

$$\vec{a} = \vec{\omega} \wedge (\vec{\omega} \wedge \vec{n})$$

que des angles droits

or $v = \omega R \Leftrightarrow \omega = \frac{v}{R}$

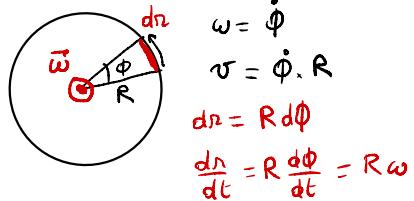
$$\text{d'où } \|\vec{a}\| = \|\vec{\omega}\|^2 \cdot \|\vec{n}\| \\ = \frac{v^2}{R^2} \times R = \frac{v^2}{R}$$

$$\vec{a}_n = \frac{v^2}{R} \hat{n}$$

$$\|\vec{a}_n\| = \frac{v^2}{R}$$

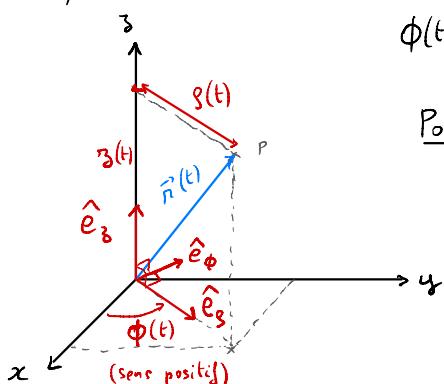


Mvt circulaire uniforme ($R = \text{cste}$, $v = \text{cste}$)



I) Coordonnées cylindriques

- 1) On munit d'abord le référentiel choisi d'un repère cartésien, orthonormé direct : $O, \hat{e}_x, \hat{e}_y, \hat{e}_z$
- 2) Quand utiliser les coordonnées cylindriques
→ Cela dépend des contraintes, par exemple $\varrho(t) = \text{constante}$
- 3)



$\phi(t)$ est l'angle entre \hat{e}_x et \hat{e}_s (aussi entre \hat{e}_y et \hat{e}_ϕ)

Position : $\vec{r}(t) = (\vec{r} \cdot \hat{e}_s) \hat{e}_s + (\vec{r} \cdot \hat{e}_\phi) \hat{e}_\phi + (\vec{r} \cdot \hat{e}_z) \hat{e}_z$
 $= s(t) \hat{e}_s + 0 + \varrho(t) \hat{e}_\phi$

Vitesse : Attention, le repère $O, \hat{e}_s, \hat{e}_\phi, \hat{e}_z$ dépend du temps

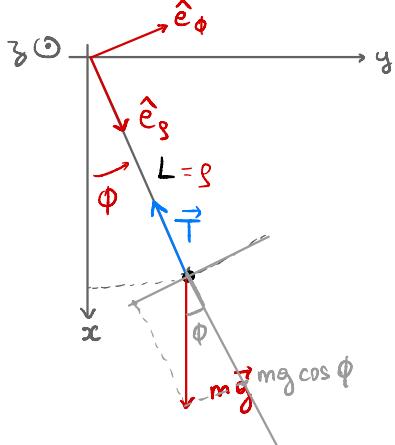
$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \frac{d}{dt} [s(t) \hat{e}_s(t) + \varrho(t) \hat{e}_\phi] \\ = \dot{s} \hat{e}_s + s \dot{\hat{e}}_s + \dot{\varrho} \hat{e}_\phi$$

(On) $\dot{\hat{e}}_s = \vec{\omega}(t) \wedge \hat{e}_s = \dot{\phi} \hat{e}_z \wedge \hat{e}_s = \dot{\phi} \hat{e}_\phi$

d'où : $\vec{v}(t) = \dot{s} \hat{e}_s + s \dot{\phi} \hat{e}_\phi + \dot{\varrho} \hat{e}_z$

On trouve ensuite $\vec{a}(t) = (\ddot{s} - s \dot{\phi}^2) \hat{e}_s + (2\dot{s}\dot{\phi} + s\ddot{\phi}) \hat{e}_\phi + \ddot{\varrho} \hat{e}_z$

Exemple : le pendule rigide = point matériel lié par une tige à un axe de rotation.



* Deux contraintes :

- $\exists(t) = 0$
- $\exists(t) = L$

* Forces : mg (pesanteur)
et la force de liaison (associée à la contrainte)

$$\vec{T} = -T \hat{e}_s$$

2^{ème} loi : $m\vec{g} + \vec{T} = m\vec{a}$

* selon \hat{e}_s :	$m\vec{g} \cdot \hat{e}_s + \vec{T} \cdot \hat{e}_s = m\vec{a} \cdot \hat{e}_s$	(1) <small>inconnue ϕ, T</small>
	$mg \cos \phi - T = -mL \ddot{\phi}^2$	
* selon \hat{e}_ϕ :	$-mg \sin \phi = mL \ddot{\phi}$	
* selon \hat{e}_3 :	$\dot{\phi} = 0, \dot{\gamma} = 0, \ddot{\gamma} = 0$	

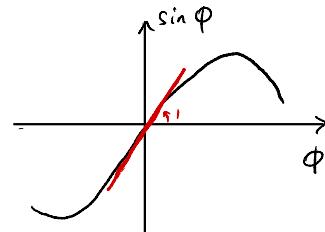
Projections :

L'équation (2) permet de résoudre $\dot{\phi}(t)$: $\ddot{\phi} + \frac{g}{L} \sin \phi = 0$

Pour des petits angles $\phi(t) \ll 1$ [rad] : $\sin \phi \approx \phi$

alors : $\ddot{\phi} + \omega_0^2 \phi = 0$ où la pulsation

(oscillation sinusoïdale) vaut $\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{L}}$



On peut ensuite utiliser (1) pour calculer \vec{T} à tout instant.

II) Coordonnées sphériques (voir animation) : $\hat{e}_r, \hat{e}_\theta, \hat{e}_\phi$ trièdre direct

Position : $\vec{r}(t) = r(t) \hat{e}_r$

Vitesse : $\vec{v}(t) = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\phi} \hat{e}_\phi$

ou $\dot{\hat{e}}_r = \vec{\omega} \wedge \hat{e}_r = \vec{\omega}_\theta \wedge \hat{e}_r + \vec{\omega}_\phi \wedge \hat{e}_r$

(deux rotations lorsque θ et ϕ changent)

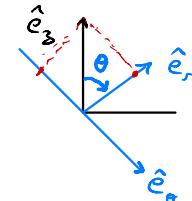
- $\vec{\omega}_\theta$ est le vecteur rotation associé au changement de θ

$$\vec{\omega}_\theta = \dot{\theta} \hat{e}_\phi$$

- $\vec{\omega}_\phi = \dot{\phi} \hat{e}_\theta$ or $\hat{e}_3 = \cos \theta \hat{e}_n - \sin \theta \hat{e}_\phi$

Ainsi : $\dot{\vec{r}} = \dot{r} \hat{e}_n + r (\vec{\omega}_\theta \wedge \hat{e}_n + \vec{\omega}_\phi \wedge \hat{e}_n)$

$$\boxed{\dot{\vec{r}} = \dot{r} \hat{e}_n + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta + r \sin \theta \dot{\phi} \hat{e}_\phi}$$



On trouve ensuite :

$$\begin{aligned} \ddot{\vec{r}} &= (\ddot{r} - r \dot{\phi}^2 \sin^2 \theta - r \dot{\theta}^2) \hat{e}_n \\ &\quad + (r \ddot{\theta} + 2\dot{r}\dot{\theta} - r \dot{\phi}^2 \sin \theta \cos \theta) \hat{e}_\theta \\ &\quad + (r \ddot{\phi} \sin \theta + 2\dot{r}\dot{\phi} \sin \theta + 2r \dot{\phi} \dot{\theta} \cos \theta) \hat{e}_\phi \end{aligned}$$

