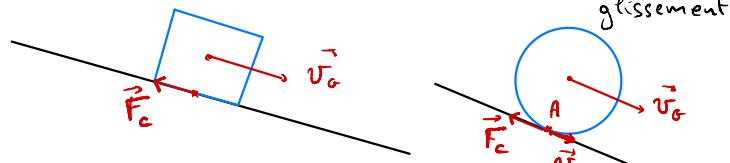


Sens d'une force de frottement sec

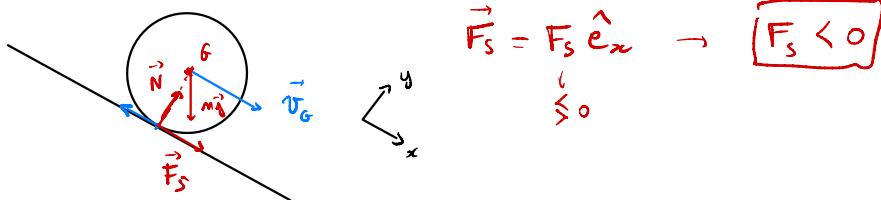
① Cinétique → toujours opposée à la vitesse du point où elle s'applique



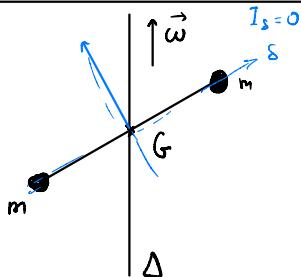
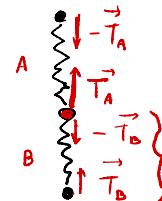
② Statique ~ contrainte

Ex : roulement sans glissement

$\vec{v}_A \neq 0 \rightarrow$ vitesse de glissement



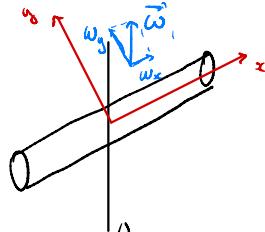
Ressort



$\Delta \neq$ axe princ. d'inertie.

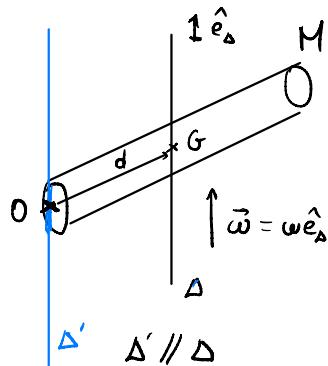
\vec{L}_G ? ① → calcul direct $\vec{L}_G = \sum_i m_i \vec{G} p_i \wedge \vec{v}_i$
↳ fonctionne pour quelques pts mat.

② À partir du tenseur d'inertie $\overset{\leftrightarrow}{I}^{(6)}$
↳ $\vec{L}_G = \overset{\leftrightarrow}{I}^{(6)} \cdot \vec{\omega}$



$$\begin{pmatrix} I_x & 0 & 0 \\ 0 & I_y & 0 \\ 0 & 0 & I_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_x \omega_x \\ I_y \omega_y \\ 0 \end{pmatrix}$$

Steiner



On connaît $I_\Delta^{(0)}$

$$\text{Rappel : } \underline{L}_G \cdot \hat{e}_\Delta = I_\Delta^{(0)} \omega = "L_{G,\Delta}"$$

$$\hookrightarrow I_\Delta^{(0)} = \hat{e}_\Delta \cdot \underline{I}_G \cdot \hat{e}_\Delta$$

$$I_{\Delta'}^{(0)} = I_\Delta^{(0)} + M d^2$$

Quantité de mouvement : $\frac{d\vec{P}}{dt} = \sum \vec{F}^{\text{ext}}$ $\vec{P}_{\text{tot}} = \sum_i \vec{P}_i$

Bien choisir le "système"

- \vec{P}_{tot} est conservée si $\sum \vec{F}^{\text{ext}} = \vec{0}$
- Même si $\sum \vec{F}^{\text{ext}} = \vec{0}$, on peut avoir $\sum \vec{F}^{\text{ext}} \cdot \vec{u} = 0$
alors $\vec{P}_{\text{tot}} \cdot \vec{u} = \text{constante}$

Est-ce qu'une force est conservative ? $\vec{F}(\vec{r})$

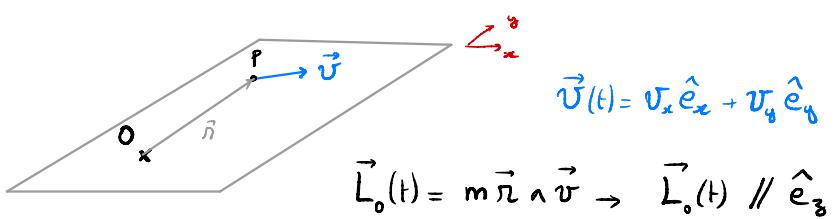
$$\textcircled{1} \quad W_{1 \rightarrow 2} = \int_1^2 \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = -V_2 - (-V_1)$$

\downarrow \downarrow
 $V(\vec{r}_2)$ $V(\vec{r}_1)$

$$\textcircled{2} \quad \text{Montrer qu'on peut écrire} \quad \vec{F}(\vec{r}) = -\vec{\nabla} V(\vec{r})$$

Mouvement centré $\rightarrow \sum \vec{F}^{\text{ext}}$ pointe à chaque instant vers le même point fixe

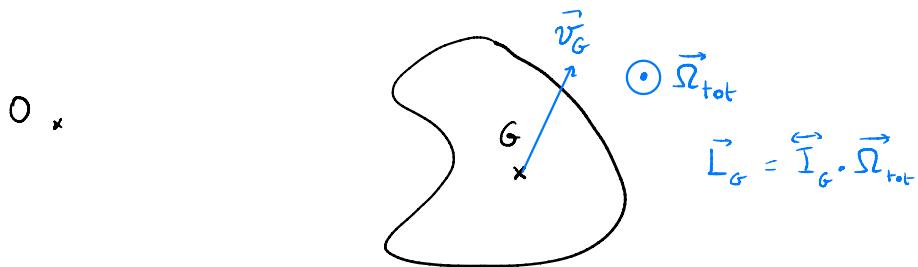
Mouvement plan



Théorème de König (transfert)

- On sait calculer le mom. cin. p/r au centre de masse G
- On nous demande le mom. cin. p/r à un point fixe O

$$\vec{L}_o = \vec{L}_G + \underbrace{M \vec{OG} \times \vec{v}_G}_{\text{mom. cin. d'un pt mat. de masse } M}$$



Stabilité d'un point d'équilibre

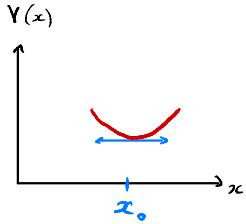
- Point d'équilibre $\Leftrightarrow \sum \vec{F}^{\text{ext}} = \vec{0}$
- Si les forces sont conservatives $\sum \vec{F}^{\text{ext}} = -\nabla V$
↳ selon une dimension "x" → équilibre : $\frac{\partial V}{\partial x} \Big|_{x=x_0} = 0$

$$\text{Ex : } V(x) = \frac{1}{2} k x^2 \rightarrow \frac{\partial V}{\partial x} = kx \quad (\vec{F} = -kx \hat{e}_x)$$

$$\text{Équilibre } \frac{\partial V}{\partial x} \Big|_{x=x_0} = kx_0 = 0 \Rightarrow x_0 = 0$$

Stabilité : Si on connaît le potentiel

- $\frac{\partial^2 V}{\partial x^2} \Big|_{x=x_0} > 0 \rightarrow \text{stable}$



- $\frac{\partial^2 V}{\partial x^2} \Big|_{x=x_0} < 0 \rightarrow \text{instable}$

Frottement risqueux (chute libre) $\ddot{x} = -g - \frac{c}{m} \dot{x} \rightarrow \ddot{v} = -g - \alpha v(t)$ (1)

Solution stationnaire : $v = \text{constante} \Rightarrow \dot{v} = 0$

$$v_\infty \rightarrow -g - \alpha v_\infty = 0 \Rightarrow v_\infty = -\frac{g}{\alpha}$$

$$u(t) = v(t) - v_\infty \Leftrightarrow v(t) = u(t) - \frac{g}{\alpha}$$

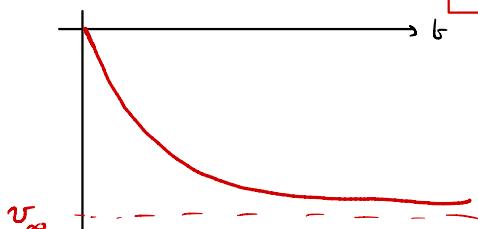
$$(1) : \ddot{u} = -g - \alpha \left(u(t) - \frac{g}{\alpha} \right) = -\alpha u(t)$$

$$\hookrightarrow (2) \quad \ddot{u} = -\alpha u \rightarrow u(t) = A e^{-\alpha t}$$

$$\text{Condition initiale} : v(t=0)=0 \rightarrow u(t=0) = -v_\infty = A$$

$$\text{Solution complète} : u(t) = -v_\infty e^{-\alpha t}$$

$$v(t) = v_\infty \left(1 - e^{-\alpha t} \right) \quad \text{où } v_\infty = -\frac{g}{\alpha}$$



$$\frac{\partial^2 V}{\partial \theta^2} \neq k_{eff} \rightarrow \frac{\partial^2 V}{\partial s^2} \rightarrow \omega \quad s = R\theta$$

$$k \Delta x = F$$

$$[F] = \frac{N}{m}$$

Signe de l'énergie potentielle

$$V(z) = mgz \rightarrow -\frac{\partial V}{\partial z} = -mg$$

$$V(z') = -mgz'$$

$$\vec{F} = -\vec{\nabla} V = -\frac{\partial V}{\partial z} \hat{e}_z = -mg \hat{e}_z$$

$$\vec{F} = -\vec{\nabla} V(z') = -\frac{\partial V}{\partial z'} \hat{e}_{z'} = +mg \hat{e}_{z'}$$

$$\left. \begin{array}{l} E = K + V(z) \\ \text{ou } E = K + V(z') \end{array} \right\} = \text{pour une position et vitesse de IP donnée}$$

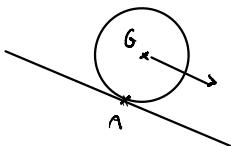
en cinétique

$$K = \sum_{\alpha} \frac{1}{2} m_{\alpha} v_{\alpha}^2 \quad \text{pour un syst. de pt. mat.}$$

$$\text{Solide : } K^{(o)} = \frac{1}{2} M_{\text{tot}} v_G^2 + \frac{1}{2} I_{\Delta}^{(G)} \omega_{\Delta}^2 \rightarrow \text{rotation autour de } \Delta$$

$$K^{(o)} = \frac{1}{2} I_{\Delta}^{(A)} \omega^2$$

↑
Steiner



(cf. cours 12)

