

**Exercice 1.** (9 (3+3+3) + 3 = 12 points)

Dans un repère orthonormé de l'espace, on considère les points

$$A(-1; 1; 4), \quad B(2; 2; 3), \quad C(1; 4; 4) \quad \text{et} \quad D(4; 0; -1).$$

- a) Déterminer les coordonnées du point  $E$  équidistant des points  $B$  et  $D$  et appartenant à la hauteur  $h_D$  issue de  $D$  du tétraèdre  $ABCD$ .

$$\text{Plan médian de } BD : \vec{BD} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ -4 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad M(3; 1; 1)$$

$$\Rightarrow \mu_{BD} : x - y - 2z = 0.$$

$$\vec{h}_D = \vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}$$

$$\text{d'où } h_D : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + k \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

$$h_D \cap \mu_{BD} : 4 + 3k + 2k + 2 - 14k = 0 \Leftrightarrow 6 = 9k \Leftrightarrow k = \frac{2}{3} \text{ d'où } E \left( 6; -\frac{4}{3}; \frac{11}{3} \right)$$

- b) Calculer le volume du tétraèdre  $ABCD$ .

$$V_{ABCD} = \frac{1}{6} \left| (\vec{AB} \times \vec{AC}) \cdot \vec{AD} \right| = \frac{1}{6} \left| \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{6} |15 + 2 - 35| = \frac{18}{6} = 3.$$

**Exercice 2.** ( $2 + 8 + 3 + 5 = 18$  points)

On considère la conique d'équation  $3x^2 - 2xy + 3y^2 - 12\sqrt{2}x - 4\sqrt{2}y + 28 = 0$ .

a) De quel type de coniques s'agit-il? Justifier la réponse par un seul calcul!

On calcule le discriminant  $\Delta = b^2 - ac = (-1)^2 - 3 \cdot 3 = -8 < 0$ , donc c'est une ellipse.

b) Effectuer un changement de variables (qu'on appelle  $u$  et  $v$ ) pour éliminer le double produit  $xy$ , en explicitant les différentes étapes.

On cherche les valeurs propres puis les vecteurs propres de la matrice  $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ .

$\det(A - \lambda I) = (3 - \lambda)^2 - 1 = (2 - \lambda)(4 - \lambda)$  d'où les valeurs propres 2 et 4.

On calcule facilement que  $E_2 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$  et  $E_4 = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$  et en normalisant les vecteurs

propres, on pose  $\vec{f}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $\vec{f}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$  qui forment bien une base orthonormée.

On obtient alors le changement de variables  $x = \frac{1}{\sqrt{2}}(u - v)$  et  $y = \frac{1}{\sqrt{2}}(u + v)$ .

En remplaçant dans l'équation de base et en simplifiant, il vient

$$2u^2 + 4v^2 - 16u + 8v + 28 = 0.$$

c) Effectuer un changement de variables (qu'on appelle  $X$  et  $Y$ ) pour amener l'équation de la conique sous forme canonique.

On complète les carrés :

$$2u^2 - 16u = 2(u^2 - 8u) = 2(u - 4)^2 - 2 \cdot 16 \text{ et } 4v^2 - 16v = 4(v^2 - 4v) = 4(v - 2)^2 - 4 \cdot 4.$$

On pose alors  $X = u - 4$  et  $Y = v - 2$ .

On remplace dans l'équation et on simplifie pour obtenir l'équation  $2X^2 + 4Y^2 = 8$ .

On a donc l'équation canonique  $\frac{X^2}{4} + \frac{Y^2}{2} = 1$ , qui est bien l'équation d'une ellipse.

d) Déterminer la longueur des axes et l'excentricité de la conique.

Calculer son centre dans les coordonnées originales  $(x; y)$ .

La longueur du grand axe  $2a = 2 \cdot \sqrt{4} = 4$  et celle du petit axe  $2b = 2 \cdot \sqrt{2} = 2\sqrt{2}$ .

Ainsi, l'excentricité vaut  $e = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a} = \frac{\sqrt{2}}{2}$ .

Avec les coordonnées  $(X; Y)$ , l'ellipse est centrée en  $(0; 0)$ .

En effectuant les changements de coordonnées à l'envers, on trouve le centre  $(4; -1)$  dans les coordonnées  $(u; v)$  puis finalement le centre  $\left(\frac{5}{\sqrt{2}}; \frac{3}{\sqrt{2}}\right)$  dans les coordonnées  $(x; y)$ .

**Exercice 3.** ( $2 + 3 + 3 = 8$  points)

On considère le point  $P(1; 5)$  et le cercle  $\Gamma$  donné par l'équation  $x^2 + 2x + y^2 - 6y - 15 = 0$ .

a) Déterminer le centre et le rayon du cercle  $\Gamma$ .

En complétant les carrés, il vient  $(x+1)^2 + (y-3)^2 - 1 - 9 - 15 = 0 \Leftrightarrow (x+1)^2 + (y-3)^2 = 25$ .

Le centre du cercle est  $(-1; 3)$  et son rayon vaut 5.

b) Déterminer la puissance de  $P$  par rapport au cercle  $\Gamma$ .

Que peut-on en déduire sur la position de  $P$  relativement au cercle  $\Gamma$ .

On sait que la puissance est donnée par  $p(P, \Gamma) = \|\overrightarrow{CP}\|^2 - r^2$ .

Or, on a  $\overrightarrow{CP} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$  et  $\|\overrightarrow{CP}\|^2 = 8$ , donc la puissance est égale à  $p(P, \Gamma) = 8 - 25 = -17$ .

Le point  $P$  est à l'intérieur du cercle  $\Gamma$  car  $p(P, \Gamma) < 0$

c) Déterminer la polaire de  $P$  par rapport au cercle  $\Gamma$  par calculs.

On sait que la polaire est le lieu géométrique des points  $M$  tel que  $\overrightarrow{CP} \cdot \overrightarrow{CM} = r^2$ .

Si  $M(x, y)$  appartient à la polaire, alors on a

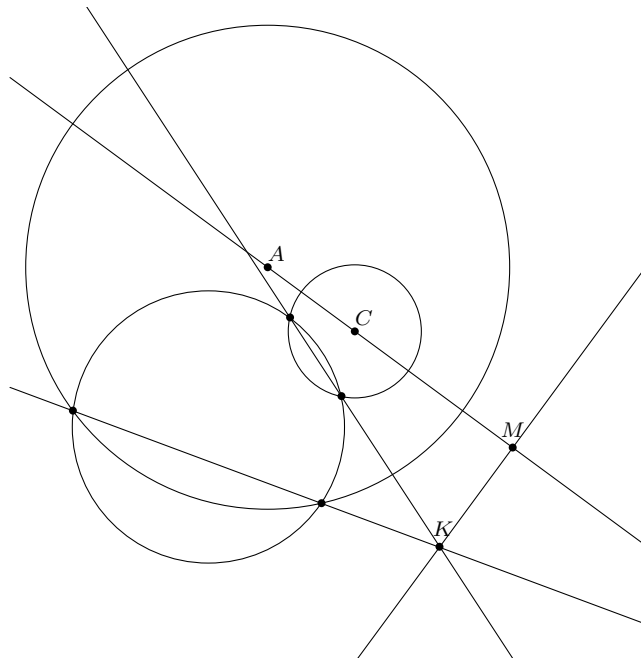
$$\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x+1 \\ y-3 \end{pmatrix} = 25 \Leftrightarrow 2(x+1) + 2(y-3) = 25 \Leftrightarrow 2x + 2y = 29.$$

L'équation de la polaire est donc donnée par la droite d'équation  $2x + 2y = 29$ .

**Exercice 4.** ( $4 + 4 = 8$  points)

Construire l'axe radical des cercles  $\Gamma_A$  et  $\Gamma_C$  de centres  $A$  et  $C$ .

Écrire la marche à suivre (il peut être utile d'utiliser un troisième cercle).



Marche à suivre :

Tracer un cercle  $\Gamma'$  qui coupe chacun des cercles  $\Gamma_A$  et  $\Gamma_C$  en deux points.

L'axe radical de  $\Gamma_A$  et  $\Gamma'$  est la droite passant par leurs deux points d'intersection, et de même pour les cercles  $\Gamma_C$  et  $\Gamma'$ .

Le point  $K$  d'intersection des deux droites se trouve sur l'axe radical de  $\Gamma_A$  et  $\Gamma_C$ .

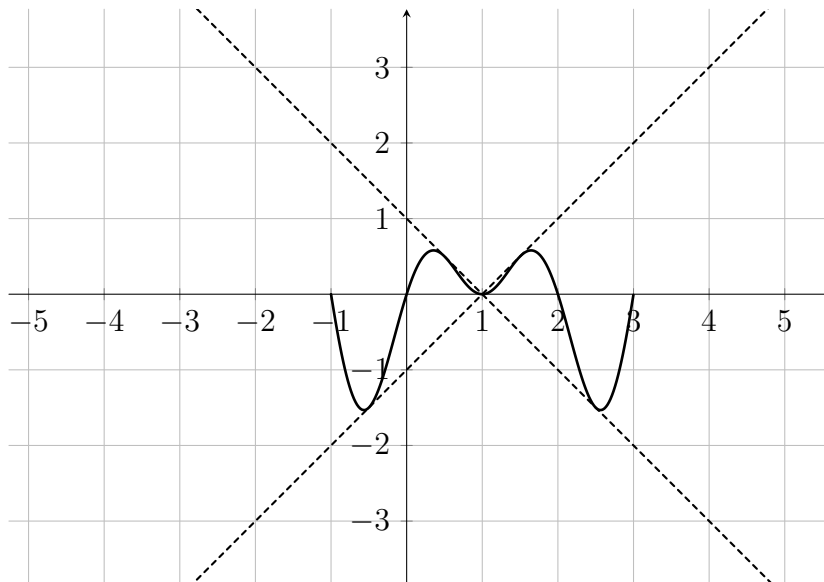
L'axe radical de  $\Gamma_A$  et  $\Gamma_C$  est la droite  $KM$  issue de  $K$ , perpendiculaire à la droite  $AC$ .

**Exercice 5.** (2 + 4 + 4 = 10 points)

a) Déterminer un mouvement tel que  $g_0(\vec{x}') = g_{\frac{1}{2}}(\vec{x}') = g_1(\vec{x}')$ , autre que l'identité.

Par exemple,  $g_t(\vec{x}') = \vec{x}' + t(t - \frac{1}{2})(t - 1)\vec{v}$  où  $\vec{v}$  est un vecteur de  $\mathbb{R}$ .

b) Esquisser ci-dessous la fonction  $f : [-2, 2] \rightarrow \mathbb{R}^2$  définie par  $f(t) = (t + 1, t \sin(\pi t))$ .



c) La figure ci-contre est une vue de face d'un plan  $\alpha$  perpendiculaire au vecteur  $\vec{a}$ , qui pointe en direction de l'observateur.

Le vecteur  $\vec{b}$  se situe dans le plan  $\alpha$ .

De plus,  $\|\vec{a}\| = 1$  et  $\|\vec{b}\| = 3$ .

Représenter graphiquement

- i) le vecteur  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$ ;
- ii) un vecteur  $\vec{x}$  du plan  $\alpha$ , tel que  $\vec{a} \times \vec{x} = \vec{b}$ ;  
s'il y a plusieurs solutions, en représenter trois en les nommant  $\vec{x}_1, \vec{x}_2$  et  $\vec{x}_3$ ;
- iii) un vecteur  $\vec{y}$  du plan  $\alpha$ , tel que  $\vec{b} \times \vec{y} = \vec{a}$ ;  
s'il y a plusieurs solutions, en représenter trois en les nommant  $\vec{y}_1, \vec{y}_2$  et  $\vec{y}_3$ ;

