

SCIPER	ARCHI [2pts]	violation comments	Encap. modul. [2pts]	violation comments	Style Code [4pts]	Style violation	Global Comment	Pénalité (late/ re-upload)	Total Rendu3 (22pts) sans le	rapport (max 3pts)
296190	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Le style du code est parfait, dommage pour le très léger bug à l'execution. Félicitations		21.50	3.00
301678	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	well done!		21.75	3.00
302461	1.50	[A3]	2.00	OK	2.00	[L1] gui.cc 17, nourriture.cc 101-108, projet.cc 26, squarecell.cc 28,32 [L2] fourmi.h 59, fourmilierie.cc 27,95,151,161,205,218,...	Excellent work!		19.50	3.00
312271	1.50	[A5]include constantes.h dans graphic	2.00	OK	3.00	[L1]fourmi.cc:483-484,526-535;fourmilierie.cc:302-304,308-311,316-320,325-328,..;squarecell.h:15-19	Très bon travail, à continuer pour vos projets futurs! Attention aux problèmes d'indentation.		19.75	3.00
314458	1.75	[A4] constantes.h et fourmilierie.h inclus dans	2.00	OK	2.75	[L1] simulation.cc 51,59,65,296,297,298; [L3] fourmilierie.cc 435-487	Bon travail!		15.25	3.00
314564	2.00	Excellent	2.00	No problem	3.00	[L2] fourmilierie.cc, 448-457	Excellent work and execution, just a couple of really long lines of code.	-2	18.50	3.00
314664	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	good work over all. Lost some easy points on not implementing the "collecting" of food feature of collectors.		15.00	2.00
315034	2.00	OK	2.00	Warning: les variables statiques ne doivent pas apparaitre dans l'interface d'un module (par exemple dans squarecell.h) ; Sinon Ok	4.00	Warning : [L1] indentation - collector.cc29 [L3] Fourmilierie.cc38-87 ; Ça mis à part, bravo très beau code !	Excellent travail, bravo !		22.00	3.00
315144	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Good work overall, but a lot of segv issues		13.75	3.00

315404	2.00	Good	2.00	Good	4.00		Excellent work, only two tests who did not pass properly but excellent code otherwise!		20.00	3.00
315678	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L3]fourmi.cc:trouve_chemin()-97L; fonctions de plus de 40 lignes:fourmi.cc:maj_collector(), deplacement_defensor();fourmilieere.cc:predator_distance_predator();gui.cc:Tchanz();simulation.c c:decofage_ligne()	Très bon travail, à continuer pour vos projets futurs! Attention au fonctions trop longues.		20.75	3.00
315905								abandon		
315933	2.00	ok	2.00	ok	1.00	[L1warning]sim.cc227,fourmilier .cc:373 [L2]foumi.cc374,378,390,405... [L3]Simulation::mise_a_jour(), ou_aller(), deplacement_2_chemins(),un_s aut()	you have obviously put some effort in this project but the lack of abstraction in many functions may have made your code difficult to understand and fine tune, resulting in incorrect behaviors of the entities.		11.00	3.00
315980								abandon		
316149	1.75	[A4] fourmiliere.h inclus dans gui.cc	2.00	OK	0.75	[L1] simulation.cc 340,438,460,466 fourmiliere.cc 296;[L2] simulation.h 25,29,30,58,59 etc.; [L3] simulation.cc 205-299, 458-514, 575-631 fourmi.cc 129-201 gui.cc 18-84	OK		9.25	2.00
316468	1.75	[A4] fourmiliere.h inclus dans gui.cc	2.00	OK	0.75	[L1] simulation.cc 340,438,460,466 fourmiliere.cc 296;[L2] simulation.h 25,29,30,58,59 etc.; [L3] simulation.cc 205-299, 458-514, 575-631 fourmi.cc 129-201 gui.cc 18-84	OK		9.25	2.00
316708	2.00	Excellent	2.00	No problem	3.00	[L2] fourmiliere.cc, 448-457	Excellent work and execution, just a couple of really long lines of code.	-2	18.50	3.00

				Warning: les variables statiques ne doivent pas apparaitre dans l'interface d'un module (par exemple dans squarecell.h) ; Sinon Ok		Warning : [L1] indentation - collector.cc29 [L3] Fourmilliere.cc38-87 ; Ça mis à part, bravo très beau code !						
<b>324605</b>	<b>2.00</b>	OK	<b>2.00</b>		<b>4.00</b>		Excellent travail, bravo !			<b>22.00</b>	3.00	
<b>324718</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	ok	Tout est parfait. Félicitations			<b>22.00</b>	3.00	
<b>324806</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>0.00</b>	[C1]Fourmilliere liste_coll, liste_def et liste_pred n'ont pas le droit d'être	<b>2.75</b>	[L1]fourmi.cc47-50,81-91,fourmilliere.cc190-191,297-298,543-544, [L3]simulation.cc212-261	Bon projet, il est dommage que des points ont été perdus lors de l'exécution; le code est bon			<b>14.25</b>	3.00	
<b>325002</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	ok	Bien. Il reste quelques lignes de debugages dans le code mais l'ensemble est bon			<b>20.00</b>	3.00	
<b>325562</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>3.00</b>	[L2] fourmilliere.h 50 fourmilliere.cc 480,491,502, ...	good work overall			<b>15.25</b>	3.00	
<b>325743</b>	<b>1.50</b>	[A3]	<b>0.00</b>	[C2] Fourmi, Generator, Collector, Defensor, Predator	<b>3.00</b>	[L1] fourmilliere.h 96, 108-109, 112-113, 125, 128, 133, 139, 145, 149-153, gui.cc 141-183, ..., warning [L2] fourmilliere.cc 1256	Good work for the simulation, although there are still some cases not working			<b>16.00</b>	3.00	
<b>325856</b>	<b>0.50</b>	très partiel	<b>0.50</b>	très partiel	<b>0.00</b>	très partiel [L2] dans plusieurs modules	Il n'a pas été possible d'évaluer ce rendu car il n'y a pas le comportement attendu			<b>2.00</b>	2.00	
<b>325961</b>	<b>1.75</b>	[A4]gui inclu fourmilliere.h	<b>2.00</b>	Excellent	<b>4.00</b>	Excellent	Très bon projet.			<b>20.25</b>	2.50	
<b>326003</b>	<b>1.50</b>	[A3] constantes.h included in squarecell.cc	<b>2.00</b>	Parfait	<b>2.00</b>	[L1] simulation.cc 23,32,96,128,143,etc. ; [L2] fourmi.h 80,81,82 fourmi.cc 326,338,380,etc.	Bon travail sur les fonctionnalités qui ont été implémentées! Dommage pour les erreurs de style, mais le code est globalement bien structuré et commenté.			<b>12.75</b>	3.00	
<b>326025</b>										<b>0.00</b>		
<b>326065</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	ok	Good work overall, but a lot of segv issues			<b>13.75</b>	3.00	
<b>326251</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>3.00</b>	[L1]gui.cc99-117,300-309,313-319,334-342,projet.cc23	Bon travail.			<b>17.75</b>	3.00	

326346	1.75	[A1] argc n'est pas pris en compte	2.00	OK	2.00	[L1] fourmilieres.f13,70 fourmis.h11,40 ... il ne faut pas indenter les mots-clé public/protected/private [L2] fourmilliere.cc29,130 fourmis.cc40,93,97,103,107,... Warning: [L1] fourmilliere.cc198,202,206 il manque un retour à la ligne pour le corps du if	Bon code dans l'ensemble !	17.25	3.00
326349	0.50	très partiel	0.50	très partiel	0.00	très partiel [L2] dans plusieurs modules	Il n'a pas été possible d'évaluer ce rendu car il n'y a pas le comportement attendu	2.00	2.00
326369	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Tout est parfait. Félicitations	22.00	3.00
326463	2.00	OK	2.00	OK	4.00	OK	Excellent projet.	20.25	3.00
326477	1.50	[A3] constantes.h n'a pas le droit d'être inclus	2.00	ok	2.00	[L1]anthil.cc21,257-265,392-300, fourmi.cc343-345,354-356,363-365,gui.cc169 [L2]Anthill.h40, fourmi.cc61,319-320,340,342,348,362	Bon projet, il est dommage que des points ont été perdus lors de l'exécution et pour quelques erreurs de style.	17.25	3.00
326655								0.00	
326790	1.50	[A5]include constantes.h dans graphic	2.00	OK	3.00	[L1]fourmi.cc:483-484,526-535;fourmilieres.cc:302-304,308-311,316-320,325-328,..;squarecell.h:15-19	Très bon travail, à continuer pour vos projets futurs! Attention aux problèmes d'indentation.	19.75	3.00
327096	2.00	ok	0.00	[C1]Fourmilieres liste_coll, liste_def et liste_pred n'ont pas le droit d'être	2.75	[L1]fourmi.cc47-50,81-91,fourmilieres.cc190-191,297-298,543-544, [L3]simulation.cc212-261	Bon projet, il est dommage que des points ont été perdus lors de l'exécution; le code est bon	14.25	3.00
327215	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Très bien!	21.00	3.00
327221	2.00	ok	2.00	ok	4.00	[L2] fourmi.h 127	Très bien!	21.00	3.00
327283	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L1]gui.cc99-117,300-309,313-319,334-342,projet.cc23	Bon travail.	17.75	3.00
327476	1.50	[A3]	0.00	[C1] simulation.cc 26,27,28, nourriture.cc 11	2.00	[L1] fourmi.h 19,46, fourmilieres.h 31-36, gui.h 32-57, squarecell.cc 272-275,291-294 [L2] squarecell.h 23, squarecell.cc 44,48,61,69,85,93,112,156,162, ...	Good work for the simulation, although there are still some cases not working	14.00	3.00

327538	2.00	OK	2.00	Warning: les variables statiques ne doivent pas apparaitre dans l'interface d'un module (par exemple dans squarecell.h) ; Sinon Ok	2.25	[L1] fourmilliere.cc514-516,520,521,531-533,... [L3] fourmi.cc334-411 gui.cc126-184 simulation.cc47-136, 196-242 squarecell.cc222-287 ; Warning : [L2] fourmilliere.cc287	Bon travail! Dommage cepednant pour les fonctionnalités manquantes		14.00	3.00
327683	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	Excellent travail. Le code est bien structuré.		22.00	3.00
327708	2.00	parfait	2.00	ok	4.00	ok	Bon travail. Le code est bien structuré	-1	19.00	3.00
327732	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	really good, well commented		21.75	3.00
327815	2.00	OK	0.00	[C1] simulation.cc 19,20,21	2.00	[L1] projet.cc 15, simulation.cc 27,42, fourmiliere.cc 45,171; [L2] projet.cc 17,18,20,22,24,26 etc.	OK	-1	5.75	2.00
327821	1.00	[A3], [A5]	2.00	OK	3.00	[L1] fourmi.cc 42-43, 209, 506-532, 831-832, 1042-1074, ...	Excellent work! Almost perfect execution, although there are some architecture errors		19.25	3.00
327964	1.50	[A3]	2.00	OK	2.00	[L1] gui.cc 17, nourriture.cc 101-108, projet.cc 26, squarecell.cc 28,32 [L2] fourmi.h 59, fourmilliere.cc 27,95,151,161,205,218,...	Excellent work!		19.50	3.00
328056	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1] simulation.cc269-271 et simulation.cc274 il manque l'indentation; Warning: [L1] fourmilliere.cc58 squarecell.cc118 indentation inconsistente pour le 'else'	Bon travail, malheureusement il manque pas mal d'éléments non implémentés		8.75	2.50
328162	0.00	très partiel [A3] anthill.h dans squarecel.cc	0.50	très partiel	0.50	très partiel [L2] defender.cc 20, collector.cc 13	Il n'a pas été possible d'évaluer ce rendu car il ne compile pas tout en étant très partiel par rapport à ce qui était demandé. Il aurait été plus efficace de tirer parti du rendu2 public.		1.00	2.00

328194	1.50	[A3] constantes.h n'a pas le droit d'être inclus	2.00	ok	2.00	[L1]anthil.cc21,257-265,392-300, fourmi.cc343-345,354-356,363-365,gui.cc169 [L2]Anthill.h40, fourmi.cc61,319-320,340,342,348,362	Bon projet, il est dommage que des points ont été perdus lors de l'exécution et pour quelques erreurs de style.		17.25	3.00
328239	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Bien que l'exécution ne fonctionne pas, le code est particulièrement soigné.		9.00	1.50
328245	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	C'est parfait. Code très agréable à lire et exécution quasiment parfaite.		21.75	3.00
328331	1.75	[A4]include fourmilere.h in gui.cc	2.00	OK	3.00	[L1]fourmilere.cc:385 [L2]fourmilere.cc:482,484,486,489,492,494,...	Bon travail, malheureusement pas tout a été implémenté.		14.75	3.00
328354	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	a few errors during execution		18.75	3.00
328436	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1] collector.cc63-90, graphic.cc13-48	Très bon travail, attention cependant car vous avez souvent des blocks de code entiers mal indentés ce qui cassent votre mise		19.00	3.00
328686	2.00	excellent	2.00	excellent	3.75	[L2] fourmilere.cc	good work, watch out for character limits		19.75	2.50
328879	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	good work	-1	19.50	3.00
329038	2.00	No problem	2.00	Good	4.00	Good	Clean code but too many parts missing. P.s: avoid comments at the end of lines, it makes for really long lines.		12.25	3.00
329093	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	good work over all. Lost some easy points on not implementing the "collecting" of food feature of collectors.		15.00	2.00
329098	1.50	[A1] projet ne vérifie pas argc	2.00	Bon	2.75	[L2]fourmi.cc [L3] guic.cc Gui 88 l.	Bon code, dommage pour les quelques points perdu pour le style.		17.50	3.00
329113	2.00	No problem	2.00	Good	4.00		Good work overall despite some execution mistakes!		16.00	3.00
329309	0.50	très partiel	0.50	très partiel	0.50	très partiel	les contributions couvrent une très faible fraction des fonctionnalités demandées qui de plus ne sont pas visibles à l'exécution. C'est pourquoi le barème de l'architecture, Encapsulation et du style sont limités à 0.5pt chaque.		4.50	2.00

329311	1.75	[A4]gui inclu fourmilliere.h	2.00	Très bon	4.00	Très bon	Bon style. Il manque plusieurs fonctionnalité de la simulation	-1	9.50	2.00
329328										
329505	2.00	bien	2.00	bien	3.00	[L2]simulation.h28/30/32/35 simulation.cc84/85/183....	Bon travail, mais vous avez perdu des points sur la partie exécution et le style du code.		16.00	3.00
329648	1.75	[A4]	1.00	[C1]simulation.h 97	0.00	[L1]fourmilliere.cc312-316,320- 322,326-328,gui.cc105-120,141- 162,167-185 [L2]fourmi.cc11,46,57,84,95,105 ,108,113, [L3]gui.cc520- 567,simulation.cc170-213,374- 432,508-555,559-646,650- 790,844-888,937-996	ok. Beaucoup de points ont été perdus pour le style et à cause du programme qui plante, dommage.		10.00	1.50
329756	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	a few errors during execution		18.75	3.00
329782	2.00	OK	0.00	[C1]graphic.cc:19;sq uarecell.cc:24-25	3.00	[L2]fourmilliere.cc:187,469,574,5 88;simulation.cc:137	Bon travail, attention aux variables globales et au nombres maximum de caractères par ligne.		18.50	3.00
329910	2.00	OK	2.00	OK	4.00	OK	Très bon projet !		20.50	3.00
329920	2.00	parfait	2.00	ok	4.00	ok	Bon travail. Le code est bien structuré	-1	19.00	3.00
330043	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	C'est parfait au niveau du code mise à part 3 lines wrappings. Dommage pour les petits bugs dans l'execution. Bon travail.		20.75	3.00
330070	2.00	OK	2.00	Warning: les variables statiques ne doivent pas apparaître dans l'interface d'un module (par exemple dans squarecell.h) ; Sinon Ok	2.25	[L1] fourmilliere.cc514- 516,520,521,531-533,... [L3] fourmi.cc334-411 gui.cc126-184 simulation.cc47-136, 196-242 squarecell.cc222-287 ; Warning : [L2] fourmilliere.cc287	Bon travail! Dommage cepednant pour les fonctionnalités manquantes		14.00	3.00
330101	2.00	OK	2.00	OK	2.00	[L1] graphic.h 11,13, fourmilliere.h 31,34,83,92,95,98, gui.cc 249, fourmi.cc 651,696, [L2] fourmilliere.h 36,75, nourriture.cc 76, fourmi.cc 595,603,608-609,647	Good effort, but there are obviously a lot of functionalities that are not implemented	-1	11.00	2.50

<b>330186</b>	<b>2.00</b>	OK	<b>0.00</b>	[C1] graphic.h 23, simulation.h 21	<b>2.00</b>	[L1] squarecell.cc 399, squarecell.h 102,105,136-137, 144, 146, gui.h 10-21, [L2] gui.cc 44,49,54, fourmilere.h 25, fourmi.h 57-58, 95-96, ...	Pretty good work, but there are still some aspects of the simulation that do not work		<b>11.25</b>	2.00
<b>330640</b>	<b>1.75</b>	[A4]gui inclu fourmilere.h	<b>2.00</b>	Très bon	<b>4.00</b>	Très bon	Bon style. Il manque plusieurs fonctionnalité de la simulation	<b>-1</b>	<b>9.50</b>	2.00
<b>330667</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>3.00</b>	[L2]fourmilere.cc512,515,518,525,GUI.cc291	Bon travail, néanmoins beaucoup de points ont été perdus lors des tests d'exécution		<b>11.50</b>	3.00
<b>330833</b>	<b>1.75</b>	[A4]	<b>1.00</b>	[C1]simulation.h 97	<b>0.00</b>	[L1]fourmilere.cc312-316,320-322,326-328,gui.cc105-120,141-162,167-185 [L2]fourmi.cc11,46,57,84,95,105,108,113, [L3]gui.cc520-567,simulation.cc170-213,374-432,508-555,559-646,650-790,844-888,937-996	ok. Beaucoup de points ont été perdus pour le style et à cause du programme qui plante, dommage.		<b>10.00</b>	1.50
<b>331471</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	ok	Le style du code est parfait, dommage pour le très léger bug à l'execution. Félicitations		<b>21.50</b>	3.00
<b>332230</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	ok	Très bien, il est dommage que plusieurs points aient été perdus lors des tests d'exécution		<b>18.00</b>	3.00
<b>339389</b>	<b>1.50</b>	[A5] ne devrait pas include constantes.h	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	[L2] fourmi.h 59,154	Excellent work, very well done !		<b>20.25</b>	3.00
<b>339407</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>1.00</b>	[C1]gui.h 11	<b>4.00</b>	très bien !	Bon travail.		<b>18.00</b>	3.00
<b>339421</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>1.00</b>	[C1]gui.h 11	<b>4.00</b>	très bien !	Bon travail.		<b>18.00</b>	3.00
<b>339442</b>	<b>1.50</b>	[A5] graphic ne doit pas dépendre de gui	<b>2.00</b>	OK	<b>2.00</b>	[L1] fourmi.cc558,561,608,613,618,623 il faut indenter les cases des switch [L2] gui.cc117,119,121,125,127,260, ... ; Warning: Gui.h a une indentation de 2 espaces contre 4 habituellement ; À part ces petites erreurs, bravo votre code est très propre!	Excellent travail, bravo ! Dommage pour les quelques erreurs de mise en forme		<b>18.75</b>	3.00



339450	2.00	ok	2.00	ok	4.00	[L1]fourmi.cc212,283,gui.cc24-29,72,237-240,simulation.cc36-38	Très bon travail.	20.00	3.00
339458	2.00	OK	2.00	OK	4.00	OK	Super projet, félicitations !	22.00	3.00
339621	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Excellent work, very well done !	20.25	3.00
339646	2.00	OK	2.00	OK	4.00	Parfait	Très bonne application du principe d'abstraction. Le code est très bien structuré. L'exécution comporte quelques petites erreurs mais le résultat est globalement très bon!	19.25	3.00
339649	2.00	ok	2.00	ok	4.00	warning: tendance à compacter le code pour entrer dans la taille de 40 lignes plutot que de mettre en oeuvre le principer d'abstraction	très bon travail ; essayez néanmoins d'aérer un peu plus le code	20.75	3.00
339712	0.00	très partiel [A3] anthill.h dans squarecel.cc	0.50	très partiel	0.50	très partiel [L2] defender.cc 20, collector.cc 13	Il n'a pas été possible d'évaluer ce rendu car il ne compile pas tout en étant très partiel par rapport à ce qui était demandé. Il aurait été plus efficace de tirer parti du rendu2 public.	1.00	2.00
339870	0.50	très partiel	0.50	très partiel	0.50	très partiel	les contributions couvrent une très faible fraction des fonctionnalités demandées qui de plus ne sont pas visibles à l'exécution. C'est pourquoi le barème de l'architecture, Encapsulation et du style sont limités à 0.5pt chaque.	0.00	2.00
339943	1.00	partiel	1.00	partiel	1.00	partiel [L2] gui.cc 262, 356, fourmiliere.cc 238	Il n'a pas été possible d'évaluer ce rendu car il n'y a pas de comportement attendu et trop de bugs	4.00	2.00
340423	2.00	OK	0.00	[C2] Collector, Generator, Defensor	2.00	[L1] fourmis.h 43, 50-51,53,62,70,79-80,... [L2] fourmis.h 43,50,53,62,79-80,90,...	Excellent work for the execution! There are however a lot of modularization and style errors	17.50	3.00
340645	2.00	Good	2.00	Excellent	3.00	[L2] gui.cc, 377-382	Perfect execution, try and make shorter lines and methods, good	21.00	3.00

340769	1.00	[A1]pas de définition de classe main [A3]squarecell inclu Ants	2.00	Bon	4.00	Très bon style	Bon projet. Pour le makefile mettez la règle 'main' en premier comme ça on peut juste compiler avec make. Utilisez aussi les warnings, ils sont là pour vous aider.		18.50	3.00
340803	2.00	excellent	2.00	ok	4.00	ok	good work!		20.50	3.00
340814	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	nice work, i love ludicrous mode		20.75	3.00
340840	1.00	[A2.1] simulation.h inclus dans ant.cc et home.cc; [A5] squarecell.h inclus dans graphic.h	2.00	Parfait	4.00	Parfait	Très bon travail!		20.00	3.00
340864	2.00	OK	1.00	[C1] gui.cc 18	4.00	OK	Excellent work! Almost 100% working, clean code style and documentation, nicely done!	-1	19.25	3.00
340932	1.00	[A1] ne gère pas argc; [A3] gtkmm inclus dans squarecell.h	2.00	OK	2.75	[L1] simulation.cc 82, 154 fourmilere.cc 172,204- 205,247,264; [L3] fourmilere.cc 260-355	Très bon travail! La majorité des fonctionnalités sont très bien implémentées, le code est très clair malgré quelques erreurs de style, et bien commenté.		16.00	3.00
340933	2.00	OK	0.00	[C2] Collector, Generator, Defensor	2.00	[L1] fourmis.h 43, 50- 51,53,62,70,79-80,... [L2] fourmis.h 43,50,53,62,79- 80,90,...	Excellent work for the execution! There are however a lot of modularization and style errors		17.50	3.00
340944	2.00	parfait	2.00	excellent	4.00	excellent	Bon travail. Le code est bien structuré		20.50	3.00
340949	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2] fourmi.h 28,41,51,173,174	Great work !		18.25	3.00
340952	2.00	Le code ne fonctionne pas.	2.00	ok	3.00	[L2]simulation.cc158,182,188,20 7,210,211,214,242,301,380,394, 397 squarecell.cc236239,242,245 fourmi.h41,69,74,90,101 fourmilere.cc293 simulation.h38 fourmi.cc191,232,280,290,291,3 13,319	Domage pour le line wrapping, le code est très propre sinon. C'est également dommage pour l'execution		8.00	2.50

340991	1.50	[A3]	0.00	[C2] Fourmi, Generator, Collector, Defensor, Predator	3.00	[L1] fourmilere.h 96, 108-109, 112-113, 125, 128, 133, 139, 145, 149-153, gui.cc 141-183, ..., warning [L2] fourmilere.cc 1256	Good work for the simulation, although there are still some cases not working	16.00	3.00
340992	2.00	warning: both squarecell and graphic should not refer to concepts of the Model, even in comments	2.00		3.00	[L1]fourmi.cc:48, fourmilere.cc:777-779,simulation.cc:212,272-284, 286-287	Nice work ! you've done it almost 100%.	20.00	3.00
340997	1.50	[A3] constantes.h included in squarecell.cc	2.00	Parfait	2.00	[L1] simulation.cc 23,32,96,128,143,etc. ; [L2] fourmi.h 80,81,82 fourmi.cc 326,338,380,etc.	Bon travail sur les fonctionnalités qui ont été implémentées! Dommage pour les erreurs de style, mais le code est globalement bien structuré et commenté.	12.75	3.00
341008	2.00	OK	2.00	OK	4.00	OK	Excellent projet.	20.25	3.00
341015	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1] simulation.cc269-271 et simulation.cc274 il manque l'indentation; Warning: [L1] fourmilliere.cc58 squarecell.cc118 indentation inconsistente pour le 'else'	Bon travail, malheureusement il manque pas mal d'éléments non implémentés	8.75	2.50
341021	1.00	[A2.1] simulation.h inclus dans ant.cc et home.cc; [A5] squarecell.h inclus dans graphic.h	2.00	Parfait	4.00	Parfait	Très bon travail!	20.00	3.00
341042	1.25	[A5] constantes.h inclus dans graphic.h et graphic_gui.cc; [A4] constantes.h inclus dans	2.00	Parfait	3.75	[L3] gui.cc 26-103; warning gui.cc 45,106,110,202 : style d'accolades inconsistant avec le reste	Très bon travail, l'exécution fonctionne très bien! Le style du code est propre et clair. Attention à bien respecter l'architecture.	20.25	3.00
341069	2.00	OK	2.00	OK	4.00	OK	Très bon projet !	20.50	3.00

<b>341115</b>	<b>2.00</b>	excellent	<b>2.00</b>	excellent	<b>3.75</b>	[L2] fourmilere.cc	good work, watch out for character limits		<b>19.75</b>	3.00
<b>341127</b>	<b>2.00</b>	excellent	<b>2.00</b>	excellent	<b>4.00</b>	excellent	good work	<b>-1</b>	<b>19.50</b>	3.00
<b>341148</b>	<b>1.50</b>	[A5] graphic ne doit pas dépendre de gui	<b>2.00</b>	OK	<b>2.00</b>	[L1] fourmi.cc558,561,608,613,618,623 il faut indenter les cases des switch [L2] gui.cc117,119,121,125,127,260, ... ; Warning: Gui.h a une indentation de 2 espaces contre 4 habituellement ; À part ces petites erreurs, bravo votre code est très propre!	Excellent travail, bravo ! Dommage pour les quelques erreurs de mise en forme		<b>18.75</b>	3.00
<b>341178</b>	<b>2.00</b>	[A3] constantes.h n'a pas le droit d'être inclus	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	[L1]gui.h37,41,gui.cc285-290,330-335,nourriture.cc103,simulation.cc78-80,610-623 [L2]simulation.h19,foumi.cc33,480,522,fourmilere.cc176,180,367,510,513,662	Très bon travail.		<b>16.75</b>	3.00
<b>341181</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	ok	Bien!		<b>19.50</b>	3.00
<b>341189</b>	<b>1.75</b>	[A4]include fourmilere.h in gui.cc	<b>2.00</b>	OK	<b>3.00</b>	[L1]fourmilere.cc:385 [L2]fourmilere.cc:482,484,486,489,492,494,...	Bon travail, malheureusement pas tout a été implémenté.		<b>14.75</b>	3.00
<b>341215</b>	<b>2.00</b>	No problem	<b>2.00</b>	Good	<b>3.00</b>	[L1] simulation.cc, 29, 30, 47	Good code overall, good job!		<b>16.50</b>	3.00
<b>341270</b>	<b>1.00</b>	[A3]include constantes.h in squarecell [A5]include constantes.h in graphic	<b>2.00</b>	OK	<b>3.00</b>	[L1]gui.cc:356;squarecell.cc:15 [L2]fourmi.cc:371,409,447,485,946,948,...	Bon travail, attention aux inclusions et au nombre maximum de caractères par ligne.		<b>18.00</b>	3.00
<b>341273</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	[L1]fourmi.cc212,283,gui.cc24-29,72,237-240,simulation.cc36-38	Très bon travail.		<b>20.00</b>	3.00
<b>341284</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	ok	Bien!		<b>19.50</b>	3.00
<b>341354</b>	<b>2.00</b>	Good	<b>2.00</b>	Excellent	<b>3.00</b>	[L2] gui.cc, 377-382	Perfect execution, try and make shorter lines and methods, good		<b>21.00</b>	3.00
<b>341363</b>	<b>2.00</b>	Good	<b>2.00</b>	No problem	<b>3.00</b>	[L1] fourmilliere.cc, 641, 653, 654	Good job overall! A couple of crashes and indentations problems but nice implementation!		<b>16.00</b>	3.00

341372	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2] fourmi.h 28,41,51,173,174	Great work !		18.25	3.00
341400	2.00	ok	2.00	ok	4.00	[L2] graphic.cc 76	Very good work		22.00	3.00
341439	2.00	OK	0.00	[C1]graphic.cc:19;squarecell.cc:24-25	3.00	[L2]fourmilliere.cc:187,469,574,588;simulation.cc:137	Bon travail, attention aux variables globales et au nombres maximum de caractères par ligne.		18.50	3.00
341450	2.00	parfait	2.00	ok	4.00	très bien	Bon travail, il est dommage que vous avez perdu des points lors des tests d'exécution		18.75	3.00
341451	2.00	Good	2.00	Good	4.00		Excellent work, only two tests who did not pass properly but excellent code otherwise!		20.00	3.00
341551	2.00	OK	2.00	Warning: les variables statiques ne doivent pas apparaitre dans l'interface d'un module (squarecell.h, fourmilliere.h) ; Sinon Ok	0.50	[L1] fourmilliere.cc29,330,358,379,... il manque des '{}' au if [L2] fourmilliere.cc314,316,342,344,363,... ont > 87 caractères [L3] fourmi.cc627-670,336-381 fourmilliere.cc336-381,407-452 gui.cc43-87 simulation.cc129-202	C'est dommage pour les petites erreurs de mise en forme car vous avez fait un très bon travail		17.50	3.00
341622	1.50	[A1]projet ne devrait pas inclure fourmilliere	2.00	OK	4.00	OK	Super projet.		20.50	3.00
341670	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Très bien!		21.00	3.00
341687	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	C'est parfait. Code très agréable à lire et exécution quasiment parfaite.		21.75	3.00
341739	2.00	OK	2.00	OK	3.75	[L3]gui.cc MyEvent 102 l.	Bon style. C'est un bon début de simulation.		10.75	3.00
341899	2.00	[A1] project.cc no handling of arguments	2.00	good	4.00	good	good work overall, just a couple of errors detected when they shouldn't be		19.00	3.00
341931	2.00	très bien	1.00	[C1] gui.h 27	3.00	[L1] fourmilliere.h17:144 ,gui.h24:61	Bon travail, il est dommage que vous avez perdu des points lors des tests d'exécution. Le style de code de code est bien mais il faut faire attention à l'indentation.		18.25	3.00
341951	1.50	[A1] project.cc doesn't handle argv and argc	2.00	excellent	4.00	excellent	nice work, just some weird glitches in a couple of test cases		20.75	3.00

<b>341953</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>0.00</b>	Erreurs similaires à rendu 2	Domage que les erreurs de style n'aient pas été corrigées depuis le rendu 2. Cela pénalise un projet somme toute très bien réalisé.	<b>-1</b>	<b>15.50</b>	3.00
<b>341975</b>	<b>1.50</b>	[A3] constantes.h inclus dans squarecell.cc	<b>2.00</b>	OK	<b>0.00</b>	[L1] simulation.cc 583,601,621,667,745; [L2] simulation.cc 354,356,359,361,363-366 etc.; [L3] simulation.cc 333-382, 419-465 fourmilere.cc 236-280, 291-335 gui.cc 92-144, 149-221 squarecell.cc 310-445, 447-491	Bon travail! L'exécution fonctionne bien. Le style du code n'est pas très consistant, mais bien commenté (et les noms des fonctions sont créatifs).		<b>15.50</b>	3.00
<b>342052</b>	<b>2.00</b>	très bien	<b>2.00</b>	parfait	<b>4.00</b>	parfait	Bon travail. Très bon projet.		<b>21.00</b>	3.00
<b>342054</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	[L2] fourmilere.h 62,80	Excellent work !		<b>21.50</b>	3.00
<b>342063</b>	<b>2.00</b>	très bien	<b>1.00</b>	[C1] gui.h 27	<b>3.00</b>	[L1] fourmilere.h17:144 gui.h24:61	Bon travail, il est dommage que vous avez perdu des points lors des tests d'exécution. Le style de code de code est bien mais il faut faire attention à l'indentation.		<b>18.25</b>	3.00
<b>342154</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>0.00</b>	Erreurs similaires à rendu 2	Domage que les erreurs de style n'aient pas été corrigées depuis le rendu 2. Cela pénalise un projet somme toute très bien réalisé.	<b>-1</b>	<b>15.50</b>	3.00
<b>342200</b>	<b>2.00</b>	[A1] project.cc no handling of arguments	<b>2.00</b>	good	<b>4.00</b>	good	good work overall, just a couple of errors detected when they shouldn't be		<b>19.00</b>	3.00
<b>342204</b>	<b>2.00</b>	OK	<b>0.00</b>	[C1] gui.h 17,18	<b>4.00</b>	warning [L1] projet.cc 13,15, nourriture.cc 16,20	Good work for the working part of the simulation and code style, although it is clearly not fully functional		<b>15.75</b>	3.00
<b>342215</b>	<b>0.50</b>	très partiel	<b>0.50</b>	très partiel	<b>0.00</b>	très partiel [L2] dans plusieurs modules	Il n'a pas été possible d'évaluer ce rendu car il n'y a pas le comportement attendu		<b>2.00</b>	2.00

342216	2.00	OK	2.00	Warning: les variables statiques ne doivent pas apparaitre dans l'interface d'un module (squarecell.h, fourmilliere.h) ; Sinon Ok	0.50	[L1] fourmilliere.cc29,330,358,379,... il manque des '{}' au if [L2] fourmilliere.cc314,316,342,344,363,... ont > 87 caractères [L3] fourmi.cc627-670,336-381 fourmilliere.cc336-381,407-452 gui.cc43-87 simulation.cc129-202	C'est dommage pour les petites erreurs de mise en forme car vous avez fait un très bon travail	17.50	3.00
342745	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Très bien, il est dommage que plusieurs points aient été perdus lors des tests d'exécution	18.00	3.00
342800	2.00	Excellent	2.00	Excellent	4.00		Perfect work, well done!	22.00	3.00
343266	1.50	[A1]projet ne devrait pas inclure fourmiliere	2.00	OK	4.00	OK	Super projet.	20.50	3.00
343725	2.00	ok	2.00	ok	4.00	[L2] fourmiliere.h 62,80	Excellent work !	21.50	3.00
343736	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1] collector.cc63-90, graphic.cc13-48	Très bon travail, attention cependant car vous avez souvent des blocks de code entiers mal indentés ce qui cassent votre mise	19.00	3.00
343876							abando	0.00	
344139	2.00	warning: both squarecell and graphic should not refer to concepts of the Model, even in comments	2.00		3.00	[L1]fourmi.cc:48, fourmilliere.cc:777-779,simulation.cc:212,272-284,286-287	Nice work ! you've done it almost 100%.	20.00	3.00
344193	2.00	No problem	2.00	Good	4.00	Good	Clean code but too many parts missing. P.s: avoid comments at the end of lines, it makes for really long lines.	12.25	3.00
344276								0.00	
344312	2.00	OK	2.00	OK	4.00	OK	Super projet, félicitations !	22.00	3.00
344385	2.00	OK	2.00	OK	3.75	[L3]gui.cc MyEvent 102 l.	Bon style. C'est un bon début de simulation.	10.75	3.00

344399	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1]fourmilere.cc:341;gui.cc:36 1-370;projet.cc:22; [L2]fourmi.cc:30,47,121,150,225- 227,...	Excellent travail! Attention au nombre maximum de caractères par ligne à respecter.	21.00	3.00
344405	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2]ant.h63,84,92,95,109,127 gui.cc308,315	Dommage pour le line wrapping. Tout est parfait sinon.	21.00	3.00
344415	1.50	[A3] constantes.h dans squarecell	0.00	[C1] gui.cc l18, 19 std::string filename; Simulation simu1; variables globales	4.00	[L2] gui.cc 177,182 [L1] fourmi.cc bloc 773-785	L'execution est bonne mais il y a quelques erreurs dans le code. Globalement bon	19.00	3.00
344463	2.00	[A3] constantes.h dans squarecell	2.00	ok	4.00	[L2] fourmilere.cc 346	Très bien! Très bien annoté (documentation des fonctions) la condition if((argc != 1) and (argc != 2)) renvoie toujours faux	20.75	3.00
344514	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	Excellent travail. Le code est bien structuré.	22.00	3.00
344516	2.00	Le code ne fonctionne pas.	2.00	ok	3.00	[L2]simulation.cc158,182,188,20 7,210,211,214,242,301,380,394, 397 squarecell.cc236239,242,245 fourmi.h41,69,74,90,101 fourmilere.cc293 simulation.h38 fourmi.cc191,232,280,290,291,3 13,319	Dommage pour le line wrapping, le code est très propre sinon. C'est également dommage pour l'execution	8.00	2.50
344526	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2] fourmilere.h 44,53, fourmilere.cc 24,59,412,...	Great work !	20.75	3.00
344528	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2]anthill.cc351-352,ants.cc 349-350, 434-435, 447-448, ...strange style;,ants.h: 184, gui.cc: many lines of init_buttons()	Congratulation for the well structured project !	19.00	3.00
344538	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	C'est parfait au niveau du code mise à part 3 lines wrappings. Dommage pour les petits bugs dans l'execution. Bon travail.	20.75	3.00
344700	2.00	parfait	2.00	ok	4.00	très bien	Bon travail, il est dommage que vous avez perdu des points lors des tests d'exécution	18.75	3.00





345346	2.00	OK	0.00	[C1] graphic.h 23, simulation.h 21	2.00	[L1] squarecell.cc 399, squarecell.h 102,105,136-137, 144, 146, gui.h 10-21, [L2] gui.cc 44,49,54, fourmilere.h 25, fourmi.h 57-58, 95-96, ...	Pretty good work, but there are still some aspects of the simulation that do not work	11.25	2.00
345352	1.50	[A3] constantes.h included in squarecell.cc	2.00	Parfait	2.00	[L1] simulation.cc 23,32,96,128,143,etc. ; [L2] fourmi.h 80,81,82 fourmi.cc 326,338,380,etc.	Bon travail sur les fonctionnalités qui ont été implémentées! Dommage pour les erreurs de style, mais le code est globalement bien structuré et commenté.	12.75	3.00
345393	2.00	parfait	2.00	bien	4.00	très bien	Le code est bien structuré. malheureusement, la moitié des fichiers tests ne s'exécute pas correctement	15.00	2.50
345420	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2] fourmilere.h 50 fourmilere.cc 480,491,502, ...	good work overall	15.25	3.00
345431	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2]ant.h63,84,92,95,109,127 gui.cc308,315	Dommage pour le line wrapping. Tout est parfait sinon.	21.00	3.00
345442	2.00		2.00		3.00	[L2] fourmilere.h 44,53, fourmilere.cc 24,59,412,...	Great work !	20.75	3.00
345448	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1] squarecell.cc507-521,567-591,624-641 mauvaise indentation ; Warning [L1] fourmilliere.cc46 incohérence du choix des '{' pour le for	Excellent travail, bravo !	21.00	3.00
345459	1.50	[A3]	0.00	[C1] simulation.cc 26,27,28, nourriture.cc 11	2.00	[L1] fourmi.h 19,46, fourmilere.h 31-36, gui.h 32-57, squarecell.cc 272-275,291-294 [L2] squarecell.h 23, squarecell.cc 44,48,61,69,85,93,112,156,162, ...	Good work for the simulation, although there are still some cases not working	14.00	3.00
345489	2.00	parfait	2.00	bien	4.00	très bien	Le code est bien structuré. malheureusement, la moitié des fichiers tests ne s'exécute pas correctement	15.00	2.50
345491	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	really good, well commented	21.75	3.00
345522	2.00	Excellent	2.00	Excellent	4.00		Perfect work, well done!	22.00	3.00

345577	1.50	[A3]include constantes.h in squarecell	2.00	OK	3.75	[L3]three functions of more than 40 lines:decodage_ligne(), distribution_f(), MyEvent()	Très bon travail, à continuer pour vos projets futurs! Attention au fonctions trop longues.		20.25	3.00
345618	2.00	parfait	2.00	excellent	4.00	excellent	Bon travail. Le code est bien structuré		20.50	3.00
345671	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Le style du code est parfait, dommage pour le très léger bug à l'execution. Félicitations		21.75	3.00
345712	2.00	parfait	2.00	parfait	4.00	[L1]squarecell.h17:54 nouriture.h17:28 gui.h ....[L2]fourmiliere.cc21-23 fourmi.h19 fourmiliere.h17 graphic.h25	Bon travail. Vous avez eu presque tous les points de la partie execution mais il faut faire attention au style du code.		21.25	3.00
345716	2.00	OK	0.00	[C1] simulation.cc 19,20,21	2.00	[L1] projet.cc 15, simulation.cc 27,42, fourmiliere.cc 45,171; [L2] projet.cc 17,18,20,22,24,26 etc.	OK	-1	5.75	2.00
345765	1.00	[A1]pas de définition de classe main [A3]squarecell inclu Ants	2.00	Bon	4.00	Très bon style	Bon projet. Pour le makefile mettez la règle 'main' en premier comme ça on peut juste compiler avec make. Utilisez aussi les warnings, ils sont là pour vous aider.		18.50	3.00
345770	2.00	OK	2.00	Warning: les variables statiques ne doivent pas apparaitre dans l'interface d'un module (par exemple dans squarecell.h) ; Sinon Ok	1.50	[L1] indentation fourmilliere.cc229,238,247 squarecell.cc194-196,21,222,... [L2] simulation.cc171,203,208,213,218 fourmis.cc346,440 fourmilliere.cc455 [L3] fourmilliere.cc389-367,476-556, fourmis.cc759-805 gui.cc137-189 squarecell.cc268-325,330-386,391-446,451-507 ; Warning [L2] squarecell.cc572,573,590 ; Joli code ça mis à part !	fourmilliere.cc.78-81 : ce type de forme peut être simplifié en <return x;> (ou <return !x;> suivant le contexte) où x est un booléen. Même chose pour <if x == true> <==> <if (x)> (ou <if (!x)> si on attend false) : vous en avez pas mal dans votre code, vous gagneriez en lisibilité à les changer ; Sinon très bon travail en général !		18.50	3.00
345772	1.50	[A3]squarecell inclu constantes.h	2.00	OK	3.75	[L1]Warning simulation.cc 529[L3]simulation.cc decodage_ligne 112 l.	Bon style. C'est un bon début de simulation.		12.75	3.00

345785	2.00	ok	2.00	ok	4.00	ok	Le style du code est parfait, dommage pour le très léger bug à l'exécution. Félicitations	21.75	3.00
345863	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1] squarecell.cc507-521,567-591,624-641 mauvaise indentation ; Warning [L1] fourmilliere.cc46 incohérence du choix des '{' pour le for	Excellent travail, bravo !	21.00	3.00
345866	2.00	ok	2.00	ok	1.00	[L1warning]sim.cc227,fourmilier.cc:373 [L2]foumi.cc374,378,390,405... [L3]Simulation::mise_a_jour(), ou_aller(), deplacement_2_chemins(),un_saut()	you have obviously put some effort in this project but the lack of abstraction in many functions may have made your code difficult to understand and fine tune, resulting in incorrect behaviors of the entities.	11.00	3.00
345936	2.00	No problem	2.00	Good	3.00	[L1] gui.cc , 216, 223	Some flaws in the execution and the style but a good project overall!	15.50	2.50
346039	1.25	[A5] constantes.h inclus dans graphic.h et graphic_gui.cc; [A4] constantes.h inclus dans	2.00	Parfait	3.75	[L3] gui.cc 26-103; warning gui.cc 45,106,110,202 : style d'accolades inconsistant avec le reste	Très bon travail, l'exécution fonctionne très bien! Le style du code est propre et clair. Attention à bien respecter l'architecture.	20.25	3.00
346080	2.00	Good	2.00	No problem	3.00	[L1] fourmilliere.cc, 641, 653, 654	Good job overall! A couple of crashes and indentations problems but nice implementation!	16.00	3.00
346151	1.75	[A1] argc n'est pas pris en compte	2.00	OK	2.00	[L1] fourmilliere.f13,70 fourmis.h11,40 ... il ne faut pas indenter les mots-clé public/protected/private [L2] fourmilliere.cc29,130 fourmis.cc40,93,97,103,107,... Warning: [L1] fourmilliere.cc198,202,206 il manque un retour à la ligne pour le corps du if	Bon code dans l'ensemble !	17.25	3.00

346183	2.00	[A3] constantes.h n'a pas le droit d'être inclus	2.00	ok	2.00	[L1]gui.h37,41,gui.cc285-290,330-335,nourriture.cc103,simulation.cc78-80,610-623 [L2]simulation.h19,foumi.cc33,480,522,fourmiliere.cc176,180,367,510,513,662	Très bon travail.	16.75	3.00
346220	2.00	No problem	2.00	Good	4.00		Good work overall despite some execution mistakes!	16.00	3.00
346235	2.00	No problem	2.00	Good	3.00	[L1] simulation.cc, 29, 30, 47	Good code overall, good job!	16.50	3.00
346247	2.00	OK	0.00	[C1] gui.h 17,18	4.00	warning [L1] projet.cc 13,15, nourriture.cc 16,20	Good work for the working part of the simulation and code style, although it is clearly not fully functional	15.75	3.00
346301	2.00	OK	2.00	OK	1.75	[L1]fourmi.cc:332-339;fourmiliere.cc:58,298-308,398-400;squarecell.cc:28-31,149,... [L2]fourmiliere.cc:21,86,130,169,290;gui.cc:26,... [L3]simulation.cc:decodage_ligne()-93L	Bon travail, faire attention au style de code, mais bien dans l'ensemble.	18.50	3.00
346370	2.00	excellent	2.00	ok	4.00	ok	good work!	20.50	3.00
346450	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1]fourmiliere.cc:302-307,354-389,426-431,468-473;gui.cc:53-110,... [L2]fourmi.cc:524;fourmiliere.h:27,57;graphic.cc:33	Bon travail, malheureusement pas tout a été implémenté.	16.25	3.00
346471	2.00	OK	2.00	OK	1.75	[L1]fourmi.cc:332-339;fourmiliere.cc:58,298-308,398-400;squarecell.cc:28-31,149,... [L2]fourmiliere.cc:21,86,130,169,290;gui.cc:26,... [L3]simulation.cc:decodage_ligne()-93L	Bon travail, faire attention au style de code, mais bien dans l'ensemble.	18.50	3.00

346514	1.00	[A3]include constantes.h in squarecell [A5]include constantes.h in graphic	2.00	OK	3.00	[L1]gui.cc:356;squarecell.cc:15 [L2]fourmi.cc:371,409,447,485,946,948,...	Bon travail, attention aux inclusions et au nombre maximum de caractères par ligne.		18.00	3.00
346544	1.50	[A5] ne devrait pas include constantes.h	2.00	ok	4.00	[L2] fourmi.h 59,154	Excellent work, very well done !		20.25	3.00
346561	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2]anthill.cc351-352,ants.cc 349-350, 434-435, 447-448, ...strange style;,ants.h: 184, gui.cc: many lines of init_buttons()	Congratulation for the well structured project !		19.00	3.00
346565	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L3]fourmi.cc:trouve_chemin()-97L; fonctions de plus de 40 lignes:fourmi.cc:maj_collector(), deplacement_defensor();fourmilie.cc:predator_distance_predator();gui.cc:Tchanz();simulation.c c:decofage_ligne()	Très bon travail, à continuer pour vos projets futurs! Attention au fonctions trop longues.		20.75	3.00
346576	2.00	très bien	2.00	parfait	4.00	parfait	Bon travail. Très bon projet.		21.00	3.00
346718	2.00	No problem	2.00	Good	3.00	[L1] gui.cc , 216, 223	Some flaws in the execution and the style but a good project overall!		15.50	2.50
347035	2.00	ok	2.00	ok	4.00	warning: tendance à compacter le code pour entrer dans la taille de 40 lignes plutot que de mettre en oeuvre le principer d'abstraction	très bon travail ; essayez néanmoins d'aérer un peu plus le code		20.75	3.00
347036	2.00	OK	1.00	[C1] gui.cc 18	4.00	OK	Excellent work! Almost 100% working, clean code style and documentation, nicely done!	-1	19.25	3.00
347038	2.00	ok	2.00	ok	3.00	[L2]fourmilie.cc512,515,518,525,GUI.cc291	Bon travail, néanmoins beaucoup de points ont été perdus lors des tests d'exécution		11.50	3.00
347056	2.00	excellent	2.00	excellent	4.00	excellent	nice work, i love ludicrous mode		20.75	3.00
347057	1.75	[A4] constantes.h et fourmilie.h inclus dans	2.00	OK	2.75	[L1] simulation.cc 51,59,65,296,297,298; [L3] fourmilie.cc 435-487	Bon travail!		15.25	3.00

<b>347087</b>	<b>2.00</b>	bien	<b>2.00</b>	bien	<b>3.00</b>	[L2]simulation.h28/30/32/35 simulation.cc84/85/183....	Bon travail, mais vous avez perdu des points sur la partie exécution et le style du code.	<b>16.00</b>	3.00
<b>347105</b>	<b>1.00</b>	[A3], [A5]	<b>2.00</b>	OK	<b>3.00</b>	[L1] fourmi.cc 42-43, 209, 506-532, 831-832, 1042-1074, ...	Excellent work! Almost perfect execution, although there are some architecture errors	<b>19.25</b>	3.00
<b>347263</b>	<b>2.00</b>	OK	<b>2.00</b>	OK	<b>3.00</b>	[L1]fourmiliere.cc:341;gui.cc:361-370;projet.cc:22; [L2]fourmi.cc:30,47,121,150,225-227,...	Excellent travail! Attention au nombre maximum de caractères par ligne à respecter.	<b>21.00</b>	3.00
<b>347321</b>	<b>1.75</b>	[A4]gui inclu fourmiliere.h	<b>2.00</b>	Excellent	<b>4.00</b>	Excellent	Très bon projet.	<b>20.25</b>	2.50
<b>347328</b>	<b>1.50</b>	[A3]squarecell inclu constantes.h	<b>2.00</b>	OK	<b>3.75</b>	[L1]Warning simulation.cc 529[L3]simulation.cc decodage_ligne 112 l.	Bon style. C'est un bon début de simulation.	<b>12.75</b>	3.00
<b>347346</b>	<b>1.50</b>	[A1] project.cc doesn't handle argv and argc	<b>2.00</b>	excellent	<b>4.00</b>	excellent	nice work, just some weird glitches in a couple of test cases	<b>20.75</b>	3.00
<b>347369</b>	<b>2.00</b>	ok	<b>2.00</b>	ok	<b>4.00</b>	ok	Bien que l'exécution ne fonctionne pas, le code est particulièrement soigné.	<b>9.00</b>	1.50
<b>347381</b>	<b>1.50</b>	[A3] constantes.h inclus dans squarecell.cc	<b>2.00</b>	OK	<b>0.00</b>	[L1] simulation.cc 583,601,621,667,745; [L2] simulation.cc 354,356,359,361,363-366 etc.; [L3] simulation.cc 333-382, 419-465 fourmiliere.cc 236-280, 291-335 gui.cc 92-144, 149-221 squarecell.cc 310-445, 447-491	Bon travail! L'exécution fonctionne bien. Le style du code n'est pas très consistant, mais bien commenté (et les noms des fonctions sont créatifs).	<b>15.50</b>	3.00

347428	2.00	OK	2.00	Warning: les variables statiques ne doivent pas apparaitre dans l'interface d'un module (par exemple dans squarecell.h) ; Sinon Ok	1.50	[L1] indentation fourmilliere.cc229,238,247 squarecell.cc194-196,21,222,... [L2] simulation.cc171,203,208,213,218 fourmis.cc346,440 fourmilliere.cc455 [L3] fourmilliere.cc389-367,476-556, fourmis.cc759-805 gui.cc137-189 squarecell.cc268-325,330-386,391-446,451-507 ; Warning [L2] squarecell.cc572,573,590 ; Joli code ça mis à part !	fourmilliere.cc.78-81 : ce type de forme peut être simplifié en <return x;> (ou <return !x;> suivant le contexte) où x est un bouléen. Même chose pour <if x == true> <==> <if (x)> (ou <if (!x)> si on attend false) : vous en avez pas mal dans votre code, vous gagneriez en lisibilité à les changer ; Sinon très bon travail en général !	18.50	3.00
347445	2.00	parfait	2.00	parfait	4.00	[L1]squarecell.h17:54 nouriture.h17:28 gui.h ....[L2]fourmilliere.cc21-23 fourmi.h19 fourmilliere.h17 graphic.h25	Bon travail. Vous avez eu presque tous les points de la partie execution mais il faut faire attention au style du code.	21.25	3.00
347499	1.50	[A1] projet ne vérifie pas argc	2.00	Bon	2.75	[L2]fourmi.cc [L3] guic.cc Gui 88 l.	Bon code, dommage pour les quelques points perdu pour le style.	17.50	3.00
347510	2.00	OK	2.00	OK	3.00	[L1]fourmilliere.cc:302-307,354-389,426-431,468-473;gui.cc:53-110,... [L2]fourmi.cc:524;fourmilliere.h:27,57;graphic.cc:33	Bon travail, malheureusement pas tout a été implémenté.	16.25	3.00
347530	2.00	ok	2.00	ok	4.00	[L2] graphic.cc 76	Very good work	22.00	3.00