

| Sciper | Report (max 2pts) | report comment | Archi (2pts) | architecture violation comment | Class (2pts) | Class violation comment |
|--------|-------------------|---|--------------|--|--------------|--|
| 329472 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 330605 | 2.00 | Jolie mais essayez de plus justifier vos choix | 1.50 | [A3] constantes.h inclus dans shape | 2.00 | OK |
| 339673 | 2.00 | Jolie mais essayez de plus justifier vos choix | 1.50 | [A3] constantes.h inclus dans shape | 2.00 | OK |
| 339966 | 2.00 | Warning [R2] Manque une justification du choix d'attributs pour la superclasse / les sous-classes | 1.50 | [A3] Include de message.h dans shape.cc | 2.00 | OK |
| 341435 | 2.00 | Warning : Rapport à rendre au format PDF. La description de la hiérarchie de classes est très partielle et vous ne donnez pas la motivation de vos choix. | 1.75 | [A4] Ne pas inclure constantes.h dans le gui. Pas besoin d'inclure autant de bibliothèque non utilisées (ex: dans projet.cc) | 2.00 | OK. Vous pourriez passer quelques fonctions publiques en méthodes publiques afin de rendre votre encapsulation plus "propre" |
| 344311 | 2.00 | ok | 1.50 | [A5] inclusion de constantes.h dans graphic | 2.00 | ok |
| 344324 | 2.00 | ok | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 344767 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 346202 | 2.00 | Très bien | 1.50 | [A4][A5] « constantes.h » in the shape and graphic module is a clear violation of the architecture specification. | 2.00 | [C1] Warning gui.cc 29 global variable |
| 346300 | 2.00 | ok | 2.00 | ok | 0.00 | [C1] gui.h:MyArea::Simulation,Gui::matrix |
| 347458 | 2.00 | ok | 1.75 | [A4] gui ne devrait pas inclure autre chose du modèle que simulation.h | 2.00 | ok |
| 348518 | 2.00 | OK | 1.00 | [A3] constantes.h inclu dans shape.h [A5] constantes.h inclu dans graphic.h | 2.00 | OK |
| 355624 | 1.50 | pas vraiment de paragraphe ou de structure: gros bloc de texte | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 355678 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 355690 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [C1]simulation.cc 16(non constant/static global variabel) |

| | | | | | | |
|--------|------|---|------|--|------|--|
| 355754 | 2.00 | Très bien | 1.50 | [A4][A5] « constantes.h » in the shape and graphic module is a clear violation of the architecture specification. | 2.00 | [C1] Warning gui.cc 29 global variable |
| 355769 | 1.50 | [R3] il manque la description de shape | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 355770 | 2.00 | Bien, le diagramme est bienvenu | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 355786 | 2.00 | Bien | 1.50 | [A3] Include de constantes.h dans shape.cc | 2.00 | OK |
| 355993 | 2.00 | ok | 2.00 | ok | 0.00 | [C1] gui.h:MyArea::Simulation,Gui::matrix |
| 356066 | 2.00 | Warning: mettez la motivation pour votre hiérarchie de classe | 1.50 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o. [A5] Inclusion de constantes.h dans graphic.cc | 0.00 | Warning: using a graphic class is OK but declare it static to lifeform.cc |
| 356068 | 2.00 | ok | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 356074 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 356179 | 2.00 | bien | 1.00 | [A3],[A5] | 2.00 | ok |
| 356332 | 2.00 | bien | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 356447 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 356459 | 2.00 | - Group names missing - [R1] dense text | 2.00 | OK | 0.00 | [C2]lifeform.h24-33, 73.. |
| 356483 | 0.50 | You are missing the description of the shape entity. You also aren't describing the class hierarchy of lifeform. | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 356497 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 356509 | 2.00 | Excellent, concis et clair, très bonne explication de vos motivations. | 1.00 | [A5] "constante.h" inclus dans le graphic, il doit rester indépendant du module. | 0.00 | [C2] les constructeurs de simulation et lifeforms ne peuvent être dans le .h que s'ils rentrent sur une seule ligne. |
| 356568 | 1.50 | Warning : Vous avez le droit à deux pages, utilisez-les, notamment pour justifier vos choix. [R3]Explication trop légère | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 356665 | 0.00 | rapport absent | 1.75 | [A4] gui ne doit pas inclure constantes.h | 2.00 | Ok |
| 356696 | 2.00 | bien | 1.25 | [A4] il ne faut pas inclure constante dans le module gui [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic | 2.00 | Ok |
| 356848 | 2.00 | Très bien | 1.75 | [A4] Connection de gui à lifeform | 2.00 | WARNING : Pas de variable statique dans l'interface de simulation !!! |
| 356960 | 2.00 | Bon rapport bien structuré | 2.00 | Très bien | 2.00 | Très bien |

| | | | | | | |
|---------------|-------------|--|-------------|--|-------------|--|
| 358053 | 1.50 | Warning : pas de nom, pas de titre, pas de mise en forme, et SVP faites des phrases. [R3] Pas de description de shape. | 1.75 | [A4] : ne pas inclure constantes.h dans gui, et warning: lifeform.h aussi inclus dans gui dans le Makefile | 2.00 | OK |
| 358079 | 1.50 | pas vraiment de paragraphe ou de structure: gros bloc de texte | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 358229 | 1.00 | Expliquez comment vous avez organisés les méthodes et attributs dans votre hiérarchie de classe de Lifeform et justifiez cette organisation. Mettez vos noms dans le rapport | 2.00 | OK | 1.00 | [C1] gui : ne pas mettre le pointeur sur simulation public |
| 358422 | 2.00 | Ok | 1.00 | [A2.2][A3] GTK inclu dans graphic.h !!!, ce qui fait qu'il est inclu dans tout le modèle | 2.00 | Ok |
| 358556 | 2.00 | ok | 1.50 | [A5] inclusion de constantes.h dans graphic | 2.00 | ok |
| 359309 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 359317 | 2.00 | ok | 1.50 | [A5] inclusion de constantes.h dans graphic | 2.00 | ok |
| 359350 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 360542 | 2.00 | Excellent rapport, très bien pour l'explication textuelle et visuelle (schema clairs). | 2.00 | Excellente architecture | 2.00 | OK |
| 360573 | 2.00 | bien | 1.00 | [A3],[A5] | 2.00 | ok |
| 360696 | 1.00 | Expliquez comment vous avez organisés les méthodes et attributs dans votre hiérarchie de classe de Lifeform et justifiez cette organisation. Mettez vos noms dans le rapport | 2.00 | OK | 1.00 | [C1] gui : ne pas mettre le pointeur sur simulation public |
| 360804 | 2.00 | Très bon rapport | 1.75 | [A4] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le gui | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|---------------|-------------|---|-------------|--|-------------|----|
| 360955 | 2.00 | Rapport complet mais expliquez vos choix d'attributs et méthodes pour Lifeform et Simulation (Ne pas faire seulement une liste sans expliquer pourquoi). Structurez un peu mieux votre rapport pour la hiérarchie de classes. Mettez vos noms dans le rapport | 1.00 | [A2.2] Ne pas inclure graphic dans lifeform. [A3] Ne pas inclure constantes.h dans shape | 2.00 | OK |
| 360961 | 2.00 | Excellent rapport, très bien pour l'explication textuelle et visuelle (schema clairs). | 2.00 | Excellente architecture | 2.00 | OK |
| 360966 | 2.00 | Très bon rapport | 1.75 | [A4] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le gui | 2.00 | OK |
| 360985 | 2.00 | Rapport complet mais expliquez vos choix d'attributs et méthodes pour Lifeform et Simulation (Ne pas faire seulement une liste sans expliquer pourquoi). Structurez un peu mieux votre rapport pour la hiérarchie de classes. Mettez vos noms dans le rapport | 1.00 | [A2.2] Ne pas inclure graphic dans lifeform. [A3] Ne pas inclure constantes.h dans shape | 2.00 | OK |
| 361003 | 2.00 | ok | 1.50 | [A5] inclusion de constantes.h dans graphic | 2.00 | ok |
| 361119 | 2.00 | ok | 1.75 | [A4] gui ne devrait pas inclure autre chose du modèle que simulation.h | 2.00 | ok |
| 361158 | 2.00 | bien | 1.25 | [A4] il ne faut pas inclure constante dans le module gui [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic | 2.00 | Ok |
| 361167 | 2.00 | Très bon rapport, les diagrammes sont bienvenus | 1.50 | [A3] Include de constantes.h dans shape.cc | 2.00 | OK |
| 361170 | 2.00 | Bien, le diagramme est bienvenu | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 361248 | 2.00 | SVP faites un pdf pour le rapport. Sinon OK. | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 361295 | 2.00 | warning pour rapport final: améliorez la présentation et la syntaxe | 2.00 | warning: omniscient est inutilisé dans projet.cc | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|--------|------|--|------|--|------|---|
| 361373 | 2.00 | Rapport complet mais expliquez vos choix d'attributs et méthodes pour Lifeform (Ne pas faire seulement une liste sans expliquer pourquoi) | 1.75 | [A4] Ne pas inclure constantes.h dans le gui | 2.00 | Gros Warning : vos vectors pour stocker vos entités de Lifeform doivent être placés dans le module simulation et non dans le module lifeform étant donné que c'est à la simulation de gérer ces objets. Ca vous évite également les fonctions qui renvoient par référence les vectors (pas terrible pour l'encapsulation) |
| 361525 | 2.00 | Très bon rapport | 1.50 | [A5] : il ne faut pas inclure shape dans le module graphic | 2.00 | OK |
| 361740 | 0.50 | You are missing the description of the shape entity. You also aren't describing the class hierarchy of lifeform. | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 361977 | 2.00 | - Group names missing - [R1] dense text | 2.00 | OK | 0.00 | [C2]lifeform.h24-33, 73.. |
| 362065 | 2.00 | Bon rapport bien structuré | 2.00 | Très bien | 2.00 | Très bien |
| 362182 | 2.00 | Le fichier est demandé au format pdf. Le texte n'est pas très bien segmenté, vous pourriez faire un peu plus d'efforts sur la mise en page | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 362197 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [C1]simulation.cc 16(non constant/static global variabel) |
| 362281 | 2.00 | Très bon rapport, les diagrammes sont bienvenus | 1.50 | [A3] Include de constantes.h dans shape.cc | 2.00 | OK |
| 362291 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 362360 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 362397 | 2.00 | ok | 1.50 | [A5] inclusion de constantes.h dans graphic | 2.00 | ok |
| 362436 | 2.00 | Très bien, le diagramme est bienvenu et clair | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 362702 | 2.00 | ok | 1.50 | [A5] inclusion de constantes.h dans graphic | 2.00 | ok |
| 362952 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [C1]simulation.cc 16(non constant/static global variabel) |
| 362974 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 1.75 | [A4] : ne pas inclure constantes.h dans gui, et warning: lifeform.h aussi inclus dans gui dans le Makefile | 2.00 | OK |
| 362981 | 2.00 | OK | 1.75 | [A4] lifeform.h inclus dans gui.cc | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|--------|------|---|------|--|------|---|
| 363062 | 0.00 | rapport absent | 1.75 | [A4] gui ne doit pas inclure constantes.h | 2.00 | Ok |
| 363081 | 1.50 | Warning : Vous avez le droit à deux pages, utilisez-les, notamment pour justifier vos choix. [R3]Explication trop légère | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 363255 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 363263 | 2.00 | Bon rapport | 2.00 | Ok | 1.00 | [C1] gui.cc l.16 |
| 363267 | 2.00 | Warning : Rapport à rendre au format PDF. La description de la hiérarchie de classes est très partielle et vous ne donnez pas la motivation de vos choix. | 1.75 | [A4] Ne pas inclure constantes.h dans le gui. Pas besoin d'inclure autant de bibliothèque non utilisées (ex: dans projet.cc) | 2.00 | OK. Vous pourriez passer quelques fonctions publiques en méthodes publiques afin de rendre votre encapsulation plus "propre" |
| 363275 | 2.00 | Bien | 1.50 | [A3] Include de constantes.h dans shape.cc | 2.00 | OK |
| 363304 | 2.00 | OK | 1.50 | [A3]Shape should not include constante.cc | 2.00 | OK |
| 363429 | 2.00 | bien | 1.00 | [A3]: il ne faut pas inclure constantes dans shape [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic | 2.00 | Ok |
| 363518 | 2.00 | OK | 1.75 | [A4] lifeform.h inclus dans gui.cc | 2.00 | OK |
| 363566 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [C1]simulation.cc 16(non constant/static global variabel) |
| 364037 | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 364053 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 364063 | 2.00 | Bon rapport | 2.00 | Ok | 1.00 | [C1] gui.cc l.16 |
| 364095 | 2.00 | Warning: mettez la motivation pour votre hiérarchie de classe | 1.50 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o. [A5] Inclusion de constantes.h dans graphic.cc | 0.00 | Warning: using a graphic class is OK but declare it static to lifeform.cc [C1] global variable "off"shape.cc15, Global variables alg, cor and scav simulation.cc26-28 |
| 364173 | 2.00 | SVP faites un pdf pour le rapport. Sinon OK. | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 371921 | 2.00 | Très bien, le diagramme est bienvenu et clair | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 371946 | 2.00 | Les gros blocs sont peu digestes à lire mais dans l'ensemble ça va | 2.00 | Excellent | 2.00 | Ok |
| 371969 | 2.00 | Très bien, le diagramme est bienvenu et clair | 2.00 | Les includes sont limpides, BRAVO | 2.00 | Ok |
| 371989 | 2.00 | Très bon rapport | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 372017 | 2.00 | Très bon rapport. | 2.00 | Excellente respect de l'architecture | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|--------|------|---|------|---|------|--|
| 372018 | 2.00 | Très bien | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 372048 | 2.00 | Très bon rapport, très bien pour l'explication de la gestion de mémoire pour vos pointeurs! | 2.00 | Excellente architecture | 1.50 | [C1] votre module datatypes.h n'est pas nécessaire et porte atteinte à l'encapsulation car vous ne déclarez que des structs ou les attributs sont en public: avec vos AlgData... |
| 372051 | 2.00 | Très bon rapport: clair et explicitant vos motivations! Attention tout de même à votre choix pour la super-classe: la hierarchie choisie implique que les sont classes sont des Algues! | 1.50 | [A3] "constante.h" inclus dans le shape, [A4] votre gui.h include tous les modules | 2.00 | OK |
| 372071 | 1.00 | Le rapport a pour but de d'expliquer vos choix et non de fournir une liste des classes et de leurs attributs | 1.25 | [A4] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le gui [A5] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le graphic | 2.00 | Ok |
| 372082 | 2.00 | Très bel effort de mise en page et de clarté (tableau et graphiques bien amenés). Par ailleurs essayez d'expliquer Pourquoi vous avez mis les attributs dans tel ou tel endroit... | 2.00 | Très bien! | 0.00 | [C2] get_segment_list l.49 dans coral.h, constructeur Segment dans shape.h, getters dans simulation.h vous avez le droit de mettre la definition des getters ou des constructeurs dans le .h ssi tout rentre dans une seule ligne. |
| 372083 | 2.00 | OK | 1.50 | [A3]Shape should not include constante.cc | 2.00 | OK |
| 372118 | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 372124 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 372178 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 372192 | 2.00 | Très bien, le diagramme est bienvenu et clair | 2.00 | Les includes sont limpides, BRAVO | 2.00 | Ok |
| 372212 | 2.00 | OK | 1.50 | [A5] constantes.h inclu dans graphic.h | 2.00 | OK |
| 372226 | 1.50 | [R3] Il manque l'explication de la façon dont sont stockés les algues, coraux, scavengers | 1.00 | [A3] Include de constantes.h dans shape.h, [A5] Include de gtkmm.h dans graphic.h, à séparer en graphic.h/graphic_gui.h | 2.00 | OK |
| 372331 | 2.00 | Rapport très bien structuré et bien écrit. Très propre | 2.00 | Très bien | 2.00 | [C1] graphic.cc 12 |
| 372387 | 2.00 | bien, pensez à soigner la présentation | 1.75 | [A4] Il ne faut pas inclure constantes dans gui | 0.00 | [C2] : simulation.h l.27, 31 lifeform.h l.21 |
| 372414 | 2.00 | Rapport très bien structuré et bien écrit. Très propre | 2.00 | Très bien | 2.00 | [C1] graphic.cc 12 |

| | | | | | | |
|--------|------|---|------|--|------|--|
| 372417 | 2.00 | Très bon rapport | 0.75 | [A3] Ne pas inclure constantes.h dans shape ; [A4] Ne pas inclure constantes.h dans le gui ; [A5] Ne pas inclure constantes.h dans graphic | 2.00 | OK |
| 372427 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 372454 | 2.00 | Joli rapport mais attention il faut plus justifier pourquoi vous avez choisit ces méthodes et attributs dans vos modules (pas seulement faire une liste sans expliquer l'idée derrière) | 1.50 | [A3] Ne pas inclure constantes.h dans shape | 2.00 | OK |
| 372460 | 2.00 | très bien | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 372468 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 372474 | 2.00 | bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 372570 | 2.00 | Excellent, concis et clair, très bonne explication de vos motivations. | 1.00 | [A3] "constante.h" inclus dans le shape | 0.00 | [C2] les constructeurs de simulation et lifeforms ne peuvent être dans le .h que s'ils rentrent sur une seule ligne. |
| 372602 | 2.00 | ok | 2.00 | ok | 0.00 | [C2] lifeform.h:23,51,54,... |
| 372625 | 2.00 | Group names missing but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 372633 | 2.00 | ok | 2.00 | ok | 0.00 | [C2] lifeform.h:23,51,54,... |
| 372689 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 372757 | 2.00 | Ok | 1.50 | [A1] | 2.00 | OK |
| 372791 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 372830 | 2.00 | Group names are missing but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 372924 | 2.00 | bien | 1.50 | [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic | 2.00 | Ok |
| 373043 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 373083 | 2.00 | Bien, clair, beaux schémas | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 373154 | 2.00 | Ok | 1.00 | [A2.2][A3] GTK inclu dans graphic.h !!!, ce qui fait qu'il est inclu dans tout le modèle | 2.00 | Ok |
| 373274 | 2.00 | Très bon rapport | 0.75 | [A3] Ne pas inclure constantes.h dans shape ; [A4] Ne pas inclure constantes.h dans le gui ; [A5] Ne pas inclure constantes.h dans graphic | 2.00 | OK |
| 373282 | 2.00 | Beau rapport bien coloré | 2.00 | Excellent | 2.00 | Excellent |
| 373338 | 2.00 | bien | 2.00 | Ok | 1.75 | [A4] il ne faut pas inclure constantes dans hui |

| | | | | | | |
|--------|------|---|------|---|------|---|
| 373355 | 1.50 | Très bien, mais il manque la partie sur shape et son organisation. | 1.00 | [A3] attention graphic dépend de lifeform.h | 2.00 | Très bonne modularisation. |
| 373398 | 2.00 | Bon rapport avec un beau schema | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 373412 | 2.00 | Bon rapport avec un beau schema | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 373418 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 373427 | 2.00 | Très bon rapport. | 2.00 | Excellente respect de l'architecture | 2.00 | OK |
| 373443 | 2.00 | Bon usage de Latex :) | 1.50 | [A3]shape.h should not include constante.h | 2.00 | OK |
| 373447 | 2.00 | bien | 1.25 | [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic [A4] il ne faut pas inclure constante dans le module gui | 2.00 | Oki |
| 373465 | 2.00 | ok mais pas totalement clair ; ex: "auto-dépendant" | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 373482 | 2.00 | ok | 0.75 | [A3] Ne pas inclure constantes.h dans shape [A4] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le gui [A5] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le graphic | 1.00 | [C2] shape.h l.31 |
| 373549 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 373768 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 373799 | 2.00 | bien | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 373831 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [C1]gui.h, Simu2draw |
| 373863 | 2.00 | bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 373877 | 2.00 | Warning : Use the two pages at disposition, because you are missing some explanation as of why you did some things. | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 373990 | 2.00 | ok | 0.75 | [A3] Ne pas inclure constantes.h dans shape [A4] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le gui [A5] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le graphic | 1.00 | [C2] shape.h l.30 |
| 373994 | 2.00 | bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 374000 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [1]simulation.cc30 (global nonconst/nonstatic variable) |
| 374009 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 374108 | 2.00 | bien | 2.00 | ok | 0.00 | [C2]lifeform.h, simulation.h |
| 374239 | 2.00 | bien | 2.00 | ok | 0.00 | [C2]lifeform.h, simulation.h |
| 374440 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [C1]gui.h, Simu2draw |

| | | | | | | |
|--------|------|--|------|---|------|--|
| 374441 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 1.75 | [A4] : ne pas inclure constantes.h dans gui, et warning: lifeform.h aussi inclus dans gui dans le Makefile | 2.00 | OK |
| 374657 | 2.00 | Group names are missing but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 374686 | 2.00 | Warning : Vous avez le droit à deux pages, utilisez-les, notamment pour justifier vos choix. | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 374686 | 2.00 | Warning : Vous avez le droit à deux pages, utilisez-les, notamment pour justifier vos choix. | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 374966 | 0.00 | pas de rapport | 0.50 | très très partiel | 0.50 | très très partiel |
| 375085 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 375108 | 2.00 | bien | 1.00 | [A3]: il ne faut pas inclure constantes dans shape [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic | 2.00 | Ok |
| 375121 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 375202 | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 375206 | 2.00 | OK | 1.50 | [A3]shape.h(inclusion of gtk) | 1.00 | [C1]graphic.h(global_cr nonconst, nonstatic) |
| 375214 | 1.50 | [R3] il manque la description de shape | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 375236 | 2.00 | Très bon rapport | 1.50 | [A5] : il ne faut pas inclure shape dans le module graphic | 2.00 | OK |
| 375353 | 2.00 | ok mais pas totalement clair ; ex: "auto-dépendant" | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 375361 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 375362 | 2.00 | ok | 1.50 | [A5] inclusion de constantes.h dans graphic | 2.00 | ok |
| 375364 | 2.00 | Titre/noms manquants. Warning [R2] Manque la justification du choix d'attributs pour la superclasse / les sous-classes. Il est préférable d'expliquer les raisons des choix d'attributs/méthodes plutôt qu'une liste descriptive. | 1.50 | [A5] Include de cairomm/context.h dans graphic.h | 1.00 | [C2] shape.h: Segment::set_extrem à externaliser |
| 375390 | 2.00 | Les gros blocs sont peu digestes à lire mais dans l'ensemble ça va | 2.00 | Excellent | 2.00 | Ok |
| 375399 | 2.00 | Très bon rapport, bien expliqué | 2.00 | Excellente architecture | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|--------|------|--|------|--|------|--|
| 375427 | 2.00 | Group names are missing and it is a little bit dense but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 375454 | 2.00 | Super! | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 375632 | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 376115 | 1.50 | Très bien, mais il manque la partie sur shape et son organisation. | 1.00 | [A3] attention graphic dépend de lifeform.h | 2.00 | Très bonne modularisation. |
| 376265 | 2.00 | Super! | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 376501 | 2.00 | Ok | 1.50 | [A1] | 2.00 | Ok |
| 376698 | 2.00 | Group names are missing and it is a little bit dense but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 376735 | 2.00 | OK | 1.50 | [A3]shape.h(inclusion of gtk) | 1.00 | [C1]graphic.h(global_cr nonconst, nonstatic) |
| 376800 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 376866 | 2.00 | Super! | 1.50 | [A3] constantes.h inclu dans shape.h | 2.00 | OK |
| 377004 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 377096 | 2.00 | ok | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 377272 | 2.00 | Très bon rapport | 1.50 | [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic | 2.00 | OK |
| 377774 | 2.00 | Très bel effort de mise en page et de clarté (tableau et graphiques bien amenés). Par ailleurs essayez d'expliquer Pourquoi vous avez mis les attributs dans tel ou tel endroit... | 2.00 | Très bien! | 0.00 | [C2] get_segment_list l.49 dans coral.h, constructeur Segment dans shape.h, getters dans simulation.h vous avez le droit de mettre la definition des getters ou des constructeurs dans le .h ssi tout rentre dans une seule ligne. |
| 378145 | 2.00 | Super! | 1.50 | [A3] constantes.h inclu dans shape.h | 2.00 | OK |
| 378335 | 2.00 | ok | 2.00 | ok | 2.00 | ok |
| 378336 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 1.75 | [A4] : ne pas inclure constantes.h dans gui, et warning: lifeform.h aussi inclus dans gui dans le Makefile | 2.00 | OK |
| 378408 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 378490 | 1.50 | Warning : pas de nom, pas de titre, pas de mise en forme, et SVP faites des phrases. [R3] Pas de description de shape. | 1.75 | [A4] : ne pas inclure constantes.h dans gui, et warning: lifeform.h aussi inclus dans gui dans le Makefile | 2.00 | OK |
| 378517 | 2.00 | ok | 1.50 | [A5] inclusion de constantes.h dans graphic | 2.00 | ok |
| 378523 | 2.00 | Très bon rapport | 1.50 | [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|--------|------|--|------|--|------|--|
| 378533 | 2.00 | Très bien | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 378614 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 378660 | 2.00 | Joli rapport mais attention il faut plus justifier pourquoi vous avez choisit ces méthodes et attributs dans vos modules (pas seulement faire une liste sans expliquer l'idée derrière) | 1.50 | [A3] Ne pas inclure constantes.h dans shape | 2.00 | OK |
| 378744 | 2.00 | Excellent, concis et clair, très bonne explication de vos motivations. | 1.00 | [A3] "constante.h" inclus dans le shape, | 0.00 | [C2] les constructeurs de simulation et lifeforms ne peuvent être dans le .h que s'ils rentrent sur une seule ligne. |
| 378782 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 378979 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379052 | 2.00 | Bon rapport | 2.00 | Parfait | 2.00 | Parfait |
| 379114 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379158 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379194 | 1.50 | Warning : Attention, l'usage de getter/setter n'est pas une "surcharge" mais au contraire une bonne pratique. L'utilisation de "friend" n'est pas fautive, mais attention à ne pas en abuser quand cela n'est pas nécessaire. [R3] Pas vraiment de description des type designé pour shape | 1.50 | [A2.1]Simulation.h should not be included in lifeform.cc | 2.00 | OK |
| 379270 | 2.00 | bien | 1.50 | [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic | 2.00 | Ok |
| 379329 | 2.00 | Excellent rapport, bonne justification de vos choix. | 2.00 | Excellent | 2.00 | Excellent |
| 379343 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379344 | 2.00 | bien | 1.25 | [A5] : il ne faut pas inclure constantes.h dans le module graphic [A4] il ne faut pas inclure constante dans le module gui | 2.00 | Ok |
| 379375 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379382 | 2.00 | A little dense but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|--------|------|--|------|---|------|---|
| 379386 | 1.50 | Warning : Attention, l'usage de getter/setter n'est pas une "surcharge" mais au contraire une bonne pratique. L'utilisation de "friend" n'est pas fausse, mais attention à ne pas en abuser quand cela n'est pas nécessaire. [R3] Pas vraiment de description des type designé pour shape | 1.50 | [A2.1]Simulation.h should not be included in lifeform.cc | 2.00 | OK |
| 379509 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379550 | 2.00 | Très bon rapport | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379654 | 2.00 | OK | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 379659 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 379660 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379664 | 2.00 | Très bon rapport | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379714 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [1]simulation.cc30 (global nonconst/nonstatic variable) |
| 379723 | 2.00 | OK | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 379734 | 2.00 | OK | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 379816 | 0.00 | pas de rapport | 0.50 | très très partiel | 0.50 | très très partiel |
| 379827 | 2.00 | Bien, mais le fichier est demandé au format pdf | 1.25 | [A3][A4] GTKmm est inclu dans le modèle via graphic_gui gui a accès à Lifeform | 2.00 | Ok |
| 379847 | 2.00 | OK | 1.00 | [A3] constantes.h inclu dans shape.h [A5] constantes.h inclu dans graphic.h | 2.00 | OK |
| 379874 | 2.00 | Très bon rapport | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379882 | 2.00 | Le fichier est demandé au format pdf. Le texte n'est pas très bien segmenté, vous pourriez faire un peu plus d'efforts sur la mise en page | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 379889 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 379895 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [C1]forgot static in fron of the variable "e" |
| 379911 | 2.00 | OK | 1.50 | [A5] constantes.h inclu dans graphic.h | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|--------|------|--|------|---|------|--|
| 379915 | 1.50 | [R1] Faites des paragraphes plus clairs pour séparer les différentes parties de votre rapport. Warning : il faut mettre les noms et prénoms sur le rapport | 1.50 | [A5] : Ne pas inclure constantes.h dans graphic | 2.00 | OK |
| 379988 | 2.00 | Bon rapport | 2.00 | Parfait | 2.00 | Parfait |
| 379991 | 2.00 | Excellent rapport, bonne justification de vos choix. | 2.00 | Excellent | 2.00 | Excellent |
| 380052 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 380080 | 2.00 | Group names are missing but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 380082 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 380090 | 2.00 | Ok | 1.50 | [A4][A5] « constantes.h » in the shape and graphic module is a clear violation of the architecture specification. | 2.00 | Ok |
| 380097 | 2.00 | Bien, clair et lisible. | 1.75 | [A4] : ne pas inclure constantes.h dans gui, et warning: lifeform.h aussi inclus dans gui dans le Makefile | 2.00 | OK |
| 380105 | 2.00 | Super, pour le paragraphe sur lifeform justifiez un poil plus vos choix d'attributs | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 380137 | 2.00 | Ok | 1.50 | [A4][A5] « constantes.h » in the shape and graphic module is a clear violation of the architecture specification. | 2.00 | Ok |
| 380154 | 2.00 | OK | 1.00 | [A3] constantes.h inclu dans shape.h [A5] constantes.h inclu dans graphic.h | 2.00 | OK |
| 380200 | 2.00 | Group names are missing but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 380211 | 2.00 | Bon rapport, essayez les prochaines de plus expliciter vos motivations (surtout pour les méthodes de la super-classe. | 1.00 | [A3] "constante.h" inclus dans le shape,[A5] graphic.h ne doit pas dépendre du module. | 1.00 | [C1] graphic.h, attribut standard_Frame en static public. |
| 380226 | 2.00 | Excellent, concis et clair, très bonne explication de vos motivations. | 1.00 | [A5] "constante.h" inclus dans le graphic, il doit rester indépendant du module. | 0.00 | [C2] les constructeurs de simulation et lifeforms ne peuvent être dans le .h que s'ils rentrent sur une seule ligne. |
| 380234 | 2.00 | Warning : Use the two pages at disposition, because you are missing some explanation as of why you did some things. | 2.00 | OK | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|---------------|-------------|---|-------------|---|-------------|--|
| 380279 | 1.50 | [R1] Faites des paragraphes plus clairs pour séparer les différentes parties de votre rapport. Warning : il faut mettre les noms et prénoms sur le rapport | 1.50 | [A5] : Ne pas inclure constantes.h dans graphic | 2.00 | OK |
| 380349 | 2.00 | Warning [R2] Manque une justification du choix d'attributs pour la superclasse / les sous-classes | 1.50 | [A3] Include de message.h dans shape.cc | 2.00 | OK |
| 380459 | 2.00 | Super, pour le paragraphe sur lifeform justifiez un poil plus vos choix d'attributs | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 380517 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 380538 | 2.00 | Bon rapport | 2.00 | Très bien | 2.00 | Très bien |
| 380606 | 2.00 | OK mais qq fautes de frappe | 1.00 | [A3],[A5] | 2.00 | OK |
| 380610 | 2.00 | très bien | 2.00 | Ok | 2.00 | Ok |
| 380642 | 2.00 | Titre/noms manquants. Warning [R2] Manque la justification du choix d'attributs pour la superclasse / les sous-classes. Il est préférable d'expliquer les raisons des choix d'attributs/méthodes plutôt qu'une liste descriptive. | 1.50 | [A5] Include de caiomm/context.h dans graphic.h | 1.00 | [C2] shape.h: Segment::set_extrem à externaliser |
| 380661 | 2.00 | Très bon rapport, bien expliqué | 2.00 | Excellente architecture | 2.00 | OK |
| 380664 | 2.00 | Ok, pensez à justifier d'avantage vos choix | 1.75 | [A4] gui ne doit pas inclure constantes.h | 2.00 | Ok |
| 380673 | 2.00 | Ok | 1.00 | [A2.2] [A4]include de caiomm dans simulation et shape | 2.00 | Ok |
| 380682 | 2.00 | bien | 2.00 | Ok | 1.75 | [A4] il ne faut pas inclure constantes dans hui |
| 380756 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 380773 | 2.00 | warning pour rapport final: améliorez la présentation et la syntaxe | 2.00 | warning: omniscient est inutilisé dans projet.cc | 2.00 | OK |
| 380788 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |

| | | | | | | |
|--------|------|--|------|---|------|--|
| 380883 | 2.00 | Très bon rapport: clair et explicitant vos motivations! Attention tout de même à votre choix pour la super-classe: la hierarchie choisie implique que les classes sont des Algues! | 1.50 | [A3] "constante.h" inclus dans le shape | 2.00 | OK |
| 380931 | 2.00 | OK | 2.00 | warning [A4] lifeform.h et constantes.h inclus dans les dépendances de gui.o | 2.00 | OK |
| 380963 | 2.00 | OK mais qq fautes de frappe | 1.00 | [A3],[A5] | 2.00 | OK |
| 380988 | 2.00 | Très bien | 1.75 | [A4] Connection de gui à lifeform | 2.00 | WARNING : Pas de varialbe statique dans l'interface de simulation !!! |
| 381001 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 381013 | 2.00 | Ok | 2.00 | [A2.2] [A4]include de cairomm dans simulation et shape | 2.00 | Ok |
| 381098 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 381128 | 2.00 | Bien, clair, beaux schémas | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 381136 | 2.00 | OK | 1.00 | [A3] constantes.h inclu dans shape.h [A5] constantes.h inclu dans graphic.h | 2.00 | OK |
| 381157 | 1.50 | [R3] Il manque l'explication de la façon dont sont stockés les algues, coraux, scavengers | 1.00 | [A3] Include de constantes.h dans shape.h, [A5] Include de gtkmm.h dans graphic.h, à séparer en graphic.h/graphic_gui.h | 2.00 | OK |
| 381162 | 2.00 | Très bon rapport, très bien pour l'explication de la gestion de mémoire pour vos pointeurs! | 2.00 | Excellente architecture | 1.50 | [C1] votre module datatypes.h n'est pas nécessaire et porte atteinte à l'encapsulation car vous ne déclarez que des structs ou les attributs sont en public: avec vos AlgData... |
| 381171 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 381175 | 2.00 | bien, pensez à soigner la présentation | 1.75 | [A4] Il ne faut pas inclure constantes dans gui | 0.00 | [C2] : simulation.h l.27, 31 lifeform.h l.22 |
| 381229 | 2.00 | Beau rapport bien coloré | 2.00 | Excellent | 2.00 | Excellent |
| 381243 | 2.00 | Bon rapport, essayez les prochaines de plus expliciter vos motivations (surtout pout les méthodes de la super-classe. | 1.00 | [A3] "constante.h" inclus dans le shape,[A5] graphic.h ne doit pas dépendre du module. | 1.00 | [C1] graphic.h, attribut standard_Frame en static public. |
| 381357 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 381391 | 2.00 | Bon rapport | 2.00 | Très bien | 2.00 | Très bien |
| 381393 | 2.00 | Bien, mais le fichier est demandé au format pdf | 1.25 | [A3][A4] GTKmm est inclu dans le modèle via graphic_gui gui a accès à Lifeform | 2.00 | Ok |

| | | | | | | |
|---------------|-------------|---|-------------|--|-------------|---|
| 381402 | 1.00 | Le rapport a pour but de d'expliquer vos choix et non de fournir une liste des classes et de leurs attributs | 1.25 | [A4] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le gui [A5] Il ne faut pas inclure constantes.h dans le graphic | 2.00 | Ok |
| 381646 | 2.00 | bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 381765 | 2.00 | Group names missing but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 381793 | 2.00 | Rapport complet mais expliquez vos choix d'attributs et méthodes pour Lifeform (Ne pas faire seulement une liste sans expliquer pourquoi) | 1.75 | [A4] Ne pas inclure constantes.h dans le gui | 2.00 | Gros Warning : vos vectors pour stocker vos entités de Lifeform doivent être placés dans le module simulation et non dans le module lifeform étant donné que c'est à la simulation de gérer ces objets. Ca vous évite également les fonctions qui renvoient par référence les vectors (pas terrible pour l'encapsulation) |
| 381905 | 2.00 | Ok, pensez à justifier d'avantage vos choix | 1.75 | [A4] gui ne doit pas inclure constantes.h | 2.00 | Ok |
| 381925 | 2.00 | Bien | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 381964 | 2.00 | Bon usage de Latex :) | 1.50 | [A3]shape.h should not include constante.h | 2.00 | OK |
| 381993 | 2.00 | A little dense but OK | 2.00 | OK | 2.00 | OK |
| 382029 | 2.00 | OK | 2.00 | OK | 1.00 | [C1]forgot static in fron of the variable "e" |