

# Corrigé série 20

## Exercice 1 (10 points)

On commence par chercher les valeurs propres en calculant le déterminant de la matrice  $A - \lambda I$  :

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 3 - \lambda & 2 & 1 \\ 1 & 4 - \lambda & 1 \\ 1 & 2 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = -\lambda^3 + 10\lambda^2 - 28\lambda + 24 = (\lambda - 2)(-\lambda^2 + 8\lambda - 12) = -(\lambda - 2)^2(\lambda - 6)$$

Les valeurs propres sont donc 2 et 6.

On calcule les espaces propres associés de la même manière que dans la série 19 et on obtient

$$E_2 = \{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + 2y + z = 0\} = \langle (1; 0; -1); (0; 1; -2) \rangle$$

et

$$E_6 = \{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = y = z\} = \langle (1; 1; 1) \rangle$$

Comme  $\dim(E_2) + \dim(E_6) = 3 = \dim(\mathbb{R}^3)$ ,  $\alpha$  est diagonalisable. La base correspondante est la base formées des vecteurs propres :  $\mathcal{B}^* = ((1; 0; -2); (0; 1; 0); (1; 1; 1))$ .

La matrice de changement de base et la matrice diagonale sont :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \end{pmatrix} \text{ et } D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{pmatrix}$$

Pour calculer l'inverse, on utilise la matrice augmentée  $(P \mid I)$  qu'on échelonne. On obtient la matrice

$$P^{-1} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 3 & -2 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

On vérifie facilement que  $A = P \cdot D \cdot P^{-1}$

## Exercice 2 (10 points)

a) On commence par chercher les valeurs propres en calculant le déterminant de la matrice  $A - \lambda I$  :

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 7 - \lambda & 1 & -1 \\ 0 & 6 - \lambda & 0 \\ 1 & 1 & 5 - \lambda \end{vmatrix} = (6 - \lambda)[(7 - \lambda)(5 - \lambda) + 1] = (6 - \lambda)(\lambda^2 - 12\lambda + 36) = -(\lambda - 6)^3$$

La seule valeur propre est donc 6.

b) On calcule l'espace propre associé et on obtient

$$E_6 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

c)  $\alpha$  n'est pas diagonalisable car  $\dim(E_6) = 2 \neq 3 = \dim(V)$

**Exercice 3** (10 points)

a)  $\alpha(x^2 - 2x + 1) = -x^2 + 2x - 1 = -1 \cdot (x^2 - 2x + 1)$ , donc oui, c'est un vecteur propre associé à la valeur propre  $\lambda = -1$ .

b) On commence par déterminer la matrice relativement à la base canonique  $(x^2; x; 1)$  :

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

On calcule ensuite les valeurs propres en calculant le déterminant de la matrice  $A - \lambda I$  :

$$\det(A - \lambda I) = (-1 - \lambda)(-\lambda)(1 - \lambda)$$

Les valeurs propres sont donc  $-1, 0$  et  $1$ .

On calcule les espaces propres associés et on obtient  $E_{-1} = \langle x^2 - 2x + 1 \rangle$ ,  $E_0 = \langle x - 1 \rangle$  et  $E_1 = \langle 1 \rangle$ .

Comme  $\dim(E_{-1}) + \dim(E_0) + \dim(E_1) = 3 = \dim(\mathbb{R}_2[x])$ ,  $\alpha$  est diagonalisable. La base correspondante est la base formées des vecteurs propres :  $\mathcal{B}^* = (x^2 - 2x + 1, x - 1, 1)$ .

La matrice diagonale associée à cette base est :

$$D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Exercice 4** (10 points)

a) Comme dans les exercices précédents, on commence par chercher les valeurs propres et les espaces propres correspondants. On trouve que les valeurs propres sont 0 et 1 et que les espaces propres associés sont  $E_0 = \langle (2; 1) \rangle$  et  $E_1 = \langle (3; 1) \rangle$ . Il s'agit donc d'une projection sur la droite engendrée par le vecteur  $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$  parallèlement à la droite engendrée par le vecteur  $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

b) De la même manière, on obtient que les valeurs propres sont  $-1$  et  $1$  et les espaces propres associés  $E_{-1} = \langle (1; 0; 1); (0; 1; 0) \rangle = \{(x; y; z) \in \mathbb{R}^3 \mid x - z = 0\}$  et  $E_1 = \langle (2; 1; 1) \rangle$ . Il s'agit d'une symétrie relativement à la droite engendrée par le vecteur  $\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  parallèlement au plan  $x - z = 0$ .

**Exercice 5** (10 points)

On commence par remarquer que si  $b = 0$ , alors  $a = \pm 1$  et les matrices sont des matrices diagonales. Supposons que  $b \neq 0$ . On calcule

$$\det(A - \lambda I) = (a - \lambda)(-a - \lambda) - b^2 = -a^2 + \lambda^2 - b^2 = \lambda^2 - 1 = (\lambda - 1)(\lambda + 1)$$

Les valeurs propres sont donc  $-1$  et  $1$ . On calcule les espaces propres associés et on obtient  $E_{-1} = \langle \begin{pmatrix} a - 1 \\ b \end{pmatrix} \rangle$  et  $E_1 = \langle \begin{pmatrix} a + 1 \\ b \end{pmatrix} \rangle$ . C'est donc une symétrie relativement à la droite engendrée par le vecteur  $\begin{pmatrix} a + 1 \\ b \end{pmatrix}$  parallèlement à la droite engendrée par le vecteur  $\begin{pmatrix} a - 1 \\ b \end{pmatrix}$ .

**Exercice 6** (10 points)

On choisit la base  $\mathcal{B}^* = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = (\vec{e}_1^*; \vec{e}_2^*; \vec{e}_3^*)$ .

Dans cette base, on a  $p(\vec{e}_1^*) = 0$ ,  $p(\vec{e}_2^*) = \vec{e}_2^*$  et  $p(\vec{e}_3^*) = \vec{e}_3^*$ . Ainsi, on a la matrice

$$D = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Soit  $P$  la matrice de passage de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{B}^*$ . Alors

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

et on a  $S = P \cdot D \cdot P^{-1}$ . On calcule donc la matrice inverse  $P^{-1}$ , en échelonnant la matrice augmentée  $(P \mid I)$  ou en calculant directement la matrice de passage de la base  $\mathcal{B}^*$  à la base  $\mathcal{B}$  et on trouve

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

On obtient finalement

$$S = P \cdot D \cdot P^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

**Exercice 7** (10 points)

On choisit par exemple le vecteur  $\vec{n}_\pi = \vec{v} - \vec{v}' = \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$ , qui est orthogonal au plan. Comme

sa longueur est de 4, on le normalise et on choisit le vecteur  $\vec{n} = \begin{pmatrix} \sqrt{3}/2 \\ 0 \\ 1/2 \end{pmatrix}$ .

Pour créer une base orthonormée, il faut choisir deux vecteurs orthogonaux à  $\vec{n}$  et unitaires, par

exemple  $\vec{d} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $\vec{e} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ -\sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$ .

On pose la base  $\mathcal{B}^* = (\vec{n}, \vec{d}, \vec{e})$  et dans cette base, on a  $s(\vec{n}) = -\vec{n}$ ,  $s(\vec{d}) = \vec{d}$  et  $s(\vec{e}) = \vec{e}$ .

Ainsi, on a la matrice

$$D = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Soit  $P$  la matrice de passage de la base  $\mathcal{B}$  à la base  $\mathcal{B}^*$ . Alors

$$P = \begin{pmatrix} \sqrt{3}/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1/2 & 0 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$$

et on a  $S = P \cdot D \cdot P^{-1}$ . On calcule donc la matrice inverse  $P^{-1}$ , en échelonnant la matrice augmentée  $(P | I)$  ou en calculant directement la matrice de passage de la base  $\mathcal{B}^*$  à la base  $\mathcal{B}$  et on trouve

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} \sqrt{3}/2 & 0 & -1/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1/2 & 0 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$$

On obtient finalement

$$S = P \cdot D \cdot P^{-1} = \begin{pmatrix} -1/2 & 0 & \sqrt{3}/2 \\ 0 & 1 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & 0 & 1/2 \end{pmatrix}$$

**Exercice 8** (5 points)

Soit  $\lambda$  une valeur propre de  $p$ . Alors il existe  $v \neq 0$  tel que  $p(v) = \lambda v$ . Par conséquent,  $p(p(v)) = p(\lambda v) = \lambda p(v) = \lambda^2 v$ . Or,  $p(p(v)) = p(v) = \lambda v$ , donc  $\lambda v = \lambda^2 v$ . On a donc  $(\lambda - \lambda^2)v = 0$  et les valeurs propres sont 1 et 0.

**Exercice 9** (5 points)

Soit  $\lambda$  une valeur propre de  $s$ . Alors il existe  $v \neq 0$  tel que  $s(v) = \lambda v$ . Par conséquent,  $s(s(v)) = s(\lambda v) = \lambda s(v) = \lambda^2 v$ . Or,  $s(s(v)) = Id(v) = v$ , donc  $v = \lambda^2 v$ . On a donc  $(\lambda^2 - 1)v = 0$  et les valeurs propres sont  $-1$  et  $1$ .