

SCIPER	[Comp] 0.5pt	[CL] 0.5pt	[NC] 1pt	[FC] 1pt	[DG] 0.5pt	[GM] 0.5pt	[DD] 0.5pt	[MD] 0.5pt	[TF] 1pt	[CFF] 1.5pt	[CFC] 1pt	[CF06] 1.25pt	[CF07] 0.5pt	[CF08] 0.75pt	[CF09] 1.pt	[CD10] 0.5pt	[CPC] 0.5pt	[CPM] 1pt	Total EXEC (14pts)	execution comment
296190	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.25	0.75	13.50	[CPC] le predator ne va pas en direction du collector le plus proche [CPM] le predator ne chasse pas le collector
301678	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.75	[CF07] it takes too long to reach the food
302461	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Perfect
312271	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.25	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.25	[GM]la generator ne bouge pas et meurt [CFF]les labels des nombres de fournis sont en retard d'une step
314458	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	0.50	1.25	0.00	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	8.75	[Comp] Compile avec des warning. [CFC] Segfault après la création du Defensor. [CF07] la Collector reste coincée contre la nourriture et ne la collecte pas. [CF08] la Collector ne part pas dans la bonne direction. [CF09] la Collector ne part pas dans la bonne direction et reste coincée sur la nourriture. [CD10] la Collector ne disparaît pas au contact de la Defensor mais reste coincée. [CPC] la Predator ne bouge pas. [CPM] la fourmilière CONSTRAINED grandit, la Predator ne bouge pas, les Collector ne sortent pas de la fourmilière FREE.
314564	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.50	Almost perfect execution, really good job!

314664	0.50	0.50	0.50	0.00	0.00	0.50	0.00	0.50	1.00	1.00	0.25	0.25	0.25	0.75	0.00	0.25	0.00	0.75	7.00	[NC] no food creation and no fourmilere disappearing [FC] pas de generation de food [DG] fourmilere should disappear [DD] defensor should disappear [CFF] collector and predator not created [CF09] seg fault
315034	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Très bien !
315144	0.50	0.50	0.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.50	1.00	0.50	0.50	0.00	0.50	0.50	0.00	5.75	[NC] seg fault [FC] program stops after 7 steps [CF06]total food des not increase [CF09] takes non reachable food
315404	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.00	12.00	Very good execution, good job!
315678	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.75	[CPM]la predator ne rentre pas à la fourmilere en état free
315905																				
315933	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	0.25	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.25	0.50	6.00	some compilation warnings, [NC] only 1 Collector appears. wrong border.most Collector behavior is not correct.
315980																				
316149	0.50	0.50	0.50	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.50	0.75	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.25	4.75	[Comp] Compile avec des warnings. [NC] aucune Predator ni Defensor n'apparaît. [GM] la Generator ne bouge pas, la fourmilère disparaît. [DD] la Defensor ne meurt pas. [MD] la Defensor reste sur la bordure. [TF] la disparition de la fourmilère quand on affiche ses informations produit une segfault. [CFF] une Predator apparaît à la place d'une Defensor, puis une Predator à la place d'une Collector, puis une Collector à la place d'une Predator. [CFC] seule une Collector est créée. [CF06]- [CPM] les Collector et les Predator ne bougent pas.

316468	0.50	0.50	0.50	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.50	0.75	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.25	4.75	[Comp] Compile avec des warnings. [NC] aucune Predator ni Defensor n'apparaît. [GM] la Generator ne bouge pas, la fourmilière disparaît. [DD] la Defensor ne meurt pas. [MD] la Defensor reste sur la bordure. [TF] la disparition de la fourmilière quand on affiche ses informations produit une segfault. [CFF] une Predator apparaît à la place d'une Defensor, puis une Predator à la place d'une Collector, puis une Collector à la place d'une Predator. [CFC] seule une Collector est créée. [CF06]-[CPM] les Collector et les Predator ne bougent pas.
316708	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.50	Almost perfect execution, really good job!	
324605	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Très bien !	
324718	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Execution parfaite.	
324806	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	0.75	0.50	1.25	0.25	0.75	0.00	0.50	0.50	0.25	9.50	[NC] seg_fault avant que la fourmilière disparaisse, [GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [MD] la defensor ne devrait pas disparaître, [CFF] les mauvaises fourmis apparaissent, [CFC] l'ordre n'est pas correct et le programme reste figé après la 4e étape, [CF07] met trop d'étapes pour arriver à la nourriture, [CF09] le bon mouvement n'est pas suivi, [CPM]	

325002	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.00	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] la fourmillere disparaît, [DD] ok, [MD] la defensor ne se décale pas et meurt a cause de la bordure, [TF] ok, [CFF] ok, [CFC] rien ne se passe, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok, , [CPM] ok
325562	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.00	0.50	0.00	0.25	0.25	1.25	0.00	0.75	1.00	0.00	0.25	0.75	8.25	[NC] seg fault [GM] Génératrice should move and not disappear [DD] defensor should disappear [TF] total food does not update and fourmilliere should disappear in third and not 2nd step [CFF] seg fault
325743	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	0.50	11.50	[NC] only food creation, [MD] defensor does not move left, [CF08] collector does not take the up left path, [CPM] green collectors do not move out, predator does not come back home
325856	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	rien ne bouge
325961	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	1.00	12.50	Bon

326003	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	1.50	0.00	1.00	0.00	0.75	0.00	0.50	0.25	0.75	7.25	[NC] aucune fourmi n'apparaît, aucune fourmilière ne disparaît. [GM] la Generator ne bouge pas et la fourmilière disparaît. [DD] la Defensor ne meurt pas. [MD] la Defensor reste sur la bordure de la fourmilière. [TF] total_food ne change pas et la fourmilière ne disparaît pas. [CFC] les fourmis créées ne sont pas les bonnes. [CF06] total_food augmente 2 fois: quand la nourriture est prise et quand Collector la ramène. [CF07] la Collector reste coincée contre la nourriture et ne la collecte pas. [CF09] le chemin pris n'est pas le bon et la Collector n'atteint pas la nourriture. [CPC] la Predator n'atteint jamais la Collector. [CPM] la Predator ne retourne pas à sa fourmilière quand elle	
326025																					
326065	0.50	0.50	0.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.50	1.00	0.50	0.50	0.00	0.50	0.50	0.00	5.75	[NC] seg fault [FC] program stops after 7 steps [CF06]total food des not increase [CF09] takes non reachable food	
326251	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	0.50	1.00	1.00	0.50	1.25	0.25	0.75	0.50	0.50	0.00	0.75	10.75	[NC] aucune predator n'est créée, [GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [MD] la defensor ne devrait pas disparaître, [CFF], [CFC], [CF07], [CF09], [CPM] la predator ne bouge pas	

																					[CFF] La simulation crash lors de l'apparition de la quatrième fourmie [CFC] La simulation crash lors de l'apparition de la troisième fourmie [CF06] La fourmie collectrice devrait récupérer la nourriture dès qu'elle entre en contact avec elle (sans attendre d'avoir son centre dessus) et devrait la lâcher dès qu'elle est en contact avec la bordure de la fourmilière (sans avoir à atteindre la génératrice) [CD10] La collectrice devrait avoir besoin de deux mouvement pour toucher la défenseur et se faire détruire ; Bon travail mais plusieurs petites erreurs
<b>326346</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>0.75</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>0.25</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>11.50</b>		
<b>326349</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	rien ne bouge	
<b>326369</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>14.00</b>	Execution parfaite.	
<b>326463</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.25</b>	<b>1.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>12.25</b>	Très bonne simulation. L'ordre de création en constrained n'est pas le bon.	
<b>326477</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.25</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>11.75</b>	[GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [MD], [CFF] pas toutes les fourmis ont disparu, [CPM] la predator ne retourne pas à la fourmilière	
<b>326655</b>																				<b>0.00</b>	
<b>326790</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.25</b>	[GM]la generator ne bouge pas et meurt [CFF]les labels des nombres de fourmis sont en retard d'une step	

327096	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	0.75	0.50	1.25	0.25	0.75	0.00	0.50	0.50	0.25	9.50	[NC] seg_fault avant que la fourmilière disparaisse, [GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [MD] la defensor ne devrait pas disparaître, [CFF] les mauvaises fourmis apparaissent, [CFC] l'ordre n'est pas correct et le programme reste figé après la 4e étape, [CF07] met trop d'étapes pour arriver à la nourriture, [CF09] le bon mouvement n'est pas suivi, [CPM]
327215	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.50	1.00	0.50	0.50	0.75	13.00	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] ok, [DD] ok, [MD] la defensor n'esquive pas la bordure qui se retrecit, [TF] ok, [CFF] ok, [CFC] ok, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] la fourmi ne reste pas bloquée, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok, [CPM] les collectors vertes ne sortent pas de la fourmilere
327221	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.00	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] ok, [DD] ok, [MD] ok, [TF] ok, [CFF] ok, [CFC] rien ne se passe, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok, [CPM] ok
327283	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	0.50	1.00	1.00	0.50	1.25	0.25	0.75	0.50	0.50	0.00	0.75	10.75	[NC] aucune predator n'est créée, [GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [MD] la defensor ne devrait pas disparaître, [CFF], [CFC], [CF07], [CF09], [CPM] la predator ne bouge pas

327476	0.50	0.50	0.75	0.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	10.25	[NC] crash before anthill destruction, [FC] no food creation, [GM] generator does not move left, [MD] defensor does not move left, [TF] no update, [CPM] green collectors do not move out, predator does not come back home
327538	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	7.50	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [MD] La fourmie défenseur devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir ; [CF06-10] & [CPC] & [CPM] C'est dommage que vos fourmies ne s'updatent pas car le reste marche bien
327683	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	excellent
327708	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.00	[GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître [MD] [TF]
327732	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.25	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.75	[CFF] doesnt spawn predator on time
327815	0.50	0.50	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.25	0.50	0.00	0.00	0.00	2.75	[Comp] Compile avec des warnings. [NC] la lecture du fichier produit une erreur. [DG] - [CFF] Seg fault systématique au premier step. [CFC] erreur à la lecture du fichier. [CF06] la Collector n'atteint jamais la nourriture. [CF07] la Collector atteint la nourriture en trop de steps, puis ne revient jamais à la fourmilière. [CF08] la Collector ne part pas dans la bonne direction. [CF09] la Collector ne collecte pas la nourriture et ne la ramène pas. [CD10] et [CPC] erreur à la lecture du fichier. [CPM] Seg fault au premier step.



327821	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.25	[MD] defensor does not move left, [CPM] predator does not come back home	
327964	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Perfect	
328056	0.50	0.50	0.00	0.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.75	Il manque de nombreuses fonctionnalités, les fourmies ne sont pas affichées et de nombreux fichiers de tests ne sont pas acceptés (f05-f11 et f14)	
328162	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	ne compile pas (du tout) trop d'erreur pour être corrigé il faudrait faire le projet (ils utilisent trop de fonction qui n'existe pas comme "delete_simulation" qui n'a ni prototype ni déclaration)
328194	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.25	0.25	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	11.75	[GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [MD], [CFF] pas toutes les fourmis ont disparu, [CPM] la predator ne retourne pas à la fourmilière	
328239	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	rapport un peu court / sans images	
328245	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.75	Le predator ne retourne jamais dans sa fourmilière pour CPM. Executiion parfaite sinon.	
328331	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	8.00	[GM]generator doesn't move and doesn't die [CF06][CF07][CF08][CF09][CD10] [CPC][CPM] ants don't move	
328354	0.50	0.50	1.00	0.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	1.25	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	10.75	[FC] no food generated [GM] anthill dies [MD] defensor dies [TF] doesn't go down [CFF] predator doesn't appear	

328436	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	12.00	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [MD] La fourmie défenseur devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [CPM] La predator n'apparait pas dans la simulation ; Attention aux quelques petites erreurs mais très bon sinon travail !
328686	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.00	0.50	0.50	1.00	0.50	0.00	1.00	12.00	[GM] everything disappears [MD] defensor dies [CF06] displayed food remains the same [CF08] segfault
328879	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.00	0.50	1.00	1.00	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	12.50	[MD] defensor dies [CFF] defensor lives [CFF] defensor not born [Cf07] takes too long to reach food [CPM] collectors don't disappear
329038	0.50	0.50	0.00	0.75	0.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	1.00	0.00	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	4.25	Correct execution but too many unimplemented parts to pass most of the tests.
329093	0.50	0.50	0.50	0.00	0.00	0.50	0.00	0.50	1.00	1.00	0.25	0.25	0.25	0.75	0.00	0.25	0.00	0.75	7.00	[NC] no food creation and no fourmilere disappearing [FC] pas de generation de food [DG] fourmilere should disappear [DD] defensor should disappear [CFF] collector and predator not created [CF09] seg fault
329098	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	0.75	0.50	1.25	0.50	0.75	1.00	0.00	0.50	1.00	11.25	Bonne exécution, quelques soucis de création de fourmis et de mouvements.
329113	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.25	0.50	0.75	8.00	Good execution despite some weird behaviors.
329309	0.50	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.75	some code has been written in addition to the rendu2 but nothing is called to update the simulation in the timer callback
329311	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	2.75	La création de nourriture fonctionne bien.

329328																				
329505	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.25	1.00	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	0.75	9.00	[MD][TF],[CFF][CFC] pas de création de defensor et predator,[CF8]
329648	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	0.75	0.00	0.25	0.00	0.75	0.00	0.50	0.50	0.25	7.25	[NC] le programme plante, [GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [MD] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [CFC] la fourmilière rouge ne crée pas de fourmis, [CF06] programme plante avant que la fourmi ne retourne, [CF07] programme plante, [CF09]
329756	0.50	0.50	1.00	0.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	1.25	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	10.75	[FC] no food generated [GM] anthill dies [MD] defensor dies [TF] doesn't go down [CFF] predator doesn't appear
329782	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.25	0.75	13.50	[CPC]predator doit tuer au contact d'un côté également [CPM]predator doit revenir à la fourmiliere en état FREE
329910	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.50	Bonne exécution, c'est dommage votre algorithme met la génératrice au centre de la fourmilière qui empêche la création d'autre fourmis.
329920	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.00	[GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître [MD] [TF]
330043	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.75	12.75	[GM] la fourmilière meurt au step 1 [CPC] Le prédateur ne bouge pas [CPM] le predator ne retourne

330070	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	7.50	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [MD] La fourmie défenseur devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir ; [CF06-10] & [CPC] & [CPM] C'est dommage que vos fourmies ne s'updatent pas car le reste marche bien
330101	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.75	6.00	[NC] crash before anthill destruction, [GM] anthill is destroyed, [MD] defensor does not move left, [CFF] initial ants do not disappear, generation completely out of order, [CFC] crash or no ant generation, [CF06] [CF07] [CF09] collector moves in the anthill but does not go collect the food, [CF08] collector collects food on unreachable diagonal, [CD10] green anthill is never visible, collector does not go towards the food, [CPM] predator does not come back home
330186	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	1.00	0.00	0.25	1.25	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.75	7.25	[GM] generator does not move left, [DD] [MD] [CFF] error detected in file, [CFC] only first collector generated, [CF08] [CF09] collector collects food on unreachable diagonal, [CD10] green anthill disappears after 1 step, [CPC] predator does not attack, [CPM] green collectors do not move out
330640	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	2.75	La création de nourriture fonctionne bien.

330667	0.50	0.50	0.75	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	0.25	0.25	0.50	0.00	0.00	0.00	4.25	[FC] le programme plante, [GM], [DD], [MD], [TF], [CFF] la fourmilière ne devrait pas disparaître après une étape, [CF06] la fourmi met une étape de trop, [CD10], [CPC], [CPM] le programme affiche une erreur qu'il ne devrait pas
330833	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	0.75	0.00	0.25	0.00	0.75	0.00	0.50	0.50	0.25	7.25	[NC] le programme plante, [GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [MD] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [CFC] la fourmilière rouge ne crée pas de fourmis, [CF06] programme plante avant que la fourmi ne retourne, [CF07] programme plante, [CF09]
331471	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.25	0.75	13.50	[CPC] le predator ne va pas en direction du collector le plus proche [CPM] le predator ne chasse pas le collector
332230	0.00	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.25	0.00	1.25	0.25	0.75	0.50	0.50	0.50	0.50	10.00	[COMP] il manquait une importation dans squarecell.h, [GM] la fourmilière ne devrait pas disparaître, [CFF] pas toutes les fourmis disparaissent,
339389	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.75	[NC] no fourmilière disappearing [CFC] wrong Fourmi creation in constrained mode
339407	0.50	0.00	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.25	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	11.00	[NC] aucune fourmilière disparaît, [CFF] pas toute les fourmis disparaissent
339421	0.50	0.00	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.25	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	11.00	[NC] aucune fourmilière disparaît, [CFF] pas toute les fourmis disparaissent

339442	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.25	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [CPM] Le fourmie prédateur devrait revenir à la fourmilière une fois en mode FREE mais elle est bloquée sur le trajet ; À part ces petites erreurs, très bon travail !
339450	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.25	0.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	12.00	ok
339458	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Parfait
339621	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.50	1.00	0.50	0.50	1.00	12.25	[NC] detects a non existing error.
339646	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	0.50	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	0.00	0.50	0.50	0.50	11.25	[Comp] Compile avec des warnings. [GM] la Generator ne bouge pas, la fourmilière disparaît. [TF] la valeur total_food affichée passe à 0 dès le 1er step. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps. [CF09] la Collector ne part pas dans la bonne direction et n'atteint jamais sa fourmilière. [CPM] une Collector n'essaie pas de quitter sa fourmilière en mode FREE et la Predator ne revient pas vers sa fourmilière en mode FREE.
339649	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	0.75	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.75	l'ordre de creation de fourmi ne correspond pas totalement à la donnée en mode FREE
339712	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	ne compile pas (du tout) trop d'erreur pour être corrigé il faudrait faire le projet (ils utilisent trop de fonction qui n'existe pas comme "delete_simulation" qui n'a ni prototype ni décalARATION)

339870	0.50	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.75	some code has been written in addition to the rendu2 but nothing is called to update the simulation in the timer callback
339943	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	Il y a de la nourriture qui est affichée sans raison, rien ne bouge, f02.txt, f03.txt, f04.txt ne sont pas lus correctement, le timer bug, quand on appuie plusieurs fois sur open le programme n'affiche plus rien, affichage incohérent (lorsqu'on lit plusieurs fois le même fichier l'affichage n'est pas au même endroit)...
340423	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.50	[MD] defensor does not move left
340645	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Flawless execution, well done!
340769	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.00	11.50	Des problèmes pour bouger les générateur et defensor. Des prédateurs ne sont pas initialisés.
340803	0.50	0.50	1.00	1.00	0.00	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	12.50	[DG] anthill doesn't die [CPM] error where there shouldn't be
340814	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	0.75	1.25	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.75	[GM] anthill dies [CFF] takes too long for a pred to appear [CF07] It takes too long to reach the food
340840	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	0.50	0.50	0.50	0.75	13.00	[MD] la Defensor ne bouge pas et disparaît. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps. [CF09] la Collector ne commence pas son mouvement dans la bonne direction. [CPM] une Collector ne sort pas de sa fourmière en mode FREE.
340864	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.25	[MD] defensor does not move left, [CPM] predator does not come back home

340932	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.00	0.00	0.50	0.50	0.00	10.25	[Comp] Compile avec des warnings. [NC] Seg fault après 15s d'exécution. [MD] la Defensor ne bouge pas et disparaît. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps. [CF08] la Collector ne bouge pas en direction de l'élément de nourriture. [CF09] la Collector bouge d'abord vers le bas à droite, puis s'arrête. [CPM] le fichier produit une erreur à l'ouverture.
340933	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.50	[MD] defensor does not move left
340944	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.50	[MD] [CFC] pas de création de fourmis
340949	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.75	1.00	1.00	0.50	0.75	0.50	0.00	0.50	0.75	11.25	[TF]totalFood of the fourmilier does not decrease[CFF] fourmis ne disparaissent pas [CF06]total food des not increase [CF09] collector chooses a blocking path over a non blocking one to come back [CPM] predator doesn't go back
340952	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	Segmentation fault à l'ouverture de fichier ou aucune action à part next/previous ne fonctionne.
340991	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	0.50	11.50	[NC] only food creation, [MD] defensor does not move left, [CF08] collector does not take the up left path, [CPM] green collectors do not move out, predator does not come back home
340992	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.00	0.50	1.00	13.00	warning: seg fault on [DG] after opening other files before; wrong reading of f10.txt; quite good performance overall



340997	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	1.50	0.00	1.00	0.00	0.75	0.00	0.50	0.25	0.75	7.25	[NC] aucune fourmi n'apparaît, aucune fourmilière ne disparaît. [GM] la Generator ne bouge pas et la fourmilière disparaît. [DD] la Defensor ne meurt pas. [MD] la Defensor reste sur la bordure de la fourmilière. [TF] total_food ne change pas et la fourmilière ne disparaît pas. [CFC] les fourmis créées ne sont pas les bonnes. [CF06] total_food augmente 2 fois: quand la nourriture est prise et quand Collector la ramène. [CF07] la Collector reste coincée contre la nourriture et ne la collecte pas. [CF09] le chemin pris n'est pas le bon et la Collector n'atteint pas la nourriture. [CPC] la Predator n'atteint jamais la Collector. [CPM] la Predator ne retourne pas à sa fourmilière quand elle
341008	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	0.25	1.50	0.50	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.25	Très bonne simulation. L'ordre de création en constrained n'est pas le bon.
341015	0.50	0.50	0.00	0.75	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.75	Il manque de nombreuses fonctionnalités, les fourmis ne sont pas affichées et de nombreux fichiers de tests ne sont pas acceptés (f05-f11 et f14)
341021	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	0.50	0.50	0.50	0.75	13.00	[MD] la Defensor ne bouge pas et disparaît. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps. [CF09] la Collector ne commence pas son mouvement dans la bonne direction. [CPM] une Collector ne sort pas de sa fourmilière en mode FREE.

341042	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.25	[MD] la Defensor ne bouge pas et disparaît. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps.
341069	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.50	Bonne exécution, c'est dommage votre algorithme met la génératrice au centre de la fourmière qui empêche la création d'autre fourmis.
341115	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.00	0.50	0.50	1.00	0.50	0.00	1.00	12.00	[GM] everything disappears [MD] defensor dies [CF06] displayed food remains the same [CF08] segfault
341127	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.00	0.50	1.00	1.00	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	12.50	[MD] defensor dies [CFF] defensor lives [CFF] defensor not born [Cf07] takes too long to reach food [CPM] collectors don't disappear
341148	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.25	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [CPM] Le fourmie prédateur devrait revenir à la fourmillière une fois en mode FREE mais elle est bloquée sur le trajet ; À part ces petites erreurs, très bon travail !
341178	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	10.75	[MD] la defensor ne devrait pas disparaître
341181	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.00	0.00	0.00	11.50	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] la fourmillere disparaît, [DD] ok, [MD] ok, [TF] ok, [CFF] ok, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] provoque une erreur, [CPC] provoque une erreur, [CPM] provoque une erreur,
341189	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	8.00	[GM]generator doesn't move and doesn't die [CF06][CF07][CF08][CF09][CD10][CPC][CPM] ants don't move

341215	0.50	0.50	0.50	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	1.00	1.50	0.50	1.25	0.50	0.25	0.00	0.00	0.50	1.00	9.50	Good execution apart from a couple of weird behaviors.
341270	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.25	0.25	12.00	[NC] crash avec segmentation fault ou freeze [CPC]la predator ne se dirige pas vers la cible optimalement, 3 steps au lieu de 2 [CPM] pas toutes les collets meurent quand elles devraient
341273	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.25	0.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	12.00	ok
341284	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.00	0.00	0.00	11.50	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] la fourmillere disparaît, [DD] ok, [MD] ok, [TF] ok, [CFF] ok, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] provoque une erreur, [CPC] provoque une erreur, [CPM] provoque une erreur
341354	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Flawless execution, well done!
341363	0.50	0.50	1.00	0.00	0.50	0.00	0.50	0.50	0.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	0.50	0.25	0.00	0.00	9.00	Decent execution but some tests crashed.
341372	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.75	1.00	1.00	0.50	0.75	0.50	0.00	0.50	0.75	11.25	[TF]totalFood of the fourmilliere does not decrease[CFF] fourmis ne disparaissent pas [CF06]total food des not increase [CF09] collector chooses a blocking path over a non blocking one to come back [CPM] predator doesn't go back
341400	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.75	[NC] no fourmilliere disappearing
341439	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.25	0.75	13.50	[CPC]predator doit tuer au contact d'un côté également [CPM]predator doit revenir à la fourmilliere en état FREE
341450	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	0.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.00	0.50	10.75	[GM] la fourmilliere ne devrait pas disparaître [MD] [CFC]pas de création de fourmis, [CF07] le collector ne touche pas les bords de la fourmilliere, [CPC] [CPM] le predator ne bouge pas

341451	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.00	12.00	Very good execution, good job!
341551	0.50	0.00	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.00	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir ; À part ça bravo, très bon travail!
341622	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.00	Très bon. Juste les defensors et les génératrices qui ne s'éloignent pas de la bordure.
341670	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.50	1.00	0.50	0.50	0.75	13.00	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] ok, [DD] ok, [MD] la defensor n'esquive pas la bordure qui se retrecit, [TF] ok, [CFF] ok, [CFC] ok, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] la fourmi ne reste pas bloquée, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok, [CPM] les collectors vertes ne sortent pas de la fourmilere
341687	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.75	Le predator ne retourne jamais dans sa fourmilière pour CPM. Execution parfaite sinon.
341739	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	3.00	C'est dommage, il y a beaucoup d'erreurs de lecture de fichiers. Les fourmis ne se déplace pas et ne meurent pas correctement.
341899	0.50	0.50	1.00	0.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.00	11.00	[FC] no food created [MD] defensor dies [CPC] incorrect error displayed [CPM] incorrect error displayed
341931	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	12.00	[GM]la fourmilière ne devrait pas disparaître [MD] [CPM] les collectors et les prédateurs ne bougent pas
341951	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	0.50	0.50	0.25	1.00	13.25	[CF09] It takes 9 steps to reach the food instead of 7 [BJ] collector not destroyed

341953	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.00	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	12.50	[CF07] Collector never reaches food [CPM] Segmentation fault et mauvaise initialisation de la fourmilière.
341975	0.50	0.50	0.50	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	12.00	[Comp] Compile avec des warnings. [NC] Seg fault avant la création de Predator et la disparition d'une fourmilière. [GM] Generator ne bouge pas et la fourmilière disparaît. [MD] Defensor ne bouge pas et disparaît. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps. [CPM] Predator ne retourne pas à sa fourmilière quand elle retourne en mode FREE.
342052	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	0.50	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.00	[MD], [CFC] création d'un seul collector et un seul defensor
342054	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	0.75	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.50	[NC] no fourmiliere disappearing [CFC] collector instead of predator
342063	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	12.00	[GM]la fourmilière ne devrait pas disparaître [MD] [CPM] les collectors et les prédateurs ne bougent pas
342154	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.00	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	12.50	[CF07] Collector never reaches food [CPM] Segmentation fault et mauvaise initialisation de la fourmilière.
342200	0.50	0.50	1.00	0.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.00	11.00	[FC] no food created [MD] defensor dies [CPC] incorrect error displayed [CPM] incorrect error displayed

																					[NC] crash before anthill destruction, [MD] defensor does not move left, [CF06] does not come back to deliver food, [CF08] collector does not take up-left path, is not blocked by food, [CF09] collector goes beyond world border, [CD10] defensor does not make collector disappear, [CPC] predator does not go towards the green collector and program crashes as it reaches the world border, [CPM] predator does no head towards the green collectors and does not come back home
<b>342204</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>9.75</b>		
<b>342215</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	rien ne bouge	
<b>342216</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.00</b>	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir ; À part ça bravo, très bon travail!	
<b>342745</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.25</b>	<b>0.75</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>10.00</b>	[COMP] il manquait une importation dans squarecell.h, [GM] la fourmilie ne devrait pas disparaître, [CFF] pas toutes les fourmis disparaissent,	
<b>342800</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>14.00</b>	Flawless execution, amazing	
<b>343266</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.00</b>	Très bon. Juste les defensors et les génératrices qui ne s'éloignent pas de la bordure.	
<b>343725</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.50</b>	[NC] no fourmilie disappearing [CFC] collector instead of predator	

																					[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [MD] La fourmie défenseur devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [CPM] La predator n'apparait pas dans la simulation ; Attention aux quelques petites erreurs mais très bon sinon travail !
<b>343736</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>12.00</b>		
<b>343876</b>																				<b>0.00</b>	
<b>344139</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.00</b>	warning: seg fault on [DG] after opening other files before; wrong reading of f10.txt; quite good performance overall	
<b>344193</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.75</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>4.25</b>	Correct execution but too many unimplemented parts to pass most of the tests.	
<b>344276</b>																				<b>0.00</b>	
<b>344312</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>14.00</b>	Parfait	
<b>344385</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>3.00</b>	C'est dommage, il y a beaucoup d'erreurs de lecture de fichiers. Les fourmis ne se déplace pas et ne meurent pas correctement.	
<b>344399</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>14.00</b>	Parfait	
<b>344405</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>14.00</b>	Execution parfaite.	
<b>344415</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.50</b>	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] ok, [DD] ok, [MD] la defensor n'esquive pas la bordure qui se retrecit, [TF] ok, [CFF] ok, [CFC] ok, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok, [CPM] ok	

																					[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] la fourmilie disparait, [DD] ok, [MD] ok, [TF] 1 setp de trop (+passage à -0.2 total food apres 0.2), [CFF] pas de predator au 8eme step, [CFC] probleme defensor, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok
<b>344463</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.25</b>	<b>0.75</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>12.75</b>		
<b>344514</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>14.00</b>	excellent	
																					Segmentation fault à l'ouverture de fichier ou aucune action à part next/previous ne fonctionne.
<b>344516</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>		
<b>344526</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.75</b>	[NC] no fourmilie disappearing	
<b>344528</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>12.00</b>	[CF09] does not choose least blocked path at first step,	
																					[GM] la fourmilie meurt au step 1 [CPC] Le prédateur ne bouge pas [CPM] le predator ne retourne
<b>344538</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.75</b>	<b>12.75</b>		
																					[GM] la fourmilie ne devrait pas disparaître [MD] [CFC]pas de création de fourmis, [CF07] le collector ne touche pas les bords de la fourmilie, [CPC] [CPM] le predator ne bouge pas
<b>344700</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.25</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>10.75</b>		
																					[MD]Defensor doesn't move and dies [CPC]predator doesn't move at first towards the closest collector [CPM]the predator doesn't move
<b>344732</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.25</b>	<b>0.50</b>	<b>12.75</b>		
<b>344736</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.25</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.75</b>	[CF07] it takes too long to reach the food	



344793	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.00	0.00	0.50	0.50	0.00	10.25	[Comp] Compile avec des warnings. [NC] Seg fault après 15s d'exécution. [MD] la Defensor ne bouge pas et disparaît. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps. [CF08] la Collector ne bouge pas en direction de l'élément de nourriture. [CF09] la Collector bouge d'abord vers le bas à droite, puis s'arrête. [CPM] le fichier produit une erreur à l'ouverture.
344804	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	0.50	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	0.00	0.50	0.50	0.50	11.25	[Comp] Compile avec des warnings. [GM] la Generator ne bouge pas, la fourmière disparaît. [TF] la valeur total_food affichée passe à 0 dès le 1er step. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps. [CF09] la Collector ne part pas dans la bonne direction et n'atteint jamais sa fourmière. [CPM] une Collector n'essaie pas de quitter sa fourmière en mode FREE et la Predator ne revient pas vers sa fourmière en mode FREE.
344822	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.50	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] ok, [DD] ok, [MD] la defensor n'esquive pas la bordure qui se retrecit, [TF] ok, [CFF] ok, [CFC] ok, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok, [CPM] ok
345020	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.50	1.00	0.50	0.50	1.00	12.25	[NC] detects a non existing error.

345219	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	0.75	1.25	0.75	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.75	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] la fourmiere disparait, [DD] ok, [MD] ok, [TF] 1 setp de trop (+passage à -0.2 total food apres 0.2), [CFF] pas de predator au 8eme step, [CFC] probleme defensor, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok
345259	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	Il y a de la nourriture qui est affichée sans raison, rien ne bouge, f02.txt, f03.txt, f04.txt ne sont pas lus correctement, le timer bug, quand on appuie plusieurs fois sur open le programme n'affiche plus rien, affichage incohérent (lorsqu'on lit plusieurs fois le même fichier l'affichage n'est pas au meme endroit)...
345261	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.75	6.00	[NC] crash before anthill destruction, [GM] anthill is destroyed, [MD] defensor does not move left, [CFF] initial ants do not disappear, generation completely out of order, [CFC] crash or no ant generation, [CF06] [CF07] [CF09] collector moves in the anthill but does not go collect the food, [CF08] collector collects food on unreachable diagonal, [CD10] green anthill is never visible, collector does not go towards the food, [CPM] predator does not come back home

345286	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.00	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] la fourmillere disparait, [DD] ok, [MD] la defensor ne se décale pas et meurt a cause de la bordure, [TF] ok, [CFF] ok, [CFC] rien ne se passe, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok, [CPM] ok
345298	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.00	[Comp] ok, [CL] ok, [NC] ok, [FC] ok, [DG] ok, [GM] ok, [DD] ok, [MD] ok, [TF] ok, [CFF] ok, [CFC] rien ne se passe, [CF06] ok, [CF07] ok, [CF08] ok, [CF09] ok, [CD10] ok, [CPC] ok, [CPM] ok
345337																				
345346	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	1.00	0.00	0.25	1.25	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.75	7.25	[GM] generator does not move left, [DD] [MD] [CFF] error detected in file, [CFC] only first collector generated, [CF08] [CF09] collector collects food on unreachable diagonal, [CD10] green anthill disappears after 1 step, [CPC] predator does not attack, [CPM] green collectors do not move out

345352	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	1.50	0.00	1.00	0.00	0.75	0.00	0.50	0.25	0.75	7.25	[NC] aucune fourmi n'apparaît, aucune fourmilière ne disparaît. [GM] la Generator ne bouge pas et la fourmilière disparaît. [DD] la Defensor ne meurt pas. [MD] la Defensor reste sur la bordure de la fourmilière. [TF] total_food ne change pas et la fourmilière ne disparaît pas. [CFC] les fourmis créées ne sont pas les bonnes. [CF06] total_food augmente 2 fois: quand la nourriture est prise et quand Collector la ramène. [CF07] la Collector reste coincée contre la nourriture et ne la collecte pas. [CF09] le chemin pris n'est pas le bon et la Collector n'atteint pas la nourriture. [CPC] la Predator n'atteint jamais la Collector. [CPM] la Predator ne retourne pas à sa fourmilière quand elle
345393	0.50	0.50	0.25	1.00	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	2.00	0.50	0.75	0.50	0.00	0.50	0.00	7.00	La majorité des tests ne marchent pas et il y a beaucoup de segmentation faults
345420	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.00	0.50	0.00	0.25	0.25	1.25	0.00	0.75	1.00	0.00	0.25	0.75	8.25	[NC] seg fault [GM] Génératrice should move and not disappear [DD] defensor should disappear [TF] total food does not update and fourmiliere should disappear in third and not 2nd step [CFF] seg fault
345431	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Execution parfaite.
345442	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.75	[NC] no fourmiliere disappearing
345448	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Très bien !

345459	0.50	0.50	0.75	0.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	10.25	[NC] crash before anthill destruction, [FC] no food creation, [GM] generator does not move left, [MD] defensor does not move left, [TF] no update, [CPM] green collectors do not move out, predator does not come back home
345489	0.50	0.50	0.25	1.00	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	2.00	0.50	0.75	0.50	0.00	0.50	0.00	7.00	La majorité des tests ne marchent pas et il y a beaucoup de segmentation faults
345491	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.25	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.75	[CFF] doesnt spawn predator on time
345522	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Flawless execution, amazing
345577	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.25	0.50	12.75	[MD]Defensor doesn't move and dies [CPC]predator doesn't move at first towards the closest collector [CPM]the predator doesn't move
345618	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.50	[MD] [CFC] pas de création de fourmis
345671	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.75	[CPM] le predator ne revient pas dans la fourmilière. Execution parfaite sinon.
345712	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	1.00	13.25	[CF08] le collector ne bouge pas dans la bonne direction

345716	0.50	0.50	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.25	0.50	0.00	0.00	0.00	2.75	[Comp] Compile avec des warnings. [NC] la lecture du fichier produit une erreur. [DG] - [CFF] Seg fault systématique au premier step. [CFC] erreur à la lecture du fichier. [CF06] la Collector n'atteint jamais la nourriture. [CF07] la Collector atteint la nourriture en trop de steps, puis ne revient jamais à la fourmilière. [CF08] la Collector ne part pas dans la bonne direction. [CF09] la Collector ne collecte pas la nourriture et ne la ramène pas. [CD10] et [CPC] erreur à la lecture du fichier. [CPM] Seg fault au premier step.
345765	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.00	0.00	11.50	Des problèmes pour bouger les générateur et defensor. Des prédateurs ne sont pas initialisés.
345770	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.00	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [MD] La fourmie défenseur devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir ; À part ces petites erreurs, bravo bon travail !
345772	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	1.25	0.50	0.25	1.00	0.50	0.00	0.00	5.50	Un bon début d'exécution, la création de fourmi ne marche pas très bien et il y a des confusions entre FREE ou CONSTRAINED.
345785	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.75	[CPM] le predator ne revient pas dans la fourmilière. Execution parfaite sinon.
345863	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Très bien !
345866	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	0.25	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.25	0.50	6.00	some compilation warnings, [NC] only 1 Collector appears. wrong border. most Collector behavior is not correct.

345936	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	0.00	1.25	0.00	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	8.50	Execution is a bit buggy but most features work when retrying to launch the program multiple times.
346039	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.25	[MD] la Defensor ne bouge pas et disparaît. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps.
346080	0.50	0.50	1.00	0.00	0.50	0.00	0.50	0.50	0.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	0.50	0.25	0.00	0.00	9.00	Decent execution but some tests crashed.
346151	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	0.75	0.50	0.75	0.25	0.75	1.00	0.00	0.50	1.00	11.50	[CFF] La simulation crash lors de l'apparition de la quatrième fourmie [CFC] La simulation crash lors de l'apparition de la troisième fourmie [CF06] La fourmie collectrice devrait récupérer la nourriture dès qu'elle entre en contact avec elle (sans attendre d'avoir son centre dessus) et devrait la lâcher dès qu'elle est en contact avec la bordure de la fourmillière (sans avoir à atteindre la génératrice) [CD10] La collectrice devrait avoir besoin de deux mouvement pour toucher la défenseur et se faire détruire ; Bon travail mais plusieurs petites erreurs
346183	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	10.75	[MD] la defensor ne devrait pas disparaître
346220	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.25	0.50	0.75	8.00	Good execution despite some weird behaviors.
346235	0.50	0.50	0.50	1.00	0.50	0.00	0.00	0.00	1.00	1.50	0.50	1.25	0.50	0.25	0.00	0.00	0.50	1.00	9.50	Good execution apart from a couple of weird behaviors.

346247	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	0.50	0.50	0.00	0.50	0.00	0.00	0.50	9.75	[NC] crash before anthill destruction, [MD] defensor does not move left, [CF06] does not come back to deliver food, [CF08] collector does not take up-left path, is not blocked by food, [CF09] collector goes beyond world border, [CD10] defensor does not make collector disappear, [CPC] predator does not go towards the green collector and program crashes as it reaches the world border, [CPM] predator does not head towards the green collectors and does not come back home
346301	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.25	0.75	1.00	0.50	0.75	1.00	0.25	0.25	1.00	12.75	[CFF]labels des nombres de fourmis sont en retard d'une step [CFC]la création de predator ne se fait pas directement quand possible [CF06]total_food n'augmente pas [CD10]la collector doit mourir dès qu'un côté est en contact avec une defensor [CPC]une predator tue dès qu'un de ses côtés est en contact avec une collector
346370	0.50	0.50	1.00	1.00	0.00	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.00	12.50	[DG] anthill doesn't die [CPM] error where there shouldn't be



																					<p>[NC]seulement création de nourriture</p> <p>[GM]generator ne bouge pas -&gt; fouriliere meurt</p> <p>[MD] defensor ne bouge pas et meurt</p> <p>[TF]total food label est a step en retard</p> <p>[CFF]pas toutes les fourmis meurent, defensor n'est pas détruite, pas de création de predator</p> <p>[CFC]pas de création de fourmis en mode constrained</p> <p>[CF06]collector effectue 2 mouvements en 1 step quand elle prend de la nourriture; total food n'augmente pas</p> <p>[CPM] predator ne revient pas à la fourmiliere en mode free</p>
<b>346450</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.25</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.75</b>	<b>0.75</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>9.25</b>		
																					<p>[CFF]labels des nombres de fourmis sont en retard d'une step</p> <p>[CFC]la création de predator ne se fait pas directement quand possible</p> <p>[CF06]total_food n'augmente pas</p> <p>[CD10]la collector doit mourir dès qu'un côté est en contact avec une defensor</p> <p>[CPC]une predator tue dès qu'un de ses côtés est en contact avec une collector</p>
<b>346471</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.25</b>	<b>0.25</b>	<b>1.00</b>	<b>12.75</b>		

346514	0.50	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.25	0.25	12.00	[NC] crash avec segmentation fault ou freeze [CPC] la predator ne se dirige pas vers la cible optimalement, 3 steps au lieu de 2 [CPM] pas toutes les collets meurent quand elles devraient
346544	0.50	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	0.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.75	[NC] no fourmilere disappearing [CFC] wrong Fourmi creation in constrained mode
346561	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	0.50	1.25	0.50	0.75	0.50	0.50	0.50	1.00	12.00	[CF09] does not choose least blocked path at first step,
346565	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.75	[CPM] la predator ne rentre pas à la fourmilere en état free
346576	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	0.50	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.00	[MD], [CFC] création d'un seul collector et un seul defensor
346718	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	0.00	1.25	0.00	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	8.50	Execution is a bit buggy but most features work when retrying to launch the program multiple times.
347035	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	1.00	0.75	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.75	l'ordre de creation de fourmi ne correspond pas totalement à la donnée en mode FREE
347036	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.25	[MD] defensor does not move left, [CPM] predator does not come back home
347038	0.50	0.50	0.75	0.00	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	0.25	0.25	0.50	0.00	0.00	0.00	4.25	[FC] le programme plante, [GM], [DD], [MD], [TF], [CFF] la fourmilere ne devrait pas disparaître après une étape, [CF06] la fourmi met une étape de trop, [CD10], [CPC], [CPM] le programme affiche une erreur qu'il ne devrait pas
347056	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.50	0.75	1.25	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	12.75	[GM] anthill dies [CFF] takes too long for a pred to appear [CF07] It takes too long to reach the food

347057	0.50	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	0.50	1.25	0.00	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	8.75	[Comp] Compile avec des warning. [CFC] Segfault après la création du Defensor. [CF07] la Collector reste coincée contre la nourriture et ne la collecte pas. [CF08] la Collector ne part pas dans la bonne direction. [CF09] la Collector ne part pas dans la bonne direction et reste coincée sur la nourriture. [CD10] la Collector ne disparaît pas au contact de la Defensor mais reste coincée. [CPC] la Predator ne bouge pas. [CPM] la fourmilière CONSTRAINED grandit, la Predator ne bouge pas, les Collector ne sortent pas de la fourmilière FREE.
347087	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.25	1.00	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	0.75	9.00	[MD][TF],[CFF][CFC] pas de création de defensor et predator,[CF8]
347105	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	13.25	[MD] defensor does not move left, [CPM] predator does not come back home
347263	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	14.00	Parfait
347321	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.25	1.00	0.50	0.50	1.00	12.50	Bon
347328	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	1.25	0.50	0.25	1.00	0.50	0.00	0.00	5.50	Un bon début d'exécution, la création de fourmi ne marche pas très bien et il y a des confusions entre FREE ou CONSTRAINED.
347346	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	0.50	0.50	0.25	1.00	13.25	[CF07] It takes 11 steps to reach the food instead of 9 [BJ] collector not destroyed
347369	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	rapport un peu court / sans images

347381	0.50	0.50	0.50	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.25	0.75	1.00	0.50	0.50	0.75	12.00	[Comp] Compile avec des warnings. [NC] Seg fault avant la création de Predator et la disparition d'une fourmilière. [GM] Generator ne bouge pas et la fourmilière disparaît. [MD] Defensor ne bouge pas et disparaît. [CF07] la nourriture est atteinte en plus de 9 steps. [CPM] Predator ne retourne pas à sa fourmilière quand elle retourne en mode FREE.
347428	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.75	1.00	0.50	0.50	1.00	13.00	[GM] La Génératrice devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir [MD] La fourmie défenseur devrait se déplacer sur la gauche au lieu de mourir ; À part ces petites erreurs, bravo bon travail !
347445	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.25	0.50	0.00	1.00	0.50	0.50	1.00	13.25	[CF08] le collecteur ne bouge pas dans la bonne direction
347499	0.50	0.50	1.00	1.00	0.50	0.00	0.50	0.00	1.00	0.75	0.50	1.25	0.50	0.75	1.00	0.00	0.50	1.00	11.25	Bonne exécution, quelques soucis de création de fourmis et de mouvements.

																					[NC]seulement création de nourriture [GM]generator ne bouge pas -> fouriliere meurt [MD] defensor ne bouge pas et meurt [TF]total food label est a step en retard [CFF]pas toutes les fourmis meurent, defensor n'est pas détruite, pas de création de predator [CFC]pas de création de fourmis en mode constrained [CF06]collector effectue 2 mouvements en 1 step quand elle prend de la nourriture; total food n'augmente pas [CPM] predator ne revient pas à la fourmilierie en mode free
<b>347510</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.25</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.00</b>	<b>0.75</b>	<b>0.75</b>	<b>0.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>9.25</b>		
<b>347530</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.50</b>	<b>1.00</b>	<b>1.25</b>	<b>0.50</b>	<b>0.75</b>	<b>1.00</b>	<b>0.50</b>	<b>0.50</b>	<b>1.00</b>	<b>13.75</b>	[NC] no fourmilierie disappearing	