EPFL

ICC

Programmation

CGC/SIE, **Cours 5**

18 mars 2024

Jean-Philippe Pellet

Previously, on Programmation...

- Types de base en Python: int, float, str, bool
- Méthodes, fonctions et slicing pour calculer des valeurs dérivées
- Conditions pour exécuter du code selon la valeur d'une expression booléenne:
  `if <condition>: ... else: ...` et ses variantes
- Boucles pour exécuter du code plusieurs fois:
  - Boucle `while <condition>: ...`
  - Boucle `for i in range(...): ...`
- Déclaration de fonctions avec type de retour et paramètres:
  - `def calculate_area(r: float) -> float: return ...`
- Utilisation de listes:
  - `values: List[int] = [1, 4, 2, 7, 3]`

Slicing

```
my_ints = [10, 20, 30, 40, 50, 60]
my_ints[0]           # 10

my_ints[0:2]         # [10, 20]

my_ints[:4]          # [10, 20, 30, 40]

my_ints[4:]          # [50, 60]

my_ints[4:] = [55, 65]
my_ints              # [10, 20, 30, 40, 55, 65]

my_ints[4:] = []
my_ints              # [10, 20, 30, 40]

my_ints[0:0] = [0, 1, 2]
my_ints              # [0, 1, 2, 10, 20, 30, 40]

my_ints[0] = [0, 1, 2]
my_ints              # [[0, 1, 2], 1, 2, 10, 20, 30, 40]
```

une seule position — déjà connu

une sous-liste de 0 (inclus) à 2 (exclu)

une sous-liste jusqu'à 4 (exclu)

une sous-liste depuis 4 (inclus)

remplacement d'une sous-liste

remplacement d'une sous-liste par liste vide ⇒ suppression d'éléments contigus

remplacement d'une sous-liste vide par une liste non-vide ⇒ insertion d'éléments contigus

[0:0] n'est pas la même chose que [0], qui désigne une case précise

Listes et slicing

Déclarez une liste avec les int de 0 (incl.) à 5 (excl.)

```
values: list[int] = [0, 1, 2, 3, 4]
values: list[int] = list(range(5)) # idem!
```

Ajoutez 1 à la valeur de la première case

```
values[0] += 1          # [1, 1, 2, 3, 4]
```

Supprimez les deux premières cases

```
values[0:2] = []        # [2, 3, 4]
```

Ajoutez les deux valeurs –2 et –3 entre 2 et 3

```
values[1:1] = [-2, -3] # [2, -2, -3, 3, 4]
```

Ajoutez 42 à la fin de la liste

```
values.append(42)       # [2, -2, -3, 3, 4, 42]
```

Effacez toute la liste

```
values.clear()          # []
```

Cours de cette semaine

Objets immuables ou modifiables

Imports

Sets

Motivation: question

Paul de Rességuier,
Épitaphe d'une jeune fille

```
number = 3
other_number = number
other_number += 1


print(number)
print(other_number)
```

Qu'affichent les print()?

```
3
4
```

```
words = ["fort", "belle", "elle", "dort"]
other_words = words
other_words[1] = "beau"
other_words[2] = "il"

print(words)
print(other_words)
```

Qu'affichent les print()?

```
['fort', 'beau', 'il', 'dort']
['fort', 'beau', 'il', 'dort']
```

But why??

Motivation: variante avec fonction

```
def modify(ws: list[str]) -> None:
    ws[1] = "beau"
    ws[2] = "il"


words = ["fort", "belle", "elle", "dort"]
print(words)
modify(words)
print(words)
```

Qu'affiche le second print()?

```
['fort', 'beau', 'il', 'dort']
```

Motivation: question

```
def modify(v: int) -> None:
    v = v + 4

value = 42
print(value)
modify(value)
print(value)
```

```
value = 42
print(value)
v = value
v = v + 4
print(value)
```

Qu'affiche le second print()?

42

Objet immuable, objet modifiable

- En Python, on peut classifier les valeurs qu'on donne aux variables en deux

  — Les objets immuables ne changent pas intrinsèquement

  ➡ `int`, `float`, `str`, `bool`

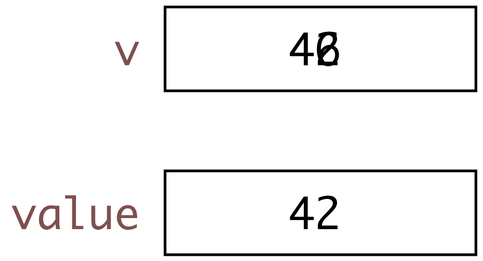
  — Les objets variables peuvent changer via des appels de méthodes, slicing, opérateurs, etc.

  ➡ `list`, `set`, `dict`

Avec un objet immuable

```
def modify(v: int) -> None:
    v = v + 4

value = 42
print(value)  # 42
modify(value)
print(value)  # toujours 42
```

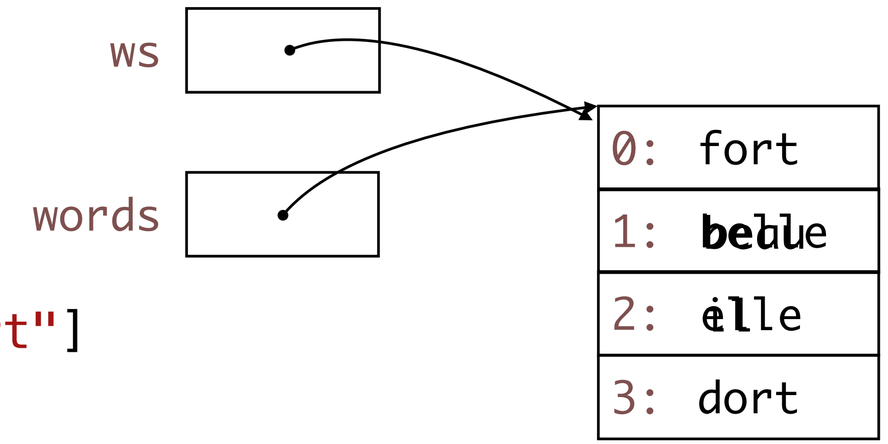


int est un type dont les objets sont immuables. On ne les modifie pas directement, mais on crée de «nouveaux ints» à chaque opération. Réaffecter une variable locale comme `v` *ne change pas* `value`.

Avec un objet modifiable

```
def modify(ws: list[str]) -> None:
    ws[1] = "beau"
    ws[2] = "il"


words = ["fort", "belle", "elle", "dort"]
print(words)
modify(words)
print(words) # ['fort', 'beau', 'il', 'dort']
```



list est un type dont les objets sont modifiable. On peut manipuler directement leur contenu. Les modifications sont vues par toutes les références au même objet.

Modifier l'immuable?

Comment modifier une variable d'un type immuable?

On peut le faire seulement indirectement en Python.

1. Il faut retourner la valeur modifiée depuis la méthode

```
def modify2(value: int) -> int:
    return value + 4
```

2. Il faut réassigner la valeur de retour à la variable à modifier lors de l'appel

```
value = 42
print(value)    # 42
value = modify2(value)
print(value)    # 46
```

Empêcher de modifier le modifiable?

Comment être sûr qu'un appel de fonction ne va pas modifier une structure modifiable comme une liste?

On peut passer une copie de la structure..

```
def modify(ws: list[str]) -> None:
    ws[1] = "beau"
    ws[2] = "il"
```

Même fonction qu'avant

```
words = ["fort", "belle", "elle", "dort"]
print(words)
modify(words.copy())
print(words)
            # ['fort', 'belle', 'elle', 'dort']
```

C'est une copie de la liste qui est fournie. L'original reste intact

Immuable vs. modifiable

Types dont les instances sont immuables

```
int
float
bool
str
datetime
tuple
```

Types dont les instances sont modifiables

```
list
set
dict
classes
```

Cours de cette semaine

Objets immuables ou modifiables

Imports

Sets

Import

```
import math
print(math.cos(math.pi))
```

Tout ce qui est défini dans math.py est accessible avec «math.xxx»

```
import math as m
print(m.cos(m.pi))
```

Tout ce qui est défini dans math.py est accessible avec «**m**.xxx»

```
from math import *
print(cos(pi))
```

Tout ce qui est défini dans math.py est accessible directement

```
from math import pi, cos as cosine
print(cosine(pi))
```

Seulement *pi* et *cos*, définis dans math.py, sont importés; *cos* est renommé *cosinus*

Partager du code entre plusieurs fichiers

- Chaque fichier *.py* est un module
- Vous pouvez donc créer et importer vos propres modules

Dans *mytools.py*

```
def double(values: list[int]) -> list[int]:
    return [2 * x for x in values]

def make_string(values: list[int], separator: str = ", ") -> str:
    return separator.join([str(x) for x in values])
```

Dans un autre fichier du même dossier

```
from mytools import *
print(double([1, 2, 3]))
print(make_string([1, 2, 3], separator=" -> "))
```

Variante:

```
from mytools import double as dbl
print(dbl([1, 2, 3]))
```

on renomme une fonction

Cours de cette semaine

Objets immuables ou modifiables
Imports
Sets

Set

- Un set (ensemble) est similaire à une liste, mais
- … n'a pas d'ordre intrinsèque
  - Pas possible d'utiliser l'indexation [i] ou le slicing [x:y]
- … contient un élément au plus une fois
  - et permet de tester rapidement s'il contient un élément ou non
- Les sets sont modifiables (non immuables) comme les listes
- … mais ils doivent contenir des éléments immuables
  - (donc, par exemple: pas de listes dans des sets)

```
values: list[set[int]] = [{1, 2}, {1, 3}]
values: set[list[int]] = {[1, 2], [1, 3]}
```

Comparaison List/Set

```python
my_list: list[str] = ["bonjour", "hello", "bonjour"]
print(len(my_list))    # 3
print(my_list[2])      # 'bonjour'
my_list = []           # liste vide


my_set: set[str] = {"bonjour", "hello", "bonjour"}
print(len(my_set))     # 2
#print(my_set[2])      # pas possible, le set n'a pas d'ordre
my_set = set()         # set vide – pas {}


my_set = set(my_list)  # conversion de liste en set
my_list = list(my_set) # conversion de set en liste
```

Listes: avec la notation [ ]

Sets: avec la notation { }

Éléments dupliqués ne sont pas ajoutés une seconde fois

Autres méthodes utiles sur les sets

- `my_set.add(x)` — ajouter un élément *(listes: `append(x)`)*
- `my_set.clear()` — tout effacer
- `my_set.remove(x)` — supprime `x`
- `x in my_set` — teste si my_set contient x (*en temps constant: O(1)*)
  - `if x in my_set: ...`
  - `if x not in my_set: ...`
- Méthodes pour l'union, l'intersection ou encore la différence de plusieurs sets
  - Serait aussi possible avec les listes, mais plus lent qu'avec les sets
    - ➡ Représentation interne différente

Résumé Cours 5

- Les objets immuables ne peuvent pas être modifiés; les objets modifiables peuvent subir des modifications (*Yay*…)
- On utilise import ou from… import pour réutiliser du code défini dans un autre fichier
- Un set (de type `set[T]`) est un peu comme une liste, mais assure l'unicité des éléments
  - Pas d'ordre intrinsèque; on ne peut pas récupérer l'élément *i*
  - On peut convertir entre des listes et des sets facilement