectée. warning : les		doivent pas être dans l'interface
		tâches de décodage et de détection		(squarecell.h), et elles n'ont pas besoin
		d'erreur de lecture doivent être		d'être passées en argument aux fonctions
345772	3.00	déléguées aux modules correspondants	0.00	du module
345785	3.00	très bien !	3.00	très bien !
		and nourriture.h in squarcell module.		
		Also include of error_squarcell in		
345863	2.00	nourriture.cc	3.00	ОК
		Il faut faire attention à ne pas inclure des		
		modules qui ne sont pas utilisés (par		
		exemple constantes.h est inclut dans		
345866	3.00	squarecell.cc)	3.00	Très bien !
345936	2.00	[A3] constantes.h in squarecell	2.00	[C1] simulation.cc 13
346039	1.00	[A1]project.cc20-44 [A3]squarecell.h10	3.00	good
		[A2] fourmilliere.h dans fourmi, [A3]		
346080	1.00	message.h dans squarecell	3.00	ок
				C2:food.h:food();fourmilier.h:fourmiliere();f
346151	3.00	OK	3.00	ourmis.h:Fourmi()
				WARNING [C1] Carre: attributs publics.
				Utilisez plutôt une struct si votre but est
				d'utiliser un type concret (une struct peut
346183	3.00	OK	3.00	également avoir des méthodes).
				[C2] Fourmiliere et Fourmi: constructeur sur
346220	3.00	ОК	1.00	plusieurs lignes pas externalisé, à corriger
340220	3.00		1.00	prosteurs lightes pas externalise, a corriger
	_		_	
346235	3.00	good	3.00	good
				C2> Constructeur de fourmiliere sur 2
				lignes dans le .h
				C1> attributs ant_list et generator public
				dans fourmiliere.h, Beaucoup de methodes
				dans fourmi.h et fourmiliere.h globales
346247	2.00	Parfait	0.00	(devraient être dans la partie public de la
34024/	3.00	Parfait	0.00	class)
346301	3.00	Bien	2.00	C[2]fourmiellere.h 13-14
		•		•

		1		1
346370	3.00	bien !	3.00	bien !
346450	3.00	Bien	2.00	[C2] fourmiellere.h22-24
0.0.00	3.00	J.C.I.	2.00	[62] rournienerenitz z r
346471	3.00	Biem	2.00	C[2]fourmiellere.h 13-14
346514	2.00	[A1] projet.cc L12-16	3.00	Bien
		[		
		[A3] inclusion de constantes.h dans		
346544	2.00	Squarecell	3.00	bien!
				Attention plusieurs constantes qui ont été
		[A2] ants.cc ne devrait pas inclure		déclarées existent déjà dans constantes.h.  Dans simulation.cc, il faudrait mettre le
		anthill.h car il est placé plus haut dans		type de retour sur la même ligne que le
346561	2.00	l'architecture (c.f. figure 9a)	3.00	nom de la fonction.
				[C2] implémenation de constructeur dans
346565	3.00	Bien	0.00	l'interface sur plusieurs lignes
346576	3.00	ок	3.00	ОК
246719	2.00	[A2] constants h in squarecall	2.00	[C1] simulation as 12
346718	2.00	[A3] constantes.h in squarecell	2.00	[C1] simulation.cc 13
347035	3.00	good	3.00	good
347036	3.00	Parfait	3.00	Parfait
				[C1]getter on the grid of squarecell, it
		[A3]Squarecell should not include		should be hidden in the module[C2]Fourmiliere, Fourmi the method
347038	2.00	constante.h	1.00	definition should fit on one line in header
		[A3] squarecell doit être un module		
		indépendant, et donc ne doit pas inclure		
		constante.h (définissez gridsize comme		
		constante cachée du module, et utilisez		[C4] analoill b 40 analoill b 40 b 1 c 1 c 1
		plutôt un enum publique défini dans squarecell.h pour représenter le fait		[C1] anthill.h.48, anthill.h.49 : les interfaces ne doivent pas exposer d'attributs
347056	2.00	d'être centré ou non)	1.00	publiques (même statiques)
		,		
347057	3.00	good	2.00	[C1]simulation13:14

347087	0.00		0.00	
347007	0.00	A1> Appel à deux fonctions de	0.00	
		simulation dans le main		
		A3> fourmiliere.h inclus dans		
347105	1.00		3.00	Parfait
34/105	1.00	squarecell	3.00	Pariall
247262	2.00	Diam	1.00	[C2] farmeri h at farmerillana h
347263	3.00	Bien	1.00	[C2] fourmi.h et fourmillere.h
		roally good rosport of the president		
247224	2.00	really good respect of the project	2.00	
347321	3.00	architecture	3.00	good respect of encapsulation overall
				[C1]simulation.cc 12-13, fourmiliere.cc 6-
				16, fourmi.cc 5-7: les variables globales
				sont interdites. WARNING : les variables
				déclarées en static dans un modules ne
		Architecture respectée. warning : les		doivent pas être dans l'interface
		tâches de décodage et de détection		(squarecell.h), et elles n'ont pas besoin
		d'erreur de lecture doivent être		d'être passées en argument aux fonctions
347328	3.00	déléguées aux modules correspondants	0.00	du module
		[A3] Squarecell doit être indépendant et		Warning: Squarecell.h constante globale
347346	2.00	ne doit donc pas inclure constantes.h	3.00	dans le .h à déplacer dans le fichier .cc
				[C2] dans fourmi.h set_charge et
				get_charge sont implémentés dans
347369	3.00	très bien !	2.00	fourmi.h et ne devraient pas l'être!
347381	2.00	[A3]squarecell.cc9-10	3.00	good
		A3: include of constante.h in squarcell		
347428	2.00	module	3.00	ОК
				[C1] g_max in squarecell.cc should be
347445	3.00	ОК	2.00	constant
		[A2] nourriture has access to fourmiliere		
347499	2.00	which is of highest level	3.00	good encapsulation everywhere
347510	3.00	Bien	1.00	[C2] fourmiellere.h22-24
347530	3.00	bien!	3.00	bien!
3.7550			0.00	