

## Corrigé 1 : cinématique et MUA

### 1. Dynamique, 1D

Equation de Newton pour  $t > 0$  :  $\vec{f} = m\vec{a}$ .

(a) Cas  $\vec{f} = -f_0\vec{e}_x$

Selon  $\vec{e}_x$  :  $-f_0 = ma \iff a = -\frac{f_0}{m}$ .

C'est un MUA. Avec les conditions initiales  $v(0) = v_0$  (la vitesse est  $v_0$  à l'instant où le freinage commence) et  $x(0) = 0$  (la position nulle à l'instant où le freinage commence),

$$v(t) = \begin{cases} v_0 & \text{si } t < 0 \\ -\frac{f_0}{m}t + v_0 & \text{si } t \geq 0 \end{cases} \quad x(t) = \begin{cases} v_0t & \text{si } t < 0 \\ -\frac{1}{2}\frac{f_0}{m}t^2 + v_0t & \text{si } t \geq 0. \end{cases}$$

Remarque : ce modèle de force de freinage atteint sa limite de validité au plus tard lorsque l'objet s'arrête !

(b) Cas  $\vec{f} = -\lambda\vec{v}$ .

Selon  $\vec{e}_x$  :  $-\lambda v = m\dot{v}$ .

Avec la condition initiale  $v(0) = v_0$ , l'évolution de la vitesse est, par intégration,

$$v(t) = v_0 e^{-\frac{\lambda}{m}t}.$$

Avec la condition initiale  $x(0) = 0$ , l'évolution de la position est, par intégration,

$$x(t) = \frac{mv_0}{\lambda} \left(1 - e^{-\frac{\lambda}{m}t}\right).$$

Finalement,

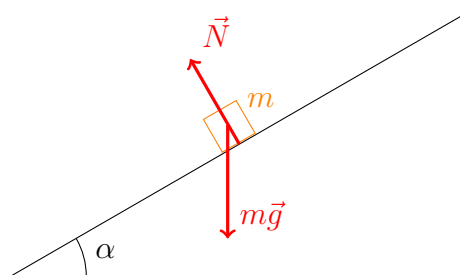
$$v(t) = \begin{cases} v_0 & \text{si } t < 0 \\ v_0 e^{-\frac{\lambda}{m}t} & \text{si } t \geq 0 \end{cases} \quad x(t) = \begin{cases} v_0t & \text{si } t < 0 \\ \frac{mv_0}{\lambda} \left(1 - e^{-\frac{\lambda}{m}t}\right) & \text{si } t \geq 0. \end{cases}$$

Remarque : valeurs limites

$$v(t) \xrightarrow[t \rightarrow \infty]{} 0 \quad x(t) \xrightarrow[t \rightarrow \infty]{} \frac{mv_0}{\lambda}.$$

### 2. Projections, MUA

Dessin, choix de l'objet et détermination des forces extérieures



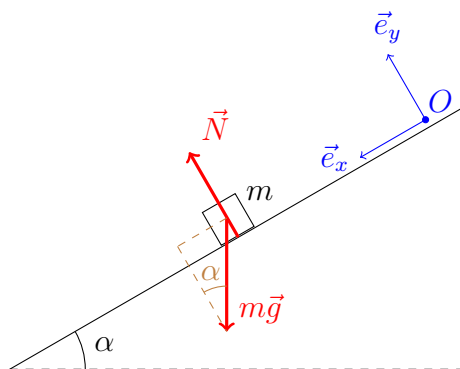
Dans cet exercice, l'objet considéré est la masse  $m$  qui se trouve sur un plan incliné dont l'angle sera noté  $\alpha$ . La masse est soumise à deux forces extérieures : son poids  $m\vec{g}$  et le soutien  $\vec{N}$  du plan incliné.

### Loi de la dynamique (deuxième loi de Newton)

$$\underbrace{\vec{F}}_{=m\vec{g}+\vec{N}} = m\vec{a},$$

où  $\vec{F}$  représente la somme des forces extérieures.

### Choix du repère et mise en place des projections



On choisit par exemple un repère dont les axes  $\vec{e}_x$  et  $\vec{e}_z$  sont parallèles au plan incliné et l'axe  $\vec{e}_y$  perpendiculaire. L'axe  $\vec{e}_z$  est perpendiculaire au plan de la feuille :  $\otimes \vec{e}_z$ . Pour simplifier, l'origine  $O$  est placée à l'endroit du lâcher.

### Projections de la 2ème loi de Newton

La masse est supposée être lâchée. Elle ne possède donc pas de vitesse initiale.

Selon  $\vec{e}_y$  et  $\vec{e}_z$ , la masse est immobile, alors qu'elle est uniformément accélérée selon  $\vec{e}_x$ . En effet,

- Selon  $\vec{e}_y$  :

$$\underbrace{F_y}_{=-mg \cos \alpha + N} = ma_y = 0.$$

Il n'y a pas de mouvement selon  $\vec{e}_y$  :  $a_y(t) = 0 \Rightarrow v_y(t) = 0 \Rightarrow y(t) = 0 \forall t$ .

- Selon  $\vec{e}_z$  :

$$\underbrace{F_z}_{=0} = ma_z \Rightarrow a_z(t) = 0 \Rightarrow v_z(t) = 0 \Rightarrow z(t) = 0 \forall t.$$

- Selon  $\vec{e}_x$  :

$$\underbrace{F_x}_{=mg \sin \alpha} = ma_x \Rightarrow a_x(t) = g \sin \alpha = \text{constante} \forall t.$$

L'accélération étant constante (MUA), les équations horaires s'écrivent

$$\begin{aligned} a_x(t) &= g \sin \alpha, \\ v_x(t) &= g \sin \alpha t, \\ x(t) &= \frac{1}{2} g \sin \alpha t^2. \end{aligned}$$

### 3. Rencontre de deux objets

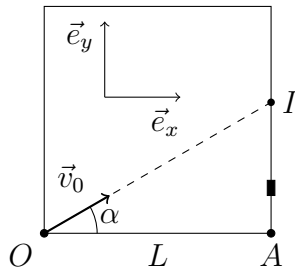
#### Critère de rencontre

Notons  $\vec{r}_b(t)$  et  $\vec{r}_p(t)$  les positions respectives de la bille et de la paroi mobile à l'instant  $t$  par rapport à l'origine choisie en  $O$ . Il y a rencontre entre ces deux objets ssi

$$\exists t_r \text{ t.q. } \vec{r}_b(t_r) = \vec{r}_p(t_r),$$

c'est-à-dire ssi il existe un instant auquel les positions (vectorielles!) coïncident.

#### Dessin, choix du repère



Le point de rencontre  $I$  est donné par  $I(L, y_I)$ , avec  $y_I = L \tan \alpha$ .

#### Equation horaire de la bille

La bille est en MRU avec la vitesse  $\vec{v}_0$  et part de  $O$  à l'instant  $t = 0$  :

$$\vec{r}_b(t) = \vec{v}_0 t.$$

#### Equation horaire de la paroi mobile

La paroi mobile est en MRU avec la vitesse  $\vec{v}_p$  et si on suppose qu'elle part de  $A$  à l'instant  $t = 0$ , on peut écrire

$$\vec{r}_p(t) = \vec{v}_p t + \vec{r}_{p0}$$

avec  $\vec{r}_{p0} = \overrightarrow{OA} = \begin{pmatrix} L \\ 0 \end{pmatrix}$ . Remarquons que les deux équations horaires sont écrites par rapport à la même origine. On se place ici dans le plan de la table (vecteurs à deux dimensions).

#### Projections de l'équation vectorielle traduisant la rencontre

La bille et la paroi mobile doivent se trouver au même endroit à un instant  $t_r$  donné. On cherche donc à déterminer l'existence de  $t_r$  tel que

$$\vec{r}_b(t_r) = \vec{r}_p(t_r) \Leftrightarrow \vec{v}_0 t_r = \vec{v}_p t_r + \vec{r}_{p0}.$$

Les projections selon  $\vec{e}_x$  et  $\vec{e}_y$  fournissent alors

$$v_0 \cos \alpha t_r = L \text{ et } v_0 \sin \alpha t_r = v_0 t_r.$$

La seconde relation impose que  $\sin \alpha = 1$  pour  $t_r \neq 0$ , ce qui est faux. Un tel temps de rencontre n'existe donc pas.

## Réécriture des équations avec un départ retardé de la paroi

Supposons maintenant que la bille part de  $O$  à l'instant  $t = 0$ ,

$$\vec{r}_b(t) = \vec{v}_0 t,$$

et que la paroi mobile quitte le coin  $A$  à l'instant  $t_{p0}$  :

$$\vec{r}_p(t) = \vec{v}_p (t - t_{p0}) + \vec{r}_{p0}$$

avec  $\vec{r}_{p0} = \overrightarrow{OA} = \begin{pmatrix} L \\ 0 \end{pmatrix}$ . Appliquer le critère de rencontre revient alors à déterminer  $t_{p0}$  tel que  $t_r$  existe avec

$$\vec{r}_b(t_r) = \vec{r}_p(t_r) \Leftrightarrow \vec{v}_0 t_r = \vec{v}_p (t_r - t_{p0}) + \vec{r}_{p0}.$$

Selon  $\vec{e}_x$  :

$$v_0 \cos \alpha t_r = L$$

Selon  $\vec{e}_y$  :

$$v_0 \sin \alpha t_r = v_0 (t_r - t_{p0}).$$

La rencontre doit avoir lieu dans toutes les composantes et les deux relations doivent être vérifiées simultanément. En injectant l'expression de  $t_r$  obtenue grâce à la première équation,

$$t_r = \frac{L}{v_0 \cos \alpha},$$

dans la seconde, on obtient alors finalement

$$t_{p0} = (1 - \sin \alpha) t_r = \frac{1 - \sin \alpha}{\cos \alpha} \frac{L}{v_0}.$$