

<i>Sciper</i>	[Arg] 0.5pt	t28 0.5pt	t29 t30 0.5pt	t31 0.5pt	t32 t33 0.5pt	t34 t35 0.5pt	[alg] t36 à t40 2.5pt	t41 1pt	t42 t43 1pt	[scav] t44 1.5pt	t45 1pt	t46 1pt	rendu3 Total exec (11pts)	Execution comment
329472	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.00	0.75	1.00	1.25	1.00	1.00	9.75	t33 : pas de changement de sens lors de la troisième collision t40 : Pas de consommation de la deuxième algue t41 : Décalage trop grand lors de la reproduction t44 : le scavenger se dirige vers le corail le plus loin
330605	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.00	0.50	1.00	1.25	1.00	1.00	9.75	t40: le 2eme algue n'est pas consommée t41:certaines algues ne sont pas consommées empêchant l'observation du comportement attendu t44:le scavenger ne va pas sur le corail le plus proche
339673	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.00	0.50	1.00	1.25	1.00	1.00	9.75	t40: le 2eme algue n'est pas consommée t41:il n'y a pas création d'un nouveau segment t44:le scavenger ne va pas sur le corail le plus proche
339966	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t.44: le scavenger ne va pas vers l'effecteur du corail le plus proche. Légèrement différent de ce qui est attendu pour le test 45 et 46.
341435	0.25	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	0.75	10.00	[arg] Had to move makefile for it to compile t31 : 4 changements [scav] ne s'approche pas du bon corail warning : t46 : some weird collision happening
344311	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	[t44] le scavenger ne mange pas l'effecteur le plus proche
344324	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.75	1.00	1.50	1.00	0.50	10.25	[t41] il y a un algue qui n'est pas mangé, [t46] intersection avec d'autres coraux
344767	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait mais update un peu lent avec Start
346202	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	0.75	0.50	0.25	9.00	t44: les coraux morts commencent à bouger après que le scavenger ait commencé à manger, le deuxième scavenger ne va pas vers l'autre corail; t45 scavenger ne mange pas; t46 scavenger ne mange pas, self-intersection
346300	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	La simulation fonctionne parfaitement
347458	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	La simulation fonctionne parfaitement
348518	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	0.50	2.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.00	10.25	t29: une collision est détectée empêchant l'ouverture du fichier t36:l'algue est mangée à la step 1 t41: rate la consommation de certaines algues et ne cré pas de nouveau segment

355624	0.25	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	[Arg] peut pas lancer ./projet sans argument, warning : quand un corail est mangé il se décale d'un delta rotation
355678	0.50	0.50	0.50	0.50	0.00	0.50	2.50	0.50	0.50	0.00	0.75	0.50	7.25	t32: collision dans l'air; t33: un corail ne change pas de sens lors de la deuxième collision; t41: le corail ne s'arrête pas à l'algue quand il le mange; t43: algue consommée sans extension : l'algue ne devrait pas être consommée; t44: le scav consomme toute l'algue d'un coup; t45: le scav est en boucle infini; t46: corail traverse sont segment de base vers mise à jour 110 et exécution très lente.
355690	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
355754	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	0.75	0.50	0.25	9.00	t44: les coraux morts commencent à bouger après que le scavenger ait commencé à manger, le deuxième scavenger ne va pas vers l'autre corail; t45 scavenger ne mange pas; t46 scavenger ne mange pas, self-intersection
355769	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44: scav ne vas pas vers le corail le plus proche au début. Warning: t46 crash quelques fois (pas consistant)
355770	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.50	t32: detection de collision lorsque les deux coraux sont alignés mais ne sont pas dutout en superpostion (maj 90). t44: le scavenger ne va pas vers l'effecteur du corail le plus proche.
355786	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.75	0.75	10.50	t.45: le scavenger ne va pas vers le corail mort (immobile), t46: le scavenger parfois ne va pas vers les coraux morts.
355993	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	La simulation fonctionne parfaitement
356066	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	t33 : le deuxième changement de sens est mal synchronisé
356068	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.75	1.00	1.50	1.00	0.50	10.25	[t41] il y a un algue qui n'est pas mangé, [t46] intersection avec d'autres coraux
356074	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
356179	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.75	0.75	10.25	t31:4 changements; warning:le carré pas toujours bien centré sur l'origine du corail; t45-46:changements de direction; t46:crash de temps en temps.
356332	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	parfait!
356447	0.50	0.50	0.50	0.50	0.00	0.50	2.50	0.50	0.50	0.00	0.75	0.50	7.25	t32: collision dans l'air; t33: un corail ne change pas de sens lors de la deuxième collision; t41: le corail ne s'arrête pas à l'algue quand il le mange; t43: algue consommée sans extension : l'algue ne devrait pas être consommée; t44: le scav consomme toute l'algue d'un coup; t45: le scav est en boucle infini; t46: corail traverse sont segment de base vers mise à jour 110 et exécution très lente.

356459	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.75	1.00	1.50	1.00	0.75	10.50	[t41] extension trop grande lors de la création de segment [t42] l'image ne se met plus à jour autour du step 300
356483	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	0.00	1.00	1.50	1.00	1.00	8.50	warning : Affichage du nombre mise à jour n'est pas dans le bon format, [t38] pas de création de nouveau segment, [t39] pas de création de nouveau corail, [t40] mange les 2 algues en même temps, [t41] mange 2 algues en même temps on ne peut pas vérifier le test
356497	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
356509	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Ok
356568	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
356665	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	0.25	0.75	0.25	8.75	- [t44], t[45], t[46]: scavangers don't eat - [t46]: self-intersection
356696	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
356848	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	0.50	1.50	1.00	0.50	10.00	t42 : le corail ne doit pas bouger et ne doit pas passer par dessus l'algue avant de changer de direction (voir votre t43 pour l'exécution attendue). t46 : problèmes de collisions avec intersections de segments de coraux
356960	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	1.50	0.50	1.00	1.25	1.00	1.00	9.25	t36 et t37: 1 seul step pour manger la première algue; t41: le corail parent tourne au-delà des algues sans créer de 2e segment; t44 scavenger va vers le mauvais corail au début
358053	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.00	0.75	9.75	t45-46 : l'exécution est extrêmement lente, ce qui rend la correction très pénible. De plus, le scavenger disparaît au milieu du test 45
358079	0.25	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	[Arg] peut pas lancer ./projet sans argument, warning : quand un corail est mangé il se décale d'un delta rotation
358229	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.00	0.25	1.00	1.50	1.00	1.00	9.75	t40 : Rate la seconde algue t41 : Rate la seconde algue et le reste ne marche plus
358422	0.50	0.50	0.50	0.50	0.00	0.50	1.00	0.00	0.00	1.50	0.00	0.00	5.00	t32-33 : les coraux se croisent avant de changer de direction ou bien ils changent plusieurs fois de direction quand il faut changer une seule fois. t38 : il faut créer un nouveau segment, t39 : il faut créer un nouveau corail, t40 : les deux algues ne doivent pas être mangés à la même māj. t41 : segmentation fault. t42-t43 : le corail ne doit pas consommer l'algue mais changer de direction (extension refusée). t45-46 : segmentation fault dès le lancement

358556	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	0.25	2.50	1.00	1.00	1.25	0.75	1.00	10.00	[t31] 4 changements, [t35] changements de sens des 2 coraux, pas de 3eme collision, [t44] le 2eme scavenger ne se reproduit pas, [t45] corail dépasse les limites et il est bloqué
359309	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
359317	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	[t44] le scavenger ne mange pas l'effecteur le plus proche
359350	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.50	0.50	10.00	t45: le scavenger ne mange pas les coraux morts. t46: le scavenger ne mange que le premier corail mort, et la simulation coince à l'itération 113.
360542	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait. Warning, lorsqu'un scavenger se reproduit, le bébé reste immobile et le parent continue a manger.
360573	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.75	0.75	10.25	t31:4 changements; warning:le carré pas toujours bien centré sur l'origine du corail; t45-46:changements de direction; t46:crash de temps en temps.
360696	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.00	0.25	1.00	1.50	1.00	1.00	9.75	t40 : Rate la seconde algue t41 : Rate la seconde algue et le reste ne marche plus
360804	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	ok
360955	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	t29+30 : Warning : temps de pause lors du changement de direction t33 : mouvement de "slide" au moment de la 3ème collision
360961	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait. Warning, lorsqu'un scavenger se reproduit, le bébé reste immobile et le parent continue a manger.
360966	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	ok
360985	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	t29+30 : Warning : temps de pause lors du changement de direction t33 : mouvement de "slide" au moment de la 3ème collision
361003	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	1.00	ça compile et on peut voir la mort des coraux mais c'est la seule nouveauté de ce rendu
361119	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	La simulation fonctionne parfaitement
361158	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
361167	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
361170	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	t32: detection de collision lorsque les deux coraux sont alignés mais ne sont pas dutout en superposition (maj 90). t44: le scavenger ne va pas vers l'effecteur du corail le plus proche.

361248	0.50	0.50	0.00	0.50	0.50	0.00	2.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.75	8.25	t29-30 collision trop tôt t34-35 collision trop tôt t44 le corail n'est pas consommé par le scavenger t45-46 exécution fluide mais trop lente
361295	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.25	0.75	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t39: décalage; t41décalage =>la dernière algue n'est pas mangée;
361373	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	0.50	10.50	t46 : around step 200, a coral on the top left collide with nothing. Warning : Crash on t45 and 46 with sufficient step.
361525	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	ok
361740	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	1.00	0.00	1.00	1.50	1.00	1.00	8.50	warning : Affichage du nombre mise à jour n'est pas dans le bon format, [t38] pas de création de nouveau segment, [t39] pas de création de nouveau corail, [t40] mange les 2 algues en même temps, [t41] mange 2 algues en même temps on ne peut pas vérifier le test
361977	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.75	1.00	1.50	1.00	0.75	10.50	[t41] extension trop grande lors de la création de segment [t42] l'image ne se met plus à jour autour du step 300
362065	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	1.50	0.50	1.00	1.25	1.00	1.00	9.25	t36 et t37: 1 seul step pour manger la première algue; t41: le corail parent tourne au-delà des algues sans créer de 2e segment; t44 scavenger va vers le mauvais corail au début
362182	0.25	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	[Arg] Votre projet doit pouvoir être lancé avec la commande "./projet". t31 : trop de steps de décalage pour la 3ème collision
362197	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
362281	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
362291	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.00	0.75	1.00	1.25	1.00	1.00	9.75	t33 : pas de changement de sens lors de la troisième collision t40 : Pas de consommation de la deuxième algue t41 : Décalage trop grand lors de la reproduction t44 : le scavenger se dirige vers le corail le plus loin
362360	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
362397	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	0.25	2.50	1.00	1.00	1.25	0.75	1.00	10.00	[t31] 4 changements, [t35] changements de sens des 2 coraux, pas de 3eme collision, [t44] le 2eme scavenger ne se reproduit pas, [t45] corail dépasse les limites et il est bloqué

362436	0.50	0.50	0.00	0.00	0.50	0.50	2.50	0.75	0.50	1.25	1.00	1.00	9.00	t29-31 : une collision doit pouvoir compter comme une mise à jour ; t41 : la création du 2ème segment est trop éloignée ; t43 : rien ne se passe ; t44 : le premier scavenger ne se dirige pas sur le corail le plus proche ; Warning t46 : votre programme crash après 200 mise à jour environ
362702	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	0.75	10.50	[t44] le scavenger ne mange pas l'effecteur le plus proche, [t46] changement de direction quelque fois certain corail traverse d'autre corail
362952	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
362974	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
362981	0.50	0.50	0.50	0.25	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.50	0.25	9.25	t31: 4collisions au lieu de 3; t33: 5 collisions au lieu de 3; t45: la simulation n'est pas fluide; t46 pas fluide du tout
363062	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	0.25	0.75	0.25	8.75	- [t44], t[45], t[46]: scavengers don't eat - [t46]: self-intersection
363081	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
363255	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
363263	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44 scavenger va vers le mauvais corail au début
363267	0.25	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	0.75	10.00	[arg] Had to move makefile for it to compile t31 : 4 changements [scav] ne s'approche pas du bon corail t46 : some weird collision happening
363275	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.75	0.75	10.50	t.45: le scavenger ne va pas vers le corail mort (immobile), t46: le scavenger parfois ne va pas vers les coraux morts.
363304	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
363429	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
363518	0.50	0.50	0.50	0.25	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.50	0.25	9.25	t31: 4collisions au lieu de 3; t33: 5 collisions au lieu de 3; t45: la simulation n'est pas fluide; t46 pas fluide du tout
363566	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
364037	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
364053	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.50	0.50	10.00	t45: le scavenger ne mange pas les coraux morts. t46: le scavenger ne mange que le premier corail mort, et la simulation coince à l'itération 113.
364063	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44 scavenger va vers le mauvais corail au début
364095	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	t33 : le deuxième changement de sens est mal synchronisé

364173	0.50	0.50	0.00	0.50	0.50	0.00	2.50	1.00	1.00	0.50	0.50	0.75	8.25	t29-30 collision trop tôt t34-35 collision trop tôt t44 le corail n'est pas consommé par le scavenger t45-46 exécution fluide mais trop lente
371921	0.50	0.50	0.00	0.00	0.50	0.50	2.50	0.75	0.50	1.25	1.00	1.00	9.00	t29-31 : une collision doit pouvoir compter comme une mise à jour ; t41 : la création du 2ème segment est trop éloignée ; t43 : rien ne se passe ; t44 : le premier scavenger ne se dirige pas sur le corail le plus proche ; Warning t46 : votre programme crash après 200 mise à jour environ
371946	0.50	0.50	0.50	0.50	0.00	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t32-33 : les coraux se croisent avant de changer de direction ou bien ils changent plusieurs fois de direction quand il faut changer une seule fois. Warning t45-46 : beaucoup d'algues qui doivent être mangées ne le sont pas
371969	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44 : le premier scavenger ne se dirige pas sur le corail le plus proche
371989	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	ok
372017	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Ok
372018	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait !
372048	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
372051	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	ok, warning des fois le start ne marche pas
372071	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
372082	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Tout fonctionne correctement
372083	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
372118	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
372124	0.25	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	2.25	1.00	0.00	0.00	0.50	0.25	6.50	Arg: On ne peut pas ouvrir l'application sans avoir le nom du fichier dans la commande; t31: trop de collisions, (4 au lieu de 3); t39: décalage trop avancé du nouveau corail; t42-43: Extension acceptée alors qu'il y aura collision; t44: scav non implémenté; t45: coraux se téléportent, scav ne bougent pas t46: coraux s'intersectent, scav ne bougent pas
372178	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
372192	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44 : le premier scavenger ne se dirige pas sur le corail le plus proche
372212	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait

372226	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	0.00	1.50	1.00	1.00	10.00	t42, 43: l'algue ne devrait pas être mangée, car l'extension est refusé à cause collision avec le bord (42) ou avec un autre corail (43).
372331	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
372387	0.25	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	- [arg]: can't open the application without filename in the cmd
372414	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
372417	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	0.00	1.50	1.00	0.75	9.75	t42-43 : Le corail devrait refuser l'extension dans les deux cas. t46 : froze at step 223
372427	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	t33 : pas de changement de sens lors de la troisième collision
372454	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	0.75	10.50	t33 : slip for the third collision t46 : Some corals goes trough each others.
372460	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
372468	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
372474	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	impeccable
372570	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	0.25	10.25	Warning, compilation too slow: timeout value set to 50ms. t46 crash on start
372602	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	La simulation fonctionne parfaitement
372625	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.75	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	[t41] extension trop grande lors de la création de segment
372633	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	La simulation fonctionne parfaitement
372689	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	t33 : pas de changement de sens lors de la troisième collision
372757	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Bonne exécution. Attention pour le t46, votre projet crash sur la VM après environ 300 steps
372791	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	impeccable
372830	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.75	1.00	10.75	[t45] timeout value trop basse
372924	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
373043	0.50	0.00	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t28: collision détectée à l'ouverture du fichier
373083	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait

373154	0.50	0.50	0.50	0.50	0.00	0.50	1.00	0.00	0.00	1.50	0.00	0.00	5.00	t32-33 : les coraux se croisent avant de changer de direction ou bien ils changent plusieurs fois de direction quand il faut changer une seule fois. t38 : il faut créer un nouveau segment, t39 : il faut créer un nouveau corail, t40 : les deux algues ne doivent pas être mangés à la même mäj. t41 : segmentation fault. t42-t43 : le corail ne doit pas consommer l'algue mais changer de direction (extension refusée). t45-46 : segmentation fault dès le lancement
373274	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	0.00	1.50	1.00	0.75	9.75	t42-43 : Le corail devrait refuser l'extension dans les deux cas. t46 : froze at step 223
373282	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
373338	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
373355	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.25	1.00	1.50	0.50	0.75	9.50	Attention à tout les warnings de compilation. t41 mauvaise taille du corail après reproduction. t45 gros bug du scavenger lors de la consommation du corail mort. t46 le scavenger veut manger un corail vivant? Mauvaise attribution du target du scavenger.
373398	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
373412	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
373418	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Impeccable
373427	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Ok
373443	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
373447	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	
373465	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	variante acceptée parfaite
373482	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.75	0.75	10.50	- [t45]: corals don't eat - [t46]: corals sometimes they miss some algues and don't eat
373549	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44: le scavenger ne commence pas par l'effecteur le plus proche
373768	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Impeccable
373799	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	parfait!
373831	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
373863	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	impeccable
373877	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
373990	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.75	0.75	10.50	- [t45]: corals don't eat - [t46]: corals sometimes they miss some algues and don't eat

373994	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	impeccable
374000	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
374009	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
374108	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
374239	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
374440	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
374441	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
374657	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	0.75	10.75	[t46] Lag pas mal autour de step 400-500
374686	0.50	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	2.25	1.00	0.00	1.50	0.00	1.00	7.25	t31: ne rebondit pas aux bords t32: la deuxième collision est erronée (passent à travers) t33: comportement erroné t34: décalage trop grand, mort avant la troisième collision. Pareil pour t35 t37: trois itérations au lieu de deux pour manger la deuxième algue t42: l'extension n'est pas refusée. idem pour t43 t45: les algues ne sont pas mangées du tout. t46:
374966	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	pas de rendu, confirmé à l'oral
375085	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait mais update un peu lent avec Start
375108	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
375121	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
375202	0.50	0.50	0.25	0.25	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	10.00	t29-t30-t31 : trop de steps de décalage pour la 3ème collision. t44 : votre programme doit pouvoir lancer ce test et ne pas indiquer une erreur au lancement. Le comportement de vos scavengers semble tout de même juste sur les t45-46 donc une partie des points à été donné pour ce test
375206	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.00	0.50	1.25	1.00	1.00	9.25	[t41] création d'un troisième corail inattendu, l'état du corail semble bloqué à reproduction [t42-43] l'algue est consommée [t44] le scav ne choisi pas le corail le plus proche
375214	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44: scav ne vas pas vers le corail le plus proche au début. Warning: t46 crash quelques fois (pas consistant)
375236	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	ok
375353	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	variante acceptée parfaite

375361	0.50	0.00	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t28: collision détectée à l'ouverture du fichier
375362	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	0.75	10.50	[t44] le scavenger ne mange pas l'effecteur le plus proche, [t46] changement de direction quelque fois certain corail traverse d'autre corail
375364	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Très bien! Mais légèrement différent de ce qui est attendu pour le test 45.
375390	0.50	0.50	0.50	0.50	0.00	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t32-33 : les coraux se croisent avant de changer de direction ou bien ils changent plusieurs fois de direction quand il faut changer une seule fois. Warning t45-46 : beaucoup d'algues qui doivent être mangées ne le sont pas
375399	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	impeccable
375427	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
375454	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Très bien
375632	0.50	0.50	0.25	0.25	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	10.00	t29-t30-t31 : trop de steps de décalage pour la 3ème collision. t44 : votre programme doit pouvoir lancer ce test et ne pas indiquer une erreur au lancement. Le comportement de vos scavengers semble tout de même juste sur les t45-46 donc une partie des points à été donné pour ce test
376115	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.25	1.00	1.50	0.50	0.75	9.50	Attention à tout les warnings de compilation. t41 mauvaise taille du corail après reproduction. t45 gros bug du scavenger lors de la consommation du corail mort. t46 le scavenger veut manger un corail vivant? Mauvaise attribution du target du scavenger.
376265	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Très bien
376501	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Bonne exécution. Attention pour le t46, votre projet crash sur la VM après environ 300 steps
376698	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
376735	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.00	0.50	1.25	1.00	1.00	9.25	[t41] création d'un troisième corail inattendu, l'état du corail semble bloqué à reproduction [t42-43] l'algue est consommée [t44] le scav ne choisi pas le corail le plus proche
376800	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
376866	0.50	0.50	0.50	0.50	0.00	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t32,t33 collisions non conformes
377004	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.50	0.75		t45-46: slow execution (environ 100ms)
377096	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	La simulation fonctionne parfaitement

377272	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	0.75	0.75	10.25	[scav] : Le nouveau scavenger attend plutôt que d'aller manger l'algue t45-46 : changement de directions étranges.
377774	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Tout fonctionne correctement
378145	0.50	0.50	0.50	0.50	0.00	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t32,t33 collisions non conformes
378311	0.50	0.50	0.50	0.00	0.00	0.00	2.25	1.00	0.00	1.50	0.00	1.00	7.25	t31: ne rebondit pas aux bords t32: la deuxième collision est erronée (passent à travers) t33: comportement erroné t34: décalage trop grand, mort avant la troisième collision. Pareil pour t35 t37: trois itérations au lieu de deux pour manger la deuxième algue t42: l'extension n'est pas refusée. idem pour t43 t45: les algues ne sont pas mangées du tout. t46:
378335	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	La simulation fonctionne parfaitement
378336	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44 : le scavenger se dirige vers le corail le plus loin
378408	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
378490	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.00	0.75	9.75	t45-46 : l'exécution est extrêmement lente, ce qui rend la correction très pénible. De plus, le scavenger disparaît au milieu du test 45
378517	0.50	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	1.00	ça compile et on peut voir la mort des coraux mais c'est la seule nouveauté de ce rendu
378523	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	0.75	0.75	10.25	[scav] : Le nouveau scavenger attend plutôt que d'aller manger l'algue t45-46 : changement de directions étranges.
378533	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait !
378614	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
378660	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	0.75	10.50	t33 : slip for the third collision t46 : Some corals goes trough each others.
378744	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	0.25	10.25	Warning, compilation too slow: timeout value set to 50ms. t46 crash on start
378782	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
378979	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	impeccable
379052	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK

379114	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44: le scavenger ne commence pas par l'effecteur le plus proche
379158	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
379194	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.00	1.00	0.00	1.25	0.50	1.00	8.75	t37: algue mangée une itération trop tôt t42: pas de changement de direction t43: algue consommée t44: le scavenger ne se dirige pas vers le premier effecteur le plus proche t45: crash avant que le premier corail ne soit mangé par un scavenger
379270	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
379329	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Pas de mise à jour visuelle des segments quand ils sont mangés
379343	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
379344	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
379375	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
379382	0.50	0.25	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	[t28] coraux tountent dans le même sens [t30] corail tourne dans le mauvais sens [t31-35] pas de collision entre coraux [t36-43] ne mange pas d'algues [t44] scav pas implémenté [t45-46] trop de fonctionnalités non implémentées
379386	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.00	1.00	0.00	1.25	0.50	1.00	8.75	t37: algue mangée une itération trop tôt t42: pas de changement de direction t43: algue consommée t44: le scavenger ne se dirige pas vers le premier effecteur le plus proche t45: crash avant que le premier corail ne soit mangé par un scavenger
379509	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
379550	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	0.00	0.50	1.00	9.00	t44: rien ne bouge... t45: un crash dès que le premier corail est mort
379654	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.50	0.75	10.25	t45 : segfault apres 200-300 maj (testé 5 fois) t46 : segfault apres 50 maj environ
379659	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.50	0.75	10.25	t45-46: slow execution (environ 100ms)
379660	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait

379664	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	ok
379714	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
379723	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.50	t33 : pas de changement de sens lors de la troisième collision t44 : le scavenger se dirige vers le corail le plus loin
379734	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.50	t33 : pas de changement de sens lors de la troisième collision t44 : le scavenger se dirige vers le corail le plus loin
379816	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	pas de rendu, confirmé à l'oral
379827	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	0.50	2.50	0.50	1.00	1.50	0.75	1.00	10.00	t29-30 : trop de steps de décalages pour la dernière collision. t41 : création du 2ème corail trop loin du premier et longueur initiale trop faible pour les deux coraux. t45 : changement de direction malgré l'absence de collision. Attention le bord gris du monde n'est pas au bon endroit
379847	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
379874	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	0.00	0.50	1.00	9.00	t44: rien ne bouge... t45: un crash dès que le premier corail est mort
379882	0.25	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	[Arg] Votre projet doit pouvoir être lancé avec la commande "./projet". t31 : trop de steps de décalage pour la 3ème collision
379889	0.25	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	2.25	1.00	0.00	0.00	0.50	0.25	6.50	Arg: On ne peut pas ouvrir l'application sans avoir le nom du fichier dans la commande; t31: trop de collisions, (4 au lieu de 3); t39: décalage trop avancé du nouveau corail; t42-43: Extension acceptée alors qu'il y aura collision; t44: scav non implémenté; t45: coraux se téléportent, scav ne bougent pas t46: coraux s'intersectent, scav ne bougent pas
379895	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44: le scavenger ne commence pas par l'effecteur le plus proche
379911	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
379915	0.50	0.00	0.00	0.00	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	1.50	0.50	0.50	3.25	t28:Les coraux changent de sens t29-t30 : collision détectée trop tôt/pas de détection t31 : pas de détection du bord t32-33 : seulement moitié des collisions t34-35 : seuelemt une partie des colisions t36-40 : aucune algue consommée, mouvement erratique t41 : see t36-40 t42-43 : bouge vers l'algue puis se téléporte.
379988	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK

379991	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Pas de mise à jour visuelle des segments quand ils sont mangés
380052	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
380080	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	0.75	10.75	[t46] Lag pas mal autour de step 400-500
380082	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
380090	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	10.50	t44 scavenger se téléporte instantanément, et sur le mauvais corail au début
380097	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44 : le scavenger se dirige vers le corail le plus loin
380105	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
380137	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00	10.50	t44 scavenger se téléporte instantanément, et sur le mauvais corail au début
380154	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	0.50	2.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.00	10.25	t29: une collision est détectée empêchant l'ouverture du fichier t36:l'algue est mangée à la step 1 t41: rate la consommation de certaines algues et ne cré pas de nouveau segment
380200	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.75	1.00	10.75	[t45] timeout value trop basse
380211	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	0.75	1.50	0.50	0.50	9.50	t32 le corail change de direction sans collisions. t45 les deux coraux se bloquent a la reproduction. t46 intersection des segments de tout les coraux
380226	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Ok
380234	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
380279	0.50	0.00	0.00	0.00	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	1.50	0.50	0.50	3.25	t28:Les coraux changent de sens t29-t30 : collision détectée trop tôt/pas de détection t31 : pas de détection du bord t32-33 : seulement moitié des collisions t34-35 : seuelemt une partie des colisions t36-40 : aucune algue consommée, mouvement erratique t41 : see t36-40 t42-43 : bouge vers l'algue puis se téléporte.
380349	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	t.44: le scavenger ne va pas vers l'effecteur du corail le plus proche. Légèrement différent de ce qui est attendu pour le test 45 et 46.
380459	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
380517	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
380538	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t41: le corail parent change de direction après s'être reproduit
380606	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	0.50	1.50	1.00	1.00	10.50	42-43: algue mangée;

380610	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
380642	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Très bien! Mais légèrement différent de ce qui est attendu pour le test 45.
380661	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	impeccable
380664	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.75	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	-[t41]: created a new corail instead of a segment
380673	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait !
380682	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
380756	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	t33: un corail ne change pas de sens lors de la première collision
380773	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.25	0.75	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t39: décalage; t41décalage =>la dernière algue n'est pas mangée;
380788	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
380883	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	ok, warning des fois le start ne marche pas
380931	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	0.50	0.75	10.25	t45 : segfault apres 200-300 maj (testé 5 fois) t46 : segfault apres 50 maj environ
380963	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	0.50	1.50	1.00	1.00	10.50	42-43: algue mangée; 44:curieux mouvement du corail mort quand il est mangé
380988	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	0.50	1.50	1.00	0.50	10.00	t42 : le corail ne doit pas bouger et ne doit pas passer par dessus l'algue avant de changer de direction (voir votre t43 pour l'exécution attendue). t46 : problèmes de collisions avec intersections de segments de coraux
381001	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
381013	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait !
381098	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
381128	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
381136	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
381157	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	0.00	1.50	1.00	1.00	10.00	t42, 43: l'algue ne devrait pas être mangée, car l'extension est refusé à cause collision avec le bord (42) ou avec un autre corail (43).
381162	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
381171	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	t33: un corail ne change pas de sens lors de la première collision
381175	0.25	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	- [arg]: can't open the application without filename in the cmd
381229	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK

381243	0.50	0.50	0.50	0.50	0.25	0.50	2.50	1.00	0.75	1.50	0.50	0.50	9.50	t32 le corail change de direction sans collisions. t45 les deux coraux se bloquent a la reproduction. t46 intersection des segments de tout les coraux
381357	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
381391	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.50	1.00	1.50	1.00	1.00	10.50	t41: le corail parent change de direction après s'être reproduit
381393	0.50	0.50	0.25	0.50	0.50	0.50	2.50	0.50	1.00	1.50	0.75	1.00	10.00	t29-30 : trop de steps de décalages pour la dernière collision. t41 : création du 2ème corail trop loin du premier et longueur initiale trop faible pour les deux coraux. t45 : changement de direction malgré l'absence de collision. Attention le bord gris du monde n'est pas au bon endroit
381402	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	OK
381646	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	impeccable
381765	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.75	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	[t41] extension trop grande lors de la création de segment
381793	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	0.50	10.50	t46 : around step 200, a coral on the top left collide with nothing. Warning : Crash on t45 and 46 with sufficient step.
381905	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	0.75	1.00	1.50	1.00	1.00	10.75	-[t41]: created a new corail instead of a segment
381925	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait!
381964	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.50	1.00	1.00	11.00	Parfait
381993	0.50	0.25	0.25	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	[t28] coraux tounent dans le même sens [t30] corail tourne dans le mauvais sens [t31-35] pas de collision entre coraux [t36-43] ne mange pas d'algues [t44] scav pas implémenté [t45-46] trop de fonctionnalités non implémentées
382029	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50	2.50	1.00	1.00	1.25	1.00	1.00	10.75	t44: le scavenger ne commence pas par l'effecteur le plus proche