

Information, Calcul et Communication

Partie Programmation

Cours 4: Fonctions – Listes

13.10.2023

Patrick Wang

1. Quelques compléments sur les fonctions
2. Nouvelle structure de données : les listes

1. Quelques compléments sur les fonctions
2. Nouvelle structure de données : les listes

1. Quelques compléments sur les fonctions

Retour sur un exercice de la semaine dernière

- L'exercice 6 de la semaine passée a introduit les **default argument values** et les **keyword arguments**.
- Observez le programme suivant, quel sera le résultat de son exécution ?

```
def subtract(x: int, y: int) -> int:  
    return x - y
```

```
x: int = 1  
y: int = -1
```

```
print(subtract(x, y))  
print(subtract(y, x))  
print(subtract(y=y, x=x))  
print(subtract(y=x, x=y))
```

1. Quelques compléments sur les fonctions

Ordre des paramètres

- Dans la définition et dans l'appel d'une fonction, l'ordre des paramètres est important !

```
def subtract(x: int, y: int) -> int:  
    return x - y
```

```
x: int = 1  
y: int = -1
```

```
print(subtract(x, y))  
print(subtract(y, x))  
print(subtract(y=y, x=x))  
print(subtract(y=x, x=y))
```

Ordre des paramètres

- Dans la définition et dans l'appel d'une fonction, l'ordre des paramètres est important !

```
def subtract(x: int, y: int) -> int:  
    return x - y
```

```
x: int = 1  
y: int = -1
```

```
print(subtract(x, y))  
print(subtract(y, x))  
print(subtract(y=y, x=x))  
print(subtract(y=x, x=y))
```

1. Quelques compléments sur les fonctions

Ordre des paramètres

- Dans la définition et dans l'appel d'une fonction, l'ordre des paramètres est important !

```
def subtract(x: int, y: int) -> int:  
    return x - y
```

```
x: int = 1  
y: int = -1
```

```
print(subtract(x, y))  
print(subtract(-1, 1))  
print(subtract(y=y, x=x))  
print(subtract(y=x, x=y))
```

1. Quelques compléments sur les fonctions

Ordre des paramètres

- Dans la définition et dans l'appel d'une fonction, l'ordre des paramètres est important !

```
def subtract(x: int, y: int) -> int:  
    return (-1) - (1)
```

```
x: int = 1  
y: int = -1
```

```
print(subtract(x, y))  
print(subtract(-1, 1))  
print(subtract(y=y, x=x))  
print(subtract(y=x, x=y))
```

1. Quelques compléments sur les fonctions

Ordre des paramètres

- Dans la définition et dans l'appel d'une fonction, l'ordre des paramètres est important ! (sauf si on utilise les keyword arguments)

```
def subtract(x: int, y: int) -> int:  
    return x - y
```

```
x: int = 1  
y: int = -1
```

```
print(subtract(x, y))  
print(subtract(y, x))  
print(subtract(y=y, x=x))  
print(subtract(y=x, x=y))
```

1. Quelques compléments sur les fonctions

Noms des paramètres et des arguments

- Les noms des paramètres n'engagent à rien !
- Les `x`, `y` des paramètres n'ont rien à voir avec les variables `x`, `y`.

```
def subtract(x: int, y: int) -> int:  
    return x - y
```

```
x: int = 1  
y: int = -1
```

```
print(subtract(x, y))  
print(subtract(y, x))  
print(subtract(y=y, x=x))  
print(subtract(y=x, x=y))
```

1. Quelques compléments sur les fonctions

Noms des paramètres et des arguments

- Les noms des paramètres n'engagent à rien !
- Les x, y des paramètres n'ont rien à voir avec les variables x, y .

```
def subtract(x: int, y: int) -> int:  
    return x - y
```

```
a: int = 1  
b: int = -1
```

```
print(subtract(a, b))  
print(subtract(b, a))  
print(subtract(y=b, x=a))  
print(subtract(y=a, x=b))
```

1. Quelques compléments sur les fonctions
2. Nouvelle structure de données : les listes

Problème initial

- Les variables utilisées jusqu'à maintenant ne contiennent qu'une seule valeur.
- Existe-t-il une **structure de données** permettant de stocker et manipuler plusieurs valeurs ?
- Pour rappel : « une variable est un emplacement mémoire identifiable grâce à un nom ».

2. Nouvelle structure de données : les listes

Les listes – Introduction et syntaxe

- Une liste est une structure de données contenant un nombre indéfini de valeurs (a priori du même type).
- Utilisation des `[]` pour définir une liste, avec des virgules pour séparer les éléments.
- Ces éléments peuvent être récupérés grâce à leur **indice** dans la liste.

```
from typing import List
```

```
# Déclaration d'une liste, avec des valeurs initiales
```

```
numbers: List[float] = [10.5, 32.0, -2, 23/2]
```

```
# Déclaration d'une liste vide, puis construction au fur et à mesure
```

```
numbers: List[float] = []
```

```
numbers.append(10.5)
```

```
numbers.append(32.0)
```

```
numbers.extend([-2, 32/2])
```

▪

Arrêt sur le vocabulaire

- Une **méthode** s'appelle sur une variable pour effectuer une séquence d'instructions.
- Ici, `append()` et `extend()` sont appelées sur la liste `numbers`, pour ajouter un ou plusieurs éléments.
- Les types de variables vont proposer des méthodes différentes.

```
from typing import List
```

```
# Déclaration d'une liste, avec des valeurs initiales
```

```
numbers: List[float] = [10.5, 32.0, -2, 23/2]
```

```
# Déclaration d'une liste vide, puis construction au fur et à mesure
```

```
numbers: List[float] = []
```

```
numbers.append(10.5)
```

```
numbers.append(32.0)
```

```
numbers.extend([-2, 32/2])
```

▪

Manipulation – Parcours de liste

- Parcourir une liste revient à parcourir un **objet itérable**.
- La boucle `for` est donc appropriée ici.

```
values: List[int] = [0, 2, 7, 10, 15, 15, 19, 28, 29, 32, 32, 32, 38, 38, 50]
```

```
for i in range(len(values)):  
    print(values[i])
```

```
for value in values:  
    print(value)
```

Manipulation – traitement sur les éléments

- Écrire une fonction `find(l: List[int], i: int) -> int` qui recherche la première position de l'entier `i` dans la liste `l`, ou retourne `-1` si cet élément n'est pas dans la liste

```
values: List[int] = [0, 2, 7, 10, 15, 15, 19, 28, 29, 32, 32, 32, 38, 38, 50]
```

```
print(find(values, 7))    # Affiche 2  
print(find(values, 32))  # Affiche 8  
print(find(values, 5))   # Affiche -1
```

Manipulation – traitement sur les éléments

```
def find1(l: List[int], i: int) -> int:
    for index in range(len(l)):
        if l[index] == i:
            return index
    return -1
```

```
def find2(l: List[int], i: int) -> int:
    for index, element in enumerate(l):
        if element == i:
            return index
    return -1
```

```
def find3(l: List[int], i: int) -> int:
    if i in l:
        return l.index(i) # Si i est présent dans l
    return -1 # Retourner la valeur de l'indice de la première occurrence de i
```

Manipulation – compter les éléments

- Écrire une fonction `count(l: List[int], i: int) -> int` qui compte le nombre d'occurrences de l'entier `i` dans la liste `l`

```
values: List[int] = [0, 2, 7, 10, 15, 15, 19, 28, 29, 32, 32, 32, 38, 38, 50]
```

```
print(count(values, 7))    # Affiche 1  
print(count(values, 32))  # Affiche 3  
print(count(values, 5))   # Affiche 0
```

Manipulation – compter les éléments

```
def count(l: List[int], i: int) -> int:
    occurrences: int = 0
    for element in l:
        if element == i:
            occurrences += 1
    return occurrences
```

```
values: List[int] = [0, 2, 7, 10, 15, 15, 19, 28, 29, 32, 32, 32, 38, 38, 50]
```

```
print(count(values, 7))    # Affiche 1
print(count(values, 32))  # Affiche 3
print(count(values, 5))   # Affiche 0
print(values.count(7))
print(values.count(32))
print(values.count(5))
```

Quelques méthodes utiles

```
my_list.append(x)           # Ajoute l'élément x en fin de liste
my_list.extend([x, y, z])  # Ajoute les éléments x, y, z en fin de liste
my_list.insert(index, x)   # Insère l'élément x à l'indice index

my_list.remove(x)         # Supprime la première occurrence de x
my_list.clear()          # Supprime toute la liste

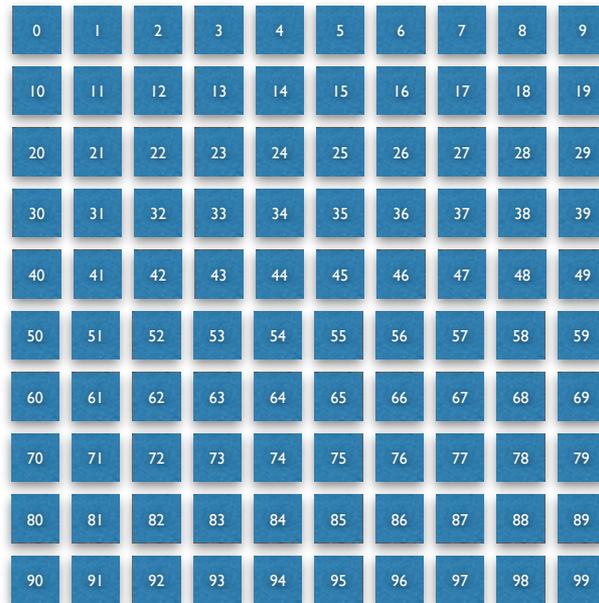
my_list.count(x)          # Compte le nombre d'occurrences de x
my_list.index(x)          # Retourne l'indice de la première occurrence de x, ou une erreur
my_list.sort()            # Trie la liste

my_list[:3]               # Récupère la sous-liste d'éléments d'indice 0, 1, et 2
my_list[5:]               # Récupère la sous-liste d'éléments d'indice 5, ..., n
my_list[3:6]              # Récupère la sous-liste d'éléments d'indice 3, 4, 5
```

2. Nouvelle structure de données : les listes

Application «concrète» : Problème des 100 prisonniers

- 100 prisonniers sont dans des cellules numérotées de 0 à 99
- Les clés de cellules sont mélangées et placées aléatoirement dans des boîtes, elles aussi numérotées de 0 à 99.
- Chaque prisonnier ne peut ouvrir que 50 boîtes
- Si tous les prisonniers trouvent leurs clés, alors ils peuvent s'échapper. Si un seul ne trouve pas, alors ils restent enfermés.
- Approche naïve : $\frac{1}{2^{100}}$
- Approche optimale : environ 31% !
- <https://www.youtube.com/watch?v=iSNsgj1OCLA>



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

■

Ce problème sera modélisé et simulé la semaine prochaine !